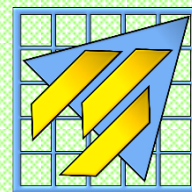




Universidad Nacional del Centro del Perú



DIRECCIÓN DE EXTENSIÓN CULTURAL Y
PROYECCIÓN SOCIAL

FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS

“One and Zero”

SEGUNDO INFORME

DISEÑO, DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA INTRANET PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA HUAMÁN POMA DE AYALA

Lugar de Ejecución: I. E Huamán Poma de Ayala– Provincia de Concepción – Distrito
Manzanares

Ejecutores:

Apellidos y nombres	DNI	Código de matricula	Semestre
ASCONA MANRIQUE YERSON WILBER	71328429	2019200641C	VIII
BAUTISTA HUAMAN CRISTOFER MAYKEL	71888166	2019200643A	VIII
DURÁN ARECHE FLOR KATTERIN	75141995	2019200652L	VIII
FLORES ALDERETE MARICRUZ DORIS	74897712	2019200653K	VIII
RAMOS ZARAVIA CARLOS OMAR	71653782	2019200664H	VIII

Asesores:

Apellidos y nombres	DNI	Condición	Categoría
Mg. Jhonny Huaroc Suarez	20069550	Nombrado	Auxiliar

Modalidad : Monovalente

ODS N° : ODS 4 – Educación de calidad,

Área : Intervención tecnológica.

Fecha de inicio : 28 de octubre de 2022.

Fecha de conclusión : 14 de julio de 2023.

Fecha de aprobación :

Presupuesto : S/. 600.00

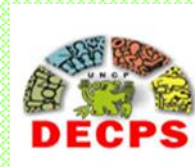
M.sc Saul E. Arauco Esquivel
DECPS de la Facultad de Ingeniería de
Sistemas

Mtra. Rosario Ana Llancari Morales
DECPS - UNCP

2023



UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CENTRO DEL PERÚ



Primera Comunal de América

VICE RECTORADO ACDEMICO

DIRECCIÓN DE EXTENSION CULTURAL Y PROYECCIÓN SOCIAL

SEGUNDO INFORME

FACULTAD: ING. DE SISTEMAS

NOMBRE DEL GRUPO DE PROYECCIÓN SOCIAL: "One and Zero"

AÑO ACADÉMICO: 2023-I

MODALIDAD: MONOVALENTE

TÍTULO DEL PROYECTO:

Diseño, desarrollo e implementación de una plataforma intranet para la Institución Educativa Huamán Poma de Ayala

N° DE ODS CON QUE SE ALINEA:

ODS: 09. Industria, Innovación e Infraestructura

PROYECTISTAS EJECUTANTES:

ESTUDIANTES: (Apellidos en orden alfabético)	DNI	CÓDIGO/MAT.	SEM.
1. ASCONA MANRIQUE YERSON WILBER	71328429	2019200641C	VIII
2. BAUTISTA HUAMAN CRISTOFER MAYKEL	71888166	2019200643A	VIII
3. DURÁN ARECHE FLOR KATTERIN	75141995	2019200652L	VIII
4. FLORES ALDERETE MARICRUZ DORIS	74897712	2019200653K	VIII
5. RAMOS ZARAVIA CARLOS OMAR	71653782	2019200664H	VIII

ASESOR (ES)

	CATEGORÍA	COND.
1. Jhonny Huaroc Suarez	Auxiliar	Nombrado

LUGAR DE EJECUSIÓN:

REGIÓN: Junín

PROVINCIA: Concepción

DISTRITO: Manzanares

POBLACIÓN OBJETIVO O BENEFICIARIA (S): Profesores y Estudiantes de la I.E "Huamán Poma de Ayala".

ACCIONES CUMPLIDAS A LA FECHA:

1. ASIGNACIÓN DE ROLES

ROLES:

- Product Owner: Bautista Huamán Cristofer Maykel, quien se encargará de comunicar los requerimientos del cliente al equipo Scrum, elaborará el backlog del producto priorizados, y entregará el valor del negocio al cliente mediante lanzamientos. Representará la voz del cliente.
- Scrum Master: Ascona Manrique Yerson Wilber, asegurará un ambiente laboral propicio para el equipo Scrum, para que se desarrolle con éxito el producto. Además, guiará, facilitará y enseñará las prácticas de Scrum a todos los participantes.
- Equipo Scrum: Ramos Zaravia Carlos Omar, Flores Alderete Maricruz Doris y Durán Areche Flor Katterin se encargarán de desarrollar el producto a partir de las historias de usuarios, crearán el backlog y realizarán la planificación del lanzamiento.

ROL NO CENTRAL:

- **Stakeholders o Cliente:** Cordova Lago Marina, directora de la institución educativa “Huamán Poma de Ayala”, encargado de proporcionar los requerimientos al Product Owner.

2. OBJETIVOS DE USUARIO

Pedimos al director que nos indique que cosas le gustaría que cuente la página web.

O1: Debe de contar con una ubicación de la institución educativa en internet para que los estudiantes, padres de familia, docentes, entre otros puedan acudir a la misma, así mismo debe de mostrarse los números de contactos.

O2: Debe de visualizarse la historia, visión, misión y valores de la institución educativa.

O3: Debe tener una ventana emergente cuando el usuario ingrese a la página.

O4: Debe mostrar un carrusel de imágenes acerca de la institución educativa.

O5: Debe mostrar los comunicados, noticias y/o eventos conforme al calendario académico.

O6: Debe mostrar la página y acoplarse para pantalla pc, laptop, Tablet y celulares.

O7: Debe mostrar las distintas redes sociales de la I.E.

O8: Debe mostrar un buen diseño mostrando los colores de la I.E.

O9: Debe contar una cabecera fija y un pie de página fija.

O10: Debe mostrar los horarios disponibles de atención.

O11: Debe mostrar los niveles de educación primaria y secundaria.

3. HISTORIAS DE USUARIO

Le pedimos al director de la institución educativa que escriba las funcionalidades que desea que tenga la página web.

HU01: Contáctanos

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Vincular Google maps.

Para: Que los usuarios conozcan la ubicación.

HU02: Acerca de nosotros

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Que se visualice la información de la escuela.

Para: Que los usuarios conozcan más a la I.E.

HU03: Ventana emergente

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Que se visualice la información de la escuela.

Para: Que los usuarios se enteren de los últimos comunicados

HU04: Carrusel de imágenes.

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Que se visualice una ventana modal

Para: Que los usuarios se enteren de los comunicados.

HU05: Blog

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Que se visualice las actividades de la I.E.

Para: Que se muestren en cualquier pantalla.

HU06: Diseño responsive.

Cómo: Directora de la I.E. “Huamán Poma de Ayala”

Quiero: Que la página sea adaptable.

Para: Que se muestre en cualquier pantalla.

HU07: Redes sociales.

Cómo: Directora de la I.E. "Huamán Poma de Ayala"

Quiero: Que se visualice las redes de la I.E.

Para: Que los usuarios tengan rápido acceso.

HU08: Diseño web

Cómo: Directora de la I.E. "Huamán Poma de Ayala"

Quiero: Que tenga un diseño amigable.

Para: Que la navegación sea más sencilla.

HU09: Head y foot

Cómo: Directora de la I.E. "Huamán Poma de Ayala"

Quiero: Una cabecera fija y un pie de página fija.

Para: Que la página tenga un buen diseño.

HU10: Horarios.

Cómo: Directora de la I.E. "Huamán Poma de Ayala"

Quiero: Que se muestre los horarios de atención.

Para: Que los usuarios este informados.

HU11: Niveles de educación

Cómo: Directora de la I.E. "Huamán Poma de Ayala"

Quiero: Que se visualice los niveles de primaria y secundaria.

Para: Informar a los usuarios.

4. PRIORIZACIÓN DE LAS HISTORIAS DE USUARIO

El product owner priorizará las historias de usuario, de la más importante a lo menos importante.

HU 8: Diseño web

HU 6: Diseño responsive

HU 2: Acerca de nosotros

HU 3: Ventana emergente

HU 4: Carrusel de imágenes

HU 1: Contáctanos

HU 5: Blog

HU 11: Niveles de educación

HU 9: Head y Foot

HU 7: Redes Sociales

HU 10: Horarios

5. ESTIMACIÓN DE ESFUERZO

El team development estudia las historias de usuario y mediante una reunión de planificación estimamos el esfuerzo de implementarlas mediante el Planning Pocker.

Aguirre, M. (2020) menciona que el planning poker es implementada en equipos ágiles, y una de los métodos para hallar las estimaciones de las historias de usuario es las planning poker cards.

Siendo el valor de:

- Tareas muy pequeñas: ½
- Tareas medianas: 1,2 y 3
- Tareas medianas: 5,8 y 13
- Tareas grandes: 20,40 y 100
- Tarea muy grande: 100.

Estimar el Product Backlog	Planning Pocker(0,1,2,3,5,8,13,40,100,?)
HUO1:	Estimación: 5
HUO2:	Estimación: 5
HUO3:	Estimación: 13
HUO4:	Estimación: 8
HUO5:	Estimación: 8
HUO6:	Estimación: 5
HUO7:	Estimación: 8
HUO8:	Estimación: 13
HUO9:	Estimación: 5
HUO10:	Estimación: 3
HUO11:	Estimación: 5

6. TAREAS DEL BACKLOG

HU01: Contáctanos
Tarea 1: Implementar una sección llamada "ubícanos".
Tarea 2: Vincular Google maps.

HU02: Acerca de nosotros
Tarea 1: Implementar una sección "nuestro colegio".
Tarea 2: Añadir Bienvenida, historia, visión, misión.

HU03: Ventana emergente
Tarea 1: Implementar un modal.
Tarea 2: Hacer que el modal sea emergente.
Tarea 3: Hacer que se visualice transparente.

HU04: Carrusel de imágenes.
Tarea 1: Añadir un carrusel de imágenes.
Tarea 2: Añadir controladores para avanzar y retroceder.

HU05: Blog
Tarea 1: Implementar una sección "Noticias".
Tarea 2: Añadir las fechas de las actividades mediante cartas.

HU06: Diseño responsive.
Tarea 1: Diseñar para las vistas para pantallas xs, s, m, s, xl.
Tarea 2: Crear hoja de estilos.

HU07: Redes sociales.
Tarea 1: Implementar una sección flotante.
Tarea 2: Incluir las redes sociales.

HU08: Diseño web
Tarea 1: Crear hoja de estilos.
Tarea 2: Incorporar los colores y formatos.

HU09: Head y foot
Tarea 1: Implementar una sección header sticky.
Tarea 2: Implementar un fixer footer.

HU10: Horarios.
Tarea 1: Implementar una sección que muestre los horarios.
Tarea 2: Incluir estilos para que se visualice mejor.

HU11: Niveles de educación
Tarea 1: Implementar una sección "Niveles".
Tarea 2: Añadir Bienvenida, historia, visión y misión.

7. DESARROLLAR EL BURN DOWN CHART

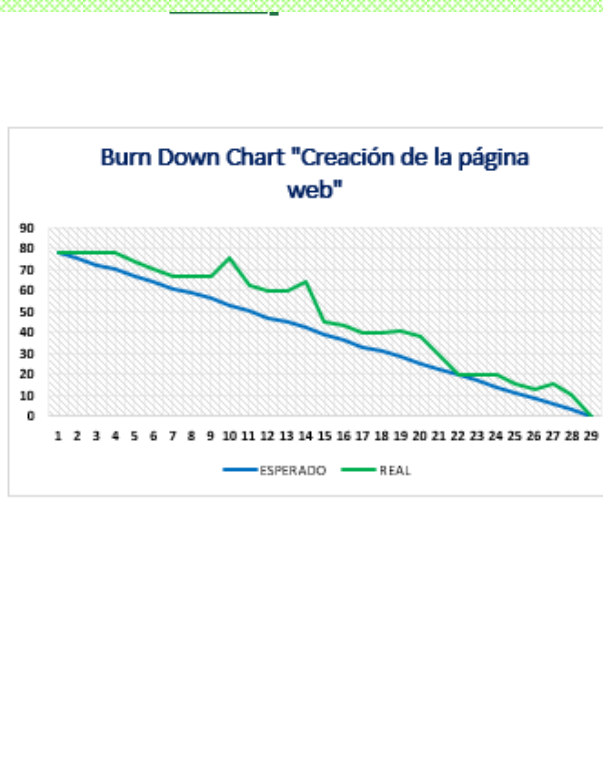
PRIMER SPRINT

Historia de Usuario 8: Diseño web (13)
 Historia de Usuario 6: Diseño responsive (5)
 Historia de Usuario 2: Acerca de nosotros (5)
 Historia de Usuario 5: Blog (8)
 Historia de Usuario 9: Head y Foot (5)
 Historia de Usuario 10: Horarios (10)

Historia de Usuario 3: Ventana Pop up (13)
 Historia de Usuario 4: Carrusel de img (8)
 Historia de Usuario 1: Contáctanos (5)
 Historia de Usuario 11: Niveles de educación (5)
 Historia de Usuario 7: Redes sociales (8)

ESTIMACION TOTAL (requisitos a lograr) =78

DIA	FECHA	ESPERADO	REAL
0	03/04/2023	78	78
1	04/04/2023	75	78
2	05/04/2023	72	78
3	06/04/2023	70	78
4	07/04/2023	67	74
5	08/04/2023	64	70
6	09/04/2023	61	67
7	10/04/2023	59	67
8	11/04/2023	56	67
9	12/04/2023	53	75
10	13/04/2023	50	62
11	14/04/2023	47	60
12	15/04/2023	45	60
13	16/04/2023	42	64
14	17/04/2023	39	45
15	18/04/2023	36	43
16	19/04/2023	33	40
17	20/04/2023	31	40
18	21/04/2023	28	41
19	22/04/2023	25	38
20	23/04/2023	22	29
21	24/04/2023	20	20
22	25/04/2023	17	20
23	26/04/2023	14	20
24	27/04/2023	11	15
25	28/04/2023	8	13
26	29/04/2023	6	15
27	30/04/2023	3	10
28	01/05/2023	0	0



8. METODOLOGÍA SEGUIDA EN LA INTERVENCIÓN:

Describe la metodología (la Investigación – acción (I-A) y el de aprendizaje – Servicio (A+S)), técnicas y otras herramientas de intervención social los procedimientos y estrategias seguidas en la intervención, señalando sus bondades, dificultades o adecuación para tratar el problema de la intervención social. (en una o dos páginas acompaña evidencias).

METODOLOGÍA INVESTIGACIÓN - ACCIÓN

Descripción:

El grupo de proyección social “One and Zero” ha utilizado la metodología scrum ya que dicha metodología contiene un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

Procedimientos:

Diagnóstico: Con ayuda de la directora de la institución educativa recopilamos información sobre como desea que quede la página de web.

Planificación:

Se ideó un plan de acción basado en los pasos de la metodología Scrum.

Acción:

A través de reuniones con el director pudimos recopilar información sobre los objetivos de usuario, las historias y sus respectivas priorizaciones. Igualmente designamos roles:

Reflexión:

El grupo de proyección social a medida que avanza con el trabajo se va dando cuenta de las necesidades que requiere la institución educativa, que quizás el grupo no se hubiera percatado si no fuera por las reuniones realizadas con el director.

Bondades:

- La metodología scrum se adapta perfectamente con el trabajo.
- El grupo “One and Zero” y la directora realizan sus reuniones según lo establecido.
- Los softwares en línea utilizados tienen versión gratuita.
- Toda la información que se recopiló y se expusieron por parte de los investigadores se compartió y están disponibles por enlaces en internet.

METODOLOGÍA APRENDIZAJE - SERVICIO

HERRAMIENTAS:

- MEET:
Google Meet es la aplicación de videoconferencias de Google, para navegadores web y dispositivos móviles, esta herramienta nos ayudó para podernos a tener reuniones con la directora de la Institución educativa “Huamán Poma de Ayala”.

- **EXCEL**

El Excel nos ayudó para poder darle un formato a las historias de usuario, priorización de historias de usuario y tareas de backlog. Esta herramienta nos permitió adecuar nuestra información en el espacio que nos pide según el formato.

- **MICROSOFT TEAMS**

Mediante la plataforma de Teams se pudo realizar las reuniones con el grupo de “One and Zero” con la finalidad de avanzar el informe y gracias a ello pudimos interactuar entre nosotros y mejorar el trabajo y la idea inicial que teníamos al comenzar el trabajo.

DIFICULTADES:

- Inconvenientes con la red de algunos de los integrantes del grupo “One and Zero”.
- Algunos contratiempos a la hora de conectarnos a la reunión.

Fecha de información: 11 de abril del 2023

Expediente

Firma de representante del Grupo

A handwritten signature in black ink on a white rectangular background. The signature is stylized and appears to read 'Maykel Z.'.

Cordova Lago Marina

OBSERVACIONES: (solo para los directores de facultad o miembros de la DECPS-UNCP)

Fecha:	Asunto:	Firma:



M. sc. Saúl Ernesto Arauco Esquivel

Director de Extensión cultural y Proyección social de la UNCP

BIBLIOGRAFÍA

- Universidad de Ciencias y Humanidades, & Serna Bravo, J. L. (2019). Implementación de un sistema web para mejorar los procesos de matrícula, control se notas y pensiones en el colegio Las Orquideas - Puente Piedra.
Recuperado de:
https://repositorio.uch.edu.pe/handle/20.500.12872/423?fbclid=IwAR2EB_1q6J7lJjnkJ4AtqEJjvudqpRPILZrBIYF1NyUqEbff2CQ4zxLEaSk
- Universidad Tecnológica del Perú, & Luque Pozo, J. V. (2019). Propuesta e implementación de un sistema web para la gestión de información académica del instituto superior de educación público Honorio Delgado Espinoza de Arequipa.
Recuperado de:
https://repositorio.utp.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12867/1945/Juan%20Luque_Tesis_Titulo%20Profesional_2019.pdf?sequence=1&isAllowed=y&fbclid=IwAR0KiNtwBXYFG6jPj8K2SsDATHW3qyZPPxr-VGLmkk_vlnkMjOjmmBdCTuA

ANEXOS

CONFORMACIÓN DEL GRUPO

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL GRUPO

30 DE OCTUBRE DEL 2022

Siendo las 15 horas del día 30 de octubre del 2022, se reunieron los integrantes del grupo de extensión universitaria y proyección social de la facultad de Ingeniería de Sistemas denominado "One and Zero" conformado por los siguientes integrantes:

- Ascona Manrique Yerson Wilber
- Bautista Huamán Cristofer Maykel
- Durán Areche Flor Katterin
- Flores Alderete Maricruz Doris
- Ramos Zaravia Carlos Omar

Para tratar la siguiente agenda:

1. Instalación del grupo de extensión universitaria y proyección social de la Facultad de Ingeniería de Sistemas denominado "One and Zero" para empezar con el diseño e implementación de una página web para la Institución Educativa "Huamán Poma de Ayala"

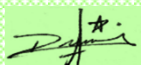
ACUERDOS:

1. Se aceptó por unanimidad la instalación del grupo de extensión universitaria y proyección social de la Facultad de Ingeniería de Sistemas denominado "One and Zero".
2. Se acordó iniciar con la aplicación de la metodología SCRUM.
3. Se designa la junta directiva del grupo de la siguiente manera:

Siendo las 15:40 horas se culmina la reunión y se firma el presente otorgando la conformidad correspondiente.



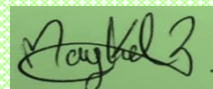
ASCONA MANRIQUE YERSON WILBER
DNI: 71328429



DURÁN ARECHE FLOR KATTERIN
DNI: 75141995



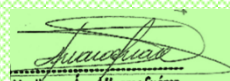
RAMOS ZARAVIA CARLOS OMAR
DNI: 71653782



BAUTISTA HUAMAN CRISTOFER MAYKEL
DNI: 71888166



FLORES ALDERETE MARICRUZ DORIS
DNI: 74897712



JHONNY ÁNGEL HUAROC SUAREZ
DNI: 20069550

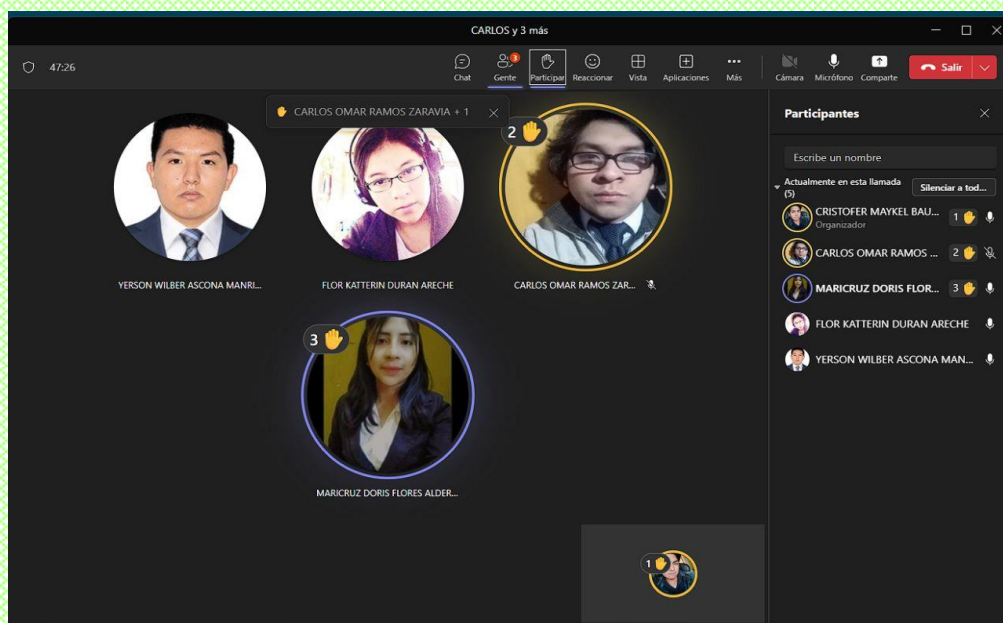


Ilustración 1: Reunión 08/05/23

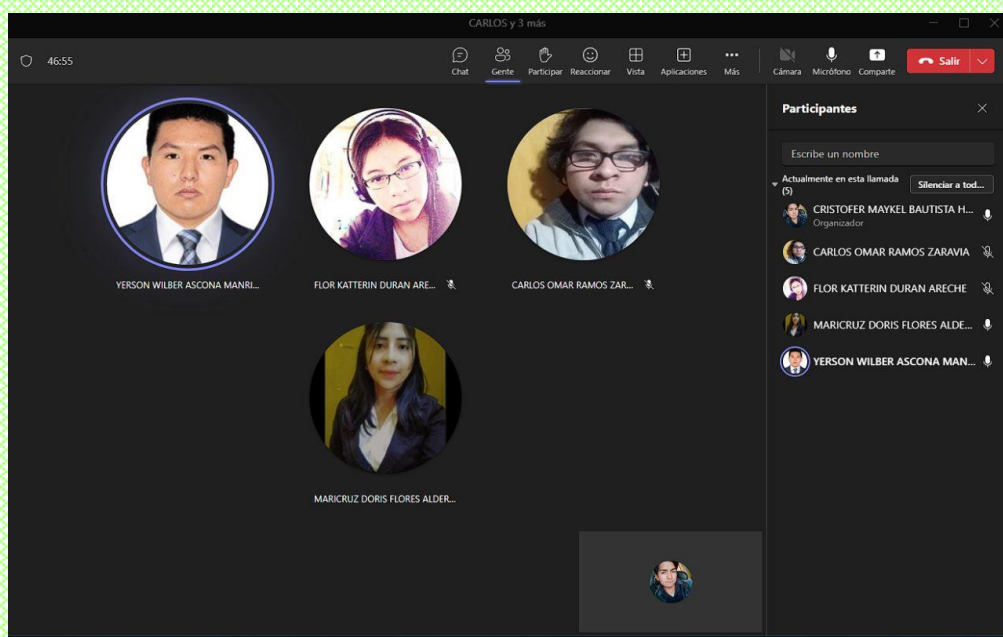


Ilustración 2: Reunión 08/05/23



Ilustración 3: Reunión con el asesor designado



Ilustración 4: Reunión con el asesor designado