

Las nomenclaturas son formas de llamar a elementos, sentencias o acciones más específicas. En programación tenemos diferentes formas que a veces son aplicadas como “reglas” sobre las cuales llevamos uniformidad en el código y un estándar de trabajo especialmente dentro de equipos de desarrollo de software.

## **camelCase o CamelCase**

Es una práctica de escritura que consiste en la unión de dos o más palabras sin espacios entre ellas, pero las diferencian una letra mayúscula inicial a partir de la segunda palabra, por ejemplo: `miNombreEs`.

Este nombre está dado porque forman con las letras mayúsculas iniciales la estructura de un camello que sube cuando hay un inicio de palabra y baja durante su definición.

## **PascalCase**

Es similar a camelCase con una variación bastante simple: desde la primera letra de la frase se inicia con mayúscula cada palabra, sin embargo se mantiene la práctica de no tener espacios entre palabras y cada palabra siempre empieza con su primera letra mayúscula. Por ejemplo: `MiNombreEs`.

## **snake\_case**

La nomenclatura “serpiente” es definida de esta forma porque siempre la usamos sobre el piso, esto quiere decir que las letras siempre las minúsculas y las diferentes palabras que compongan el nombre o la definición que se desea dar están separadas por un guion bajo de esta forma: `mi_nombre_es`.

Te invito a la siguiente clase para que aprendas qué es recursividad y cómo entrenar nuestro pensamiento para pensar recursivamente.