

# 2ª GUIA DE POO

1a parte  
(Roberto Tecla Parra)

Nombre: Bocanegra Heziquio Yestlanezi

Fecha: 14 – 06-21 Grupo:2CM13

## Excepciones

I. Que llamadas a métodos se ponen dentro de un bloque try?

Llamadas a métodos que pueden lanzar excepciones.

II. El código dentro del bloque try como se escribe?

Manejo de excepciones de cierto tipo.

III. Si una excepción es lanzada en cualquier parte del bloque try que instrucciones se ejecutan

se sale inmediatamente del bloque try. Si tiene asociada una clausula catch adecuada para el tipo de excepción generada, se ejecuta el cuerpo de la clausula catch.

IV. Para lanzar una excepción que operador se usa?

El operador Throw.

V. Cual es el argumento para el operador throw?

Un objeto Throwable.

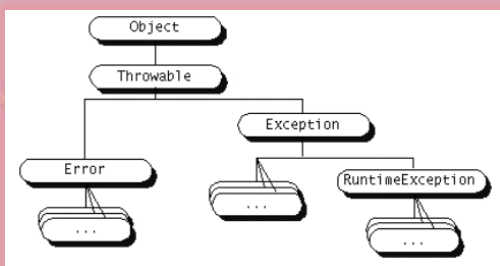
VI. Que instrucción aborta el método y lanza la excepción a lo largo de la pila de llamadas?

La instrucción Throwable

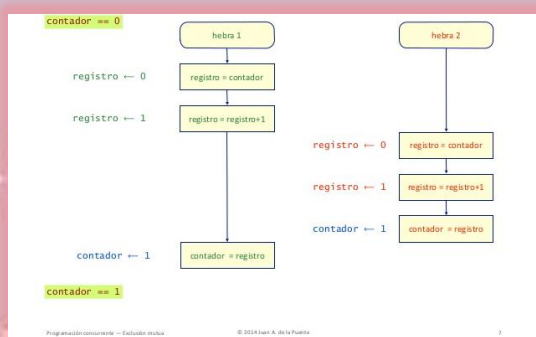
VII.-Que pasa sin ningún método en la pila de llamadas (ni siquiera main) maneja la excepción.

La maquina virtual de java finaliza su ejecución con un mensaje de error.

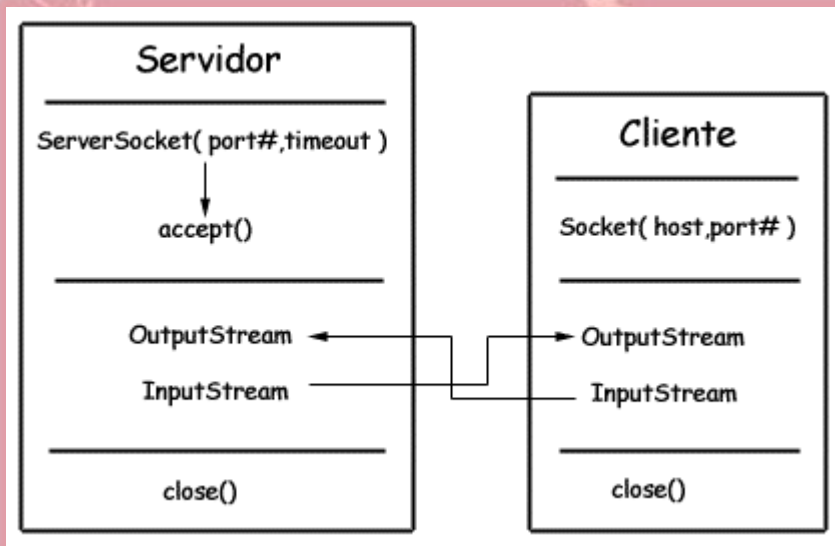
a)Cuál es el esquema que usa Java para el manejo de errores?



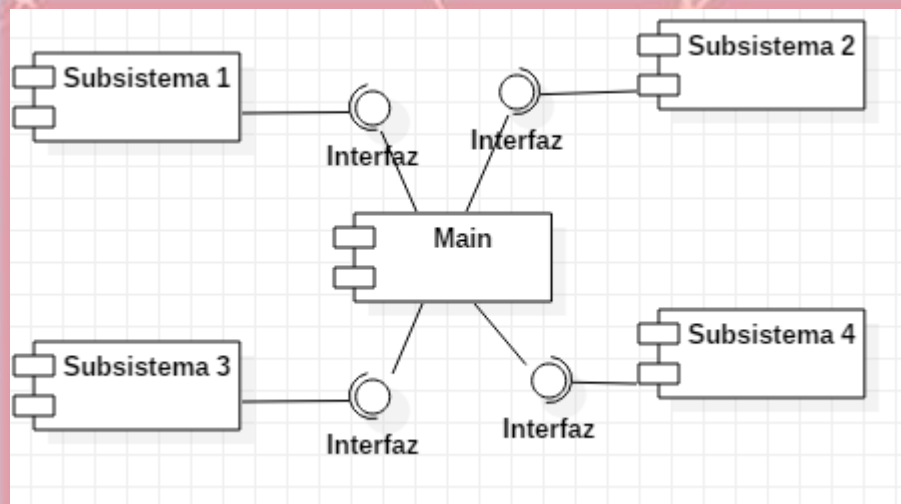
b) Cual es el esquema que usa Java para sincronizar el acceso a datos compartidos?



b1) Cual es el modelo Cliente-Servidor?



c) Cual es el modelo de componentes en Java?



d) Cual es el modelo de eventos en Java?

**Modelo de Funcionamiento.**

Tipo de Evento (tipos 1.0)	Componente Generador	Interfaz
ACTION_EVENT	Button, List, MenuItem, TextField	ActionListener
	CheckBox, Choice	ItemListener
GOT_FOCUS	Component	FocusListener
LOST_FOCUS		

e) En Java cual es el equivalente a RPC (Remote procedure Call)

el programa rpcgen

## HILOS

f) Que es un quantum?

Un Quantum es el tiempo máximo que un proceso (programa) puede hacer uso del procesador (CPU).

g) Que es un cambio de contexto?

La prioridad de un hilo se utiliza para decidir cuando se debe pasar de la ejecución de un hilo a la del siguiente.

h) Que es una condición de competencia?

Es una sección de código que es ejecutado por múltiples hilos. Mientras ejecuta múltiples hilos dentro de la misma aplicación, pueden acceder múltiples hilos a los mismos recursos

i) Que es una región critica?

Por la parte del código que es susceptible de generar errores de sincronización si dos o mas procesos (o hilos) están intentando acceder al mismo recurso.

j) Que es exclusión mutua?

Se denominan así a partes del código en las que se controla que sólo lo ejecuta un thread en un momento dado. Una zona de exclusión significa que java permite la entrada de un solo thread en cada momento.

k) Que es espera ocupada?

se denomina espera activa o espera ocupada a una técnica donde un proceso repetidamente verifica una condición, tal como esperar una entrada de teclado o si el ingreso a una sección crítica está habilitado.

l) Que es un multitarea?

Un programa multihilo contiene dos o más partes que se pueden ejecutar simultáneamente. Cada parte de dicho programa se denomina hilo (thread) y cada hilo define una ruta de ejecución independiente. Por lo tanto, multihilo (Multithreaded) es una forma especializada de multitarea.

m) Que es un planificador?

Un hilo es una secuencia de instrucciones que está controlada por un planificador. El planificador gestiona el tiempo de ejecución del procesador y asigna de alguna manera dicho tiempo a los diferentes hilos actualmente presentes.

n) En Thread hilo=new Thread(this); this es un objeto de una clase que \_\_\_\_\_?

Implementa la interfaz Runnable.

o) En `(new Button()).addActionListener(this);` this es un objeto de una clase que      ?  
sirve para llamar el método en el cual se encuentra this.

Que es un método ...  
p) de clase?

Un método de clase es aquel que puede ser invocado sin existir una instancia. ...  
Por ejemplo, los métodos de la clase Arrays del API de Java son métodos estáticos: no los invocamos sobre un objeto, sino sobre una clase.

q) de instancia

Un método de instancia es el que se invoca siempre sobre una instancia (objeto) de una clase. Por ejemplo `p1.getNombre();` siendo `p1` un objeto de tipo `Persona` es un método de instancia: para invocarlo necesitamos una instancia de persona. Un método de clase es aquel que puede ser invocado sin existir una instancia.

r) abstracto

Un método abstracto para Java es un método que nunca va a ser ejecutado porque no tiene cuerpo. Simplemente, un método abstracto referencia a otros métodos de las subclases.

s) sincronizado

Los métodos sincronizados en Java solo pueden tener un hilo ejecutándose dentro de ellos al mismo tiempo. Son necesarios cuando un método accede a un recurso que puede ser consumido por un único proceso. ... Cuando un método se lo define `synchronized` luego solo un hilo puede estar ejecutándolo en un mismo momento.

1.-¿Dentro de que método esta el cuerpo de un hilo?

El método `run()` constituye el cuerpo de un hilo en ejecución. ... Es llamado por el método `start()` después de que el hilo apropiado del sistema se haya inicializado.

2.-¿Cuales son los estados por los que puede pasar un hilo durante su ciclo de vida?

Los hilos tienen un ciclo de vida, pasando por diferentes estados: **New:** El primer estado de un hilo recién creado. Permanece en este estado hasta que el hilo es ejecutado. **Runnable:** Una vez ejecutado pasa a este estado, durante el cuál ejecuta su tarea.

3.- ¿Como pasa un hilo del recién nacido estado al estado listo?

El interfaz de programación de la clase `Thread` incluye el método `isAlive()`, que devuelve `true` si el hilo ha sido arrancado (con `start()`) y no ha sido detenido (con `stop()`). Por ello, si el método `isAlive()` devuelve `false`, sabemos que estamos ante un Nuevo `Thread` o ante un `thread` Muerto. Si devuelve `true`, se sabe que el hilo se encuentra en estado Ejecutable o Parado. No se puede diferenciar entre Nuevo `Thread` y Muerto, ni entre un hilo Ejecutable o Parado.

4.- ¿Cómo pasa un hilo del estado listo al estado ejecutable?

La llamada al método `start()` creará los recursos del sistema necesarios para que el hilo puede ejecutarse, lo incorpora a la lista de procesos disponibles para ejecución del sistema y llama al método `run()` del hilo de ejecución. En este momento se encuentra en el estado Ejecutable del diagrama. Y este estado es Ejecutable y no En Ejecución, porque cuando el hilo está aquí no está corriendo.

5.- ¿Cómo pasa un hilo del estado ejecutable al estado en espera?

El hilo de ejecución entra en estado Parado cuando alguien llama al método `suspend()`, cuando se llama al método `sleep()`, cuando el hilo está bloqueado en un proceso de entrada/salida o cuando el hilo utiliza su método `wait()` para esperar a que se cumpla una determinada condición.

6.- ¿Cómo pasa un hilo del estado ejecutable al estado dormido?

`stop()`; se crea y arranca el hilo `MiThread`, se duerme durante 10 segundos y en el momento de despertarse, la llamada a su método `stop()`, lo mata. El método `stop()` envía un objeto `ThreadDeath` al hilo de ejecución que quiere detener. Así, cuando un hilo es parado de este modo, muere asincrónicamente.

8.-¿Cómo pasa un hilo del estado ejecutable al estado dormido?

`stop()`; se crea y arranca el hilo `MiThread`, se duerme durante 10 segundos y en el momento de despertarse, la llamada a su método `stop()`, lo mata. El método `stop()` envía un objeto `ThreadDeath` al hilo de ejecución que quiere detener. Así, cuando un hilo es parado de este modo, muere asincrónicamente.

9.-¿Cómo pasa un hilo del estado ejecutable al estado muerto?

Un hilo de ejecución se puede morir de dos formas: por causas naturales o porque lo maten (con `stop()`). Un hilo muere normalmente cuando concluye de forma habitual su método `run()`.

10.- ¿Cómo pasa un hilo del estado en espera al estado listo?

Si un hilo está esperando por una condición, cada vez que la variable que controla esa condición varíe debe llamarse al método `notify()` o `notifyAll()`.

11.- ¿Cómo pasa un hilo del estado dormido al estado listo?

Si un hilo está dormido, pasado el lapso de tiempo. Si un hilo de ejecución está suspendido, después de una llamada a su método `resume()` Si un hilo está bloqueado en una entrada/salida, una vez que el comando de entrada/salida concluya su ejecución.

12.-¿Cómo pasa un hilo del estado suspendido al estado listo?

Si un hilo está dormido, pasado el lapso de tiempo. Si un hilo de ejecución está suspendido, después de una llamada a su método `resume()` Si un hilo está bloqueado en una entrada/salida, una vez que el comando de entrada/salida concluya su ejecución.

13.-¿Cómo pasa un hilo del estado bloqueado al estado listo?



Si un hilo está bloqueado en una entrada/salida, una vez que el comando de entrada/salida concluya su ejecución. Si un hilo está esperando por una condición, cada vez que la variable que controla esa condición varíe debe llamarse al método `notify()` o `notifyAll()`.

14.-Para que sirve el método `start()`?

al método `start()`(el cual inicia el nuevo hilo y llama al método `run()`). ejecución de los hilos es asíncrona. Realizada la llamada al método `start()`, éste le devuelve control y continua su ejecución, independiente de los otros hilos. tiempos a cada hilo.

15.-Para que sirve el método `stop()`?

El método `suspend()` es distinto de `stop()`. `suspend()` toma el hilo y provoca que se detenga su ejecución sin destruir el hilo de sistema subyacente, ni el estado del hilo anteriormente en ejecución.

16.-¿Para que sirve el método `suspend()`?

El método `suspend()` es distinto de `stop()`. `suspend()` toma el hilo y provoca que se detenga su ejecución sin destruir el hilo de sistema subyacente, ni el estado del hilo anteriormente en ejecución.

18.-¿Para que sirve el método `wait()`?

`Object`. Cuando un thread está dentro de una zona de acceso sincronizado y llama a `wait()`: libera el acceso a la zona, permitiendo que otro thread entre. se coloca en una cola de espera de la que saldrá cuando otro thread, en la misma zona de acceso exclusivo, haga "`notify()`" o "`notifyAll()`".

19.-¿Para que sirve el método `notify()`?

Este método despertará todos los subprocesos que esperan el monitor del objeto actual. El hilo despertado terminará de ejecutarse de la manera habitual, al igual que otros hilos.

20.-¿Para que sirve el método `notifyall()`?

Una llamada a `notify()` reanuda un hilo de espera. Una llamada a `notifyAll()` notifica a todos los hilos, con el hilo de mayor prioridad ganando acceso al objeto.

24.- Que método se use para finalizar la vida de un hilo?

El método `stop()`

25.- Que método coloca el primer hilo de la cola de espera de un objeto en el estado ejecutable?

El método `notify()`

27.-Bajo que circunstancias implementa una clase la interfaz `Runnable`?

Cuando la clase ya ha heredado de otros atributos.

28.-Que método(s) tiene que implementar una clase que implements la interfaz `Runnable`?

## El método run()

29.-En Java que es un monitor?

Son un esquema de sincronización que usa java para sincronizar el acceso a datos compartidos

30.-Por que es necesario sincronizar el acceso a datos compartidos?

Dado que el orden en que se ejecutan los hilos no es predecible, si se permite que varios hilos modifiquen los datos simultáneamente, los datos podrían quedar en un estado inconsistente

31 .-Que pasa cuando un método declarado como synchronized se esta ejecutando en un objeto?

Cuando un subproceso intenta acceder al método sincronizado mirará a ver si la llave esta echada, en cuyo caso no podrá accederle. Si el método no tiene puesta la llave entonces el subproceso puede acceder a dicho código sincronizado.

32.-Por que se puede presentar un deadlock cuando se usan métodos sincronizados?

Deadlock sucede cuando dos threads se bloquean en espera del lock de un objeto que cada thread posee. Ni uno de los threads se puede ejecutar hasta que el otro abandone su lock, por lo que esperaran para siempre o se bloqueara indefinidamente.

RED

Que es un protocolo de comunicaciones?

El protocolo de comunicaciones con streams es un protocolo orientado a conexión, ya que para establecer una comunicación utilizando el protocolo TCP, hay que establecer en primer lugar una conexión entre un par de sockets.

32.1 En comunicaciones que es un protocolo?

Un protocolo de comunicaciones es un conjunto de normas que están obligadas a cumplir todas las máquinas y programas que intervienen en una comunicación de datos entre ordenadores.

32.2 Por que se usan pilas de protocolos?

En una pila de protocolos, cada nivel soluciona una serie de problemas relacionados con la transmisión de datos, y proporciona un servicio bien definido a los niveles más altos.

32.3 -Que es TCP/IP?

La aplicación servidor TCP depende de una clase de comunicaciones proporcionada por Java: ServerSocket. Esta clase realiza la mayor parte del trabajo de crear un servidor. El servidor implementado escucha por el puerto de comunicaciones 8001, y acepta órdenes del tipo HELP, DATE, QUIT y NAME.

-Que es una dirección IP?

Una dirección IP (Protocolo de Internet/Internet Protocol) es un identificador asignado a cada computadora y otro dispositivo (por ejemplo, un router, un móvil, etc.) conectado a una red TCP/IP que se utiliza para localizar e identificar el nodo en comunicación con otros nodos de la red.

-Que es un puerto?

Es un conector que permite la transmisión de datos entre un dispositivo externo (periférico), con la computadora; por ello es denominado puerto.

-Que es números de puertos están reservados?

Puertos bien conocidos: Los puertos inferiores al 1024 son puertos reservados para el sistema operativo y usados por "protocolos bien conocidos" como por ejemplo HTTP (servidor Web), POP3/SMTP (servidor de e-mail) y Telnet. Sockets

33.-Que es un socket?

Los Sockets en Java. Los sockets son un sistema de comunicación entre procesos de diferentes máquinas de una red. Más exactamente, un socket es un punto de comunicación por el cual un proceso puede emitir o recibir información. Con todas primitivas se puede crear un sistema de diálogo muy completo.

35.-Cual es el nombre de la clase de un socket cliente?

La clase Socket del paquete java.net es una implementación independiente de la plataforma de un cliente para un enlace de comunicación de dos vías entre un cliente y un servidor. Utilizando la clase java. net.

36.-Cuales son los 2 argumentos más usuales del constructor de un socket cliente?

El nombre de la maquina en donde estamos intentando abrir la conexión (host) y el puerto (número) del servidor que esta corriendo sobre el cual nos queremos conectar.

37.-Cual es el Ciclo de Vida de un socket cliente?

1. Un nuevo socket es creado usando un constructor socket()
2. el socket intenta conectarse a un host remoto.
- 3 una vez que la conexión es establecida los host local y remoto obtienen flujos de E/S
4. cuando los transmisión de datos esta completa, uno o ambos cierran la conexión.

38.-Cual es el nombre de la clase de un socket servidor?

La clase Socket del paquete java.net es una implementación independiente de la plataforma de un cliente para un enlace de comunicación de dos vías entre un cliente y un servidor. Utilizando la clase java. net.

39.-Cuales es el argumento mas usual del constructor de un socket servidor?

Los dos constructores de ServerSocket reflejan el número del puerto en el que se desean aceptar las conexiones y, opcionalmente, durante cuánto tiempo se desea



esperar a que se deje de utilizar el puerto. La longitud de la cola le indica al sistema cuántas conexiones de clientes puede dejar pendientes antes de que las conexiones sean rechazadas. Por defecto este valor es 50.

40.-Cual es el ciclo de vida de un socket servidor?

Crea un conector de servidor en el puerto especificado con una longitud de cola igual al número especificado. `ServerSocket` tiene un método adicional llamado `accept ( )`, que es una llamada que se bloquea y que espera a que un cliente inicie la comunicación y después devuelve un `Socket` normal que es el que se utiliza para la comunicación con el cliente.

41.-Para que sirve el método `accept`?

El método `accept` devuelve un socket cuando recibe una conexión. A partir de ahí se puede llamar a `getInputStream` y `getOutputStream` para obtener los streams de comunicación con el cliente.

42.-Que tipo de valor regresa el método `accept` y para que sirve dicho valor?

`Accept()` regresa un socket que conecta al cliente con el servidor.

43 .-Que métodos se usan para obtener flujos de E/S de un socket?

Los métodos `getInputStream()` o `getOutputStream()`

## RMI

44.-Para que sirve RMI?

RMI (Java Remote Method Invocation) es un mecanismo ofrecido por Java para invocar un método de manera remota. Forma parte del entorno estándar de ejecución de Java y proporciona un mecanismo simple para la comunicación de servidores en aplicaciones distribuidas basadas exclusivamente en Java.

45.-Con que se programa a mas alto nivel con sockets o con RMI

Con RMI

46.- Con RMI la programación esta centrada en la invocación de métodos remotos, en el caso de los sockets en que se centra la programación?

En el uso de IP's y de host, los cuales crean un flujo de datos para poder comunicar al cliente y al servidor.

47.- Escriba los nombres de las capas del protocolo RMI del lado del cliente.

Cliente

Stub

Rr1

Transporte

48.-Escriba los nombres de las capas del protocolo RMI del lado del servidor.

Servidor  
Skeleton  
Rmi  
Transporte

49.-¿Para que sirve la capa de referencia remota?

Es utilizada por la capa stub y skeleton, es la responsable del funcionamiento independientemente de la capa de transporte que se este utilizando. Esta capa proporciona un objeto RemoteRef que representa la conexión con el objeto remoto. El objeto stub utiliza el método invoke() de RemoteRef para enviar las llamadas a los métodos del objeto remoto.

50.- ¿Para que sirve la capa Stub?

Representa al servidor del lado del cliente.

51 .-Para que sirve la capa del esqueleto?

Es responsable de:

Decodificar los datos del flujo de datos  
Hacer la llamada de la implementación del objeto remoto actual  
Retomar el estado de la llamada o excepción dentro del flujo

56.-¿Para que sirven los métodos bind y rebind de la clase Naming?

Bind(url, object) liga un nombre a un objeto remoto.  
Rebind(url, object) similar al bind() pero reemplaza la asociación hecha.

57.- ¿Para que sirve el método lookup de la clase Naming?

Lookup(url) retoma un objeto remoto (un stub) asociado con el url.

58.-¿Cual es el nombre del programa que se usa para generar los stubs y los esqueletos para los objetos remotos?

Para generar estos “Stubs” y “skeletons” java ofrece una herramienta llamada rmic.

59.-¿Cuál es le nombre del programa que se usa para registrar un objeto remoto?

Rmiregistry

## HTTP

60.- ¿Qué es HTTP?

Abreviatura de la forma inglesa Hypertext Transfer Protocol, ‘protocolo de transferencia de hipertextos’, que se utiliza en algunas direcciones de internet.

61.-Para que sirven las formas de html?

HTML es el lenguaje que se emplea para el desarrollo de páginas de internet. Está compuesto por una serie de etiquetas que el navegador interpreta y da forma en la pantalla. HTML dispone de etiquetas para imágenes, hipervínculos que nos permiten dirigirnos a otras páginas, saltos de línea, listas, tablas, etc.

62.-Que es CGI?

Interfaz de entrada común (en inglés Common Gateway Interface, abreviado CGI) es una importante tecnología de la World Wide Web que permite a un cliente (navegador web) solicitar datos de un programa ejecutado en un servidor web. CGI especifica un estándar para transferir datos entre el cliente y el programa.

63.- Cuando se usa el método POST en una petición http?

Cuándo usar uno u otro? El método POST es aconsejable cuando el usuario debe enviar datos o archivos al servidor, como, por ejemplo, cuando se rellenan formularios o se suben fotos.

64.- Cuando se usa el método GET en una petición http?

El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET sólo deben recuperar datos. El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.

64.1-En CGI que es una cadena de consulta?

Query string o, en español, cadena de consulta es un término informático que se utiliza para hacer referencia a una interacción con una base de datos. Es la parte de una URL que contiene los datos que deben pasar a aplicaciones web como los programas CGI.

65.- Que es un Servlet?

Los servlets son el equivalente de los applets, pero del lado del servidor al cual hacen extensible.

## JAVABEANS

71. ¿Cuáles son las tres partes de un JavaBean?

Dentro de un JavaBean podemos distinguir tres partes:

Propiedades: Los atributos que contiene.

Métodos: Se establecen los métodos get y set para acceder y modificar los atributos.

Eventos: Permiten comunicar con otros JavaBeans.

72. ¿Qué es una propiedad de un JavaBean?

Una propiedad es un atributo del JavaBean que afecta a su apariencia o a su conducta. Por ejemplo, un botón puede tener las siguientes propiedades: el tamaño, la posición, el título, el color de fondo, el color del texto, si está o no habilitado, etc.

73 ¿Qué es una propiedad indexada?

Una propiedad indexada representa un array de valores. Una propiedad para la cual un cambio en su valor, resulta en una notificación a otros objetos. Una propiedad para la cual un cambio en su valor resulta en una validación por otro objeto. El otro objeto puede rechazar el cambio si no es apropiado.

74 ¿Qué es una propiedad encadenada?

Una propiedad para la cual un cambio en su valor, resulta en una notificación a otros objetos.

75 ¿Qué es una propiedad restringida?

Es un derecho limitado o restringido por las exigencias del bien común, por la necesidad ajena y por la ley, y subordinado, en todo caso, al deber moral. Es perpetuo, porque no existe un término establecido para dejar de ser propietario.

76 ¿Qué es un método getter?

Métodos getters: Del Inglés Get, que significa obtener, son los encargados de acceder (recuperar u obtener) un valor ya asignado a un atributo y utilizarlo para cierto método, estos métodos siempre retornan un valor y el tipo de valor de retorno del método variara dependiendo del tipo del atributo al que se accede.

77 ¿Qué es un método setter?

Métodos setters: Del Inglés Set, que significa establecer, son los encargados de asignar un valor a un atributo, estos métodos nunca retorna un valor, es decir, siempre son de tipo void, y solo permiten dar acceso a ciertos atributos que el usuario puede modificar.

78.-Por medio de que objetos se comunican los JavaBeans?

Soporte para Eventos: Los beans se comunican a través del envío y recepción de eventos. Son atributos con nombre que definen el estado y el comportamiento del componente. Estos métodos constituyen el único modo de acceso a las propiedades. Es el único parámetro que reciben los manejadores de eventos.

79.-Que es el mecanismo de reflexión

Java dispone de un mecanismo denominado reflexión por el cual a través del nombre de una clase podemos obtener un objeto de dicha clase, crear una instancia de ella, obtener todas sus propiedades (publicas), obtener todos sus métodos (publicos).

80-Que es el mecanismo de introspección

Permite analizar a la herramienta de programación o IDE como trabaja el bean.

## JDBC

¿Qué es un SGBD?

Para ello necesitaremos contar con un SGBD (sistema gestor de bases de datos) además de un driver específico para poder acceder a este SGBD. La ventaja de JDBC es que nos permitirá acceder a cualquier tipo de base de datos, siempre que contemos con un driver apropiado para ella.



¿Qué es una tabla?

Un JTable es un componente visual de java que nos permite dibujar una tabla, de forma que en cada fila/columna de la tabla podamos poner el dato que queramos; un nombre, un apellido, una edad, un número, etc.

¿Qué es un registro?

Un registro, en programación, es un tipo de dato estructurado formado por la unión de varios elementos bajo una misma estructura. Estos elementos pueden ser, o bien datos elementales (entero, real, carácter,...), o bien otras estructuras de datos. A cada uno de esos elementos se le llama campo.

¿Qué es un campo?

Los programas Java se crean con clases. ... Una clase contiene dos tipos de miembros, llamados campos y métodos. Los campos son los datos que va a almacenar la clase o los objetos de esa clase, y los métodos son los conjuntos de sentencias que van a manipular los campos de esa clase.

¿Qué es un diccionario de datos?

Los diccionarios en Java o cualquier otro lenguaje son una parte fundamental en el desarrollo de software ya que nos permiten almacenar en memoria una lista de claves asociadas a un valor determinado, es por eso que en este tutorial aprenderemos a utilizar los diccionarios en Java.

Que significan las siglas CRUD

En informática, CRUD es el acrónimo de "Crear, Leer, Actualizar y Borrar" (del original en inglés: Create, Read, Update and Delete), que se usa para referirse a las funciones básicas en bases de datos o la capa de persistencia en un software.

Que significan las siglas SQL

SQL (por sus siglas en inglés Structured Query Language; en español lenguaje de consulta estructurada) es un lenguaje de dominio específico utilizado en programación, diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.

Para que sirve SQL

Java Database Connectivity (en español: Conectividad a bases de datos de Java), más conocida por sus siglas JDBC, es una API que permite la ejecución de operaciones sobre bases de datos desde el lenguaje de programación Java.

En SQL que es resultado de una consulta

La recuperación, de forma sencilla, de la información de la base de datos sobre la cual se esté trabajando, así como hacer cambios en ella.

81.-¿Que es ODBC?

ODBC es una especificación de Microsoft para una API que constituye una implementación de los estándares internacionales para SQL CLI. ODBC es un superconjunto de la API de SQL API, porque define muchas funciones que los estándares internacionales para la API de SQL no definen.

82.-¿Qué es JDBC?

Java Database Connectivity, mas conocida por sus siglas JDBC, en una API que permite la ejecución de operaciones sobre la base de datos desde el lenguaje de programación Java, independientemente del sistema operativo donde se ejecute o de la base de datos a la cual se accede, utilizando el dialecto SQL del modelo de base de datos que se reutilice.

83.-¿Cuáles son las partes de URL en JDBC?

El driver, el dominio, el puerto y finalmente la base de datos a utilizar.

84.-¿Cómo se realiza la conexión con JDBC a una Base de Datos?

Mediante el método `getConnection(url)` de la clase `Connection`.

85.-¿Cómo se envía una instrucción de SQL a la Base de Datos?

Con los métodos de la clase `Statement`.

86.-¿Cómo se procesan los resultados de una instrucción de SQL?

En primer lugar, el DBMS analiza la instrucción SQL. La instrucción desglosa en palabras individuales, denominadas tokens, asegura que la instrucción tiene un verbo valido y clausulas validas y así sucesivamente, en este paso, se pueden detectar errores de ortografía y errores de sintaxis.

87.-¿Para que sirve la clase `DriverManager`?

Para cargar un driver (SGBD) a utilizar.

88.-¿Para que sirve la clase `Statement`?

Para enviar instrucciones de SQL a la BD.

89.-¿Para que sirve la clase `ResultSet`?

Para almacenar los resultados de una consulta.