



Cours d'intégration

3W Academy

HTML 5. Audio et vidéo

[5. Audio et vidéo](#)

[5.1. Historique](#)

[5.2. En pratique](#)

[5.3. La balise video](#)

[5.3.1. A minima](#)

[5.3.2. Sources alternatives](#)

[5.3.3. Les paramètres](#)

[5.4. La balise audio](#)

5. Audio et vidéo

5.1. Historique

Le HTML5 a ajouté le support natif de la lecture des fichiers audio et vidéo directement par le navigateur. Avant cela, il était obligatoire d'ajouter des plugins au navigateur tels que Flash ou Silverlight. Ces plugins ont posé beaucoup de problème de compatibilité et de sécurité.

La spécification HTML5 permet de lire des fichiers audio et vidéo directement dans le navigateur en utilisant deux balises dédiées: <audio> et <video>. Elle permet aussi de manipuler les médias à l'aide d'une API Javascript associée.

5.2. En pratique

Dans la plupart des cas, il est préférable de déléguer l'affichage de la vidéo à un service spécialisé comme les plateformes de vidéos telles que YouTube ou Vimeo. Ces plateformes ont des infrastructures adaptées aux vidéos, à savoir des serveurs performants avec de grosses capacités de stockage et des gros débits de données.

Dans ce cas, le code source à insérer est disponible le plus généralement depuis le menu "partager" et ressemblera à cet exemple (vimeo)

```
<iframe
src="//player.vimeo.com/video/11386048?portrait=0&color=8BA0FF"
width="500" height="281" frameborder="0" webkitallowfullscreen
mozallowfullscreen allowfullscreen></iframe>
```

Si vous préférez héberger par vous-même les fichiers vidéo, il faudra opter pour un hébergement adapté avec à minima un espace disque conséquent.

Dans ce cas, il existe aussi des players complets permettant de configurer l'affichage des éléments de contrôle de la vidéo ainsi que de gérer automatiquement l'affiche de la vidéo pour tous les navigateurs à l'aide de technologies de remplacement si besoin.

Quelques players:

- <http://blog.jillion.com/2010/01/25/introducing-sublimevideo>
- <http://mediaelementjs.com/>
- <http://jplayer.org/>

5.3. La balise video

Dans certains cas, vous aurez besoins d'utiliser directement la balise video.

La balise *video* comporte, à l'inverse de la balise *image*, une balise ouvrante et une balise fermante. Le texte contenu entre les deux balises ne sera lu que par les navigateurs non compatibles. On y place généralement un texte incitant à changer de navigateur ou une source à télécharger sous la forme d'un lien.

5.3.1. A minima

Pour afficher une vidéo avec le minimum de paramètres

```
<video src="media/intro.webm" controls>
  Votre navigateur ne prend pas en charge les vidéos HTML5,
  merci d'utiliser un navigateur plus récent.
</video>
```

Dans ce cas la source de la vidéo est définie via l'attribut *src*.

5.3.2. Sources alternatives

Il est possible d'ajouter des sources alternatives pour améliorer la compatibilité avec les différentes plateformes.

```
<video controls>
  <source src="media/intro.webm" type="video/webm">
  <source src="media/intro.mp4" type="video/mp4">
  Votre navigateur ne prend pas en charge les vidéos HTML5,
  merci d'utiliser un navigateur plus récent.
</video>
```

Dans ce cas, on ajoute autant de sources que l'on possède de versions alternatives de la même vidéo, en précisant le type MIME correspondant (l'attribut *type*). Ces informations sont en générales fournies par le logiciel d'encodage de la vidéo au moment de l'export.

5.3.3. Les paramètres

Plusieurs paramètres sont disponible sous la forme d'attributs.

Voici une déclaration plus complète:

```
<video width="480" height="320" poster="poster.jpg" preload="auto"
autoplay controls loop muted>
  <source src="media/intro.webm" type="video/webm">
  <source src="media/intro.mp4" type="video/mp4">
  Votre navigateur ne prend pas en charge les vidéos HTML5,
  merci d'utiliser un navigateur plus récent.
</video>
```

Voici les paramètres disponibles:

Attribut	Valeurs possibles	Description / exemple
width	Une valeur (en pixels) ou en pourcentage (mettre %)	La largeur de la vidéo
height	Une valeur (en pixels) ou en pourcentage (mettre %)	La hauteur de la vidéo
poster	Un chemin vers un fichier image	Permet de spécifier l'image visible avant le chargement de la video poster="poster.jpg"
autoplay	aucune (attribut booléen)	Si présent, permet de lancer la vidéo en lecture automatiquement dès que possible.
controls	aucune (attribut booléen)	Si présent, permet d'afficher les boutons de contrôle de lecture et du volume.
loop	aucune (attribut booléen)	Si présent, joue la vidéo en boucle.
muted	aucune (attribut booléen)	Si présent, le son de la vidéo sera coupé lors du lancement.
preload	<i>none</i> : la vidéo n'est pas préchargée <i>metadata</i> : seules les métadonnées de la vidéo (durée, taille) sont chargées <i>auto</i> : la vidéo est préchargée	Contrôle le préchargement de la vidéo



Attention Les attributs booléens doivent être présent pour signifier "vrai" et absent pour signifier "faux".

5.4. La balise audio

Pour le son et la musique, il existe une balise audio qui fonctionne sur le m^eme principe que la balise video.

Voici un exemple complet:

```
<video preload="auto" autoplay controls loop muted>  
  <source src="media/musique.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="media/musique.mp3" type="audio/mp3">  
  Votre navigateur ne prend pas en charge l'audio HTML5,  
  merci d'utiliser un navigateur plus récent.  
</video>
```

Les attributs de taille *width* et *height* ainsi que l'attribut *poster* ne sont pas valide pour l'élément *audio*.