

Departamento de Sistemas y Computación

## Formato para prácticas de Laboratorio

Carrera	Plan de estudios	Clave de la materia	Nombre de la materia
Ingeniería en Sistemas	ISIC-	SCC-1010	GRAFICACIÓN
Computacionales	2010-224		

Practica No.	Laboratorio de:	SC2	Duración (Hora)
02	Nombre de la Práctica	TRANSFORMACIÓN BIDIMENSIONAL	1

1 Enunciado.
REALIZAR EN PROCESSING LAS SIGUIENTES TRANSFORMACIONES BIDIMENSIONALES
Traslación.
Escalamiento.
Rotación.
Sesgado.
0

#### 2.- Introducción.

Para esta práctica se busca utilizar el programa Processing para realizar Transformaciones Bidimensionales, el cual realice las siguientes funciones: Traslación, Escalonamiento, Rotación, Sesgado, siendo utilizados por teclas seleccionadas.

### 3.- Objetivo (Competencia)

Aplica los modelos matemáticos básicos y los modelos de color utilizados en objetos bidimensionales y tridimensionales

- 4.- Fundamento
- 2.1. Transformación bidimensional.



Departamento de Sistemas y Computación

## Formato para prácticas de Laboratorio

```
2.1.1. Traslación.
2.1.2. Escalamiento.
2.1.3. Rotación.
2.1.4. Sesgado.
2.2. Representación matricial de las transformaciones bidimensionales.
```

5 Descripción (Procedimiento)	
A) Equipo necesario	B) Material de apoyo
Laptop	Windows 11
Mouse	Processing
Teclado	Java

```
B) Desarrollo de la práctica
PVector position;
float angle = 0;
float scaleFactor = 1.0;
float shearFactor = 0.0:
void setup() {
 size(400, 400);
 position = new PVector(width / 2, height / 2);
 rectMode(CENTER);
void draw() {
background(255, 165, 0); // Establece el fondo a color naranja
 translate(position.x, position.y);
 rotate(angle);
 scale(scaleFactor);
 shearX(shearFactor);
 rect(0, 0, 100, 100);
void keyPressed() {
 if (key == 'w' \parallel key == 'W') { // W = Traslacion hacia Arriba.
```



Departamento de Sistemas y Computación

## Formato para prácticas de Laboratorio

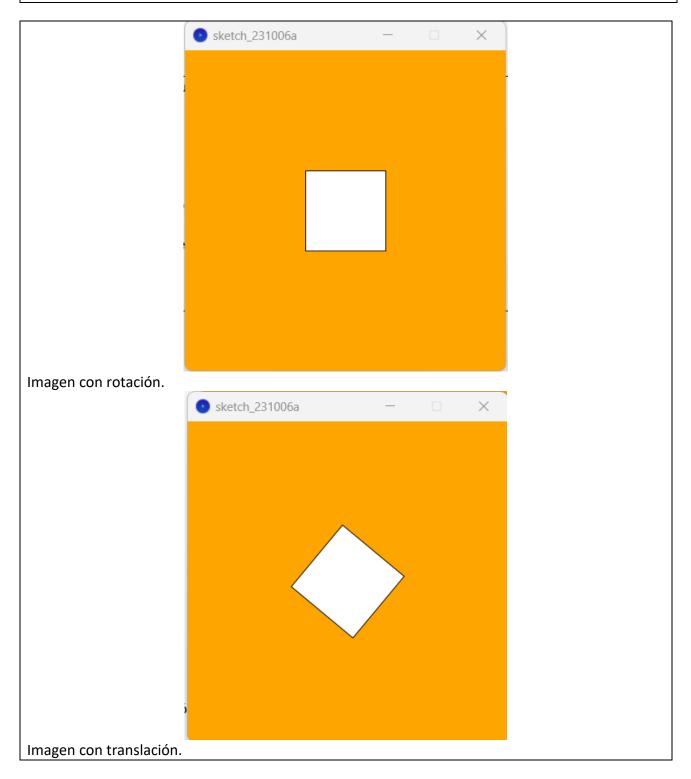
```
position.y -= 10;
} else if (key == 's' \parallel key == 'S') { // S = Traslacion hacia Abajo.
 position.y += 10;
} else if (key == 'a' \parallel key == 'A') { // A = Traslacion hacia Izquierda.
 position.x = 10;
} else if (key == 'd' \parallel key == 'D') { // D = Traslacion hacia Derecha.
 position.x += 10;
} else if (key == 'r' \parallel key == 'R') { // R = Rotación en sentido horario.
 angle += radians(10);
} else if (key == 'e' \parallel key == 'E') { // E = Aumentar Escalamiento.
 scaleFactor += 0.1;
} else if (key == 'q' \parallel key == 'Q') { // Q = Disminuir Escalamiento.
 scaleFactor -= 0.1;
} else if (key == 'x' \parallel key == 'X') { // X = Aumentar Sesgado Horizontal.
 shearFactor += 0.1;
} else if (key == 'z' || key == 'Z') { //Z = Disminuir Sesgado Horizontal.}
 shearFactor = 0.1;
}
```

6.-Resultados y conclusiones Imagen normal.



Departamento de Sistemas y Computación

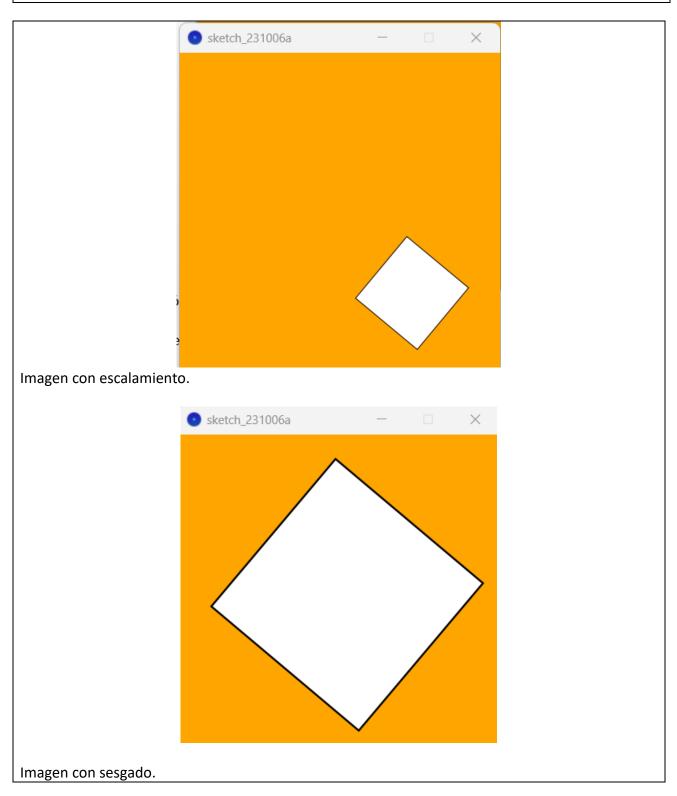
## Formato para prácticas de Laboratorio





Departamento de Sistemas y Computación

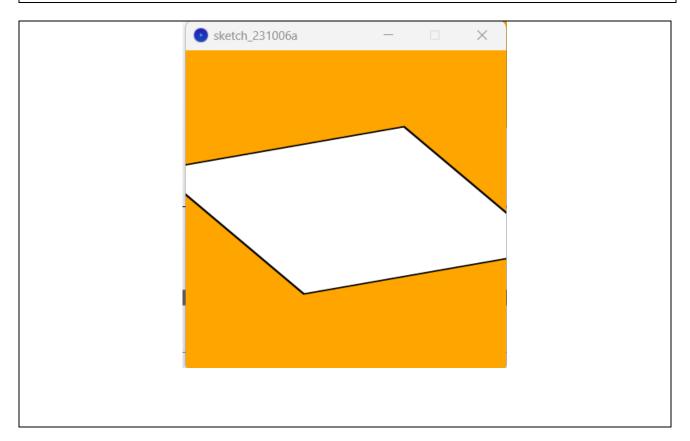
Formato para prácticas de Laboratorio





Departamento de Sistemas y Computación

## Formato para prácticas de Laboratorio



#### 7.- Anexos

El programa cumple con la función de usar las transformaciones bidimensionales.

Pero usando como un añadido, siendo este el uso de comandos para activar las transformaciones solicitadas siendo los siguientes comandos con el teclado.

- W/S: Traslación vertical hacia arriba/abajo.
- A/D: Traslación horizontal izquierda/derecha.
- R: Rotación en sentido horario.
- E/Q: Escalamiento (aumentar/disminuir el tamaño).
- X/Z: Sesgado horizontal (aumentar/disminuir el sesgado).



Departamento de Sistemas y Computación

## Formato para prácticas de Laboratorio

_	_	•				
×	-12	ef	Δr	Δn	CI	20

- 1. <a href="http://sagitario.itmorelia.edu.mx/~rogelio/libro">http://sagitario.itmorelia.edu.mx/~rogelio/libro</a> de texto de graficacion.pdf
- 2. https://www.revistaespacios.com/a20v41n46/a20v41n46p07.pdf
- 3. <a href="https://repositorio.utb.edu.co/bitstream/handle/20.500.12585/1740/0040434.pdf?sequence">https://repositorio.utb.edu.co/bitstream/handle/20.500.12585/1740/0040434.pdf?sequence</a> = 1
- 4. <a href="http://elopez.fime.uanl.mx/@materias/732/@Tema%203%20-%20Transformaciones%202D.pdf">http://elopez.fime.uanl.mx/@materias/732/@Tema%203%20-%20Transformaciones%202D.pdf</a>
- 5. <a href="https://youtu.be/jLXZ1lyZC4?si=WhQftLrw5Qzp5KEM">https://youtu.be/jLXZ1lyZC4?si=WhQftLrw5Qzp5KEM</a>

Formuló:	Realizó
	GESSACA CM
I.S.C.KEVIN DAVID MOLINA GOMEZ	<u>ČRUZ MISS YESSICA YAMILET</u>
Maestro	Alumno

Fecha: 08 De Octubre del 2023