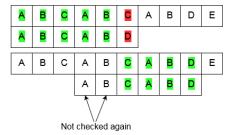
讨论 / 学习分享 / 分享 | 【题单】字符串(KMP...

分享 | 【题单】字符串(KMP/Z函数/Manacher/字符串哈希/AC自动 机/后缀数组/子序列自动机)

十 关注 TA

灵茶山艾府 ◎ 发起于 2024-10-07 。 最近编辑于 9 天前 。 来自浙江



—、KMP

定义 s 的真前缀为不等于 s 的前缀 , s 的真后缀为不等于 s 的后缀。

定义 s 的 border 为既是 s 的真前缀又是 s 的真后缀的字符串。例如在 s= aabcaa 中 , a 和 aa 都是 s 的 border.

对于模式串 p 的每个前缀 p[:i] , 计算这个前缀的最长 border 长度 , 记在 π 数组中。

利用 π 数组 ,可以快速计算模式串 p 出现在文本串 t 的哪些位置上。代码模板见 我的题解。

注: π 数组的定义参考《算法导论》,国内数据结构教材通常定义为 next 数组。以严蔚敏那本 为例, 二者的关系是 $next[i+1] = \pi[i] + 1$, 即 π 数组整体右移一位,元素值加一。

- 28. 找出字符串中第一个匹配项的下标 模板题
- 796. 旋转字符串 做到 O(n+m)
- 1392. 最长快乐前缀 1876
- 3036. 匹配模式数组的子数组数目 II 1895
- 1764. 通过连接另一个数组的子数组得到一个数组 做到线性时间复杂度
- 1668. 最大重复子字符串 做到 O(n+m)
- 459. 重复的子字符串 做到 O(n)
- 3008. 找出数组中的美丽下标 II 2016
- 214. 最短回文串 也可以用 Manacher 算法
- 686. 重复叠加字符串匹配 ~2200
- 1397. 找到所有好字符串 2667
- 3037. 在无限流中寻找模式 II (会员题)同28题

二、Z函数(扩展KMP)

对于字符串 s , 定义 z[i] 表示后缀 s[i:] 与 s 的 LCP (最长公共前缀) 的长度 , 其中 s[i:] 表示从 s[i]

常用技巧是构造字符串 pattern+s , 如果发现 $z[m+i] \geq m$ (m 是 pattern 的长度) ,则说明从 s[i]开始的子串与 pattern 匹配。

所以上面的一些 KMP 题目(子串匹配相关的),也可以用 Z 函数解决。读者可以尝试用 Z 函数解 决 28. 找出字符串中第一个匹配项的下标。

- 2223. 构造字符串的总得分和 2220 模板题
- 3031. 将单词恢复初始状态所需的最短时间 II 2278
- 3045. 统计前后缀下标对 II 2328
- 3303. 第一个几乎相等子字符串的下标 2509
- 3292. 形成目标字符串需要的最少字符串数 II 2662

LCP 数组

- 2430. 对字母串可执行的最大删除数 2102
- 3388. 统计数组中的美丽分割~2350
- 1977. 划分数字的方案数 2817

三、Manacher 算法

Manacher 算法可以计算以 s[i] (或者 s[i] 和 s[i+1]) 为回文中心的最长回文子串的长度。

此外,还可以:

- 判断任意子串是否为回文串。
- 计算从 s[i] 开始的最长回文子串的长度。
- 计算以 s[i] 结尾的最长回文子串的长度。

Z 函数和 Manacher 算法都会用到类似 Z-box 的概念,在学习时,可以对比体会。

- 5. 最长回文子串 模板题
- 647. 回文子串 计算回文子串个数



LeetBook 推荐

七章刷完数据结构 字符串 C++

38,945 人已读



图解算法数据结构 C++ Java

310,493 人已读



设计数据结构 数据结构 12,953 人已读

👌 相关讨论

[力扣刷题攻略] Re:从零...

2024 Rewind | 开启你的年...

「力扣编辑器」使用说明 ○ 华为鸿蒙HarmonyOS Next...



■ 力扣 (LeetCode) App 随时随地参与讨论 App 扫一扫 即刻参与

- 214. 最短回文串
- 3327. 判断 DFS 字符串是否是回文串 ~2300
- 1745. 分割回文串 IV 做到 O(n)
- 1960. 两个回文子字符串长度的最大乘积 2691

四、字符串哈希

本题单的大多数题目都可以用字符串哈希解决。

推荐先把 2156. 查找给定哈希值的子串 做了,对理解多项式哈希的计算方法有帮助。

模板代码见 我的题解,包含单模哈希和双模哈希。

- 28. 找出字符串中第一个匹配项的下标
- 187. 重复的 DNA 序列
- 1316. 不同的循环子字符串 1837
- 1297. 子串的最大出现次数 做到 O(n)
- 2261. 含最多 K 个可整除元素的子数组 做到 O(n²)
- 3213. 最小代价构造字符串 2171
- 1044. 最长重复子串 2429
- 718. 最长重复子数组
- 1923. 最长公共子路径 2661
- 3292. 形成目标字符串需要的最少字符串数 II 2662
- 2168. 每个数字的频率都相同的独特子字符串的数量(会员题)同 2261 题
- 1554. 只有一个不同字符的字符串(会员题)
- 1062. 最长重复子串(会员题)同 1044 题

五、最小表示法

定义**循环左移**操作:把字符串 s 的第一个字符 s[0] 移除,添加到 s 的末尾。例如 abcd 操作一次后得到 bcda。

问题:你可以执行任意次循环左移操作,计算你能得到的字典序最小的字符串。

推荐先完成 1163. 按字典序排在最后的子串,再做下面这题。

• 899. 有序队列 k=1 的情况即为最小表示法,请用 $\mathcal{O}(n)$ 时间解决

六、字典树

• 见 数据结构题单 第六章。

七、AC 自动机

AC 自动机 = 字典树 + KMP。

由于这些题目也可以用其他算法(字符串哈希等)解决,难度分仅供参考。

- 1032. 字符流 1970 模板题
- 面试题 17.17. 多次搜索 模板题
- 1408. 数组中的字符串匹配 做到线性时间复杂度
- 3213. 最小代价构造字符串 2171
- 3292. 形成目标字符串需要的最少字符串数 II 2662

八、后缀数组/后缀自动机

由于这些题目也可以用其他算法(字符串哈希等)解决,难度分仅供参考。

- 1163. 按字典序排在最后的子串 1864
- 1754. 构造字典序最大的合并字符串 可以做到 $\mathcal{O}(n+m)$
- 2904. 最短且字典序最小的美丽子字符串 可以做到 $\mathcal{O}(n \log n)$
- 3213. 最小代价构造字符串 2171
- 1044. 最长重复子串 2429
- 718. 最长重复子数组
- 1923. 最长公共子路径 2661
- 1408. 数组中的字符串匹配
- 3076. 数组中的最短非公共子字符串
- 1316. 不同的循环子字符串
- 3388. 统计数组中的美丽分割 做到 $\mathcal{O}(n\log n)$ 或 $\mathcal{O}(n)$
- 2564. 子字符串异或查询 见我题解下的评论
- 1698. 字符串的不同子字符串个数(会员题)
- 1062. 最长重复子串(会员题)同 1044 题
- 3135. 通过添加或删除结尾字符来同化字符串(会员题)

九、子序列自动机

上面都是和**子串**相关的算法,本节是和**子序列**相关的算法:子序列自动机。

虽然名字有些高大上,但实际上只是预处理 s[i] 右侧最近字母 c 的下标而已。

- 792. 匹配子序列的单词数 1695 模板题
- 514. 自由之路 ~2400 做到 O(nm)
- 2014. 重复 K 次的最长子序列 2558
- 1055. 形成字符串的最短路径(会员题)
- 727. 最小窗口子序列(会员题)

关联题单 • 数据结构题单中的「六、字典树 (trie)」。 • 滑动窗口与双指针题单中的「§4.2 判断子序列」。 • 贪心题单中的「三、字符串贪心」。 分类题单 如何科学刷题? 1. 滑动窗口与双指针(定长/不定长/单序列/双序列/三指针/分组循环) 2. 二分算法 (二分答案/最小化最大值/最大化最小值/第K小) 3. 单调栈(基础/矩形面积/贡献法/最小字典序) 4. 网格图 (DFS/BFS/综合应用) 5. 位运算(基础/性质/拆位/试填/恒等式/思维) 6. 图论算法(DFS/BFS/拓扑排序/最短路/最小生成树/二分图/基环树/欧拉路径) 7. 动态规划(入门/背包/状态机/划分/区间/状压/数位/数据结构优化/树形/博弈/概率期望) 8. 常用数据结构(前缀和/差分/栈/队列/堆/字典树/并查集/树状数组/线段树) 9. 数学算法 (数论/组合/概率期望/博弈/计算几何/随机算法) 10. 贪心与思维(基本贪心策略/反悔/区间/字典序/数学/思维/脑筋急转弯/构造) 11. 链表、二叉树与回溯(前后指针/快慢指针/DFS/BFS/直径/LCA/一般树) 12. 字符串(KMP/Z函数/Manacher/字符串哈希/AC自动机/后缀数组/子序列自动机) 我的题解精选(已分类) 欢迎关注 B站@灵茶山艾府 如果你发现有题目可以补充进来,欢迎评论反馈。 □ 接收动态 △ 205 | ☆ 收藏 ♂ 分享 … 共53个回复 最热』 来自浙江。 2024-10-07 题单整理得差不多啦,后面会更新 HOT 100 的题解,目前(10.8)已完成 70%. 大家如果还有什么想看的,可以在评论区留言~ △ 90 | ○ 回复 6 ☆ 收藏 ② 分享 … △ 添加回复 ● 一堵墙一扇窗 来自湖北。 2024-10-07 伟大无需多言 △ 21 | ○ 回复 ☆ 收藏 ♂ 分享 … / 添加回复 Raphael 来自广东。 2024-10-07 《《论灵神为什么是神》》 △ 14 | ○ 回复 ☆ 收藏 ♂ 分享 … / 添加回复 校赛干碎算法梦 来自广东。 2024-10-15 ρ♥ 題单整理得差不多啦,后面会更新 HOT 100 的题解,目前 (10.8) 已完成 70\%. 大家如果还有什么想看的,可以在评... 灵神能不能再更新下倍增和st算法 △ 10 | ○ 回复1 ☆ 收藏 ② 分享 … / 添加回复 来自天津。 2024-10-17 A byte 刷题的速度没有灵神更新题单的速度快ூ △ 6 □ ○ 回复 ☆ 收藏 ② 分享 … / 添加回复 Frosty Boydwy7 @ 来自广东。 2024-10-07 来了来了!题越做越多! △ 6 □ ○ 回复1 ☆ 收藏 ♂ 分享 … ∠ 添加回复 nlv 来自山西。 2024-10-07 生幾戶学

