1. Base de Datos

1.1. Descripción General

- Nombre de la Base de Datos: EmployeeDB
- **Propósito**: Almacenar información relacionada con los empleados, incluyendo sus datos personales, posición, oficina y salario.

1.2. Tablas

1.2.1. Tabla: Employee

• Columnas:

- o Id (int, Primary Key): Identificador único para cada empleado.
- o Name (string): Nombre del empleado.
- o Position (string): Posición o cargo del empleado.
- o Office (string): Ubicación u oficina del empleado.
- o Salary (decimal, Nullable): Salario del empleado.

	Column Name	Data Type	Allow Nulls
▶8	ld	int	
	Name	nvarchar(50)	$\overline{\mathbf{v}}$
	Position	nvarchar(50)	
	Office	nvarchar(50)	
	Salary	decimal(18, 0)	

1.3. Relaciones

• No aplica (solo una tabla).

2. Modelo

2.1. Descripción General

- Nombre del Modelo: Employee
- **Propósito**: Representar la entidad de un empleado en la aplicación y mapearla a la tabla Employee en la base de datos.

```
9 referencias
public partial class Employee
{
    Sreferencias
    public int Id { get; set; }
    2 referencias
    public string Name { get; set; }
    2 referencias
    public string Position { get; set; }
    2 referencias
    public string Office { get; set; }
    2 referencias
    public Nullable<decimal> Salary { get; set; }
}
```

Propiedades:

- Id: Identificador único.
- Name: Nombre del empleado.
- Position: Cargo del empleado.
- Office: Oficina donde trabaja el empleado.
- Salary: Salario del empleado, es un valor opcional.

2.3. Relación con la Base de Datos

• El modelo Employee está directamente relacionado con la tabla Employee en la base de datos. Cada propiedad del modelo corresponde a una columna en la tabla.

3. Controlador

3.1. Descripción General

- Nombre del Controlador: EmployeeController
- Propósito: Gestionar las solicitudes HTTP relacionadas con las operaciones CRUD de los empleados.

3.2. Métodos Clave

- Index(): Muestra la vista principal de gestión de empleados.
- **GetEmployees()**: Retorna todos los empleados en formato JSON para su uso en el DataTable.

```
public JsonResult GetEmployees() //Traer todos los Employees

{
    List<Employee> myEmployees = new List<Employee>(); //Creacion de lista del tipo de modelo a usar.

//Modelo de entidades creado por entity framework que accede a la base de datos.

using (EmployeeDBEntities db = new EmployeeDBEntities())

{
    myEmployees = (from Employee in db.Employee
        select Employee).ToList(); //Consulta LINQ para llamar los datos y guardarlos en la lista.

return Json(new {data= myEmployees }, JsonRequestBehavior.AllowGet); //Para el dataTable es necesario pasarle un atributo llamado data
    }
}
```

basado en su ID. public JsonResult GetEmployee(int id) { //Traer 1 solo Employee Employee myEmployee = new Employee(); using (EmployeeDBEntities db = new EmployeeDBEntities()) { myEmployee = (from Employee in db.Employee where Employee.Id == id //Consulta LINQ para obtener un Employee segun el Id select Employee).FirstOrDefault(); //Seleccione el primero que encuentre. } return Json(myEmployee , JsonRequestBehavior.AllowGet); //se retorna lo obtenido de la consulta. aqui ya no es necesario mandar el atributo, sino el objeto. } • UpdateEmployees (Employee oEmployee): Actualiza o crea un empleado en la base de datos. public JsonResult UpdateEmployees(Employee oEmployee) //oEmployee es el objeto que recibe desde el metodo ajax. { bool respuesta = true; //Controla si fue satisfactoria la operación o no.

• GetEmployee(int id): Retorna un empleado específico en formato JSON

```
try
  {
    if (oEmployee.Id == 0) //Si el id es == 0 Es un nuevo Employee
    {
      using (EmployeeDBEntities db = new EmployeeDBEntities())
      {
         db.Employee.Add(oEmployee); //Se añade el objeto a la DDBB
         db.SaveChanges(); //Guardar los cambios efectuados.
      }
    }
    else
    {
       using (EmployeeDBEntities db = new EmployeeDBEntities())
      {
         Employee tempEmployee = (from Employee in db.Employee
                       where Employee.Id == oEmployee.Id
                       select Employee).FirstOrDefault(); //Consulta LINQ para obtener
un Employee según el Id
         tempEmployee.Name = oEmployee.Name;
         tempEmployee.Position = oEmployee.Position; //Se añaden los valores a la DB.
         tempEmployee.Office = oEmployee.Office;
         tempEmployee.Salary = oEmployee.Salary;
         db.SaveChanges(); //Es IMPORTANTE tener bien configurada la PK.
      }
```

```
}
  }
  catch
  {
    respuesta = false;
  }
  return Json(new { resultado = respuesta }, JsonRequestBehavior.AllowGet); //Nos
devuelve true si todo sale bien o false si existe alguna excepción
}
       DeleteEmployee(int id): Elimina un empleado de la base de datos basado en
       su ID.
public JsonResult DeleteEmployee(int id) {
   bool respuesta = true; //Nos muestra si es satisfactoria o no la operación.
  try
   {
     using (EmployeeDBEntities db= new EmployeeDBEntities())
     {
        Employee oEmploye = new Employee();
               oEmployee (from Employee in db.Employee.Where(e => e.Id == id)
//Manera distinta de obtener el Employee por el Id (Funcion flecha o labda)
              select Employee).FirstOrDefault();
        db.Employee.Remove(oEmploye); //Eliminacion del objeto
        db.SaveChanges(); //Guardar cambios.
     }
   catch (Exception)
     respuesta=false;
     throw;
   return Json(new { resultado = respuesta }, JsonRequestBehavior.AllowGet);
```

}

4. jQuery

4.1. Descripción General

• **Propósito**: Manejar la lógica de la interfaz de usuario, incluyendo la carga dinámica de datos, manejo de eventos y operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).

4.2. Estructura del Script Principal

- Archivo: EmployeeManagement.js
- Descripción: Este script se ejecuta en el lado del cliente y es responsable de interactuar con la interfaz de usuario y el backend para gestionar la información de los empleados.

4.3. Funciones Clave

• \$(document).ready(function () {...});: Inicializa el DataTable y configura los botones y eventos.

{ "data": "Office" }, //Columnas a mostrar

{ "data": "Salary" },

```
{
            "data": "ld",
            "render": function (data) {
               return "<button class='btn btn-primary btn-sm' onClick='abrirModulo(" + data +
")'><i class='fas fa-pen'></i></button>" + //La variable data es el ld.
                   "<button class='btn btn-danger btn-sm' onClick='Eliminar(" + data + ")'><i
class='fas fa-trash'></i></button>";
            },
            "orderable": false,
            "searchable": false,
            "width": "150px"
         }
      ],
       dom: 'Bfrtip',
       buttons: [
          {
            text: 'Add new',
            attr: { class: "btn btn-success btn-md" },// estilos del btn actualizar.
            action: function (e, dt, node, config) {
             abrirModulo(0); //abrir el modulo al dar click se le pasa por defecto 0 para saber
que es uno nuevo.
            }
          }
      ],
    });
 });
```

• abrirModulo(id): Abre el modal para agregar o editar un empleado.

```
function abrirModulo(id) {
  $('#txtld').val(id)
  $("#formModal").modal('show'); //Abriendo el formulario
  if (id != 0) {
    jQuery.ajax({
       url: '@Url.Action("GetEmployee", "Employee")' + "?Id=" + id, //Se obtiene los datos
por el Id
       type: "GET",
       dataType: "json",
       contentType: "application/json; charset=utf-8",
       success: function (data) {
          console.log(data) //Revisar si efectivamente estan llegando los datos.
          if (data != null) {
             $("#txtld").val(data.ld);
             $("#txtName").val(data.Name);
             $("#txtPosition").val(data.Position); //Luego de que se obtienen se pintan en los
campos correspondientes.
             $("#txtOffice").val(data.Office);
             $("#txtSalary").val(data.Salary);
          }
       }
    })
```

```
} else
  {
     $("#txtName").val("");
     $("#txtPosition").val(""); // si es 0 es porque se va a agregar uno nuevo, por lo que se
colocan los campos en blanco.
     $("#txtOffice").val("");
     $("#txtSalary").val("");
  }
}
    • Eliminar(id): Maneja la eliminación de un empleado seleccionado.
function Eliminar(id) {
  if (confirm("Realmente desea eliminar?")) { //Pregunta al usuario si en realidad desea
eliminar
     console.log("Si")
     jQuery.ajax({
      url: '@Url.Action("DeleteEmployee", "Employee")' + "?Id=" + id, //Se le,pasa al
controlador el ld a eliminar.
      type: "GET",
      dataType: "json",
      contentType: "application/json; charset=utf-8",
       success: function (data) {
          if (data.resultado) {
            table_Employee.ajax.reload();
          }
       }
```

```
})
} else {
    console.log("No")
}
```

Save(): Guarda o actualiza la información del empleado.

```
function Save() {
  var $data = {
     oEmployee: {
       ld: parseInt($("#txtld").val()), // Se realiza un casting o parcerizacion para convertir
el texto en int.
       Name: $("#txtName").val(),
       Position: $("#txtPosition").val(),
       Office: $("#txtOffice").val(),
       Salary: $("#txtSalary").val(),
    }
  }
 console.log($data); //Saber si en realidad se estan guardando los datos en el json
  jQuery.ajax({
     url: '@Url.Action("UpdateEmployees", "Employee")', //llamada al metodo actualizar del
controlador.
     type: 'POST',
     data: JSON.stringify($data), //Convierte un json en texto.
     dataType: "json",
     contentType: "application/json; charset=utf-8",
     success: function (data) {
       console.log(data.resultado);
       if (data.resultado) { //Valor obtenido de la llamada al controlador.
          table Employee.ajax.reload(); //Recargar luego de guardar la informacion.
          $('#formModal').modal('hide'); //Oculte el modal luego de guardar.
       } else {
          alert("No se pudo guardar los cambios."); //Si algo sale mal.
       }
    },
```

```
error: function (error) {
    console.log(error)
},
beforeSend: function () {
}
});
}
```

4.5. Integración con Bootstrap

• **Uso de Bootstrap**: Los botones y modales en el DataTable utilizan clases de Bootstrap para un estilo consistente y responsivo.