## Cómo obtener datos de Internet

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprok

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/android

_	orogramación simultáne rente al de su escritura	ea, el código puede ejecut	arse en un
Verdadere	O (Correcto!		
O Falso			
	eta los espacios en bland nás palabras para completar la orac		
El elemento	BackHandler	que admite composición se usa	para responder al
botón Atrás, o	con o sin NavHost.		
	recto.		
3. ¿Cuáles	de las siguientes afirm	aciones son verdaderas so	obre los
contextos	de corrutinas?		
Selecciona toda	as las respuestas que consideres co	orrectas.	
_	ners.Default es la mejor opcion cribir grandes cantidades de da	ón para tareas de larga duración q atos.	ue involucran
	usar <b>Dispatchers.Main</b> para larga duración.	actualizar la IU, pero no para	

Un Job controla el ciclo de vida de una corrutina.				
Se optimizó Dispatchers.10 para E/S de red, entre otras tareas en segundo plano. ¡Correcto!				
4. launch() y async() son funciones de extensión de un(a), que realiza un seguimiento de las corrutinas que crea.				
CoroutineScope				
Job				
Dispatcher				
CoroutineContext				
5. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas sobre la				
simultaneidad estructurada y sus prácticas recomendadas?  Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.				
Si se cancela una corrutina, también se deben cancelar las corrutinas				
Un alcance superior se puede completar antes de que se completen uno o más de sus elementos secundarios.				
Una falla debe propagarse hacia abajo sin cancelar la corrutina principal.				
Las corrutinas se deben iniciar desde un alcance de corrutinas.				
6. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los servicios web son				
6. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los servicios web son verdaderas?  Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.				

solicitudes a un servicio web  XML  Socket  RESTful	✓ Una URL es un tipo de URI, pero no todos los URIs son URLs.
7. Retrofit es una biblioteca de terceros que permite a tu app realizar solicitudes a un servicio web  XML  Socket  RESTful ; Correcto!  JSON  8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero ; Correcto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android ; Correcto!	Los servicios RESTful siempre proporcionan una respuesta XML con formato.
solicitudes a un servicio web  XML  Socket  RESTful  iCorrecto!  JSON  8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero  iCorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android  iCorrecto!	Retrofit es una biblioteca de terceros para controlar JSON desde un servicio web.
solicitudes a un servicio web  XML  Socket  RESTful  iCorrecto!  JSON  8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero  iCorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android  iCorrecto!	
<ul> <li>XML</li> <li>Socket</li> <li>RESTful</li></ul>	7. Retrofit es una biblioteca de terceros que permite a tu app realizar
Socket  RESTful Opicorrecto!  JSON  8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofites con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero Opicorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android Opicorrecto!	solicitudes a un servicio web
<ul> <li>RESTful</li></ul>	○ XML
<ul> <li>JSON</li> <li>8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit es con una corrutina iniciada en viewModelScope.</li> <li>Verdadero</li></ul>	○ Socket
8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero iCorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android iCorrecto!	RESTful
es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero iCorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android iCorrecto!	JSON
es con una corrutina iniciada en viewModelScope.  Verdadero iCorrecto!  Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android iCorrecto!	
<ul> <li>Verdadero</li></ul>	8. Una forma recomendada para realizar una solicitud de red de Retrofit
Falso  9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android  iCorrecto!	es con una corrutina iniciada en viewModelScope.
9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android	○ Verdadero
permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android	○ Falso
permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android	
permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo  MainActivity  build.gradle  Manifiesto de Android	9. Para permitir que tu app establezca conexiones a Internet, agrega el
<ul><li>▶uild.gradle</li><li>Manifiesto de Android</li><li>✓ ¡Correcto!</li></ul>	permiso "android.permission.INTERNET" en el archivo
Manifiesto de Android	MainActivity
	O build.gradle
ViewModel ViewModel	Manifiesto de Android
	ViewModel

se hace con Gson, se denomina de JSON.
O Serialización
Codificación
O Conversión
Análisis

## Results

Tu puntuación es 9 de 10. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/androic

<u>Siguiente ruta de aprendizaje</u> (https://developer.android.com/courses/pathways/andro