

Dia

ASISTENTE EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Docente J.AlbeiroMuriel@gmail.com

| | | Fecha | |
|------|----|-------|----|
| Hora | dd | mm | aa |

317-472-29-92

Proyecto de clase Sistema Bancario Modular

Objetivo: Diseñar e implementar un sistema bancario robusto y extensible que simule operaciones financieras esenciales.

Requisitos Funcionales:

Estudiante

Horario

• Transacciones:

- o Implementar funciones para realizar consignaciones, consultas, cambio de contraseña y retiros, asegurando la integridad de los saldos.
- o Permitir la consulta de saldos y el historial de transacciones de cada cuenta.

Gestión de Usuarios:

 Incluir la funcionalidad para que el usuario pueda cambiar la contraseñas de forma segura.

• Estructura del Sistema:

- o Utilizar funciones para modularizar el código y mejorar la legibilidad.
- o Implementar ciclos para gestionar múltiples transacciones.
- Emplear estructuras condicionales para validar entradas de datos y controlar el flujo del programa.

• Buenas Prácticas:

- o Aplicar principios de programación limpia y buenas prácticas de codificación.
- Considerar la gestión de errores y la validación de datos para garantizar la robustez del sistema.
- Considerar la extensibilidad del código, para futuras implementaciones de nuevas funciones bancarias.

Conceptos Clave:

- Funciones: para la modularización del código.
- Ciclos: para la iteración de operaciones y usuarios.
- Condicionales: para la toma de decisiones y validación de datos.
- Gestion de datos: para almacenar y manipular la información de los usuarios y sus cuentas bancarias.

Consideraciones Adicionales:

• La implementación será mediante la consola del navegador para interactuar con el sistema.

Beneficios del Ejercicio:

Aplicación práctica de conceptos fundamentales de programación.



Educación digital

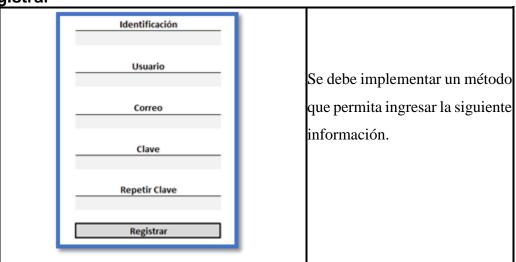
• Desarrollo de habilidades para la creación de sistemas robustos y escalables.

Menú

Se debe implementar un método

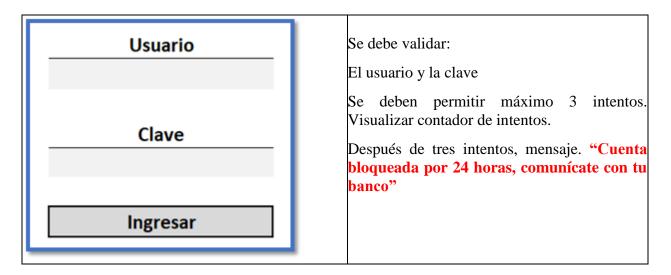
- 1.Iniciar
- 2.Registrar
- 3. Elijar Respuesta (Validar)

Registrar



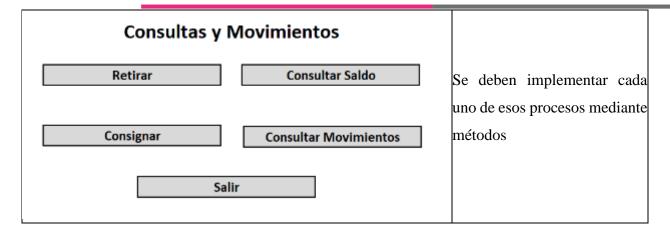
Iniciar

Se debe implementar una función



Al validar usuario y contraseña visualizar el siguiente menú





- **Retirar**. Tener en cuenta que el monto a retirar no puede ser mayor al saldo de la cuenta. Después de la transacción se debe mostrar el saldo.
- Consultar Saldo. Se debe mostrar el saldo actual.
- Consignar. Validar que no se ingresen datos negativos. Y mostrar saldo
- **Consultar movimientos.** Se debe implementar un array donde se muestren todos los movimientos realizados y las fechas.
- Cambiar Contraseña.

| Consulta de Movimientos | | | | | |
|-------------------------|------------------------------------|---|--|--|--|
| Concepto | Valor | Saldo | | | |
| Consignación | 10.000 | 10.000 | | | |
| Consignación | 50.000 | 60.000 | | | |
| Retiro | 20.000 | 40.000 | | | |
| | Concepto Consignación Consignación | ConceptoValorConsignación10.000Consignación50.000 | | | |

