

1ª GUIA DE POO

(Roberto Tecla)

Nombre: Bocanegra Heziquio Yestlanezi

Grupo:

Fecha: 6 de mayo de 2021

1.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: denota las **características esenciales que distinguen a un objeto de otra clase de objetos** y provee así una frontera conceptual definida, relativa a la perspectiva del observador.

- a) Identidad de un objeto b) Encapsulamiento c) Operación **d) Abstracción**

2.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: **engloba todas las** (usualmente estáticas) **propiedades del objeto** mas los valores actuales (usualmente dinámicos) de cada una de sus propiedades.

- A) Estado de un objeto** B) Comportamiento de un objeto
C) Identidad de un objeto D) Interfaz de un objeto

3.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: Es como **actúa** y reacciona **un objeto en términos de cambio de estado**.

- A) Encapsulamiento **B) Comportamiento de un objeto**
C) Identidad de un objeto D) Interfaz de un objeto

4.-Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: es la **propiedad** de un objeto que lo **distingue de todos los otros objetos**

- A) Estado de un objeto B) Comportamiento de un objeto
C) Identidad de un objeto D) Interfaz de un objeto

5.- Es una **colección de objetos que comparten estructura y comportamiento**

- a) herencia **b) clase** c) paquete d)) interfaz

6.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: es una **función** o transformación **que se puede aplicar o que puede ser aplicada** por los objetos de una clase.

- A) Identidad de un objeto B) Encapsulamiento
C) Operación C) Abstracción

7.- Diga a que concepto corresponde la definición siguiente: Es una **relación entre clases** en la que **una clase comparte la estructura y/o el comportamiento definido en una o más clases**.

- A) Herencia** B) Interfaz
C) Una clase abstracta C) Encapsulamiento

8.- Es la utilización de **interfaces idénticas** con **diferentes implementaciones**.

- A) metodo B) polimorfismo C) mensaje D) operacion E) Abstraccion

9.-De acuerdo con su **ámbito** que **variables** se pueden usar en mas de un método de la misma clase

- a) Las de instancia** b) Las locales c) Ninguna de las anteriores

10.-De acuerdo con su **ámbito** que **variables** se declaran dentro de un método

- a) Las de instancia b) Las de clase c) Las locales d) Ninguna de las anteriores

11.-Cual de las siguientes no es una **palabra reservada** en Java?

- a) byte c) catch **c) real** d) implements e) static

12.-Los tipos básicos en Java son:

- A) String, float, double, integer, short, long, char
B) integer, byte, String, float, short, long
C) int, byte, double, float, short, long, char, boolean
D) int, short, long, char, double, float

13.-Cual de las siguientes afirmaciones no es cierta para un constructor ?

- A) Su tipo de retorno es void
B) Esta sobrecargado
C) Sirve para inicializar los objetos de la clase
D) Se llama como la clase

14.-En Java_____solo contiene constantes y métodos abstractos

- A) Una clase abstracta
B) Una abstracción
C) Una interfaz
D) Una operación

15.-En Java cual de las siguientes definiciones del metodo suma de la clase Complejo es la correcta.

Nota: los ... representan código no mostrado.

- | | |
|-----------------------|--|
| void suma(){...} | Complejo suma(Complejo c) {...} |
| Complejo suma() {...} | Complejo suma(Complejo c1, Complejo c2){...} |

Diga si las afirmaciones siguientes son **verdaderas(V)** o **falsas (F)**:

- 1.-En POO los datos deben ir junto al código que los manipula (V)
- 2.-En POO los datos no deben ir junto al código que los manipula (F)
- 3.-La representación de un TAD solo debe ser manipulada por las operaciones definidas para ese TAD (V)
- 4.-El **encapsulamiento** sirve para ocultar la **complejidad** (V)
- 5.-El **encapsulamiento** sirve para proteger los **datos** (V)
- 6.- Si un programa en Java tiene un método **main** podemos asegurar que es una **aplicación** (F)
- 7.-Si un programa en Java tiene un método **main** podemos asegurar que es un **applet** (F)
- 8.-Si un programa en Java tiene como superclase a la clase **Applet** podemos asegurar que es un **applet** (V)
- 9.-El **estado** es lo que permite distinguir a un objeto de otro (V)
- 10.-La **herencia** en Java es múltiple (F)
- 11.-La **herencia** en Java es simple (V)
- 12.-Es la **herencia** la que permite usar métodos y atributos definidos en una superclase (V)
- 13.-La **herencia** sirve para reutilizar código (V)
- 14.-La **herencia** no sirve para reutilizar código (F)
- 15.-La **superclase** generaliza a las **subclases** (V)
- 16.-La **superclase** no generaliza a las **subclases** (F)
- 17.-Las **subclases** no son casos particulares de la **superclase** (F)
- 18.-Las **subclases** son casos particulares de la **superclase** (F)

- 19.-Si usamos **herencia** estamos haciendo uso del concepto de **abstraccion** (V)
- 20.-La POO surge para manejar el cambio y la complejidad (F)
- 21.-La POO surge para manejar el cambio y la abstraccion (F)
- 22.-El **constructor** de los objetos de una clase es un metodo (V)
- 23.-El **constructor** de los objetos de una clase no es un metodo (F)
- 24.-El nombre del **constructor** de los objetos de una clase no tiene que ser el mismo que el nombre de dicha clase (F)
- 25.-El **constructor** sirve para inicializar los objetos de una clase (V)
- 26.-El **constructor** no sirve para inicializar los objetos de una clase (F)
- 27.-El **constructor** de los objetos de una clase tiene como tipo de retorno **void** (V)
- 28.-La palabra reservada **this** se usa para **resolver conflictos de nombres** (V)
- 29.-Si 2 o mas métodos tienen el mismo nombre pero distinta implementación entonces el método esta **sobrecargado** (V)
- 30.-Si hay mas de un constructor en una clase entonces el **constructor** esta **sobrecargado** (F)
- 31.-Una **clase abstracta** no puede tener instancias directas (V)
- 32.-Una **clase abstracta**, en Java, no puede tener variables de instancia (F)
- 33.-En Java si una clase tiene un **método abstracto** entonces es una clase abstracta (V)
- 34.-Un método **abstracto** no tiene implementación (V)
- 35.-Un método **abstracto** no se define es decir solo se declara (F)
- 36.-Una **interfaz**, en Java, solo contiene **constantes y métodos abstractos** (F)
- 37.-Todo lo que esta dentro de una **interfaz** es **publico** (V)
- 38.-Todo lo que esta dentro de una **interfaz** es **privado** (F)
- 39.-Una **interfaz** puede contener métodos abstractos y variables de instancia (V)
- 40.-Una clase no puede **implementar** más de una **interfaz** (V)
- 41.-La clase que **implementa** una interfaz no tiene que implementar todos los métodos contenidos en dicha **interfaz** (F)
- 42.-Una **variable de clase** es compartida por todos los objetos de la clase (V)
- 43.-En Java se pueden **concatenar cadenas** usando el operador + (V)
- 44.-Se usa nombreObjeto.metodo(listaParametrosReales) para llamar un **método de instancia** (V)
- 45.-Se usa nombreClase.metodo(listaParametrosReales) para llamar un **método de instancia** (V)