TPA-1

Загрузочный экран Splash-screen

Появление заставки при открытии приложения в виде Splash Screen

Severity	Priority	Behavior	Type
Major	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение кликом на иконку
Input data	Приложение
Expected result	Приложение открывается и появляется заставка в виде Splash-screen, после чего появляется основное меню приложения.

TPA-2

Ориентация приложения

Проверка работы приложения только в портретной ориентации

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и ориентация в пространстве устройства выбрана портретная

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение нажатием на иконку
Input data	
Expected result	Приложение открывается и появляется главное меню

Step	2
Action	Перевести ориентацию устройства в автоматический режим
Input data	
Expected result	Ориентация приложения остается портретной

TPA-3

Отсутствие рекламы в приложении в любых формах

Нет рекламы в описаниях, названиях контента. Нет всплывающих окон и рекламной монетизации приложения.

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Other
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение

Step	2
Action	Убедиться в отсутствии фоновой рекламы
Input data	
Expected result	Нет сторонних рекламных банеров и всплывающих окон

Step	3
Action	Перейти в раздел модов
Input data	Нажать на кнопку Mods
Expected result	Открывается меню модов в виде соцсетей и месенджеров

Step	4
Action	Убедиться в отсутствии рекламы в описаниях к модам
Input data	Последовательно открыть добавленные пользователями моды
Expected result	В описании нет саморекламы

Step	5

Action	Перейти в раздел скинов
Input data	Нажать на кнопку Skins
Expected result	Открывается меню скинов

Step	6
Action	Убедиться в отсутствии рекламы в описаниях к скинам
Input data	Последовательно открыть и проверить все пользовательские скины
Expected result	В описании нет саморекламы в виде соцсетей и месенджеров

TPA-4

Полнота контента в категории Mods

Полнота информации о контенте Mods

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение

Step	2
Action	Перейти в меню Mods
Input data	
Expected result	Открывается меню mods

Step	3
Action	Проверить качество наполнения доступных модов
Input data	Название, описание, изображение, файл для загрузки
Expected result	Моды доступны для ознакомления и скачивания

TPA-5

Полнота контента во вкладке Sounds

Полнота информации о контенте Sounds

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается выбраное приложение

Step	2
Action	Тап "Sounds"
Input data	
Expected result	Открывается меню Sounds

Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Треки имеют уникальное название, соответствующее содержимому

TPA-6

Наполнение категории Wallpaper/Arts

наполненность информации о контенте во вкладке Wallpaper/Arts

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение

Step	2
Action	Тап "Wallpaper/arts"
Input data	
Expected result	Открывается меню Wallpaper/Arts

Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Обои и арты имеют название и описание. Приложены картинки и изображения обоев и артов

TPA-7

Наполненность вкладки Skins

Наполненность информацией о контенте во вкладке Skins

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение

Step	2
Action	Тап "Skins"
Input data	
Expected result	Открывается меню скинов

Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	У скинов как минимум есть названия

TPA-8

Полнота контента во вкладке Seeds

Полная информация о сидах

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение

Step	2
Action	Тап "Seeds"
Input data	
Expected result	Открывается меню сидов

Step	3
Action	Проверить наличие названия сидов
Input data	
Expected result	Уникальное название

Step	4
Action	Проверить наличие мини-изображения сидов
Input data	
Expected result	Приложена картинка

Step	5

Action	Проверить описание сидов
Input data	
Expected result	Описание содержит информацию о сиде

TPA-9

Полнота вкладки tutorials

Описания и подсказки во вкладке Tutorials

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Перейти во вкладку Tutorials
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Открыть статью
Input data	Например, "The beginner guide"
Expected result	Открывается статья

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	

TPA-10

Кэширование контента

Кэшируемость загружаемого контента в приложении

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Дождаться загрузки контента
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Перейти в главное меню
Input data	
Expected result	

Step	5

Action	Отключить на устройстве интернет
Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Ранее просмотренный контент сохранился в кэше и может быть просмотрен

TPA-11

Работа скролла в приложении

Как работает прокрутка в приложении

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Проскроллить вниз перечень модов во вкладке
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Список скроллится

TPA-12

Детализация контента

Открытие детального экрана для контента

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Usability
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап "Mods"
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на любую картинку из представленных модов
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Картинка нажимается и открывается экран выбранного контента

TPA-13

Аллерт о скачивании при нажатии Download

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап "Mods"
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на любой представленный Mod
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап "download"
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Дождаться загрузки контента

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Аллерт о успешном скачивании

TPA-14

Сохранение скачанного мода в приложении

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Mods
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на любой контент
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап download
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Дождаться загрузки

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Контент сохранен

TPA-15

Работа кнопки "Добавить в избранное"

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап на Skins
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Выбрать любой Skin
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап на иконку сердечка
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Вернуться в главное меню

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Открыть "Избранное"
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	В избранном сохранился избранный контент

TPA-16

Скачивание файлов из вкладки Sounds

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап "Sounds"
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на иконку загрузки
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Файл скачен

TPA-17

Прослушивание контента во вкладке "Sounds"

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	тап Sounds
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на иконку проигрывания звука
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Проигрывается выбранный трек

Step	5
Action	Тап на иконку проигрывания 1 трека

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Тап на иконку проигрывания 2 трека
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Проигрывается только трек выбранный последним

TPA-18

Создание аддона в экране Mods Editor

Severity	Priority	Behavior	Type
Blocker	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Mods editor
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на иконку плюса
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Выбрать любой доступный мод
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Внести в него изменения, например фон

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Нажать на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Вернуться на экран Mod Editor
Input data	
Expected result	

Step	8
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Мод изменен и сохранен

TPA-19

Изменение созданного мода во вкладке Mod Editor

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и создан мод из кейса TPA-18

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Mod Editor
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на ранее созданный мод
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап "Edit"
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Изменить параметры

Input data	Например, название, фон и рисунок
Expected result	

Step	6
Action	Тап кнопку-галочку
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	В сохраненный мод внесены изменения

TPA-20

Создание кастомного скина во вкладке Skin maker

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Skin maker
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на кнопку плюс
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап на любой предложенный макет skin
Input data	
Expected result	

Step	5

Action	Изменить skin
Input data	например, нарисовать в нем палочку
Expected result	

Step	6
Action	Тап на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Вернуться на экран skin maker
Input data	
Expected result	

Step	8
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Скин успешно сохранен и доступен

TPA-21

Скачивание скина из вкладки skin maker

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и создан кастомный скин из кейса TPA-20

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап skin maker
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на созданный скин
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап download
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Оценить результат

Input data	
Expected result	Аллерт о скаченном файле

TPA-22

Редактирование созданного скина в skin maker

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и создан скин из кейса TPA-20

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Skin maker
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на созданный скин
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап Edit
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Внести изменения

Input data	
Expected result	

Step	6
Action	Тап на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Вернуться на экран skin maker
Input data	
Expected result	

Step	8
Action	оценить результат
Input data	
Expected result	Изменения внесены и сохранены

TPA-23

Удаление скина из Skin maker

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и создан скин из кейса TPA-20

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап skin maker
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на сохраненный скин
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап Delete
Input data	
Expected result	

Step	5
Action	Оценить результат

Input data	
Expected result	Скин удале из вкладки Skin maker

TPA-24

Верстка основного меню приложения UI

Тест UI на корректность верстки в различных PPI

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Other
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и в настройках экрана выбран размер шрифта по умолчанию

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Верстка правильна, символы не вылезают за края кнопок

TPA-25

Проверка верстки приложения при крупном шрифте UI

Перенос символов при выборе в настройках телефона размера шрифта максимальные

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Other
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение и в настройках экрана выбран размер шрифта максимальный

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Верстка не съехала, символы не выходят за рамки кнопок

TPA-26

Читабельность шрифта в описаниях в приложении UI

Насколько читабелен и удобен используемый стиль шрифта

Severity	Priority	Behavior	Type
Critical	High	Positive	Other
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
Not set	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Tutorials
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на любой туториал
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Читабельность и удобность шрифта

TPA-27

Символика юникода в названии при добавлении мода через mod editor

Severity	Priority	Behavior	Type
Major	High	Negative	Functional
Layer	**Is Flaky**	**Milestone**	**Automation**
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	

Step	2
Action	Тап Mod Editor
Input data	
Expected result	

Step	3
Action	Тап на +
Input data	
Expected result	

Step	4
Action	Тап на любой шаблон
Input data	
Expected result	

Step	5

Action	В поле название ввести символику юникода
Input data	Например 😍
Expected result	

Step	6
Action	Сохранить нажатием на галочку
Input data	
Expected result	

Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Название может состоять только из буквенно-численных значений