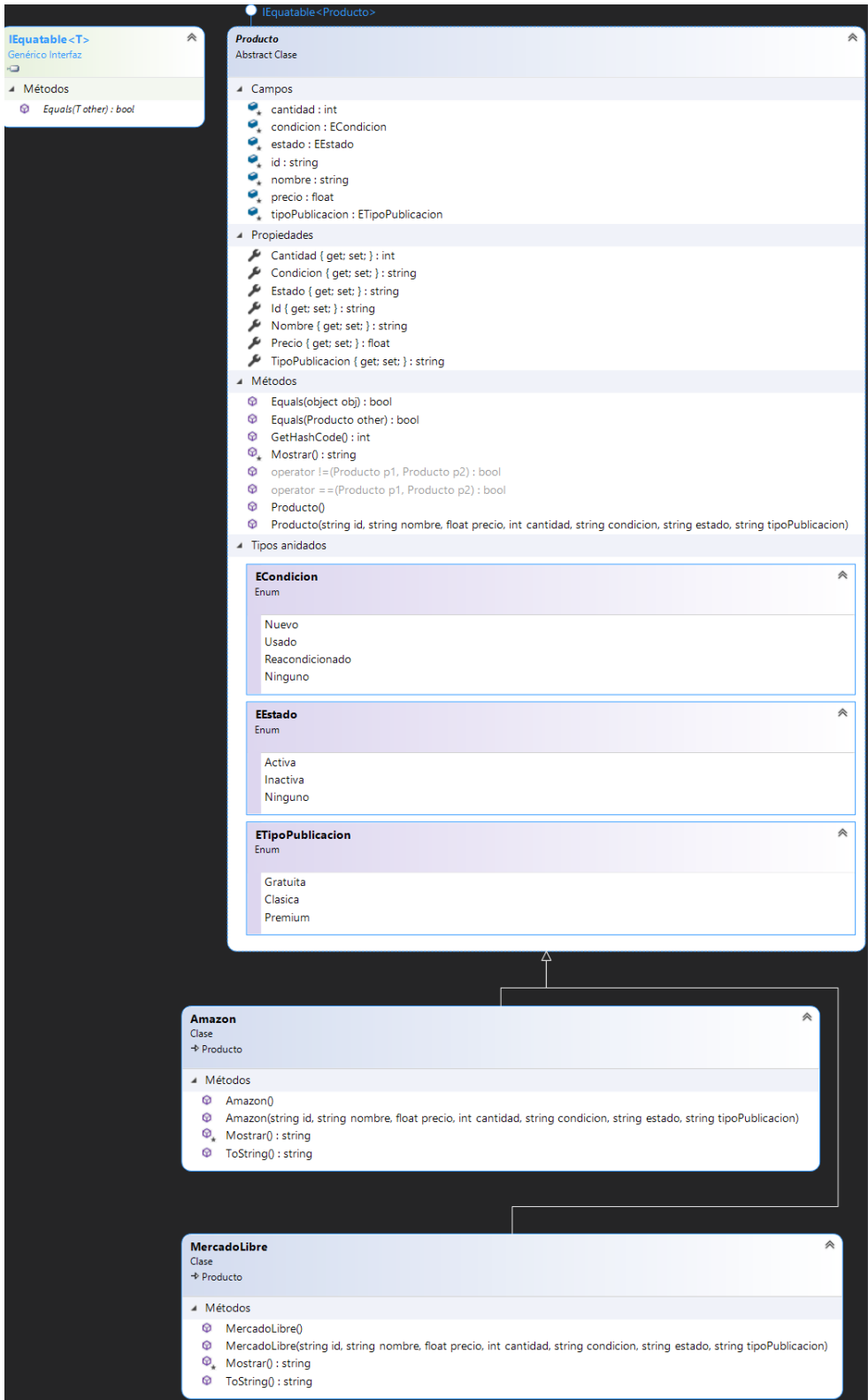


La aplicación que realice gestiona productos ya sea tanto de tipo Amazon como del tipo Mercado Libre que estarán almacenados dentro de un depósito genérico

A continuación detallo las funcionalidades de la aplicación:

- Gestiona productos: agrega, elimina, reemplaza
- Realiza control de pausadas
- Genera informes de los productos que están en el depósito
- Cargar y guardar archivos txt y serializaciones xml de los productos

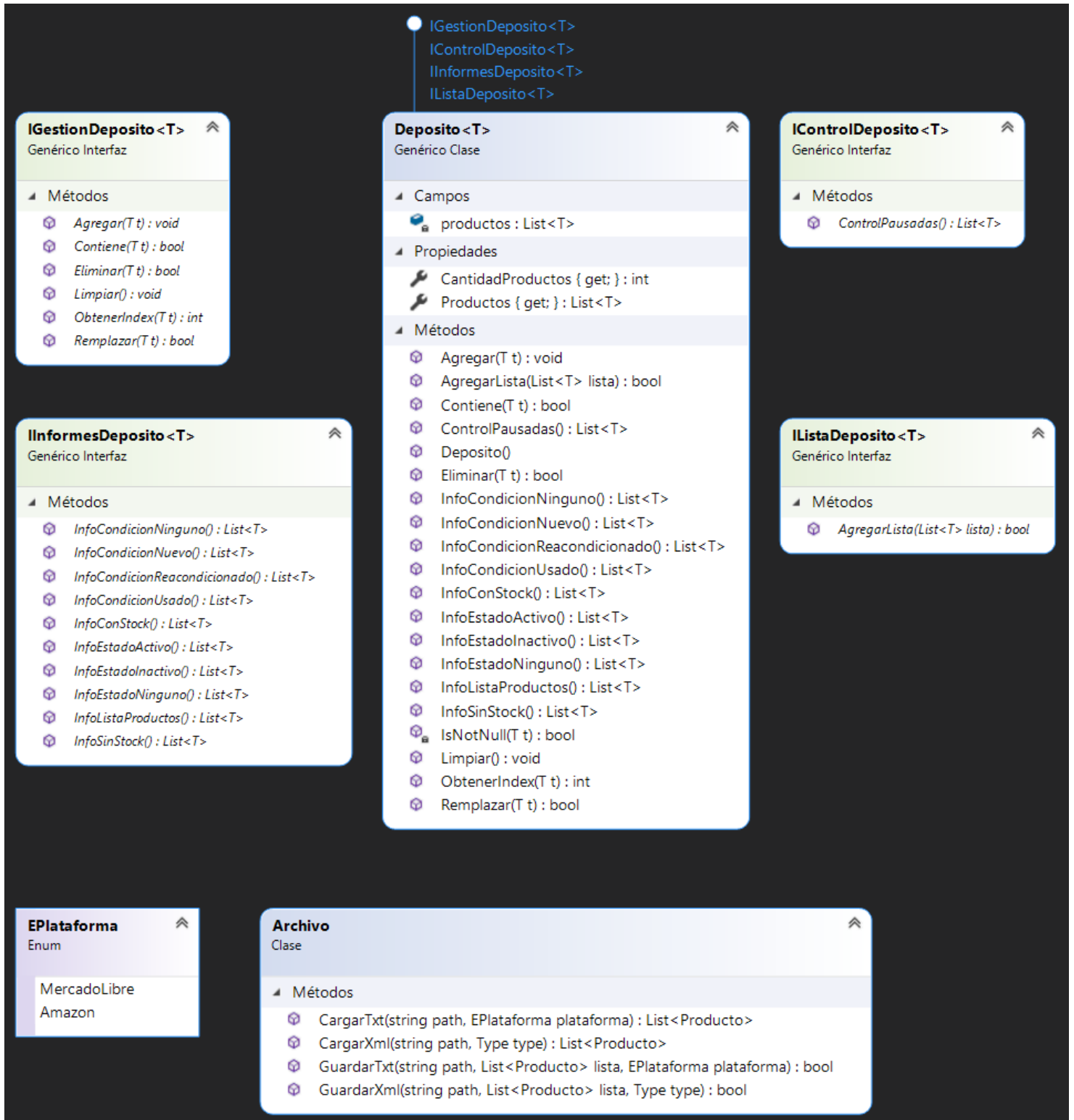
Jerarquía de Producto



- **Clase Depósito con sus interfaces y La clase Archivo**

La clase genérica Depósito almacena y gestiona un depósito de productos

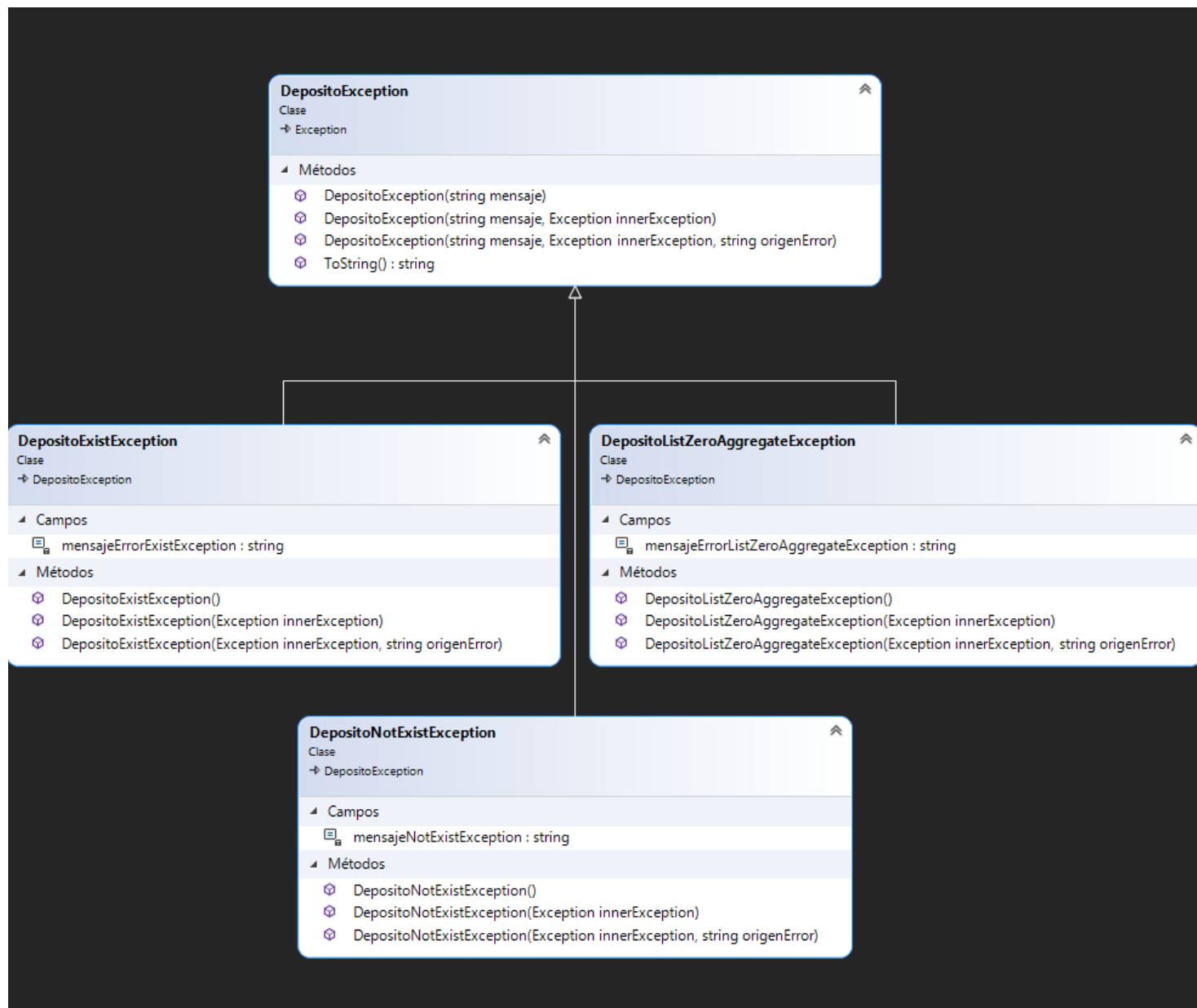
La clase Archivo es la encargada de leer y guardar archivos txt y serializaciones xml.



Jerarquía DepositoException

Excepciones del Depósito:

- **DepositoExistException:** Es cuando existe un producto en el depósito y se quiere agregar uno igual.
- **DepositoNotExistException:** Es cuando no existe un producto en el depósito y quiere por ejemplo eliminar ese producto.
- **DepositoListZeroAggregateException:** Es cuando se le pasa una lista al depósito y esta lista no tiene ningún producto.



1. Excepciones

Las excepciones las utilizó en las clases: Archivo, Depósito y en el Windows Form

- **Método CargarTxt de la clase Archivo**

Si es null el path, lanzó una excepción del tipo ArgumentException, la excepción la capturó cuando invocó al método

```
/// <summary> Carga un archivo txt de productos
10 referencias | 5/5 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static List<Producto> CargarTxt(string path, EPlataforma plataforma)
{
    List<Producto> listaAux = new List<Producto>();
    string linea;
    string[] array;

    if (path is not null)
    {
        using (StreamReader reader = new StreamReader(path, Encoding.UTF8))
        {
            while (!reader.EndOfStream)
            {
                linea = reader.ReadLine();
                array = linea.Split(',');
                float.TryParse(array[2], out float precio);
                int.TryParse(array[3], out int cantidad);

                if (plataforma == EPlataforma.MercadoLibre)
                {
                    listaAux.Add(new MercadoLibre(array[0], array[1], precio, cantidad, array[4], array[5], array[6]));
                }
                else if (plataforma == EPlataforma.Amazon)
                {
                    listaAux.Add(new Amazon(array[0], array[1], precio, cantidad, array[4], array[5], array[6]));
                }
            }
        }
    }
    else
    {
        throw new ArgumentException("Archivo", "La ruta al archivo txt es null");
    }

    return listaAux;
}
```

- **Evento mercadoLibreToolStripMenuItemCargar_Click del Formulario principal**

Este evento se encarga de obtener el path al archivo y luego cargar estos productos al depósito. Si el path es nulo lanza una excepción, capturo esa excepción y también agregó el catch de la excepción genérica por si se desencadena otra excepción, Muestro un mensaje con el MessageBox informando del error.

```
/// <summary> Obtiene la ruta al archivo txt
1 referencia | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
private void mercadoLibreToolStripMenuItemCargar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.pgrssBarEstadoCarga.EstadoBarra = false;
    string path = this.AbrirArchivo("MercadoLibre", ".txt", out string nombreArchivo);

    try
    {
        this.lblNombreArchivo.Text = nombreArchivo;
        this.deposito.AgregarLista(Archivo.CargarTxt(path, EPlataforma.MercadoLibre));
        this.pgrssBarEstadoCarga.EstadoBarra = true;
    }
    catch (ArgumentException exception)
    {
        MessageBox.Show(exception.Message, "ERROR", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
    catch (Exception exception)
    {
        MessageBox.Show(exception.Message, "ERROR", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}
```

1.2 Excepciones Propias

DepositoExistException

- **Método Agregar de la clase Archivo**

La función agrega un producto al depósito, si este producto a ingresar ya existe retorna una excepción del tipo DepositoExistException y la capturo cuando invocó al método.

```
//IMPLEMENTACION INTERFAZ IgestionDeposito<T>
/// <summary>
/// Agrega un producto al deposito
/// </summary>
/// <param name="t">Producto</param>
/// <exception cref="ArgumentNullException">Si el producto es null</exception>
/// <exception cref="DepositoExistException">Si el producto ya existe en el deposito</exception>
24 referencias | 12/12 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public void Agregar(T t)
{
    if (this.Contiene(t))
    {
        throw new DepositoExistException();
    }
    else
    {
        this.productos.Add(t);
    }
}
```

- **Evento btn_Agregar_Click del Formulario principal**

Si el producto a agregar es repetido capturo la excepción y muestro un MessageBox con el mensaje de error.

```
/// <summary> Agrega un producto al deposito y se guarda en el archivo txt
1 referencia | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
private void btnAgregar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FormEditor editor = new FormEditor("Agregar Producto", this.PlataformaActual);

    if (editor.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        try
        {
            this.Deposito.Agregar(editor.Producto);
        }
        catch (DepositoExistException exception)
        {
            MessageBox.Show($"{exception.Message}", "ERROR", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
    }
}
```

2. Pruebas Unitarias

- Clase **TestClaseArchivo.cs**: Pruebo las funciones de la clase Archivo, que es cargar y guardar archivos txt y xml.
- Clase **TestClaseGenericaDeposito.cs**: Pruebo algunas de las funciones de la clase Depósito.
- Clase **TestClaseProducto.cs**: Pruebo algunas de las funciones de la clase Producto, MercadoLibre y Amazon.

```
TestClaseProducto.cs | Depositos | FormPrincipal.cs | PruebasUnitarias_Entidades | PruebasUnitarias_Entidades.TestClaseProducto | TestSuborcas
1 using System;
2 using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
3 using Entidades;
4
5 namespace PruebasUnitarias_Entidades
6 {
7     [TestClass]
8     public class TestClaseProducto
9     {
10         /// <summary> La sobrecarga del operador == compara por ID
11         [TestMethod]
12         public void TestSobrecargaIgualTrue()
13         {
14             // 0 referencias
15         }
16         [TestMethod]
17         public void TestSobrecargaIgualFalse()
18         {
19             // 0 referencias
20         }
21         [TestMethod]
22         public void TestSobrecargaIgualNull()
23         {
24             // 0 referencias
25         }
26
27         /// <summary> Equals compara dos objetos por el ID, si comparten el mismo ID es ...
28         [TestMethod]
29         public void TestEqualsTrue()
30         {
31             // 0 referencias
32         }
33         [TestMethod]
34         public void TestEqualsFalse()
35         {
36             // 0 referencias
37         }
38         [TestMethod]
39         public void TestEqualsNull()
40         {
41             // 0 referencias
42         }
43
44         /// <summary> GetHasCode Obtiene el Has Code del atributo ID de Producto
45         [TestMethod]
46         public void TestGetHasCode()
47         {
48             // 0 referencias
49         }
50
51         /// <summary> La propiedad EstadoText convierte el texto ingresado al enumerado ...
52         [TestMethod]
53         public void TestPropiedadEstadoTrue()
54         {
55             // 0 referencias
56         }
57     }
58 }
```

3. Tipos Genéricos

Implemento 4 interfaces genéricas. IGestionDeposito, IControlDeposito, IInformesDeposito, IListaDeposito

```
TestClaseProducto.cs | Deposito.cs | FormPrincipal.cs
Entidades
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 namespace Entidades
5 {
6     58 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
7     public class Deposito<T> : IGestionDeposito<T>, IControlDeposito<T>, IInformesDeposito<T>, IListaDeposito<T>
8     where T : Producto
9     {
10         //ATRIBUTOS
11         /// <summary> Lista donde guardaremos los productos
12         private List<T> productos;
13
14
15
16         //CONSTRUCTOR
17         /// <summary> Constructor por defecto que inicializa la lista de productos
18         21 referencias | 15/19 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
19         public Deposito()...
20
21
22
23         //METODOS
24         /// <summary> Lanza una excepcion del tipo ArgumentException, si el tipo T p...
25         2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
26         private bool IsNotNull(T t) {...}
27
28
29         //IMPLEMENTACION INTERFAZ IGestionDeposito<T>
30         /// <summary> Agrega un producto al deposito
31         24 referencias | 12/12 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
32         public void Agregar(T t) {...}
33
34         /// <summary> Determina si existe el producto en el deposito
35         7 referencias | 2/2 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
36         public bool Contiene(T t) {...}
37
38         /// <summary> Elimina un producto del deposito
39         7 referencias | 3/3 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
40         public bool Eliminar(T t) {...}
41
42         /// <summary> Limpia el deposito
43         4 referencias | 1/1 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
44         public void Limpiar() {...}
45
46         /// <summary> Obtiene el indice del producto especificado
47         5 referencias | 3/3 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
48         public int ObtenerIndex(T t) {...}
49
50         /// <summary> Reemplaza un producto del deposito
51     }
```

4. Interfaces

- **IGestionDeposito**
Gestiona los productos del depósito

```
1 referencia | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public interface IGestionDeposito<T>
{
    where T : Producto

    /// <summary> Retorna la posicion del producto en el deposito
    5 referencias | 3/3 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public int ObtenerIndex(T t);

    /// <summary> Agrega un producto al deposito
    24 referencias | 12/12 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public void Agregar(T t);

    /// <summary> Elimina un producto del deposito
    7 referencias | 3/3 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public bool Eliminar(T t);

    /// <summary> Verifica si existe el producto en el deposito
    7 referencias | 2/2 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public bool Contiene(T t);

    /// <summary> Reemplaza un producto del deposito
    5 referencias | 2/2 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public bool Reemplazar(T t);

    /// <summary> Limpia el deposito
    4 referencias | 1/1 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public void Limpiar();
}
```

- **IControlDeposito**

Controla que los productos estén activos o inactivos

```
namespace Entidades
{
    1 referencia | - cambios | -autores, - cambios
    public interface IControlDeposito<T> where T : Producto
    {
        /// <summary> Controla que los productos esten activos o inactivos
        4 referencias | - cambios | -autores, - cambios
        public List<T> ControlPausadas();
    }
}
```

- **IInformesDeposito**

Informa sobre los productos que tengo en el depósito

```
1 referencia | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public interface IInformesDeposito<T> where T : Producto
{
    /// <summary> Genera un informe con el contenido del deposito
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoListaProductos();

    /// <summary> Genera un informe de los productos sin stock
    3 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoSinStock();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con stock
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoConStock();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con estado activo
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoEstadoActivo();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con estado inactivo
    3 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoEstadoInactivo();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con ningun estado
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoEstadoNinguno();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con condicion nuevo
    3 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoCondicionNuevo();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con condicion usado
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoCondicionUsado();

    /// <summary> Genera un informe de los productos con condicion reacondicionado
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoCondicionReacondicionado();

    /// <summary> Genera un informe de los productos no tengan ninguna condicion
    2 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public List<T> InfoCondicionNinguno();
}
```

- **IListaDeposito**

Permite la funcionalidad de agregar listas al deposito

```
public interface IListaDeposito<T> where T : Producto
{
    /// <summary> Agrega una lista de productos al deposito

    public bool AgregarLista(List<T> lista);
}
```

5. Archivos y Serialización

La Clase Archivo es la encargada de leer y guardar archivos txt y serializaciones xml.

- **Método CargarTxt de la clase Archivo**

Recibe como parámetro el path la ruta al archivo y un enumerado que contiene la plataforma a cargar, si es de Mercado Libre o Amazon.

Retorna una lista con los productos cargados del archivo txt

```
/// <summary> Carga un archivo txt de productos
10 referencias | 5/5 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static List<Producto> CargarTxt(string path, EPlataforma plataforma)
{
    List<Producto> listaAux = new List<Producto>();
    string linea;
    string[] array;

    if (path is not null)
    {
        using (StreamReader reader = new StreamReader(path, Encoding.UTF8))
        {
            while (!reader.EndOfStream)
            {
                linea = reader.ReadLine();
                array = linea.Split(',');
                float.TryParse(array[2], out float precio);
                int.TryParse(array[3], out int cantidad);

                if (plataforma == EPlataforma.Mercadolibre)
                {
                    listaAux.Add(new MercadoLibre(array[0], array[1], precio, cantidad, array[4], array[5], array[6]));
                }
                else if (plataforma == EPlataforma.Amazon)
                {
                    listaAux.Add(new Amazon(array[0], array[1], precio, cantidad, array[4], array[5], array[6]));
                }
            }
        }
    }
    else
    {
        throw new ArgumentNullException("Archivo", "La ruta al archivo txt es null");
    }

    return listaAux;
}
```

- **Método GuardarTxt de la clase Archivo**

Recibe como parámetro el path la ruta al archivo, la lista de productos y la plataforma del producto a guardar.

Retorna un true si se guardo correctamente

```
/// <summary> Guarda una lista de productos en un archivo txt
6 referencias | 0/2 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static bool GuardarTxt(string path, List<Producto> lista, EPlataforma plataforma)
{
    bool valor = false;

    if (path is not null)
    {
        using (StreamWriter writer = new StreamWriter(path, false, Encoding.UTF8))
        {
            foreach (Producto item in lista)
            {
                if (item.GetType().Name == plataforma.ToString())
                {
                    writer.WriteLine($"{item.Id},{item.Nombre},{item.Precio},{item.Cantidad},{item.Condicion}," +
                                      $"{item.Estado}, {item.TipoPublicacion}");
                }
            }
            valor = true;
        }
    }
    else
    {
        throw new ArgumentNullException("Archivo", "La ruta al archivo txt es null");
    }

    return valor;
}
```


- **Método GuardarXml de la clase Archivo**

Recibe como parámetro el path la ruta al archivo, la lista de productos y el typeof del tipo a guardar, en este caso sería el typeof de la lista de productos.

Retorna un true si se guardo correctamente

```
/// <summary> Guarda y realiza una serializacion de una lista de productos
3 referencias | 0/1 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static bool GuardarXml(string path, List<Producto> lista, Type type)
{
    bool valor = false;

    if (path is not null)
    {
        using (XmlTextWriter writer = new XmlTextWriter(path, Encoding.UTF8))
        {
            XmlSerializer ser = new XmlSerializer(type);

            ser.Serialize(writer, lista);
            valor = true;
        }
    }
    else
    {
        throw new ArgumentNullException("Archivo", "La ruta al archivo xml es null");
    }
    return valor;
}
```

- **Método CargarXml de la clase Archivo**

Recibe como parámetro el path la ruta al archivo y typeof del tipo a retornar, en este caso sería de la lista de productos

Retorna una lista con los productos cargados del archivo serializado xml

```
/// <summary> Cargar una serializacion
3 referencias | 0/1 pasando | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static List<Producto> CargarXml(string path, Type type)
{
    List<Producto> lista;

    if (path is not null)
    {
        using (XmlTextReader reader = new XmlTextReader(path))
        {
            XmlSerializer ser = new XmlSerializer(type);

            lista = (List<Producto>)ser.Deserialize(reader);
        }
    }
    else
    {
        throw new ArgumentNullException("Archivo", "La ruta al archivo txt es null");
    }

    return lista;
}
```

6. Conexión a bases de datos.

La Clase Sql es la encargada de gestionar la base de datos.

Se encuentran los métodos del CRUD

```
4 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
8 public class Sql
9 {
10     //ATRIBUTOS
11     private SqlConnection connection;
12     private SqlCommand command;
13     private SqlDataReader reader;
14
15
16     //CONSTRUCTOR
17     /// <summary> Toma como parametro el nombre del servidor, de la base de datos y ...
18     1 referencia | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
19     public Sql(string servidor, string nombreBaseDatos, string tabla)...
20
21
22     //METODOS
23     /// <summary> Obtiene la lista de productos que estan en esa tabla y base de dao ...
24     8 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
25     public List<Producto> ObtenerLista(string Tabla)...
26
27     /// <summary> Agrega un producto a la base de datos
28     1 referencia | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
29     public bool Agregar(Producto p)...
30
31     /// <summary> Modifica un producto de la base de datos
32     1 referencia | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
33     public bool Modificar(Producto p)...
34
35     /// <summary> Elimina un producto de la base de datos
36     1 referencia | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
37     public bool Eliminar(Producto p)...
38
39
40     //PROPIEDADES
41     /// <summary> Servidor de la base de datos
42     5 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
43     public string Servidor { get; set; }
44
45     /// <summary> Nombre de la base de datos
46     5 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
47     public string NombreBaseDatos { get; set; }
48
49     /// <summary> Tabla de la base de datos
50     4 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
51     public string Tabla { get; set; }
52 }
```

7. Delegados

En la clase Depósito declaro dos delegados:

*CantidadCeroEvent

*ProductoModificadoOEliminadoEvent

```
namespace Entidades
{
    //DELEGADOS
    public delegate void CantidadCeroEvent();
    public delegate void ProductoModificadoOEliminadoEvent(string id, string nombre);
    52 referencias
    public class Deposito<T> : IGestionDeposito<T>, IControlDeposito<T>, IInformesDeposito<T>, IListaDeposito<T>, IAnalisisDeposito<T>
        where T : Producto
    {

```

8. Expresiones lambda e Hilos

En el formulario principal creó un hilo para instanciar el formulario base de datos, con la expresión lambda le paso el delegado de tipo Action al hilo.

```
/// <summary>
/// Genera una nueva instancia del formulario de base de datos en un segundo hilo
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
1 referencia | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
private void btnGestion_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Task task = new Task(() =>
    {
        FormBaseDeDatos datos = new FormBaseDeDatos(this.deposito);
        datos.ShowDialog();
    });

    task.Start();
}
```

9. Eventos

En la clase depósito creó dos eventos:

```
52 referencias
public class Deposito<T> : IGestionDeposito<T>, IControlDeposito<T>, IInformesDeposito<T>, IListaDeposito<T>, IAnalisisDeposito<T>
    where T : Producto
{
    //EVENTOS
    /// <summary>
    /// Evento que se invoca cuando el producto ingresado al deposito tiene cantidad 0
    /// </summary>
    public event CantidadCeroEvent CantidadCeroEvent;
    /// <summary>
    /// Evento que se invoca cuando el producto es eliminado o modificado del deposito
    /// </summary>
    public event ProductoModificadoOEliminadoEvent ProductoModificadoOEliminadoEvent;
}
```

Invocación de los Eventos

```
24 referencias | YesidColmenares, Hace 2 días | 1 autor, 1 cambio
public void Agregar(T t)
{
    if (this.Contiene(t))
    {
        throw new DepositoExistException();
    }
    else
    {
        if (t.Cantidad == 0)
        {
            if (this.CantidadCeroEvent is not null)
            {
                this.CantidadCeroEvent.Invoke();
            }
        }
        this.productos.Add(t);
    }
}
/// </summary>
```

```
8 referencias
public bool Eliminar(T t)
{
    bool valor = false;
    if (!this.Contiene(t))
    {
        throw new DepositoNotExistException();
    }
    else
    {
        valor = this.productos.Remove(t);

        if (valor && this.ProductoModificadoOEliminadoEvent is not null)
        {
            this.ProductoModificadoOEliminadoEvent.Invoke(t.Id, t.Nombre);
        }
    }

    return valor;
}
```

Manejador de eventos

```
//MANEJADOR DE EVENTOS PROPIOS
/// <summary>
/// Captura el evento que es generado cuando un producto es eliminado o modificado del deposito,
/// mostrando en un MessageBox el nombre y el id del producto.
/// </summary>
/// <param name="id">Id del producto eliminado</param>
/// <param name="nombre">Nombre del producto eliminado</param>
private void Deposito_ProductoEliminadoEvent(string id, string nombre)
{
    MessageBox.Show($"Eliminaste o Modificaste el producto ID: {id}, Nombre: {nombre}", "Aviso", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
}
/// <summary>
/// Captura el evento que es generado cuando se crea un producto sin cantidad de stock,
/// avisa en un MessageBox
/// </summary>
private void Deposito_CantidadCeroEvent()
{
    MessageBox.Show("Agregaste un producto con cantidad: 0", "Advertencia", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
}
```

10. Metodos de extension

De la clase Sql generó un método de extensión llamado ProbarConexion

```
0 referencias | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
public static class SqlExtension
{
    /// <summary> Realiza una prueba de conexion a la base de datos
    1 referencia | 0 cambios | 0 autores, 0 cambios
    public static bool ProbarConexion(this Sql sql, string servidor, string nombreBaseDatos)
    {
        bool valor = true;
        SqlConnection connection;

        try
        {
            if (servidor != "" && nombreBaseDatos != "")
            {
                using (connection = new SqlConnection($"Server={servidor};Database={nombreBaseDatos};Trusted_Connection=True;"))
                {
                    connection.Open();
                }
            }
            else
            {
                valor = false;
            }
        }
        catch (Exception)
        {
            valor = false;
        }

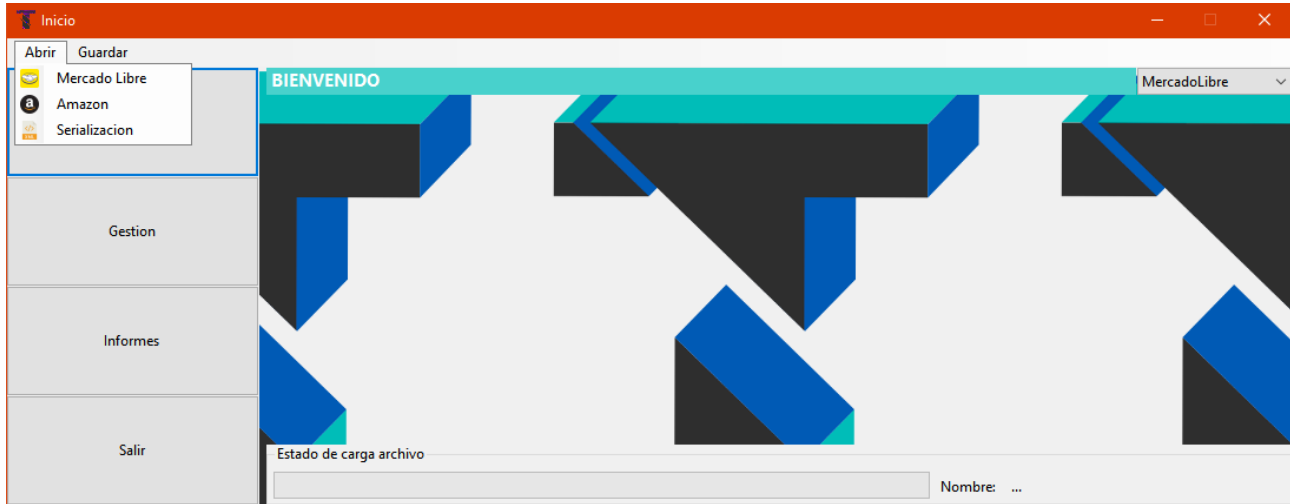
        return valor;
    }
}
```

PRIMERA PARTE TP3

Interfaz gráfica - Windows Form

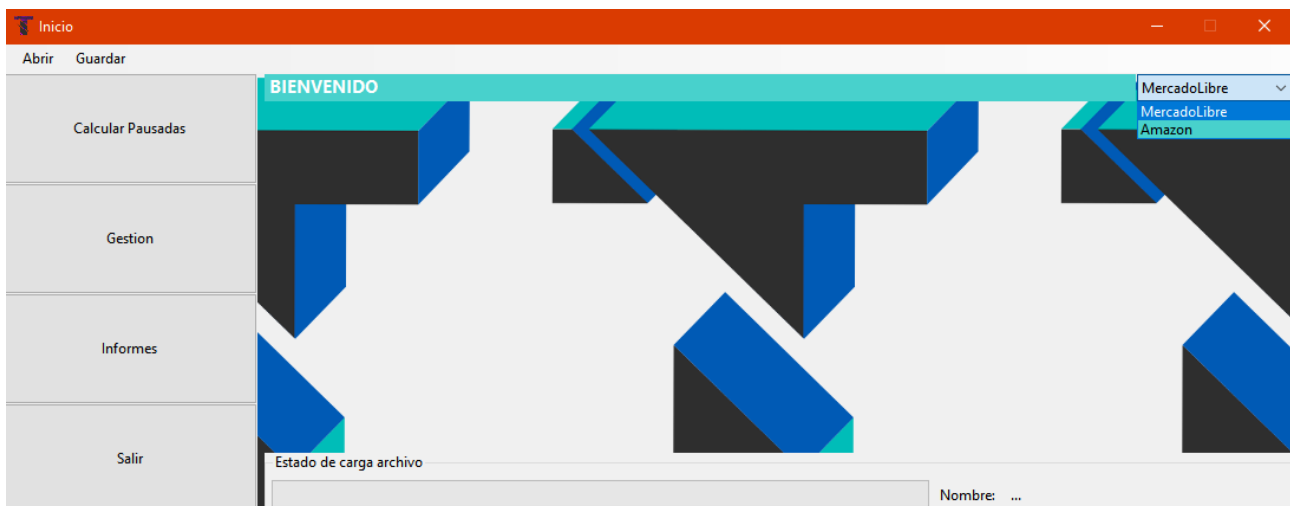
1. Abrir y Guardar

Con estas dos opciones puedes agregar y guardar archivos TXT que tengan productos de Mercado libre, Amazon o una serialización XML.



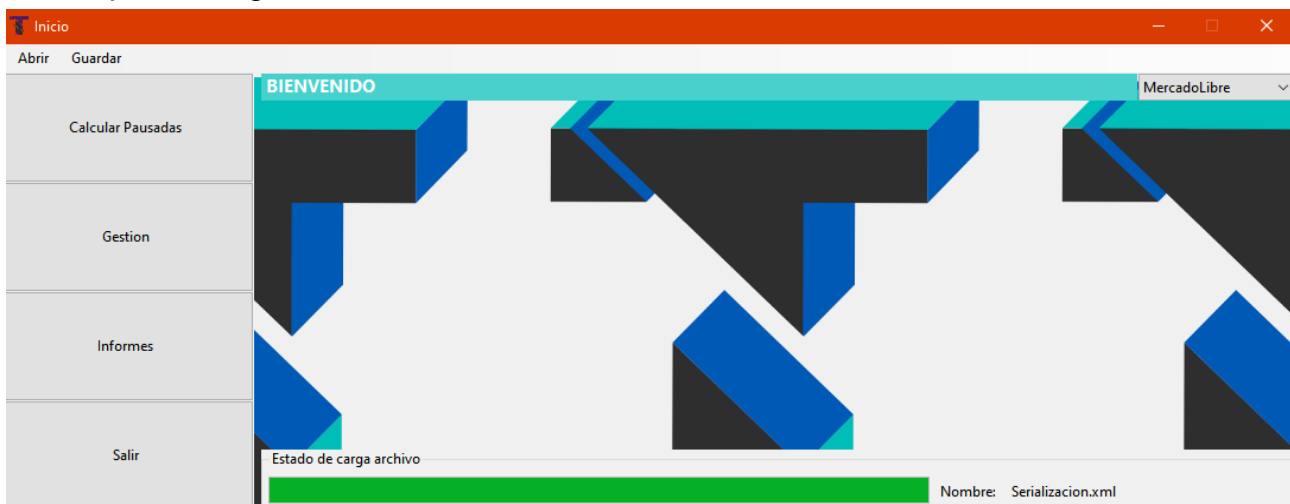
2. Combo Box Tipo de plataforma

Tiene dos opciones, la primera gestionar archivos de Mercadolibre o gestionar los archivos de Amazon que están en el depósito actual.



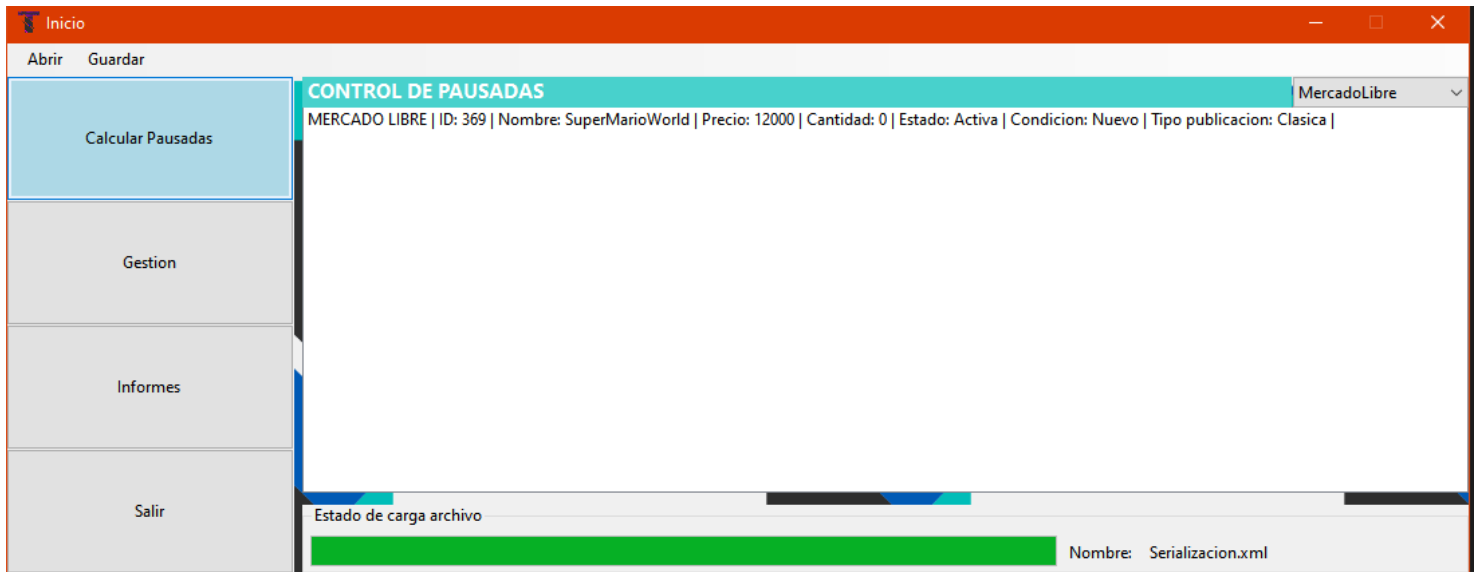
3. ProgressBar que indica el estado de carga del archivo

Si se cargó correctamente se llena la barra, y al lado de la barra se pone el nombre del archivo que se cargó.

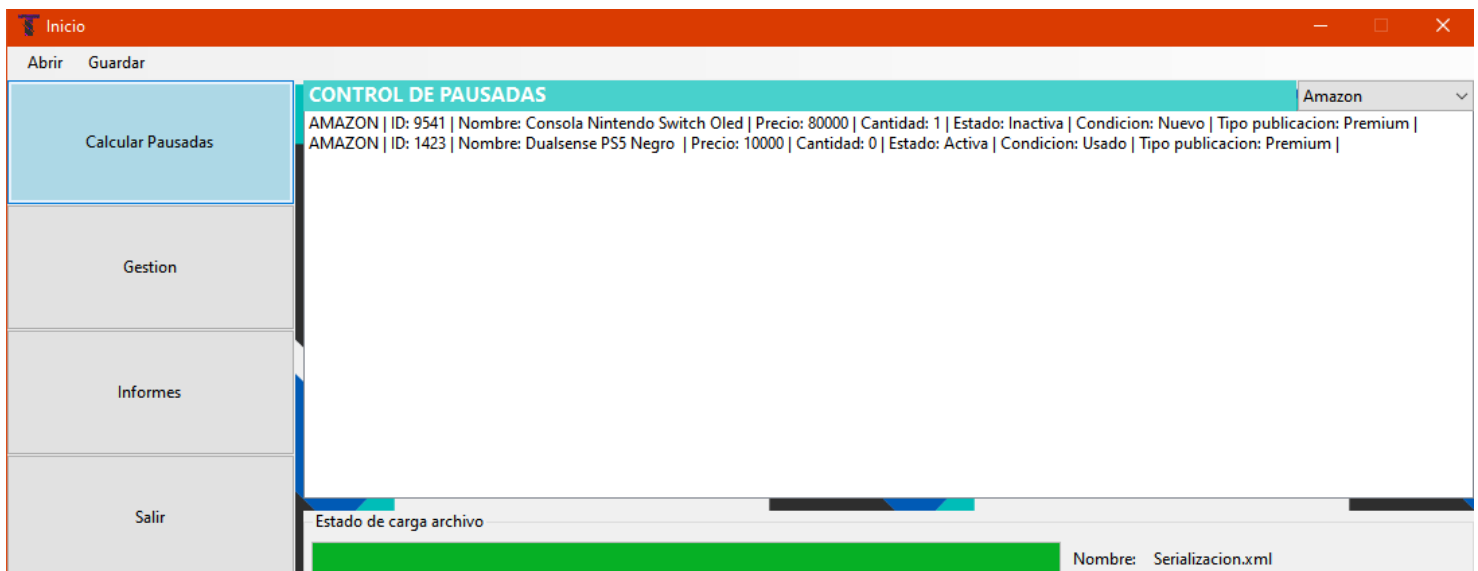


4. Botón Calcular Pausadas

Realiza el control de pausadas de los productos de Mercado Libre en este caso por que el combo box de plataforma esta en Mercado Libre



Si por el contrario establecemos la plataforma en Amazon, calculará las pausadas de los productos de Amazon.



5. Botón Gestion

Tiene un panel que contiene 4 botones, agregar, modificar, eliminar y limpiar depósito



5.1 Botón Agregar

Agrega un producto al depósito, otra vez dependiendo en qué plataforma está, por ejemplo, ahora está en Amazon, entonces agrega el producto del tipo Amazon al depósito.

El ID debe ser un valor numérico menor a 11 dígitos, es obligatorio ingresar el id y el nombre por lo menos para poder agregar un producto al depósito.

Formulario de 'Agregar Producto' con los siguientes campos:

- ID: Campo de texto.
- Nombre: Campo de texto.
- Precio: Campo de texto con valor 0,00 y flechas de incremento/decremento.
- Cantidad: Campo de texto con valor 0 y flechas de incremento/decremento.
- Condicion: Selector de lista con valor 'Nuevo'.
- Estado: Selector de lista con valor 'Activa'.
- Tipo Publicacion: Selector de lista con valor 'Gratuita'.
- Botón 'Guardar'.

5.2 Botón Modificar

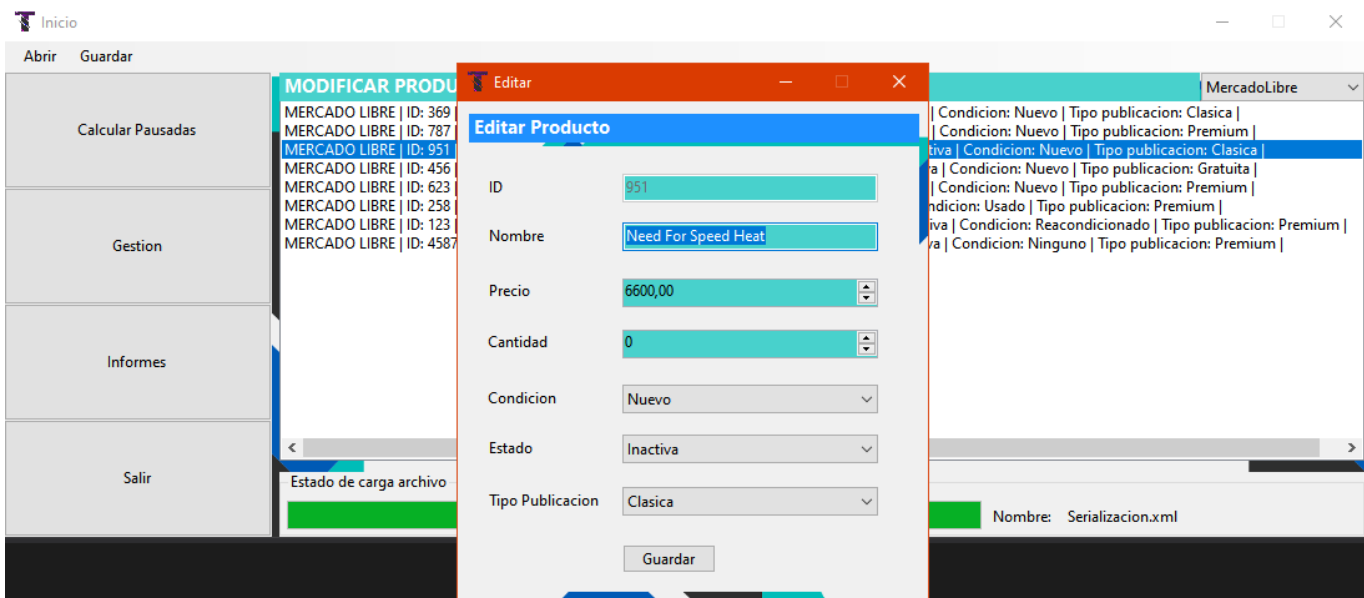
Genera la lista de productos que hay en el depósito y los muestra en un list TextBox

Interfaz de usuario para 'MODIFICAR PRODUCTOS' con una barra superior de 'Inicio' y botones 'Abrir' y 'Guardar'. A la izquierda hay un menú con 'Calcular Pausadas', 'Gestion', 'Informes' y 'Salir'. El área principal muestra una lista de productos con un selector de 'Amazon' a la derecha. La lista contiene:

AMAZON	ID	Nombre	Precio	Cantidad	Estado	Condicion	Tipo publicacion
AMAZON	154487	Consola Xbox Series X	100000	2	Activa	Nuevo	Gratuita
AMAZON	4564	Consola PS5 Fisica	135000	5	Activa	Nuevo	Gratuita
AMAZON	9541	Consola Nintendo Switch Oled	80000	1	Inactiva	Nuevo	Premium
AMAZON	6243	Joystick Xbox Series Rojo	12500	7	Activa	Nuevo	Gratuita
AMAZON	59875	Headset Pulse 3D Sony PS5	21000	10	Activa	Reacondicionado	Clasica
AMAZON	1423	Dualsense PS5 Negro	10000	0	Activa	Usado	Premium
AMAZON	598745	Mouse HyperX Dark Wired	6500	5	Activa	Ninguno	Gratuita

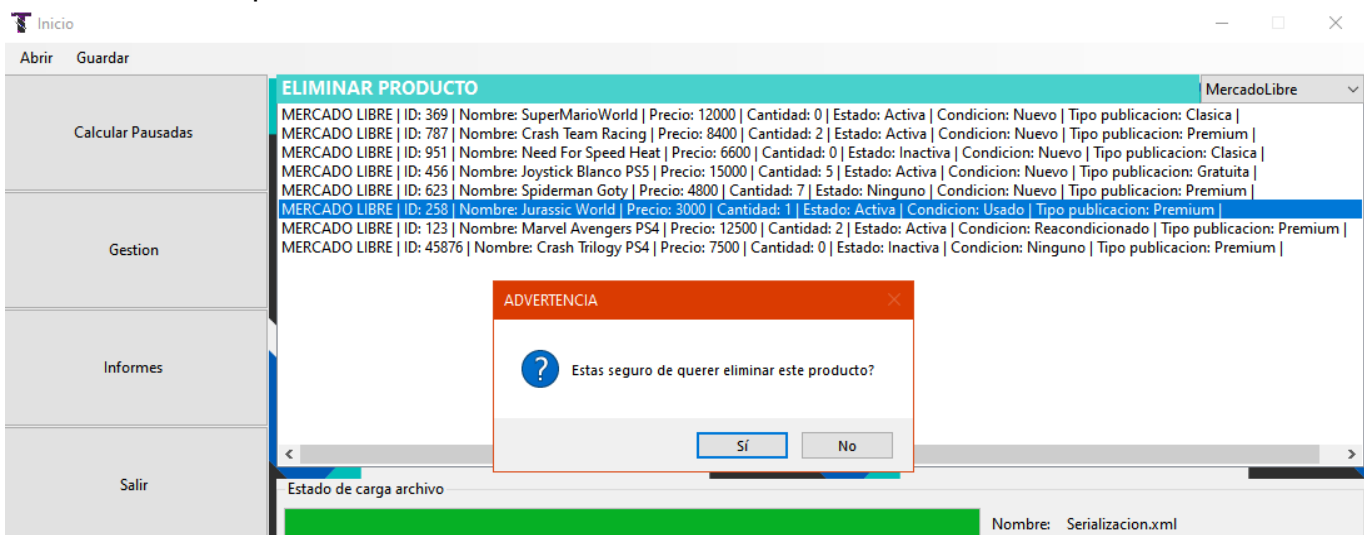
En la parte inferior, hay un indicador de 'Estado de carga archivo' y un campo 'Nombre: Serializacion.xml'.

Si seleccionamos con el mouse un elemento se abre una ventana para poder corregir y/o modificar los datos del producto



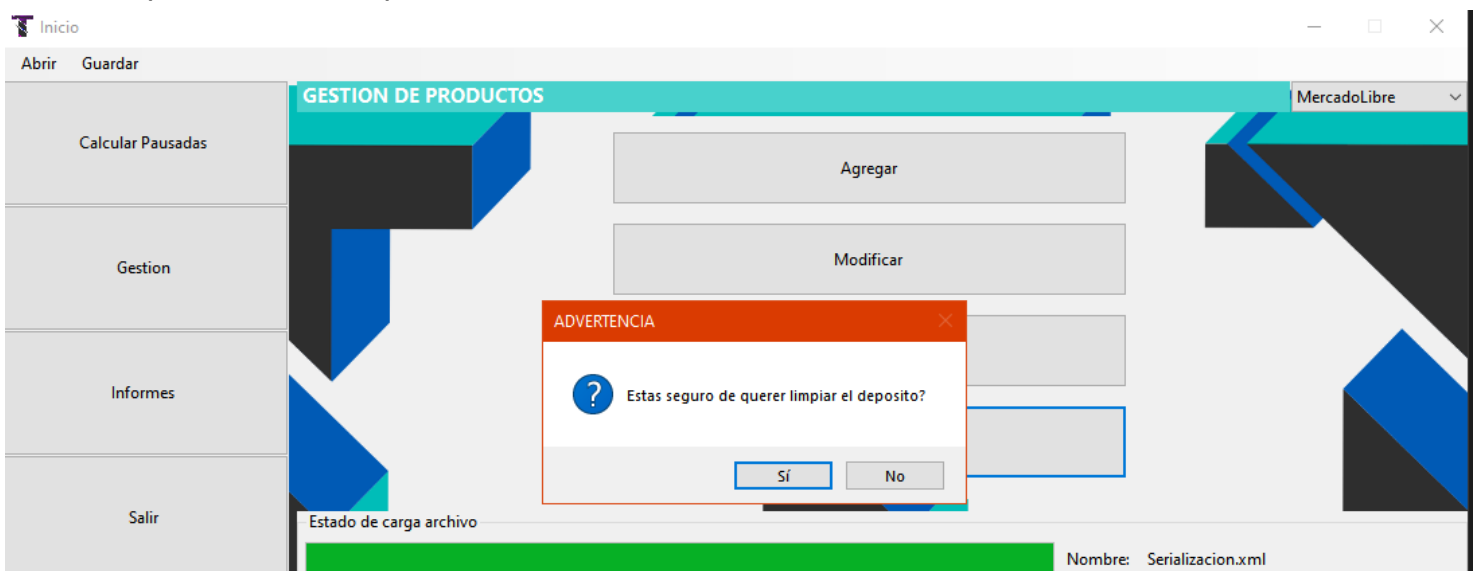
5.3 Botón Eliminar

Genera la lista de productos que hay en el depósito y los muestra en un list TextBox, si realizamos clic en alguno de los productos, nos salta una ventana confirmando que se quiere eliminar el producto



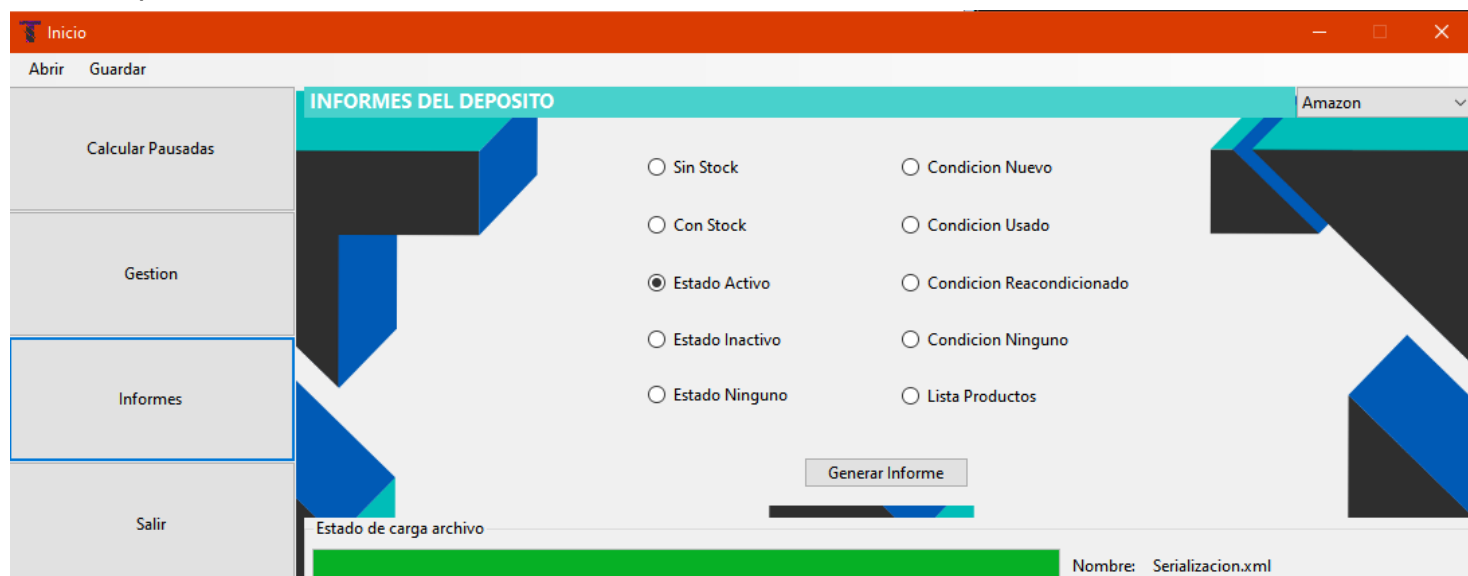
5.4 Botón Limpiar Deposito

Elimina todos los productos del depósito, salta una ventana confirmando si se quiere eliminar los productos del depósito.

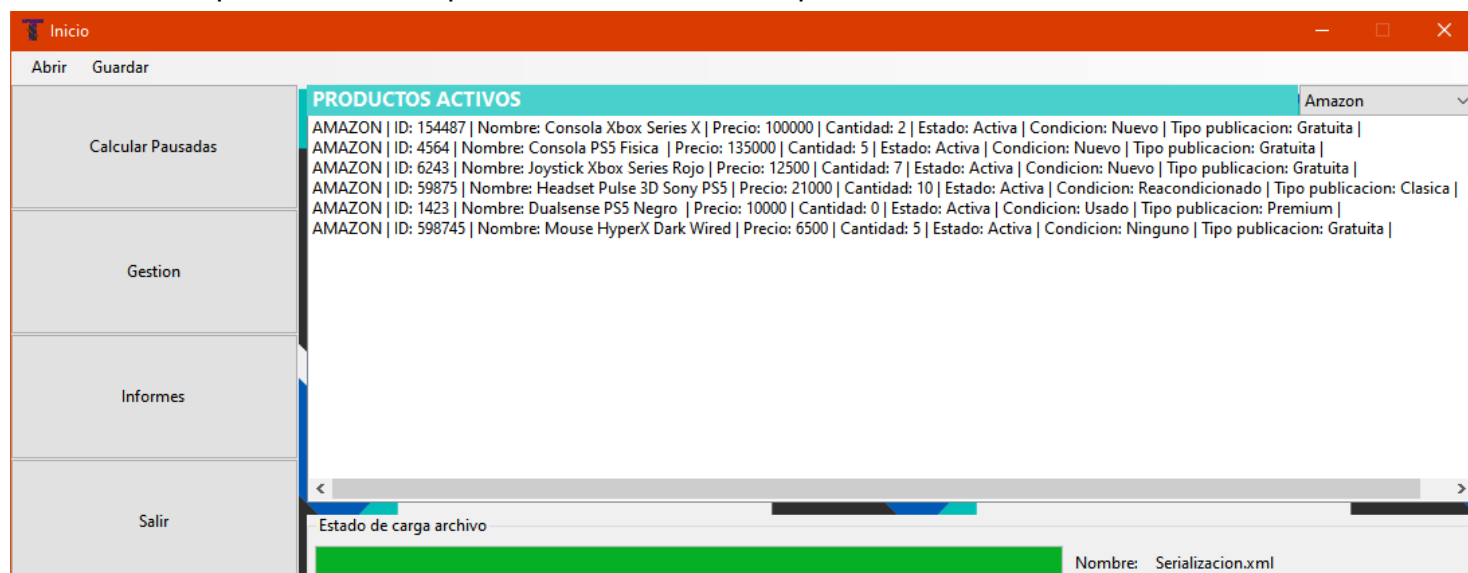


6. Botón Informes

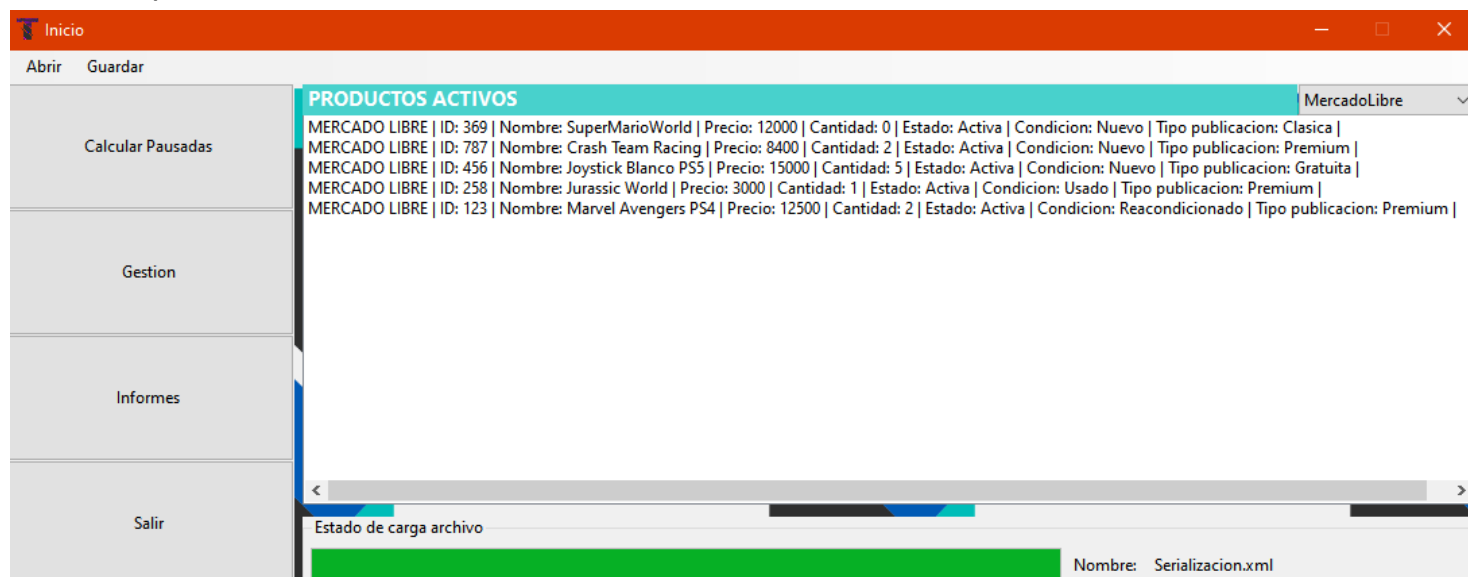
Tiene un panel que contiene varios radiobutton, son los distintos informes que genera del depósito



Luego que seleccionemos la opción y le demos en el botón Generar Informe, nos lleva a un listBox que contiene los productos con ese filtro que seleccione antes.



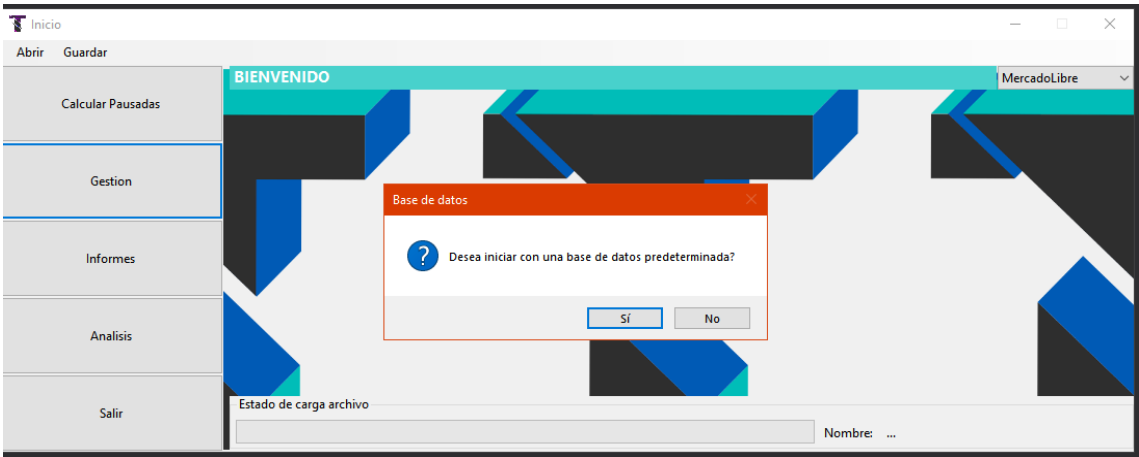
Si cambiamos la plataforma y seleccionamos Mercado Libre, nos mostrará el filtrado solo para los productos de Mercado Libre



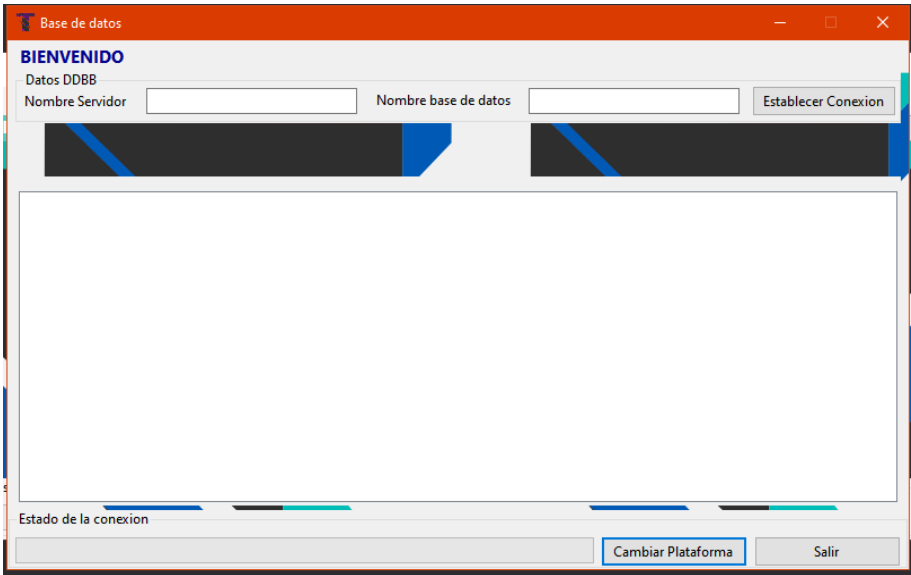
Segunda parte - TP4

1. Botón Gestion

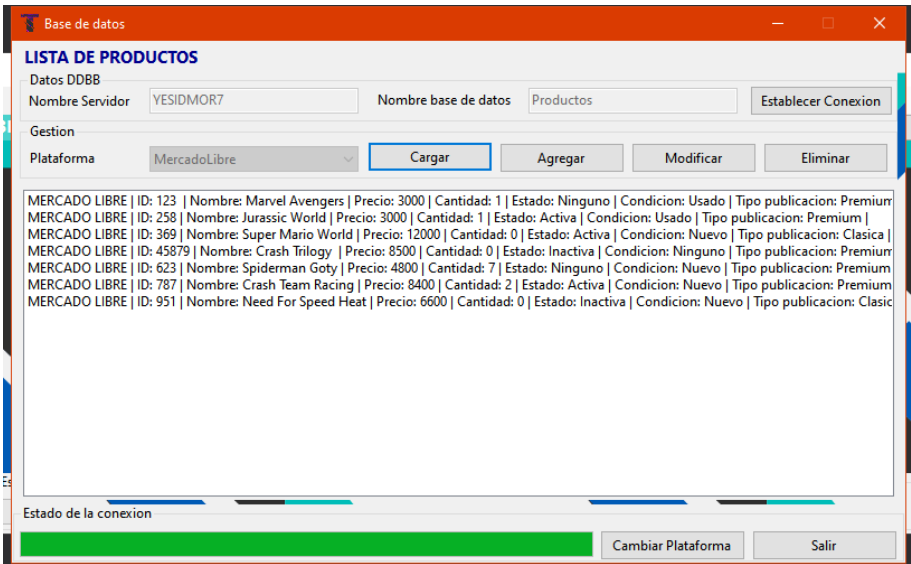
Tienes la opción de seleccionar una base de datos predeterminada o si quieres ingresar una base de datos propia.



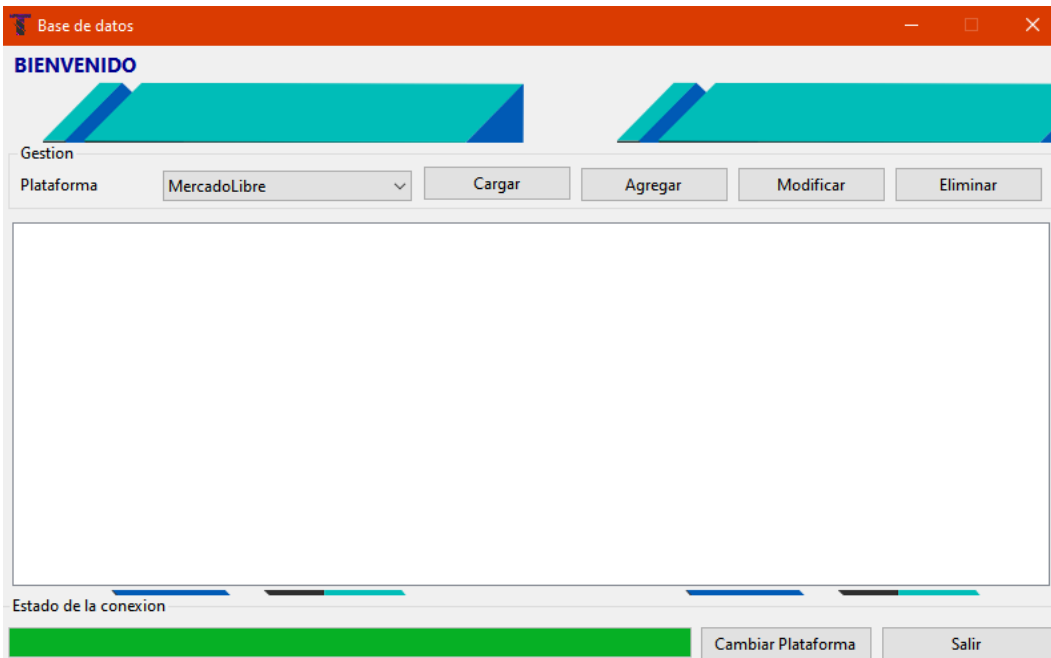
En caso que selecciones no, se abrirá este form con los textbox para que ingreses los datos de la base de datos.



Cargar, Agregar, Modificar y Eliminar son el CRUD de la base de datos, utilizo la clase Sql. Con el botón cambiar Plataforma puedo seleccionar MercadoLibre o Amazon.



En caso que selecciones la base de datos predeterminada, ya la tienes lista para cargar los productos de Amazon o MercadoLibre, agregar, modificar o eliminar.



2. Botón Análisis

Genera un análisis de los productos que hay en el depósito.

