

Ejercicios Algoritmos Extra

Ejercicio 1.

Algoritmo que leídos dos números mayores de 0, determine si el primero es múltiplo del segundo o no

Ejercicio 2.

Algoritmo para mostrar por pantalla los 100 primeros números pares

Ejercicio 3.

Calcular el primer entero positivo tal que la suma de él y los anteriores sea mayor que 100

Ejercicio 4.

Algoritmo que lea N números por teclado e imprima el porcentaje de los números pares e impares que ha leído.

Ejercicio 5.

Diseña y escribe un algoritmo que pida un número por teclado, equivalente a un año, y que indique si es bisiesto o no.

El algoritmo finaliza cuando el año introducido es 0, mientras tanto continúa pidiendo años.

El algoritmo debe asegurarse que el año no sea negativo ni mayor de 5000, para esos casos muestra un aviso.

Nota: Son bisiestos los años múltiplos de 4, excepto los múltiplos de 100 que no sean múltiplos de 400