



Atajos de teclado en Blender

Atajo	Descripción	
Ejes	EJE ROJO = X EJE VERDE = Y EJE AZUL = Z	
T	Oculto y muestro la barra de herramientas	
Con  en la parte superior derecha	Puedo dividir la pantalla, en las partes que desee. (Simplemente arrastro hacia la izquierda y listo) Join Area (clic derecho cuando aparece línea con doble flecha en la división creada – para ocultar las divisiones...cierran según indique la flecha, sobre la línea vertical) Split Select (Áreas horizontales, al igual las oculto con Join Area, sobre la línea horizontal)	
G	Es para mover y puedo oprimir x, y z para mover en ejes	
Clic inverso	Seleccionar - También puedo mover y al soltar dar clic normal	
S	Escalar	
Scroll del mouse (presionado)	Para mover la escena	
Z	Para ver el sólido en líneas (esqueleto)	
Shift y el scroll del mouse presionado	Para mover el espacio de trabajo	
Ctrl + Scroll	Puedo ver la parte interna y moverme mejor	
Shift + D	Duplico	
R	Rotar	
Ctrl + Z	Deshacer	
Ctrl + Shif + Z	Rehacer	
	Con Smooth quito los pliegues de las figuras geométricas	
Shif + Z	Modo render	
Shift + A	Sacar primitivas (Figuras geométricas)	
A	Deselecciono y con A otra vez selecciono todo	
Clic derecho + Shift	Deselecciono elemento a elemento	
H	Ocultar	
Alt + H	Mostrar los objetos ocultos	
Resúmen Vistas	FRONTAL= 1 POSTERIOR = CTRL +1 DERECHA= 3 IZQUIERDA= CTRL + 3 MOVER ESCENA HORIZONTAL 4 y 6 ROTAR ESCENA 9 SEGÚN EJE	SUPERIOR = 7 INFERIOR = CTRL + 7 CÁMARA= 0 PERSPECTIVA = 5 MOVER ESCENA VERTICAL 2 y 8
Manipuladores	MOVER= G	

	ROTAR= R ESCALAR= S
--	------------------------