

Lunar Lander ALY

Manual de usuario

Proceso de registro	2
Proceso de login	3
Acceso al juego registrado y con login	4
Acceso al juego sin registro ni login	5
Jugando una partida.	6
Listas e información disponible	7
Configuración y opciones	7

1. Proceso de registro

El formulario de registro se compone de cuatro entradas de texto (**usuario**, **contraseña**, **nombre y apellido**) y un botón **Registrarse** que enviara estos dos datos al servidor.

- Nombre: Nombre del propietario de la cuenta a crear.
- Apellido: Nombre del propietario de la cuenta a crear.
- Usuario: Alias de la cuenta y dato que se utilizara para el login y la relación de datos.
- Contraseña: Contraseña del usuario con el que podrá iniciar sesión.
- Registrarse: Botón que activará el proceso de envío y guardado de datos en la base de datos.

Al pulsar el botón Registrarse se recogerán los datos de los campos y se enviarán al servidor.

En caso de tener alguno vacío se interrumpirá y se notificará.

Si los datos contienen algo se enviarán al servidor.

El usuario se compara con las demás entradas de la base de datos para comprobar que no se repite.

Si no hay duplicados se guardarán todos los datos en la base de datos y se completará el registro.

En el mismo menú se puede alternar entre registro y login si este primero ya se realizó.

2.Proceso de login

El formulario de login se compone de dos entradas de texto (**usuario** y **contraseña**) y un botón **Login** que enviara estos dos datos al servidor.

- Usuario: Alias de la cuenta y dato que se utilizara para el login y la relación de datos.
- Contraseña: Contraseña del usuario con el que podrá iniciar sesión.

Al pulsar el botón Login se comprueba que los campos contengan texto. Si es así se enviarán los datos al servidor.

En el servidor se comprobará con la base de datos los dos datos.

El usuario tiene que existir en la base de datos. Si el usuario existe se compara la contraseña con la del propio usuario. Si la contraseña coincide se valida el login.

Si cualquiera de los pasos anteriores no concuerda se notificará con un mensaje de error correspondiente.

En el mismo menú se puede alternar entre registro y login si este primero ya se realizó.

3.Acceso al juego registrado y con login.

Una vez registro y login se han realizado con éxito se accede al juego.

Al acceder al juego se realiza una petición al servidor cargando todas las configuraciones asociadas a la cuenta del login.

Se creará una cookie asociada al usuario lo que le permitirá acceder directamente al juego.

En este punto ya se puede jugar a Lunar Lander ALY.

4. Acceso al juego sin registro ni login.

Si se intenta acceder directamente al juego sin realizar el login se comprobará si existen cookies relacionadas con algún usuario de Lunar Lander ALY en el navegador y si existen se comparará con la base de datos.

Si el servidor encuentra coincidencia dejará acceder directamente al juego.

En caso de no existir ninguna cookie o no corresponder con alguna entrada de la base de datos se redireccionará al login/registro.

5. Jugando una partida.

Ahora que ya se tiene acceso al juego se pueden realizar varias acciones.

A la izquierda se ve información sobre la partida. Velocidad, Fuel y Altura. El objetivo es simple Pulsar **Espacio** (en móvil basta con tocar la pantalla) para conseguir que la nave tenga un suave aterrizaje y no explote en el intento.

Si no se consigue verás como la nave explota lo que se notificará con un mensaje.

En caso de conseguirlo se notificará también con una enhorabuena.

Hay otras opciones para navegar por el juego:

- Utilizar el botón play para proceder a jugar y después poder pausar la partida.
- El botón de reiniciar sitúa la nave al principio y resetea la partida.
- El botón ayuda aporta información adicional sobre el juego y da acceso al archivo acerca del juego. El cual proporciona información sobre la aplicación y desarrollo del juego.
- Utilizar al botón configuración para asignar preferencias y guardarlas.

6.Listas e información disponible.

En el menú de configuración se muestran listas con el top 10 de usuarios que más partidas juegan. También se muestra la lista de usuarios que están jugando en ese mismo momento.

7.Configuración y opciones.

· Utilizar al botón configuración situado arriba a la derecha para acceder a esta.

Aquí se pueden configurar preferencias sobre el juego (modelo de la nave, vista de la luna y la dificultad de la partida).

- Modelo de la nave: entre varios diseños.
- Vista de la luna: entre varios diseños.
- Dificultad de la partida: Fácil, normal o difícil.

Cuando configures el juego a tu gusto ponle un nombre a tu configuración y guárdala para poder utilizarla siempre que quieras.

Al guardar una configuración se envían los tres datos más el nombre al servidor. Y se guardan en la base de datos.

Esta información se cargará y actualizará al estar logeado y refrescar el sitio web.