## Interactúa con la IU y el estado

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprol

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/androi

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante, y realizará un seguimiento de esos elementos					
que llamas a fin de describir la IU.					
○ Composición inicial ¡Correcto!					
Recomposición					
Cambio de estado					
Cierre inesperado de la app					
2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la					
recomposición.					
● Verdadero					
O Falso					
3. El/la se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los					
elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a					
los cambios de datos.					
Composición inicial					
A national delication (A)					

iCorrecto!					
Cambio de estado					
Cierre inesperado de la app					
4 en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el					
tiempo.					
● Estado					
○ Valor					
Cambio de valor					
Valor del estado					
5 es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a					
un componente sin estado.					
Cambio de estado					
O Composición elevada					
O Recomposición					
6. ¿Qué propiedad KeyboardAction se usa para mover el foco al siguiente					
elemento que admite composición?					
OnDone					
onNext					

onGo					
onSend					
<ul> <li>7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?</li> <li>kotlin.math.ceilUp()</li> <li>kotlin.math.ceil()</li> <li>¡Correcto!</li> </ul>					
kotlin.math.roundDown()					
<pre>kotlin.math.roundUp()</pre>					
<ul> <li>8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.</li> <li>Verdadero  iCorrecto!</li> <li>Falso</li> </ul>					
<ul> <li>9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio</li> <li>○ principal</li> <li>○ Prueba de Android</li></ul>					

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación \_\_\_\_.

0	@VisibleForTesting				
0	@Preview				
•	@Test	$\otimes$	¡Correcto		
0	@Composal	ole			

## Results

Tu puntuación es 10 de 10. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/androic

<u>Siguiente ruta de aprendizaje</u> (https://developer.android.com/courses/pathways/andro