

Compilador

Reúne diversos elementos o fragmentos en una misma unidad.

Consiste en traducir un programa escrito en un cierto lenguaje a otro.

Análisis léxico: Consiste en agrupar caracteres para formar las unidades que ya tienen significado por sí mismas (tokens).

Análisis sintáctico: Se analizan las sentencias, que están compuestas de tokens, de acuerdo con la sintaxis del lenguaje.

Etapas del compilador

Etapa de una compilación Análisis semántico: Se ocupa de comprobar el significado de las sentencias puede haber sentencias sintácticamente correctas, pero que no se pueden ejecutar por no tener ningún significado.

Generador de código intermedio: Consiste en dividir el compilador en dos partes: una fase de análisis y una de síntesis, comunicadas con un lenguaje intermedio.

Optimización del código: Su propósito es producir un código objeto más eficiente: reduciendo el espacio ocupado por el código generado. Aumentando la rapidez de ejecución. Haciendo que se necesite menos memoria cunado se ejecute.

Generador de código final: Se encarga de generar el código en el lenguaje objeto del compilador.

Traductor

Es un programa que tiene como entrada un texto escrito en un lenguaje (lenguaje fuente) y como salida un lenguaje (lenguaje objeto) que preserva el significado de origen.