

NOTA: Para las prácticas deberéis poner vuestro nombre en el código.

1. Escribe un programa en que dado un número del 1 a 7 escriba el correspondiente nombre del día de la semana.
2. Escribe un programa que dada una nota (entera) indique su correspondencia en el boletín (Ejemplo 5 sería SUFICIENTE)
3. Escribe un programa que calcule la media aritmética de 7 notas y la muestre junto con su correspondencia en el boletín que has realizado en el ejercicio anterior
4. Muestra los múltiplos de 5 entre 0 y 100 usando:
 - a) bucle for
 - b) bucle while
 - c) bucle do-while
5. Realiza el control de acceso a una caja fuerte. La combinación será un número de 4 cifras. El programa nos pedirá la combinación para abrirla. Si no acertamos, se nos mostrará el mensaje “Lo siento, esa no es la combinación” y si acertamos se nos dirá “La caja fuerte se ha abierto satisfactoriamente”. Tendremos cuatro oportunidades para abrir la caja fuerte.
6. Realiza un programa que pida 8 números enteros, los almacene en un vector junto con la palabra “par” o “impar” según proceda y los muestre. Además debe indicar la cantidad de números en cada caso y el porcentaje de pares e impares.
7. Define tres arrays de 20 números enteros cada uno, con nombres “numero”, “cuadrado” y “cubo”. Carga el array “numero” con valores aleatorios entre 0 y 100. En el array “cuadrado” se deben almacenar los cuadrados de los valores que hay en el array “numero”. En el array “cubo” se deben almacenar los cubos de los valores que hay en “numero”. A continuación, muestra el contenido de los tres arrays dispuesto en tres columnas
8. Leer por teclado y rellenar dos vectores de 10 números enteros y mezclarlos en un tercer vector de la forma: el 1º de A, el 1º de B, el 2º de A, el 2º de B, etc.
9. Crear una matriz de tamaño 5x5 y rellenarla de la siguiente forma: la posición M[n,m] debe contener n+m. Después se debe mostrar su contenido.
10. Crear y rellenar por teclado dos matrices de tamaño 3x3, sumarlas y mostrar su suma.
11. Crear y rellenar una tabla de tamaño 10x10, mostrar la suma de cada fila y de cada columna
12. Crear un programa para introducir números por teclado mientras su suma no alcance o iguale a 1000. Cuando ésto ocurra, debes mostrar los números introducidos, cuántos son, el total de la suma y la media de todos ellos.
13. Diseñar la función operaMatriz, a la que se le pasa dos matrices de enteros positivos mayores de 0 y la operación que se desea realizar: sumar, restar, multiplicar o dividir (mediante un carácter: 's', 'r', 'm', 'd'). La función debe imprimir las matrices originales, indicar la operación a realizar y la matriz con los resultados