

小小贪吃蛇,移动花样多。 平移加旋转,为把迷宫破。 代码复代码, bug 何其多。 六步化一步, AC 定我夺。 —— 1210. 穿过迷宫的最少移动次数

网格图 DFS

适用于需要计算连通块个数、大小的题目。

部分题目也可以用 BFS 或并查集解决。

- 200. 岛屿数量
- 695. 岛屿的最大面积
- 面试题 16.19. 水域大小
- LCS 03. 主题空间
- 463. 岛屿的周长
- 2658. 网格图中鱼的最大数目 1490
- 1034. 边界着色 1579
- 1020. 飞地的数量 1615
- 2684 矩阵中移动的最大次数 1626
- 1254. 统计封闭岛屿的数目 1659
- 130. 被围绕的区域
- 1905. 统计子岛屿 1679
- 1391. 检查网格中是否存在有效路径 1746
- 417. 太平洋大西洋水流问题
- 529. 扫雷游戏
- 1559. 二维网格图中探测环 1838
- 827. 最大人工岛 1934
- LCP 63. 弹珠游戏 也可以不用 DFS
- 305. 岛屿数量Ⅱ(会员题)
- 2061. 扫地机器人清扫过的空间个数(会员题)也可以迭代
- 2852. 所有单元格的远离程度之和(会员题)

网格图 BFS

适用于需要计算最短距离(最短路)的题目。

- 1926. 迷宫中离入口最近的出口 1638
- 1091. 二进制矩阵中的最短路径 1658
- 1162. 地图分析 1666
- 542.01 矩阵
- 994. 腐烂的橘子
- 1765. 地图中的最高点 1783
- 934. 最短的桥 1826
- 2146. 价格范围内最高排名的 K 样物品 1837
- 1293. 网格中的最短路径 1967
- 909. 蛇梯棋 2020
- 1210. 穿过迷宫的最少移动次数 2022
- 675. 为高尔夫比赛砍树
- 749. 隔离病毒 2277
- 1730. 获取食物的最短路径(会员题)
- 286. 墙与门(会员题)
- 490. 迷宮(会员题)
- 505. 迷宮 II (会员题)
- 499. 迷宮 Ⅲ (会员题)
- 317. 离建筑物最近的距离(会员题)
- 2814. 避免淹死并到达目的地的最短时间(会员题)



力扣 (LeetCode) App

随时随地参与讨论

App 扫一扫 即刻参与

网格图 0-1 BFS

边权只有 0 和 1 的题目,也可以用 BFS 做。

- 1368. 使网格图至少有一条有效路径的最小代价 2069
- 2290. 到达角落需要移除障碍物的最小数目 2138
- 3286. 穿越网格图的安全路径 同 2290 题
- 1824. 最少侧跳次数
- LCP 56. 信物传送

网格图 Dijkstra

见 图论题单 中的 Dijkstra。

综合应用

- 1631. 最小体力消耗路径 1948
- 778. 水位上升的泳池中游泳 2097
- 329. 矩阵中的最长递增路径
- 1036. 逃离大迷宫 2165
- 864. 获取所有钥匙的最短路径 2259
- 1263. 推箱子 2297
- 2258. 逃离火灾 2347
- 2556. 二进制矩阵中翻转最多一次使路径不连通 2369
- 2577. 在网格图中访问一个格子的最少时间 2382
- 2617. 网格图中最少访问的格子数 2582
- LCP 13. 寻宝
- LCP 31. 变换的迷宫
- LCP 45. 自行车炫技赛场
- LCP 75. 传送卷轴
- 1728. 猫和老鼠 II 2849
- 694. 不同岛屿的数量(会员题)
- 711. 不同岛屿的数量 II (会员题)
- 1102. 得分最高的路径(会员题)

思考题

- 1. 对于 m 行 n 列的网格图, BFS 的队列最多消耗多少空间? DFS 的递归栈最多消耗多少空间?
- 2. 构造一个网格图,让 DFS 的递归深度尽量大。如果起点是 (0,0) 要如何构造?如果起点是 (i,j) 要如何构造?

欢迎在评论区发表你的思路。

分类题单

如何科学刷题?

- 1. 滑动窗口与双指针(定长/不定长/单序列/双序列/三指针)
- 2. 二分算法 (二分答案/最小化最大值/最大化最小值/第K小)
- 3. 单调栈(基础/矩形面积/贡献法/最小字典序)
- 4. 网格图 (DFS/BFS/综合应用)
- 5. 位运算(基础/性质/拆位/试填/恒等式/思维)
- 6. 图论算法(DFS/BFS/拓扑排序/最短路/最小生成树/二分图/基环树/欧拉路径)
- 7. 动态规划(入门/背包/状态机/划分/区间/状压/数位/数据结构优化/树形/博弈/概率期望)
- 8. 常用数据结构(前缀和/差分/栈/队列/堆/字典树/并查集/树状数组/线段树)
- 9. 数学算法 (数论/组合/概率期望/博弈/计算几何/随机算法)
- 10. 贪心与思维(基本贪心策略/反悔/区间/字典序/数学/思维/脑筋急转弯/构造)
- 11. 链表、二叉树与一般树(前后指针/快慢指针/DFS/BFS/直径/LCA)
- 12. 字符串(KMP/Z函数/Manacher/字符串哈希/AC自动机/后缀数组/子序列自动机)

如果你发现有题目可以补充进来,欢迎评论反馈。



分类题单

以下题单没有特定的顺序,可以按照个人喜好刷题。

- 1. 滑动窗口(定长/不定长/多指针)
- 2. 二分算法 (二分答案/最小化最大值/最大化最小值/第K小)



