## Actividad: Modulo 3 - Lección 1

GitHub: <a href="https://github.com/YeshuaCaceresMuniz/COMP2052.WEB-DEV-SERV-SIDE-MICROSER-BKE">https://github.com/YeshuaCaceresMuniz/COMP2052.WEB-DEV-SERV-SIDE-MICROSER-BKE</a>

```
×
🖣 арр.ру
app.py > ...
      # Importar las bibliotecas necesarias para Flask, autenticación y seguridad
      from flask import Flask, render template, redirect, url for, request
      from flask login import LoginManager, UserMixin, login user, login required, logout user, current user
      from werkzeug.security import generate_password_hash, check_password_hash
      # Inicializar la aplicación Flask
      app = Flask(__name__)
      app.secret key = 'mi clave secreta'
      # Configurar el sistema de autenticación con Flask-Login
      login manager = LoginManager()
      login manager.init app(app)
      # Especificar la vista de login para redireccionar usuarios no autenticados
      login_manager.login_view = "login"
      # Crear una base de datos simulada de usuarios con roles y contraseñas seguras
      usuarios = {
          'Nathan': {'id': '1', 'username': 'Nathan', 'password': generate password hash('1234'), 'role': 'admin'},
          'Drake': {'id': '2', 'username': 'Drake', 'password': generate_password_hash('abcd'), 'role': 'user'}
      # Implementar la clase User que hereda de UserMixin para manejar la autenticación
      class User(UserMixin):
          def __init__(self, id, username, password, role):
              self.id = id # Identificador único del usuario
              self.username = username # Nombre de usuario para mostrar
              self.password = password # Contraseña hasheada para seguridad
              self.role = role # Rol del usuario (admin/user) para control de acceso
          # Implementar método requerido por Flask-Login para obtener el ID
          def get id(self):
              return self.id
          def is admin(self):
              return self.role == 'admin'
```

```
def get_user_by_id(user_id):
         for user in usuarios.values():
             if user['id'] == user_id:
                 return User(user['id'], user['username'], user['password'], user['role'])
         return None
     def get user by username(username):
         user = usuarios.get(username)
         if user:
             return User(user['id'], user['username'], user['password'], user['role'])
         return None
     @login manager.user loader
     def load user(user id):
         return get_user_by_id(user_id)
     @app.route('/')
     def home():
         return render_template('index.html')
     @app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
     def login():
         if request.method == 'POST':
             # Obtener credenciales del formulario
             username = request.form['username']
             password = request.form['password']
             # Buscar usuario en la base de datos
72
             user = get_user_by_username(username)
```

```
if user and check_password_hash(user.password, password):
            login_user(user)
            return redirect(url for('dashboard'))
            return render_template('login.html', error='Credenciales inválidas')
    return render template('login.html')
# Ruta protegida para el dashboard (requiere autenticación)
@app.route('/dashboard')
@login_required
def dashboard():
    if current_user.is_admin():
        return render template('admin dashboard.html', username=current user.username)
        return render_template('user_dashboard.html', username=current_user.username)
@app.route('/logout')
@login_required
def logout():
    logout user()
    return redirect(url_for('home'))
if __name__ == '__main__':
   app.run(debug=True)
```

## admin dashboard.html X templates > ↔ admin\_dashboard.html > ... <!DOCTYPE html> <html lang="es"> <head> <meta charset="UTF-8"> <!-- Título de la página para el panel de administrador --> <title>Admin Dashboard</title> </head> <body> <!-- Título principal del panel de administración --> <h1>Panel de administrador</h1> <!-- Mensaje de bienvenida personalizado con el nombre de usuario --> <!-- La variable 'username' es proporcionada por Flask/Jinja2 --> Bienvenido, {{ username }}. <!-- Enlace para cerrar sesión --> <!-- url for() genera dinámicamente la URL para la ruta de logout --> <a href="{{ url for('logout') }}">Cerrar sesión</a> </body> </html>

## index.html ×

```
ologin.html X
```

```
templates > ♦ login.html > ♦ html
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="es">
          <meta charset="UTF-8">
          <!-- Título de la página que aparece en la pestaña del navegador -->
          <title>Login</title>
      </head>
      <body>
          <!-- Título principal del formulario de login -->
          <h1>Iniciar sesión</h1>
          <!-- Bloque condicional para mostrar mensajes de error -->
          {% if error %}
              {{ error }}
          {% endif %}
          <!-- Formulario de login con método POST -->
          <form method="POST">
              <!-- Campo de entrada para el nombre de usuario -->
              Usuario: <input type="text" name="username" required><br>><br>>
              <!-- Campo de entrada para la contraseña (oculta) -->
              Contraseña: <input type="password" name="password" required><br>
              <button type="submit">Entrar</button>
          </form>
      </body>
 33
      </html>
```

```
user_dashboard.html X
templates > ♦ user_dashboard.html > ♦ html
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="es">
          <meta charset="UTF-8">
           <title>User Dashboard</title>
       </head>
           <!-- Encabezado principal de la página -->
          <h1>Panel de usuario</h1>
           <!-- La sintaxis {{ username }} es de Jinja2 y será reemplazada por el valor real -->
           Bienvenido, {{ username }}.
           <!-- Enlace para cerrar sesión -->
           <a href="{{ url_for('logout') }}">Cerrar sesión</a>
       </body>
 23
       </html>
```

☆ 🖒 | 🔻 🍐 :



Iniciar Sesión



☆ 🖸 | 🔻 🔥 :



## Panel de administrador

Bienvenido, Nathan.

Contraseña:

Entrar

Cerrar sesión

