

## Chapitre 8 Component AlbumDetailsComponent & AlbumsComponent

Nous allons voir maintenant la communication de l'enfant vers le parent data binding one-way encore mais dans l'autre sens.

### Introduction aux notions EventEmitter et @Output

#### Exercice 12 (Application)

Vous allez mettre en place une méthode play sur le bouton **Play>>** dans le template « album-details.component.html ». L'objectif étant de mettre un petit tag sous l'album sur lequel on vient de cliqué dans le Component AlbumsComponent afin de préciser à l'utilisateur qu'il a “déclenché cette playlist”. Nous reverrons plus tard le fonction de la playlist.

Suivez les indications ci-dessous elles vous guident dans le développement de cette partie.

Définissez cette méthode dans le TypeScript (component AlbumDetailsComponent).

Nous allons préciser à Angular que nous souhaitons émettre un événement vers le component parent.

Importez dans le component la classe EventEmitter et le décorateur @Output :

```
// AlbumDetailsComponent
import { Component, OnInit, Input, Output, EventEmitter } from '@angular/core';
```

Puis, définissez, toujours dans le component, la propriété onPlay de ce component comme suit :

```
// AlbumDetailsComponent
@Output() onPlay: EventEmitter<Album> = new EventEmitter();
```

Nous définissons une propriété **émettrice**. C'est celle-ci qui nous permettra d'émettre un «album » vers le parent (communication de l'enfant vers le parent data binding one-way).

Dans la méthode play de ce component AlbumDetailsComponent écrivez maintenant :

```
// AlbumDetailsComponent
play(album: Album) {
  this.onPlay.emit(album); // émettre un album vers le parent
}
```

## Récupération de la propriété depuis le parent

Dans le template «album.component.html», dans le sélecteur du component enfant AlbumDetailsComponent, écrivez le code qui suit :

```
<!-- onPlay méthode enfant et playParent méthode parent -->  
<app-album-details [album]="selectedAlbum" (onPlay)="playParent($event)">  
</app-album-details>
```

La méthode playParent est une méthode du component AlbumsComponent : définissez la. La propriété event est une convention d'écriture pour signaler que l'on récupère une propriété émise.

Lorsqu'on cliquera sur le bouton play, dans un détail d'album dans la colonne de gauche affichez un tag [play], sur l'album cliqué, dans la liste des albums dans la colonne de droite.