

# WEB APPLICATION TOOLS

Diseñar es pensarlo y hacerlo real

Ania Khiari, Alba Alonso , Yeray Bote e Imanol Urquijo Estudiantes de Desarrollo De Aplicaciones Web 26 de septiembre de 2022

# ÍNDICE

INTRODUCCIÓNpágina 3.
¿QUIÉNES SOMOS? página 4.
CARGOS Y FUNCIONES EQUIPOpágina 5.
NORMAS DE FUNCIONAMIENTOpágina 6.
CONTROL DE ASISTENCIApágina 7.
¿QUÉ HACEMOS?página 8.
CONFLICTOS Y SOLUCIONESpágina 13

# INTRODUCCIÓN

En este cuaderno del equipo lo vamos a diseñar con el objetivo de mantener una herramienta que ayudará a trabajar en grupo cooperativo en el aula. Se trata de una mediación instrumental que permite por una parte, ayudarnos a organizar y realizar las tareas encomendadas utilizando las herramientas proporcionadas en clase y aquellas que utilizamos fruto de la investigación. Gracias a esta manera de redactar aquellas tareas que debemos de realizar , las que hemos realizado dentro de los plazos establecidos y todo los elementos y detalles que forman parte de la practica diaria, observamos que pautar y guiar el trabajo profundizando entre los diferentes miembros del equipo permite obtener un aprendizaje mayor gracias a la relación entre iguales. Para ello , entre otros elementos , hemos incorporado como secuencia de trabajo seguir la dinámica de la metodología Kanban , facilitando herramientas como GitHub y Trello que organizan y orientan de forma progresiva el trabajo a realizar.

Como objetivo querremos sentirnos orgullosos y satisfechos con el trabajo individual y grupal. Las celebraciones de los equipos y de toda la clase cuando esta distribuida en equipos de aprendizaje cooperativo es un elemento muy importante: el hecho de sentir que se ha conseguido un éxito, que se ha logrado lo que se ha propuesto , sentirse apreciado y respetado, son las condiciones indispensables para ir reafirmando el compromiso de aprender , el entusiasmo por trabajar en equipos cooperativos, y el progresivo autoconvencimiento de sentirse capaz de aprender con la ayuda de los demás y de sentirse satisfecho de haber sido contribuyente con los demás en sus aprendizajes.

# ▶ ¿QUIÉNES SOMOS?

### ALBA ALONSO - IMPULSORA



Me apasiona el desarrollo software y herramientas, sobre todo enfocado al mundo de los videojuegos.

Entre mis aficiones se encuentran leer, ver series y jugar a videojuegos.

### YERAY BOTE- COORDINADOR



Entre mis hobbies entra el futbol, ya sea verlo o jugarlo me entretiene muchísimo. Además de quedar con mis amigos y hacer cualquier tipo de plan.

## ANIA KHIARI- PLANIFICADORA



Me gustan las ciencias y las nuevas tecnologías .

Compagino mis estudios con el trabajo y en mi tiempo libre me gusta leer ,dibujar y ver series.

## IMANOL URQUIJO - REPORTERO



Me gusta el baloncesto y el cine.

# ▶ CARGOS Y FUNCIONES DEL EQUIPO

IMPULSOR	Mantener un enfoque realista y orientado a objetivos. Hablar en términos de lo que se puede lograr y cuándo podrían ser las fechas límite. Procura que no se pierda el tiempo.
PLANIFICADOR	Se encarga de buscar formas de mejora en los procesos del proyecto, controla los niveles actuales de tareas, ofrece calendarios detallados para el trabajo y se encarga de repartir bien la cantidad de tareas que tengan los demás compañeros.
COORDINADOR	Coordina el trabajo del equipo. Centrando al equipo en los objetivos y se asegura de que todo el mundo trabaja. Delega el trabajo de manera apropiada. Dirige las revisiones periódicas del equipo.
REPORTERO	Toma notas del trabajo de los distintos miembros del grupo y hace un seguimiento de cómo avanza y presenta los resultados al resto del grupo. También se encarga de realizar presentaciones en clase para informar de los avances del equipo de una manera resumida y concisa. Y se encarga de que cada miembro del equipo tenga toda la información precisa para poder realizar su parte correctamente.

#### NORMAS DE FUNCIONAMIENTO

- ☑ Facilitar la especialización para aprovechar todas las habilidades de sus miembros.
- ☑ Equilibrar la presión del equipo con el desarrollo de la individualidad.
- ☑ Tener una actitud pro-activa.
- ☑ Tomar decisiones en grupo.
- ☑ Partir de las prácticas y condimentos previos.
- ☑ Consideración de las diferencias cómo oportunidades de aprendizaje.
- ☑ Evaluación de las barreras a la participación.
- ☑ El uso de los recursos disponibles en apoyo del aprendizaje.
- ☑ Desarrollo dude un lenguaje de práctica.
- ☑ Crear condiciones que animen a correr riesgos.
- ☑ Aceptar las decisiones de la mayoría.
- ☑ Pedir ayuda cuando se necesite.
- ☑ No rechazar la ayuda de un compañero/a.
- ☑ Cumplir las tareas que me toquen.
- ☑ Participar en todos los trabajos y actividades del equipo.
- ☑ Cumplir estas normas y hacerlas cumplir a los demás.

# ▶ CONTROL DE ASISTENCIA

	ANIA KHIARI	ALBA ALONSO	YERAY BOTE	IMANOL URQUIJO
26/09/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>	<b>✓</b>
27/09/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>	<b>✓</b>
28/09/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
29/09/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
30/09/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
03/10/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
04/10/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
05/10/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
06/10/2022	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
07/10/2022	<b>~</b>	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>

# 

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
SESI	PÁGINA INICIO DE SESIÓN.	<b>✓</b>	Debe ser responsiva. No pueden los desbordarse elementos de dentro
	CABECERA DE LA PÁGINA.	×	Debe ser responsiva. Intentar que las dimensiones se mantengan cuando cambiamos la ventana de tamaño.
	FOOTER DE LA PÁGINA.	<b>✓</b>	Debe ser responsiva. Ajustar el pie de página con todas las demás.
	FORMULARIO INICIALES.	<b>✓</b>	Debe ser responsiva. No ser redundantes con datos que n o nos piden.

# 

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	PÁGINA DE LA EMPRESA EN WORDPRESS	(Termina el plazo el 28)	Faltan fotos nuestras y añadir descripciones.
27/09/2022	REHACER LA CABECERA + MENU DESPLEGABLE Y RESPONSIVO.	•	El diseño debe tener unos tonos y una disposición en sintonía con la parte inicial y el pie de página.
	REUNIÓN CON EL GRUPO ASI Y PLANTEAMIENTO DEL PROGRAMA.	<b>✓</b>	Falta de comunicación y mucha desinformación sobre como empezar
	PONER TODAS LAS PÁGINAS DE FORMA RESPONSIVA.	Es una tarea que conlleva más tiempo.	Seguir haciendo los cálculos necesarios.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	TERMINAR PÁGINA DE LA EMPRESA EN WORDPRESS.	<b>✓</b>	Fotos y descripciones.
28/09/2022	PLANTEAR ANIMACIONES CON JS Y CSS Y EMPEZAR HACERLAS.	×	Se ha empezado con la parte de JS , pero no de las animaciones.
	AÑADIR MÁS ELEMENTOS A LA APLICACIÓN WEB.	<b>✓</b>	Un menú desplegable.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
GRUPO DE ARI EL CANAL PARA ENV DATOS Y PROBAR PRIMERA SIMULACION LA	INVESTIGAR CON EL GRUPO DE ARI EL CANAL PARA ENVIAR DATOS Y PROBAR LA PRIMERA	*	No nos ha funcionado la máquina virtual ni la simulación. El grupo de ARI no tenia claro las variables que nos tenían que mandar y nos ha costado entendernos con ellos. Al final hemos decidido el número de paradas que va tener hacer el tranvía y los botones para el manual y el automático.
29/09/2022	SEGUIR CON LA PARTE DE JS.	<b>✓</b>	No hemos podido ejecutar uno de los botones de la parte manual del sensor.
	CSS CON UNA SIMULACION DEL TREN.	×	Hemos hecho la parte HTML , falta el CSS.
	El menú desplegable de la aplicación corregirlo y buscar el fallo por el cual no se visibilizaba en bloque en lista.	<b>✓</b>	Todo corregido.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	HACER QUE EL TRANVIA SE NUEVA CON JS.	<b>✓</b>	El tranvía no debe moverse solamente desde el origen al destino , también debe moverse de parada a parada e ir marcha atrás.
30/09/2022	TERMINAR LOS DETALLES DEL TRANVÍA MOVIL CON CSS Y HTML	<b>✓</b>	No.
	UNIR PARA LA SECCION DEL MAPA SU CORRESPONDIENTE JS	×	No encontramos el error.
DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	HACER QUE EL TRANVIA SE MUEVA HACIA ATRÁS	<b>✓</b>	Ninguna.
03/10/2022	UNIR PARA LA SECCION DEL MAPA SU	<b>✓</b>	Error corregido.
03/10/2022	CORRESPONDIENTE  JS.		
03/10/2022		<b>✓</b>	La prueba salió con éxito , la conexión con la propia aplicación no.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	PORTADA DEL WORDPRESS	<b>✓</b>	Ninguna.
04/10/2022	DETALLES PARA ALINEAR EL TRANVIA RESPECTO DE LAS PARADAS	<b>✓</b>	Ninguna.
	DISMINUIR EL TAMAÑO DEL TRANVIA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	•	Ninguna.
	DESELLECIONAR PARADAS.	×	Utilizar la propiedad innerHTML.
DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	UNIR LOS TIEMPOS DE ESPERA CON EL FORMULARIO DE VISUALIZACIÓN	<b>✓</b>	Ninguna
05/10/2022	CON EL PLC QUE NOS HAN PROPORCIONADO EL GRUPO DE ARI HACER LAS CORRESPONDIENTE S PRUEBAS.	<b>✓</b>	Conseguir que la página consiga recargar de forma automática las variables sin refrescar la propia página.
	MODO AUTOMATICO Y BOTONES (PARO,EMERGENCIA.	<b>✓</b>	Ninguna, hemos conseguido que los botones estén en una posición correcta y que sean funcionales.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
06/10/2022	Sincronizar la posición de paradas correctamente en modo manual.	<b>✓</b>	Ninguna.
	Terminar página de inicio para rellenar un formulario de información (paradas y tempos).	<b>✓</b>	Pantalla desplegable para recoger todos los datos del itinerario.
	Modo automático y manual puesto en marcha con el PLC y el Tia Portal.	~	Ninguna.
	Conseguir que el programa Siemens soporte todo el bloque entero de páginas.	<b>✓</b>	Ninguna . Solo hemos encontrado una única forma de que el programa soporte tantos archivos.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	REVISAR MANUAL DEL USUARIO.	<b>✓</b>	Ninguna
07/10/2022	REVISAR DOCUMENTACION Y CUADERNO.	<b>✓</b>	Ninguna
	ASEGURAR QUE TODA LA APLICACION SE CARGA CORRECTAMENTE.	<b>✓</b>	Ninguna

#### ▶ CONFLICOS Y SOLUCIONES:

#### 26/09/2022

Al principio nos costó arrancar un poco con todo, nos vimos con muchas ideas sobre la cómo iba a ser la página de la aplicación pero no nos aclarábamos del todo.

Alguno de los integrantes del grupo se vio con carencias respecto a cómo debía hacerse el diseño con CSS

A la hora de documentar , quien debió de encargarse de hacer el trabajó de reportero no pudo hacerlo.

Planteamiento de elementos de página innecesarios.



Una vez dibujado los bocetos de cómo podrían ser la página web , terminamos por elegir el más adecuado y el que no nos haría perder tiempo en componentes superfluos.

Cuando algún compañero de equipo no resolvió aquello que debía , pidiendo ayuda pudo salir adelante.

La documentación la hizo otro compañero y desde entonces se ha dedicado a hacerla la misma persona , no la que debería.

Elegimos las partes imprescindibles de la página y así ultimamos un diseño sencillo y básico.

.....

#### 27/09/2022:

La cabecera de la pagina web no era adecuada , tuvo un mal diseño y no correspondía con la idea principal

Problemas a la hora de mergear las ramas y trabajar de forma individual antes de subir el trabajo realizado a la rama development.

Cuando bajamos al taller de robótica nadie supo cómo debíamos mandar las señales del autómata a un servidor web.

No saber cómo hacer un menú desplegable con un botón y que sea respondido.



Rehacer la cabecera entera y buscar un información para hacer adaptar el menú a móviles y tablet , además de diseñarlo de forma responsiva al escritorio.

Para solucionar los problemas con git , todo el trabajo realizado por uno de los integrantes del grupo, decidió meterlo todo en la rama development para evitar conflictos. Para hacernos una idea de cómo enviar señales al autómata buscamos un tutoría y un ejemplo de código en internet. Le pedimos ayuda a Nieves para entender algunas variables dentro de las funciones de ese mismo ejemplo buscado. 28/09/2022: Todavía no sabemos cómo comunicarnos con el Tia Portal. No se ha conseguido visualizar el menú desplegable dentro de un elemento de la cabecera. Viendo un video tutorial en YouTube y con las capturas que nos proporcionaron en la asignatura de DAW pudimos conseguir comunicarnos con el Tia Portal. Se solucionó haciendo el menú desplegable entre dos compañeros del equipo. 29/09/2022: No nos ha funcionado la máquina virtual ni la simulación. El grupo de ARI no tenia claro las variables que nos tenían que mandar y nos ha costado entendernos con ellos. Al final hemos decidido el número de paradas que va tener hacer el tranvía y los botones para el manual y el automático. 30/09/2022: Pudimos terminar las tareas previstas correctamente. 03/10/2022: Nos costó mucho hacer la conexión con el tia portal y hacer las correspondientes

pruebas para comprobar si funcionaban bien nuestras páginas html , css y JS. La falta de conocimiento del programa Siemens y los continuos fallos de la máguina virtual

hizo que el trabajo se retrasara mucho.

04/10/2022:
Después de que el dia anterior no pudiéramos hacer las ejecuciones necesarias para probar nuestros botones de marcha, paro y emergencia del tranvía. El compañero de grupo de ARI nos proporcionó mucha ayuda. Por una parte nos dejó un portátil con la versión que ellos utilizan de Tia Portal y un PLC para realizar la simulación.
05/10/2022:
Pudimos terminar las tareas previstas correctamente.
06/10/2022:
Nos costó realizar los JS con la función fetch para el envío y recibo de variables con el Tia Portal , pero acabamos lográndolo.