

**NOTA:** Para las prácticas deberéis poner vuestro nombre en el código

1. Pide un nombre, guárdalo en una variable y muestra un mensaje como “Hola Nombre, encantado de conocerte”
2. Modifica el ejercicio anterior para que muestre el mismo mensaje usando un operador de concatenación
3. Modifica el ejercicio anterior de modo que el nombre se muestre incluyendo otra línea con “¡Gracias por la visita!”
4. Dados dos números enteros realizar operaciones de suma, resta, división y multiplicación y mostrar los resultados por pantalla concatenando la operación realizada y el resultado obtenido
5. Dado un número decimal, calcula el resultado de aplicar el redondeo a dicho número y muestra el resultado
6. Calcula la media de varios números (mínimo 5) y redondea el resultado. Muestra los números introducidos y el resultado sin redondear y tras el redondeo.
7. Ordena 3 números de modo que se impriman de mayor a menor. Si son iguales debe mostrar una advertencia indicando que son iguales
8. Genera un mensaje de modo que si el día actual es menor o igual que 15 muestre “primera quincena” mostrando “segunda quincena” en otro caso. Haz una modificación para poder leer el día
9. Dado un precio aleatorio entre 10 y 90, devolver mensaje “la cantidad es de “ indicando a continuación el número obtenido
10. Generar un número aleatorio entre 1 y 5 de modo que muestre el número y su nombre en letras (Ejemplo: 3 – tres)
11. Crea un conversor de monedas de euros a pesetas usando variables para almacenar el resultado
12. Crea un conversor de monedas de pesetas a euros usando variables para almacenar el resultado