

# Interactúa con la IU y el estado

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para apro

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android) (https://developer.android.com/courses/pathways/android)

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante \_\_\_\_, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.

☒ Composición inicial ☒ ¡Correcto!

☐ Recomposición

☐ Cambio de estado

☐ Cierre inesperado de la app

2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.


☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

3. El/la \_\_\_\_ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los cambios de datos.

☐ Composición inicial

☐ Recomposición ☒

☒ Composición  ¡Correcto!

- ☐ Cambio de estado
- ☐ Cierre inesperado de la app


4. \_\_\_ en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.

☒ Estado  ¡Correcto!

- ☐ Valor
- ☐ Cambio de valor
- ☐ Valor del estado

5. \_\_\_ es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un componente sin estado.


☐ Cambio de estado

☒ Elevación de estado  ¡Correcto!

- ☐ Composición elevada
- ☐ Recomposición


6. ¿Qué propiedad `KeyboardAction` se usa para mover el foco al siguiente elemento que admite composición?

☐ `onDone`


☒ `onNext`  ¡Correcto!

- ☐ onGo
- ☐ onSend


7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?

- ☐ `kotlin.math.ceilUp()`
- ☒ `kotlin.math.ceil()`  ¡Correcto!
- ☐ `kotlin.math.roundDown()`
- ☐ `kotlin.math.roundUp()`

8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.

- ☒ Verdadero  ¡Correcto!
- ☐ Falso

9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio \_\_\_\_.

- ☐ principal
- ☒ Prueba de Android  ¡Correcto!
- ☐ prueba
- ☐ res

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación \_\_\_\_.

- ☐ @VisibleForTesting
- ☐ @Preview
- ☒ @Test    ☒ ¡Correcto!
- ☐ @Composable

## Results

Tu puntuación es **10 de 10**. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

¡Obtuviste la insignia  
**Interactúa con la IU y el  
estado !**

Se agregó la insignia a tu perfil.



Compartir



Ver perfil (<https://developers.google.com/profile/u/10433829067879928169>)