

Estudiante					Fecha		
Horario	Día		Hora		dd	mm	aa

Proyecto de clase Sistema Bancario Modular

Objetivo: Diseñar e implementar un sistema bancario robusto y extensible que simule operaciones financieras esenciales.

Requisitos Funcionales:

- **Transacciones:**
 - Implementar funciones para realizar consignaciones, consultas, cambio de contraseña y retiros, asegurando la integridad de los saldos.
 - Permitir la consulta de saldos y el historial de transacciones de cada cuenta.
- **Gestión de Usuarios:**
 - Incluir la funcionalidad para que el usuario pueda cambiar la contraseñas de forma segura.
- **Estructura del Sistema:**
 - Utilizar funciones para modularizar el código y mejorar la legibilidad.
 - Implementar ciclos para gestionar múltiples transacciones.
 - Emplear estructuras condicionales para validar entradas de datos y controlar el flujo del programa.
- **Buenas Prácticas:**
 - Aplicar principios de programación limpia y buenas prácticas de codificación.
 - Considerar la gestión de errores y la validación de datos para garantizar la robustez del sistema.
 - Considerar la extensibilidad del código, para futuras implementaciones de nuevas funciones bancarias.

Conceptos Clave:

- Funciones: para la modularización del código.
- Ciclos: para la iteración de operaciones y usuarios.
- Condicionales: para la toma de decisiones y validación de datos.
- Gestion de datos: para almacenar y manipular la información de los usuarios y sus cuentas bancarias.

Consideraciones Adicionales:

- La implementación será mediante la consola del navegador para interactuar con el sistema.

Beneficios del Ejercicio:

- Aplicación práctica de conceptos fundamentales de programación.

- Desarrollo de habilidades para la creación de sistemas robustos y escalables.

Menú

Se debe implementar un método

1.Iniciar 2.Registrar 3.Elijar Respuesta (Validar)
--

Registrar

<div> <div>Identificación</div> <div></div> <div>Usuario</div> <div></div> <div>Correo</div> <div></div> <div>Clave</div> <div></div> <div>Repetir Clave</div> <div></div> <div>Registrar</div> </div>	Se debe implementar un método que permita ingresar la siguiente información.
--	--

Iniciar

Se debe implementar una función

<div> <div>Usuario</div> <div></div> <div>Clave</div> <div></div> <div>Ingresar</div> </div>	Se debe validar: El usuario y la clave Se deben permitir máximo 3 intentos. Visualizar contador de intentos. Después de tres intentos, mensaje. “Cuenta bloqueada por 24 horas, comunícate con tu banco”
--	---

Al validar usuario y contraseña visualizar el siguiente menú

Consultas y Movimientos	
Retirar	Consultar Saldo
Consignar	Consultar Movimientos
Salir	

Se deben implementar cada uno de esos procesos mediante métodos

- **Retirar.** Tener en cuenta que el monto a retirar no puede ser mayor al saldo de la cuenta. Después de la transacción se debe mostrar el saldo.
- **Consultar Saldo.** Se debe mostrar el saldo actual.
- **Consignar.** Validar que no se ingresen datos negativos. Y mostrar saldo
- **Consultar movimientos.** Se debe implementar un array donde se muestren todos los movimientos realizados y las fechas.
- **Cambiar Contraseña.**

Consulta de Movimientos			
Fecha y Hora	Concepto	Valor	Saldo
	Consignación	10.000	10.000
	Consignación	50.000	60.000
	Retiro	20.000	40.000