

PROYECTOS INFORMÁTICOS.

Primavera 2023



Presentación

Profesora: Yolanda Valdés Rodríguez

- *Ingeniero en Computación e Informática (UCM).*
- *Magíster en Tecnologías de la Información (UTFSM)*
- *Diplomado Pedagogía en Ingeniería (U. Dresden, Alemania)*
- *Diplomado en Innovación y Gestión Colaborativa para la docencia en educación superior.*
- *Estudiante Doctorado en Informática (UNADE)*
- *Cursos de especialización en Aprendizaje basado en Desafíos, Instruccional, integración enfoque género, etc.*
- *Contacto: yolanda.valdes@cloud.uautonoma.cl*



Acerca del curso.

Teoría, con 4 horas semanales, se incorporarán algunas prácticas.

Habrà material como este para que revisen sus contenidos en cada semana y material para leer en sus horas de trabajo autónomo.

Identificación de la Asignatura.

CÓDIGO	IICT903		NOMBRE		PROYECTOS INFORMÁTICOS						
NIVEL DEL PLAN	9	RÉGIMEN	X	SEMESTRAL	HORAS PEDAGÓGICAS PRESENCIALES TOTALES	72		HORAS CRONOLÓGICAS DE TRABAJO AUTÓNOMO		126	
				ANUAL							
ÁREA		FORMACIÓN BÁSICA	TOTAL CRÉDITOS	6	DETALLE HORAS PEDAGÓGICAS	TEÓRICAS	LAB/TALLER	TERRENO	AYUDANTÍAS		
	X	FORMACIÓN PROFESIONAL				2	2	0	0		
		FORMACIÓN GENERAL									
EXIGENCIA DE ASISTENCIA POR ACTIVIDAD DOCENTE						50%	50%	0%	0%		
PRE REQUISITO(S)		INGENIERÍA DEL SOFTWARE II									
DESCRIPCIÓN											



Asignatura: Proyectos Informáticos.

La asignatura de Proyectos Informáticos corresponde al noveno nivel de la carrera de Ingeniería en Informática, pertenece al área de formación profesional y al ciclo avanzado. Tiene un carácter teórico-práctico y su propósito fundamental es que los estudiantes desarrollen las competencias necesarias para llegar a administrar diferentes tipos de proyectos informáticos lo que incluye la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de estos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Civil Informática.

Se espera que los estudiantes lleguen a manejar los ámbitos de la Proyectos Informáticos y comunicar sus conclusiones a públicos especializados y no especializados de un modo claro, en las organizaciones en las cuales se ha desempeñado involucrándose así, en equipos multidisciplinarios relacionados a los proyectos.

La estrategia metodológica que se usará es el estudio de casos, administración y proposición de proyectos, lectura de clase a clase, y metodología expositiva.

Competencias del perfil a las que tributa la asignatura.

Competencias Profesionales:


- ⌚ Estructura soluciones informáticas, de acuerdo con estándares de ingeniería y calidad de software, con el fin de dar soporte informático a los procesos en organizaciones públicas o privadas, de manera responsable y con un comportamiento ético.
- ⌚ Elabora planes esenciales para la implementación y actualización de tecnologías de la información y comunicación en instituciones públicas o privadas, en beneficio de sus procesos internos, con actitud innovadora y responsabilidad social.

Competencias Genéricas:

- ⌚ Habilidades de comunicación: Organiza coherentemente sus ideas y las comunica de manera oral y escrita considerando el contexto e interlocutores.
- ⌚ Trabajo en equipo: Se relaciona con otros de manera empática al cooperar en los equipos de trabajo, enfrentando y resolviendo los conflictos, con el fin de alcanzar, eficientemente, las metas comunes.

Unidad de Aprendizaje N°1: : ANTECEDENTES DE PROYECTOS INFORMÁTICOS.

Argumenta los elementos y variables que componen un proyecto informático en un ambiente organizacional para considerar la gestión a partir de buenas prácticas basada en estándares internacionales.



Unidad de Aprendizaje N°2:ADMINISTRACIÓN DE REQUERIMIENTOS.

Evalúa la gestión de proyectos desde de la perspectiva de procesos basado en estándar PMBOK para determinar acciones a considerar de los distintos procesos involucrados en un proyecto específico.



Unidad de Aprendizaje N°3: PLANEACIÓN DEL PROYECTO INFORMÁTICO

Establece la administración efectiva y eficiente de los recursos físicos y lógicos de sistemas computacionales, explicando el funcionamiento de Sistemas Operativos mono y multiprogramados, a partir del uso y gestión de la memoria principal, dispositivos de entrada y salida de los sistemas operativos, de acuerdo a las necesidades de la organización determinada.

Evaluaciones

PROCEDIMIENTOS EVALUATIVOS

Las evaluaciones del curso estarán constituidas por tres evaluaciones regulares escritas, evaluaciones de la clase a clase y un proyecto final constituido por un informe y una presentación:

N°	PROCEDIMIENTO	INSTRUMENTO	EVIDENCIA	PONDERACIÓN
1	Evaluación sumativa	Evaluación sumativa	Prueba escrita de respuesta mixta	30%
2	Aprendizaje basado en problemas	Estudio de caso	Rúbrica	30%
3	Aprendizaje basado en proyecto	Aprendizaje basado en Proyecto	Rúbrica	30%
4	Evaluaciones acumulativas	Pauta de cotejo	Informes parciales	10%

Requisitos

Power Point, clases expositivas al inicio.

MS Project.



Utilización de software de administración de proyectos.

Proyecto unidad 3.



<https://thedigitalprojectmanager.com/es/tools/las-mejores-herramientas-de-software-de-gestion-de-proyectos/>

Recursos Bibliográficos

- BACA URBINA, Gabriel., Evaluación de Proyectos, Séptima Edición, México, Editorial Mc Graw Hill, 2013, 381 p.
- BACA URBINA, Gabriel, Formulación y Evaluación de Proyectos Informáticos, Quinta Edición, McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V., 2006, 503 p.
- PMBOK. Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (guía del PMBOK®), Quinta Edición, Project Managment Institute, Inc., Pensilvania-USA, 2013, 596 p.
- RODRÍGUEZ, José., Gestión de Proyectos Informáticos: Métodos, herramientas y casos. Primera Edición, España, Ed. UOC, 2007, 156 p.