
A Programar que es Gerundio

IES La Sénia



Índice

1. Desarrollar un programa que reciba como entrada el radio de un círculo y entregue como salida su perímetro y su área.
2. Desarrollar un programa que calcule el promedio de 4 notas ingresadas por el usuario.
3. Desarrollar un programa que pregunte al usuario la hora actual t del reloj y un número entero de horas h , que indique qué hora marcará el reloj dentro de h horas.
4. Desarrollar un programa que entregue la parte decimal de un número real ingresado por el usuario.
5. Desarrollar un programa que reciba como entrada 4 números y los ordene de menor a mayor.
6. Desarrollar un programa que reciba como entrada los tres lados de un triángulo e indique si es válido o no lo es, y en caso de serlo, que indique qué tipo de triángulo es.
7. Un viajero desea saber cuánto tiempo tomó un viaje que realizó. Él tiene la duración en minutos de cada uno de los tramos del viaje.
8. Desarrollar un programa que permita ingresar los tiempos de viaje de los tramos y devuelva como resultado el tiempo total de viaje en formato horas:minutos.
9. Desarrollar un programa al que se le pase una palabra e indique si esta es palíndroma o no lo es.