Загрузочный экран Splash-screen

Появление заставки при открытии приложения в виде Splash Screen

SeverityPriorityBehaviorType^ Major^ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1	
Action	Открыть приложение кликом на иконку	
Input data	<u>Приложение</u>	
Expected result	Приложение открывается и появляется заставка в виде Splash-screen, после чего появляется основное меню приложения.	

Ориентация приложения

Проверка работы приложения только в портретной ориентации

SeverityPriorityBehaviorType♦ Blocker↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено <u>приложение</u> и ориентация в пространстве устройства выбрана портретная

Step	1
Action	Открыть приложение нажатием на иконку
Input data	
Expected result	Приложение открывается и появляется главное меню
Step	2
Action	Перевести ориентацию устройства в автоматический режим
Input data	
Expected result	Ориентация приложения остается портретной

Отсутствие рекламы в приложении в любых формах

Нет рекламы в описаниях, названиях контента. Нет всплывающих окон и рекламной монетизации приложения.

SeverityPriorityBehaviorType♠ Critical↑ HighPositiveOtherLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Эткрыть приложение
Эткрыть приложение
Эткрывается приложение
бедиться в отсутствии фоновой рекламы
Іет сторонних рекламных банеров и всплывающих окон
Іерейти в раздел модов
laжaть на кнопку Mods
ткрывается меню модов в виде соцсетей и месенджеров
бедиться в отсутствии рекламы в описаниях к модам
оследовательно открыть добавленные пользователями моды
описании нет саморекламы
10

Action	Перейти в раздел скинов
Input data	Нажать на кнопку Skins
Expected result	Открывается меню скинов
Step	6
Action	Убедиться в отсутствии рекламы в описаниях к скинам
Input data	Последовательно открыть и проверить все пользовательские скины
Expected result	В описании нет саморекламы в виде соцсетей и месенджеров

Полнота контента в категории Mods

Полнота информации о контенте Mods

SeverityPriorityBehaviorType↑ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение
Step	2
Action	Перейти в меню Mods
Input data	
Expected result	Открывается меню mods
Step	3
Action	Проверить качество наполнения доступных модов
Input data	Название, описание, изображение, файл для загрузки
Expected result	Моды доступны для ознакомления и скачивания

Полнота контента во вкладке Sounds

Полнота информации о контенте Sounds

SeverityPriorityBehaviorType♠ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается выбраное приложение
Step	2
Step	2
Action	Тап "Sounds"
Input data	
Expected result	Открывается меню Sounds
Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Треки имеют уникальное название, соответствующее содержимому

Наполнение категории Wallpaper/Arts

наполненность информации о контенте во вкладке Wallpaper/Arts

SeverityPriorityBehaviorType☆ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение
Step	2
Action	Тап "Wallpaper/arts"
Input data	
Expected result	Открывается меню Wallpaper/Arts
Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Обои и арты имеют название и описание. Приложены картинки и изображения обоев и артов

Наполненность вкладки Skins

Наполненность информацией о контенте во вкладке Skins

SeverityPriorityBehaviorType♠ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение
Step	2
Action	Тап "Skins"
Input data	
Expected result	Открывается меню скинов
Step	3
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	У скинов как минимум есть названия

Полнота контента во вкладке Seeds

Полная информация о сидах

SeverityPriorityBehaviorType♠ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Открывается приложение
Step	2
Action	Тап "Seeds"
Input data	
Expected result	Открывается меню сидов
Step	3
Action	Проверить наличие названия сидов
Input data	
Expected result	Уникальное название
Step	4
Action	Проверить наличие мини-изображения сидов
Input data	
Expected result	Приложена картинка
Step	5

Action	Проверить описание сидов
Input data	
Expected result	Описание содержит информацию о сиде

Полнота вкладки tutorials

Описания и подсказки во вкладке Tutorials

SeverityPriorityBehaviorType♠ Critical↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Chan	
Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Перейти во вкладку Tutorials
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Открыть статью
Input data	Например, "The beginner guide"
Expected result	Открывается статья
Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	

Кэширование контента

Кэшируемость загружаемого контента в приложении

SeverityPriorityBehaviorTypeSolocker↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Steps to reproduce

5

Step

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Дождаться загрузки контента
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Перейти в главное меню
Input data	
Expected result	
'	

Action	Отключить на устройстве интернет
Input data	
Expected result	
Step	6
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Ранее просмотренный контент сохранился в кэше и может быть просмотрен

Работа скролла в приложении

Как работает прокрутка в приложении

SeverityPriorityBehaviorTypeS Blocker↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
эсер	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап "mods"
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Проскроллить вниз перечень модов во вкладке
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Список скроллится

Детализация контента

Открытие детального экрана для контента

SeverityPriorityBehaviorType⊗ Blocker↑ HighPositiveUsabilityLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Tan "Mods"
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на любую картинку из представленных модов
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Картинка нажимается и открывается экран выбранного контента

Аллерт о скачивании при нажатии Download Severity **Priority Behavior** Type ☆ Critical Positive ↑ High **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer E2E No Manual **Status** Actual **Pre-conditions** Установлено приложение

Steps to reproduce

Action

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап "Mods"
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на любой представленный Mod
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Тап "download"
Input data	
Expected result	
Step	5

Дождаться загрузки контента

Input data		
Expected result		
Step	6	
Action	Оценить результат	
Input data		
Expected result	Аллерт о успешном скачивании	

TPA-14 Сохранение скачанного мода в приложении Severity **Priority Behavior** Type **O** Blocker ↑ High Positive **Functional** Layer Is Flaky Milestone **Automation** E2E No Manual Status Actual **Pre-conditions** Установлено приложение Steps to reproduce Step 1 Action Открыть приложение Input data **Expected result** 2 Step Action Тап Mods Input data **Expected result** 3 Step Action Тап на любой контент Input data Expected result

Step4ActionТап downloadInput dataExpected resultStep5ActionДождаться загрузки

Input data		
Expected result		
Step	6	
Action	Оценить результат	
Input data		
Expected result	Контент сохранен	

Action

Работа кнопки "Добавить в избранное"

Severity **Priority Behavior** Type ♠ Critical ↑ High Positive **Functional** Layer Is Flaky Milestone **Automation** E2E No Manual Status Actual **Pre-conditions** Установлено приложение Steps to reproduce 1 Step Action Открыть приложение Input data **Expected result** 2 Step Action Тап на Skins Input data **Expected result** 3 Step Action Выбрать любой Skin Input data Expected result Step 4 Action Тап на иконку сердечка Input data Expected result 5 Step

Вернуться в главное меню

Input data	
Expected result	
Step	6
Action	Открыть "Избранное"
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	В избранном сохранился избранный контент

Скачивание файлов из вкладки Sounds

SeverityPriorityBehaviorType⊗ Blocker↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationE2ENo-Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение

1
Открыть приложение
2
Тап "Sounds"
3
Тап на иконку загрузки
4
Оценить результат

Прослушивание контента во вкладке "Sounds"

прослушивани	е контента во в	кладке "Sounds	
Severity	Priority	Behavior	Туре
☆ Critical	↑ High	Positive	Functional
Layer	Is Flaky	Milestone	Automation
E2E	No	-	Manual
Status			
Actual			
Pre-conditions			
Установлено <u>приложение</u>			
Steps to reproduce			
Step	1		
Action	Открыть приложение		
	Открыть приложение		
Input data			
Expected result			
Step	2		
Action	тап Sounds		
lawit data			
Input data			
Expected result			
Step	3		
Action	Тап на иконку проигрывани	I SBVKA	
	Tan na monky npom poloani	, John Say Nu	
Input data			
Expected result			
Step	4		
Action	Оценить результат		
Input data			
Expected result	Проигрывается выбранный	трек	

5

Тап на иконку проигрывания 1 трека

Step

Action

Input data	
Expected result	
Step	6
Action	Тап на иконку проигрывания 2 трека
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Проигрывается только трек выбранный последним

Step

Action

5

Внести в него изменения, например фон

Создание аддона в экране Mods Editor

Severity **Priority Behavior** Type **O** Blocker ↑ High Positive **Functional** Layer Is Flaky Milestone **Automation** E2E No Manual Status Actual **Pre-conditions** Установлено приложение Steps to reproduce 1 Step Action Открыть приложение Input data **Expected result** 2 Step Action Taп Mods editor Input data **Expected result** 3 Step Action Тап на иконку плюса Input data Expected result Step 4 Action Выбрать любой доступный мод Input data Expected result

Input data	
Expected result	
Step	6
Action	Нажать на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Вернуться на экран Mod Editor
Input data	
Expected result	
Step	8
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Мод изменен и сохранен

Изменение созданного мода во вкладке Mod Editor

Severity **Priority Behavior** Type ☆ Critical Positive ↑ High **Functional** Is Flaky Milestone Automation Layer E2E No Manual **Status**

Jtatus

Actual

Pre-conditions

Установлено<u>приложение</u> и создан мод из кейса ТРА-18

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап Mod Editor
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на ранее созданный мод
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Tan "Edit"
Input data	
Expected result	
Step	5
Action	Изменить параметры

Input data	Например, название, фон и рисунок
Expected result	
Step	6
Action	Тап кнопку-галочку
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	В сохраненный мод внесены изменения

TPA-20 Создание кастомного скина во вкладке Skin maker **Behavior** Severity **Priority** Type ♠ Critical ↑ High Positive **Functional** Layer Is Flaky Milestone **Automation** E2E No Manual Status Actual **Pre-conditions** Установлено приложение Steps to reproduce Step 1 Action Открыть приложение Input data **Expected result** 2 Step Action Тап Skin maker Input data

Expected result

Step

Action

Step

Action

Step

Input data

Expected result

Input data

Expected result

3

4

5

Тап на кнопку плюс

Тап на любой предложенный макет skin

Action	Изменить skin
Input data	например, нарисовать в нем палочку
Expected result	
Stop	6
Step	0
Action	Тап на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Вернуться на экран skin maker
Input data	
Expected result	
Expected result	
Expected result Step	8
	8 Оценить результат
Step	
Step Action	

Скачивание скина из вкладки skin maker

Severity Priority **Behavior** Туре ☆ Critical ↑ High Positive **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer E2E No Manual **Status**

Pre-conditions

Actual

Установлено<u>приложение</u> и создан кастомный скин из кейса TPA-20

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап skin maker
Input data	
Expected result	
61	
Step	3
Action	Тап на созданный скин
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Тап download
Input data	
Expected result	
Step	5
Action	Оценить результат

In	put	data

Expected result

Аллерт о скаченном файле

Actual

Редактирование созданного скина в skin maker

Severity Priority **Behavior** Type ☆ Critical ↑ High Positive **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer E2E No Manual **Status**

Pre-conditions

Установлено <u>приложение</u> и создан скин из кейса TPA-20

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап Skin maker
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на созданный скин
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Tan Edit
Input data	
Expected result	
Step	5
Action	Внести изменения

Input data	
Expected result	
Step	6
Action	Тап на кнопку-галочку
Input data	
Expected result	
	_
Step	7
Action	Вернуться на экран skin maker
Input data	
Expected result	
Step	8
Action	оценить результат
Input data	
Expected result	Изменения внесены и сохранены

Actual

Удаление скина из Skin maker

Severity Priority **Behavior** Туре ☆ Critical ↑ High Positive **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer E2E No Manual **Status**

Pre-conditions

Установлено<u>приложение</u> и создан скин из кейса ТРА-20

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Тап skin maker
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на сохраненный скин
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Tan Delete
Input data	
Expected result	
Stop	5
Step	<u> </u>
Action	Оценить результат

Expected result

Скин удале из вкладки Skin maker

Верстка основного меню приложения UI

Тест UI на корректность верстки в различных PPI

SeverityPriorityBehaviorType☆ Critical↑ HighPositiveOtherLayerIs FlakyMilestoneAutomation

E2E No - Manual

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено<u>приложение</u> и в настройках экрана выбран размер шрифта по умолчанию

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Верстка правильна, символы не вылезают за края кнопок

Проверка верстки приложения при крупном шрифте UI

Перенос символов при выборе в настройках телефона размера шрифта максимальные

Severity	Priority	Behavior	Туре
☆ Critical	↑ High	Positive	Other
Layer	Is Flaky	Milestone	Automation

Status

Actual

Pre-conditions

Установлено приложение и в настройках экрана выбран размер шрифта максимальный

Step	1
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Верстка не съехала, символы не выходят за рамки кнопок

Читабельность шрифта в описаниях в приложении UI

Насколько читабелен и удобен используемый стиль шрифта

Severity	Priority	Behavior	Туре
☆ Critical	↑ High	Positive	Other
Layer	Is Flaky	Milestone	Automation
Not set	No	-	Manual
Status			

Pre-conditions

Actual

Установлено приложение

Step	1
Action	Открыть приложение
	Открыть приложение
Input data	
Expected result	
Step	2
Action	Tan Tutorials
Input data	
Expected result	
Step	3
Action	Тап на любой туториал
Input data	
Expected result	
Step	4
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Читабельность и удобность шрифта

Step

Символика юникода в названии при добавлении мода через mod editor

Severity	Priority	Behavior	Туре	
^ Major	↑ High	Negative	Functional	
Layer	Is Flaky	Milestone	Automation	
E2E	No	-	Manual	
Status				
Actual				
Pre-conditions				
Установлено <u>приложение</u>				
Steps to reproduce				
Step	1			
Action	Открыть приложение			
Input data				
Expected result				
Step	2			
Action	Тап Mod Editor			
Input data				
Expected result				
Step	3			
Action	Тап на +			
Input data				
Expected result				
Step	4			
Action	Тап на любой шаблон			
Input data				
Expected result				

Action	В поле название ввести символику юникода
Input data	Например 🕲
Expected result	
Step	6
Action	Сохранить нажатием на галочку
Input data	
Expected result	
Step	7
Action	Оценить результат
Input data	
Expected result	Название может состоять только из буквенно-численных значений