

Cours d'intégration 3W Academy

HTML 4. Les formulaires

4. Les formulaires

- 4.1. Présentation
- 4.2. la balise form
- 4.3. Les champs
 - 4.3.1. la balise input
 - 4.3.1.1. Pour mettre une valeur initiale
 - 4.3.1.2. Pour rendre le champ est obligatoire
 - 4.3.1.3. Les autres attributs
 - 4.3.1.3. Les différents types
 - 4.3.1.4. Exemple de groupe de boutons radio
 - 4.3.1.4. Exemple de groupe de cases à cocher
 - 4.3.2. la balise textarea
 - 4.3.3. la balise select
 - 4.3.3.1 Un exemple simple
 - 4.3.3.1 Un choix multiple
 - 4.3.3.1 Une organisation par groupes
- 4.4. Les libellés
- 4.4. Les groupes de champs
- 4.5. Les boutons

4. Les formulaires

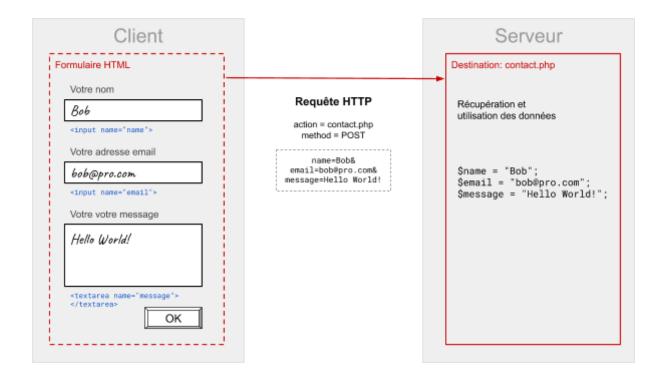
4.1. Présentation

Un formulaire HTML permet d'envoyer des données au serveur sous la forme de variables (paire nom / valeur) appelés champs. Un formulaire est un ensemble de champs, il peut donc y avoir plusieurs formulaires dans une même page Web. Chaque formulaire est indépendant et possède l'url du fichier de destination des données dans un attribut *action*.

Il existe plusieurs méthodes d'envoi des données (GET et POST).

- Les données envoyées par la méthode GET sont visibles dans l'url dans la barre d'adresse du navigateur.
- Les données envoyées par la méthode POST, sont encapsulées dans l'entête HTTP de la requête (mais restent accessible via l'inspecteur dans la partie réseau).

L'envoi des données via un formulaire peut être sécurisé en utilisant le protocole HTTPS, à configurer sur le serveur.



4.2. la balise form

Elle doit contenir l'ensemble des champs du formulaire et à minima, l'url du fichier de destination des données dans l'attribut action ainsi que la méthode utilisée.

```
<form action="contact.php" method="post">
...
</form>
```

Dans le cas où l'on souhaite associer des fichiers, on peut préciser l'encodage de ces derniers.

```
<form action="contact.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
...
</form>
```

4.3. Les champs

4.3.1. la balise input

C'est une balise auto-fermante. Elle doit contenir, à minima, le type ainsi que le l'attribut name qui correspond au nom de la variable côté serveur.

```
<input type="text" name="city">
```

4.3.1.1. Pour mettre une valeur initiale

```
<input type="text" name="city" value="Paris">
```

4.3.1.2. Pour rendre le champ est obligatoire

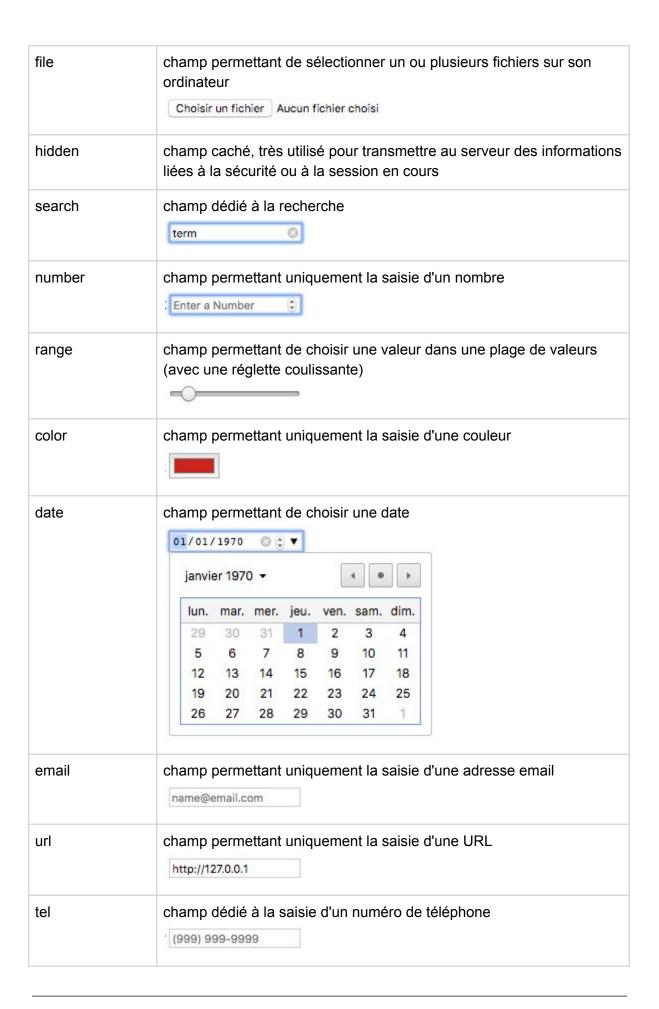
```
<input type="text" name="city" required>
```

4.3.1.3. Les autres attributs

readonly	le champ est en lecture seule (sélection possible, édition impossible)
disabled	le champ est désactivé (sélection et édition impossibles)
placeholder	affiche un libellé à la place de la valeur si celle-ci est nulle
minlength	défini le nombre de caractères minimum
maxlength	défini le nombre de caractères maximum
tabindex	défini l'ordre du champs lors la navigation via la touche TAB (focus)
autofocus	place le focus automatiquement sur ce champ lors du chargement
min	utilisé avec les type number et range, précise la valeur minimum
max	utilisé avec les type number et range, précise la valeur maximum
step	utilisé avec les type number et ange, précise l'incrément de progression entres les valeurs min et max

4.3.1.3. Les différents types

text	champ texte simple (par défaut) Text Input
password	champ dont la valeur est un mot de passe, elle est cachée, remplacée par des points pour éviter d'être lue par d'autres au moment de la saisie
radio	choix unique parmi plusieurs (OU) Option 1 Option 2 Option 3
checkbox	choix multiple parmi plusieurs (ET) ✓ Choice A ─ Choice B ─ Choice C



4.3.1.4. Exemple de groupe de boutons radio

Pour que les boutons fonctionnent ensemble (si on coche un des boutons, cela doit décocher les autres), ils doivent tous avoir le même *name*. Ici la valeur bleu est pré-sélectionné.

```
<label><input type="radio" name="color" value="r">Rouge</label>
<label><input type="radio" name="color" value="g">Vert</label>
<label><input type="radio" name="color" value="b" checked>Bleu</label>
```

4.3.1.4. Exemple de groupe de cases à cocher

Ici, on peut mettre un *name* avec des crochets pour que le PHP récupère les valeurs sélectionnées côté serveur sous la forme d'un tableau. Mettre toujours 1 comme valeur (1 = oui = true). Ici les valeurs vert et bleu sont pré-sélectionné.

```
<label><input type="checkbox" name="colors[r]" value="1">Rouge</label>
<label><input type="checkbox" name="colors[g]" value="1"
checked>Vert</label>
<label><input type="checkbox" name="colors[b]" value="1"
checked>Bleu</label>
```

4.3.2. la balise textarea

Si l'on souhaite un champ de saisie multilignes, il faut utiliser la balise textarea.



Par exemple:

```
<textarea name="name" placeholder="Veuillez saisir votre adresse"></textarea>
```



Attention le contenu initial doit se placer entre la balise ouvrante et la balise fermante. Si le contenu le contenu est vide, les balises ouvrante et fermante doivent être collées (sinon, il se peut que vous envoyez des espaces comme valeur au serveur).

4.3.3. la balise select

Si l'on souhaite afficher un choix unique (comme les boutons radio) ou multiple (comme les cases à cocher) sous la forme d'un menu, on peut utiliser la balise *select*.



4.3.3.1 Un exemple simple

Ici les carottes sont présélectionnées.

4.3.3.1 Un choix multiple

lci les bananes et les carottes sont présélectionnées. L'attribut size permet d'indiquer le nombre de lignes affichées simultanément.

4.3.3.1 Une organisation par groupes

Pour organiser les options par groupes, on peut les regrouper dans des balises optgroup.

4.4. Les libellés

Pour afficher correctement un label d'un champ, on utilise la balise label. L'association se fait via l'attribut *for* du label qui doit correspondre à la valeur de l'*ID* du champ.

```
<label for="city-id">Votre ville</label>
<input type="text" name="city" id="city-id">
```

Dans l'exemple, on a un *ID* qui est différent du *name* mais ils peuvent être identique.

L'association permet par exemple de cocher une case à cocher directement en cliquant sur le libellé, ce qui améliore l'accessibilité et l'ergonomie du formulaire.

Dans le cas des cases à cocher ou des boutons radio, il est possible de placer directement la balise input dans la balise et d'ommettre le couple *for / ID*:

```
<label>
<input type="checkbox" name="conditions">
J'ai pris connaissance des conditions d'utilisation.
</label>
```

4.4. Les groupes de champs

Pour organiser les champs par groupes, on peut utiliser le couple de balises *fieldset / legend*. La balise *legend* n'est pas obligatoire mais si elle est présente, elle doit être le premier élément du *fieldset*.

```
<fieldset>
    <legend>Titre du groupe de champs</legend>
    ...
</fieldset>
```

4.5. Les boutons

Pour envoyer les données au serveur, il faut valider le formulaire via un bouton.

On peut utiliser la balise input avec le type "submit" mais il préférable d'utiliser la balise button. Elle est composée d'une balise ouvrante et d'une balise fermante. Le libellé se place entre les deux et peut contenir d'autre éléments comme une image.

Elle possède également un attribut type qui peut prendre 3 valeurs:

submit	les données sont envoyées aux serveur à l'adresse spécifiée dans l'attribut <i>action</i> de la balise <i>form</i>
button	aucune donnée n'est envoyée, très souvent utilisé conjointement avec du JavaScript pour effectuer des actions personnalisées sur le formulaire
reset	très peu utilisé, réinitialise tous les champs du formulaire en leur donnant leur valeur par défaut

Un exemple de bouton d'envoi des données avec l'attribut type="submit":

```
<button type="submit">Envoyer les informations/button>
```