

ODD Object Design Document

TutoratoSmart

|  |  |
| --- | --- |
| Riferimento |  |
| Versione |  |
| Data |  |
| Destinatario | Prof.ssa F. Ferrucci |
| Presentato da | Marco Delle Cave, Francesco Pagano,  Manuel Pisciotta, Alessia Olivieri |
| Approvato da |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Cambiamenti | Autori |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommario

1. [1.Introduzione 3](#_Toc436856977)

[1.1. Object design trade-offs](#_Toc436856978)

[1.2. Interface documentation guidelines](#_Toc436856979)

[1.3. Definitions, acronyms, and abbreviations](#_Toc436856980)

[1.4. Riferimenti](#_Toc436856981)

1. [2.Packages 3](#_Toc436856982)
2. [3.Interfacce delle classi 3](#_Toc436856983)
3. [Glossario 3](#_Toc436856984)

# Introduzione

## Trade-off

### Comprensibilità vs costi

Si preferisce aggiungere costi per la documentazione al fine di rendere il codice comprensibile anche alle persone non coinvolte nel progetto o le persone coinvolte che non hanno lavorato a quella parte in particolare. Commenti diffusi nel codice facilitano la comprensione, di conseguenza migliorare la comprensibilità agevola il mantenimento e anche il processo di modifica.

### Prestazioni vs Costi

### Costi vs Mantenimento

### Interfaccia vs Easy-use

TutoratoSmart è molto semplice e di facile utilizzo poiché ha un interfaccia chiara e intuitiva.

### Memoria vs efficienza

### Sicurezza vs efficienza

### Tempo di risposta vs Spazio di memoria

## Componenti off-the-shelf

Per il progetto software che si vuole realizzare facciamo uso di componenti***off-the-shelf****,* che sono componenti software disponibili sul mercato per facilitare la creazione del progetto.

Per il sistema che si vuole realizzare ci interessa un framework per applicazioni web e librerie per la gestione delle interfacce grafiche.

Il framework che andremo ad utilizzare è Bootstrap, che è un framework open source che contiene una raccolta di strumenti [liberi](https://it.wikipedia.org/wiki/Software_libero) per la creazione di [siti](https://it.wikipedia.org/wiki/Sito_web) e [applicazioni](https://it.wikipedia.org/wiki/Applicazione_web) per il [Web](https://it.wikipedia.org/wiki/Web). Essa contiene [modelli](https://it.wikipedia.org/wiki/Template) di progettazione basati su [HTML](https://it.wikipedia.org/wiki/HTML) e [CSS](https://it.wikipedia.org/wiki/CSS), sia per la [tipografia](https://it.wikipedia.org/wiki/Tipografia), che per le varie componenti dell'interfaccia, come [moduli](https://it.wikipedia.org/wiki/Form), bottoni e navigazione, e altri componenti dell'interfaccia, così come alcune estensioni opzionali di [JavaScript](https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript).

## Linee guida per la documentazione dell’interfaccia

## Riferimenti

# Packages

# Interfacce delle classi

# Glossario