Sala de Juegos

Importante:

TP obligatorio para poder acceder al TP final.

TP obligatorio para poder acceder a la promoción de la materia

Se debe realizar la aplicación "Sala de juegos" ,Para poder almacenar la información de desempeño cognitivo y motor de los jugadores.

A continuación se detalla la forma de corrección del tp , con los elementos **excluyentes** y el valor de cada punto.

Se debe lograr 80 puntos para aprobar el TP.

Presentación(Muy Importante): " en el acerca de" se debe tener

- # Datos personales del alumno.
- # imagen del alumno
- # explicación del juego propio
- 1-Servidor:
 - a- Presentarlo en un servidor Heroku o Firebase. ! Excluyente
 - b- Uso de la base de datos de Firebase. ! Excluyente
- 2- Lógica de los juegos. ! Excluyente.
- 3- Almacenamiento de datos. ! Excluyente
- 4- Juego agregado por el alumno. ! Excluyente
- 7- Experiencia de navegación de la app.
- 8- Diseño de pantallas de los juegos.
- 9- Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.
- 10- Experiencia de usuario en los juegos.
- 11- Utilización de los estilos con variables sass
- 12- Utilización de primeNG
- 13- Utilización de material design.
- 14- Utilización de animaciones(css o con ts)
- 15- Listados con los resultados.

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

Juegos que debe tener:

- # Anagrama.(se muestra una palabra desordenada y se debe ingresar la correcta)
- # Piedra papel tijera.(se debe elegir una de las opciones)
- # Agilidad Aritmética. (se presenta una cuenta aritmética y el jugador un tiempo para contestar).
- # Adivina el número.(se debe adivinar el número secreto).
- # TaTeTi
- # Memotest

Un juego agregado por el alumno

Juego del alumno.

Importante:

no se puede presentar un trabajo sin las imágenes. no se puede presentar un trabajo con las imágenes que tiene en el GitHub. no se puede presentar un trabajo con errores en la consola. no se puede presentar un trabajo con ventanas alert o prompt o confirm.

Fechas de pre-entrega

#Día 3 de Septiembre 2020:

1ero: fork del repositorio de github

2do: hacer que ande

Dia 10 de Septiembre 2020:

3ero: cambiar todas las imágenes

Dia 17 de Septiembre 2020:

4to: cambiar los estilos

5to: funcionalidades a los juegos

Dia 24 de Septiembre 2020:

6to: crear sus propios juegos

#Día 1 de Octubre

Entrega final del TP