

Instituto Politecnico Nacional





Práctica 4

Administrador de procesos en Linux y Windows (2)

Sistemas Operativos

Grupo: 2CM12

Integrantes:

- ⇒ Baldovinos Gutiérrez Kevin
- ⇒Bocanegra Heziquio Yestlanezi
- ⇒ Castañares Torres Jorge David
- ⇒ Hernández Hernández Rut Esther

Profesor Jorge Cortes Galicia



Contenido

	OBJETIVO	
	INTRODUCCIÓN TEÓRICA	
E	DESARROLLO EXPERIMENTAL	
	Proceso en Linux	
	Proceso Windows Hilos	10
1	TIEMPO DE EJECUCIÓN EN LINUX PROCESOS POR HILOS	12
	Tiempo de ejecución con hilos	13
	WINDOWS	14
ı	LINUX PROCESOS POR HILOS	15
	LINUX	17
	COPIA EXACTA DE PROCESOS	17
	1CÓDIGO ECHO EN WINDOWS POR HILOS	20
	2-CODIGO HECHO EN WINDOWS POR COPIA EXACTA DE CÓDIGO	21
C	CONCLUSIONES	
F	REFERENCIAS	
Imagen 1 Consola Linux		
	magen 2 Consola Linux desde el hilo	
ı	magen 4 Proceso en linux	8
	magen 5 Consola Linux Procesos	
- []	Imagen 6 Procesos desde Windows Hilos	

OBJETIVO

El alumno aprende a familiarizarse con el administrador de procesos del sistema operativo Linux y Windows a través de la creación de procesos ligeros (hilos) para el desarrollo de aplicaciones concurrentes sencillas.

INTRODUCCIÓN TEÓRICA

Administrador de procesos.

Un administrador de procesos es un programa de cómputo que se utiliza para proporcionar información sobre los procesos y programas que se están activos en la computadora, esta aplicación se utiliza para detener o comúnmente matar procesos.

Un proceso podría ser una instancia de un programa en ejecución. A los procesos frecuentemente se les refiere como tareas. El contexto de un programa que está en ejecución es lo que se llama un proceso. Linux, es un sistema operativo multitarea y multiusuario. Esto quiere decir que múltiples procesos pueden operar simultáneamente sin interferirse unos con los otros. Cada proceso tiene la "ilusión" que es el único proceso en el sistema y que tiene acceso exclusivo a todos los servicios del sistema operativo.

Programas y procesos son entidades distintas, múltiples instancias de un programa pueden ejecutarse simultáneamente. Cada instancia es un proceso separado. Por ejemplo, si usuarios desde equipos diferentes, ejecutan el mismo programa al mismo tiempo, habría tantas instancias del mismo programa, es decir, procesos distintos.

Cada proceso que se inicia es referenciado con un número de identificación único conocido como Process ID PID, que es siempre un entero positivo. Prácticamente todo lo que se está ejecutando en el sistema en cualquier momento es un proceso, incluyendo el shell, el ambiente gráfico que puede tener múltiples procesos, etc. La excepción a lo anterior es el kernel en sí, el cual es un conjunto de rutinas que residen en memoria y a los cuales los procesos a través de llamadas al sistema pueden tener acceso

DESARROLLO EXPERIMENTAL

- 1. A través de la ayuda en línea que proporciona Linux, investigue el funcionamiento de las funciones: pthread_create(), pthread_join(), pthread_self(), pthread_exit(), scandir(), stat(). Explique los argumentos y retorno de cada función.
 - pthread_create()
 La función pthread_create () inicia un nuevo hilo en la llamada proceso. El nuevo hilo comienza la ejecución invocando start_routine (); arg se pasa como el único argumento de start_routine ().
 - pthread_join()
 La función pthread_join () espera a que termine el hilo especificado por hilo. Si ese hilo ya ha terminado, pthread_join () regresa inmediatamente. El hilo especificado por hilo debe poder unirse.
 - pthread_self()
 La función pthread_self () devuelve el ID del hilo de llamada. Este es el mismo valor que se devuelve en * hilo en la llamada pthread_create (3) que creó este hilo.
 - pthread_exit()
 La función pthread_exit () termina el hilo de llamada y devuelve un valor a través de retval que (si el hilo se puede unir) está disponible para otro hilo en el mismo proceso que llama a pthread_join (3).
 - scandir()
 La función scandir () escanea el directorio dirp, llamando a filter () en cada entrada del directorio.
 - **stat()**Muestra el archivo o el estado del sistema de archivos.

2. Capture, compile y ejecute el programa de creación de un nuevo hilo en Linux. Observe su

funcionami ento.

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
void *hilo(void *arg);
int main(void)
{
         pthread_t id_hilo;
         pthread_create(&id_hilo, NULL, (void*)hilo, NULL);
         pthread_join(id_hilo, NULL);
         return 0;
}
void *hilo(void *arg)
{
         printf("Hola mundo desde un hilo en UNIX\n");
         return NULL;
}
```

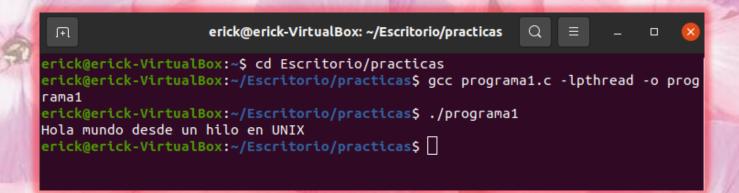


Imagen 1 Consola Linux

3. Capture, compile y ejecute el siguiente programa de creación de hilos en Linux. Observe su funcionamiento.

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
void *hilo(void *arg)
int main(void)
        pthread t id hilo;
        char* mensaje="Hola a todos desde el hilo";
        int devolucion hilo;
        pthread create(&id hilo,NULL,hilo,(void*)mensaje);
        pthread join(id hilo,(void*)&devolucion hilo);
        printf("valor = %i\n",devolucion_hilo)
        return 0;
void *hilo(void *arg)
        char* men;
        int resultado hilo=0;
        men=(char*)arg;
        printf("%s\n",men);
        resultado_hilo=100;
        pthread exit((void*)resultado hilo);
```

```
erick@erick-VirtualBox:~/Escritorio/practicas$ ./programa2
Hola a todos desde el hilo
valor=100
erick@erick-VirtualBox:~/Escritorio/practicas$
```

Imagen 2 Consola Linux desde el hilo

4. Capture, compile y ejecute el siguiente programa de creación de hilos en Windows. Observe su funcionamiento.

```
#include <windows.h>
#include <stdio.h>
DWORD WINAPI funcionHilo(LPVOID lpParam);
typedef struct Informacion info;
struct Informacion
  int val 1;
  int val 2;
int main(void)
  DWORD idHilo;
                                 /* Identificador del Hilo */
                                 /* Manejador del Hilo */
  HANDLE manHilo;
  info argumentos;
  argumentos.val 1=10;
  argumentos.val 2=100;
  // Creacion del hilo
  manHilo=CreateThread(NULL, 0, funcionHilo, &argumentos, 0, &idHilo);
  // Espera la finalización del hilo
  WaitForSingleObject(manHilo, INFINITE);
  printf("Valores al salir del Hilo: %i %i\n", argumentos.val_1, argumentos.val_2);
  // Cierre del manejador del hilo creado
  CloseHandle(manHilo);
  return 0;
DWORD WINAPI funcionHilo(LPVOID lpParam)
  info *datos=(info *)lpParam;
  printf("Valores al entrar al Hilo: %i %i\n", datos->val_1, datos->val_2);
  datos->val 1*=2;
  datos->val 2*=2;
  return 0;
```

Imagen 3 Consola Windows

5.- Programe una aplicación (tanto en Linux como en Windows), que cree un proceso hijo a partir de un proceso padre, el hijo creado a su vez creará 15 hilos. A su vez cada uno de los 15 hilos creará 10 hilos más. A su vez cada uno de los 10 hilos creará 5 hilos más. Cada uno de los hilos creados imprimirá en pantalla "Práctica 2" si se trata de un hilo terminal o los identificadores de los hilos creados si se trata de un proceso o hilo padre.

Proceso en Linux

```
#Include<stdio.h>
#Include<stdio.h

#Includes<stdio.h

#Include<stdio.h

#Includes<stdio.h

#I
```

Imagen 4 Proceso en linux

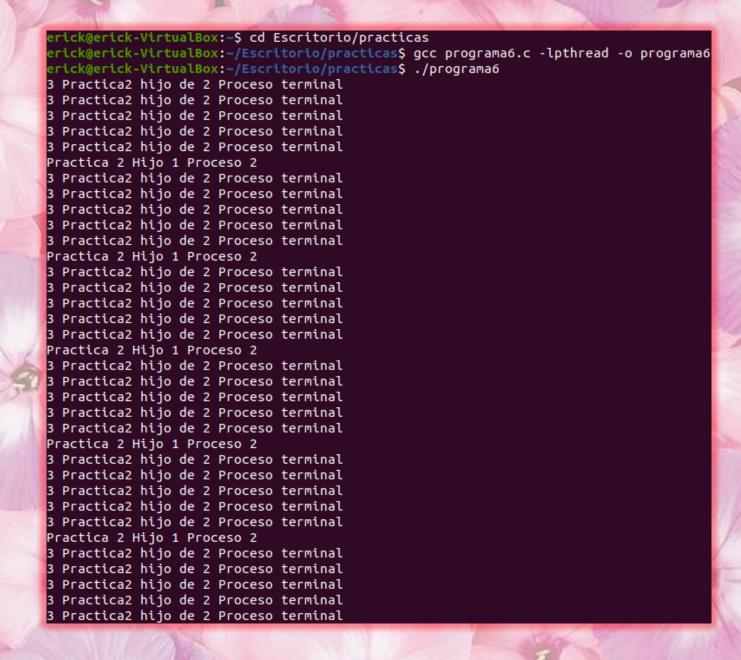
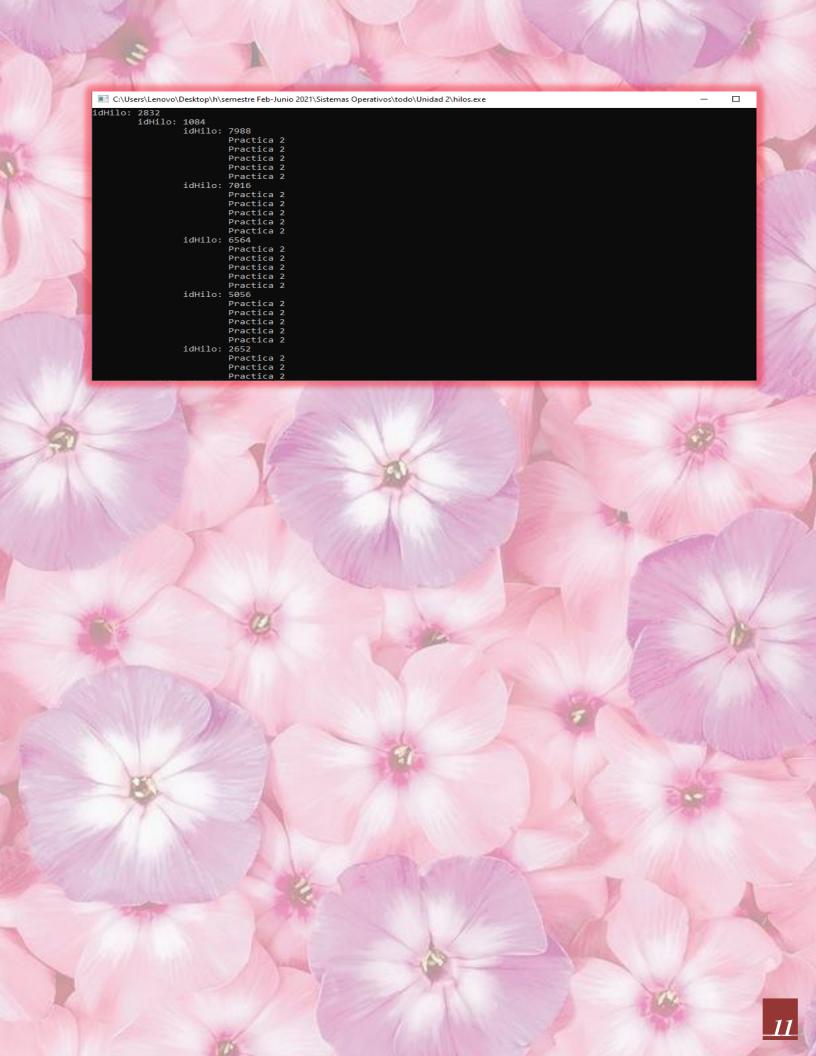


Imagen 5 Consola Linux Procesos

```
#include <windows.h>
     #include <stdio.h>
    DWORD WINAPI quinceHilos(LPVOID lpParam1);
 4 DWORD WINAPI diezHilos(LPVOID lpParam2);
     DWORD WINAPI cincoHilos(LPVOID lpParam3);
 6 int main(){
       DWORD idHilo1;
       HANDLE manHilo1;
 8
       printf("idHilo: %i\n",GetCurrentThreadId());
       for(int i=0;i<15;i++){
10
11
         manHilo1=CreateThread(NULL,0,quinceHilos,NULL,0,&idHilo1);
12
         WaitForSingleObject(manHilo1,INFINITE);
13
         CloseHandle(manHilo1);
14
15
       return 0;
16
17 → DWORD WINAPI quinceHilos(LPVOID lpParam1){
18
       DWORD idHilo2:
19
       HANDLE manHilo2;
20
       printf("\tidHilo: %i\n",GetCurrentThreadId());
21 🗀
       for(int i=0;i<10;i++){
         manHilo2=CreateThread(NULL,0,diezHilos,NULL,0,&idHilo2);
22
23
         WaitForSingleObject(manHilo2,INFINITE);
24
       CloseHandle(manHilo2);
25
26
     return 0;
27
28 ☐ DWORD WINAPI diezHilos(LPVOID lpParam2){
     DWORD idHilo3;
30
     HANDLE manHilo3;
     printf("\t\tidHilo: %i\n",GetCurrentThreadId());
for(int i=0;i<5;i++){</pre>
31
32 📮
       manHilo3=CreateThread(NULL,0,cincoHilos,NULL,0,&idHilo3);
33
34
       WaitForSingleObject(manHilo3,INFINITE);
35
       CloseHandle(manHilo3);
36
37
     return 0;
38 <sup>L</sup>
39 ☐ DWORD WINAPI cincoHilos(LPVOID lpParam3){
     printf("\t\tPractica 2 \n");
41
42 <sup>L</sup> }
```

Imagen 6 Procesos desde Windows Hilos



6. Programe la misma aplicación del punto 5 de la práctica 3 pero utilizando hilos (tanto en Linux como en Windows) en vez de procesos. Compare ambos programas (el creado en la práctica 1 y el creado en esta práctica) y dé sus observaciones tanto de funcionamiento como de los tiempos de ejecución resultantes.

TIEMPO DE EJECUCIÓN EN LINUX PROCESOS POR HILOS

```
erick@erick-VirtualBox:~$ cd Escr
erick@erick-VirtualBox:~/Escritor
erick@erick-VirtualBox:~/Escritor
Resultado de la Suma
2 4 6 8 10 12 14
14 12 10 8 6 4 2
6 4 2 8 10 12 14
14 12 10 2 4 6 8
12 6 10 4 8 2 14
14 8 10 2 4 6 12
2 4 6 8 10 12 14
Resultado de la Resta
0 0 0 0 0 0
 0 0 0 0 0 0
 0 0 0 0 0 0
 0 0 0 0 0 0
 0 0 0 0 0 0
 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
Resultado de la multiplicacion
1 4 9 16 25 36 49
49 36 25 16 9 4 1
 4 1 16 25 36 49
49 36 25 1 4 9 16
36 9 25 4 16 1 49
49 16 25 1 4 9 36
 4 9 16 25 36 49
```

```
Resultado de la transpuesta

1 2 3 4 5 6 7

7 6 5 4 3 2 1

3 2 1 4 5 6 7

7 6 5 1 2 3 4

6 3 5 2 4 1 7

7 4 5 1 2 3 6

1 2 3 4 5 6 7

7 6 5 4 3 2 1

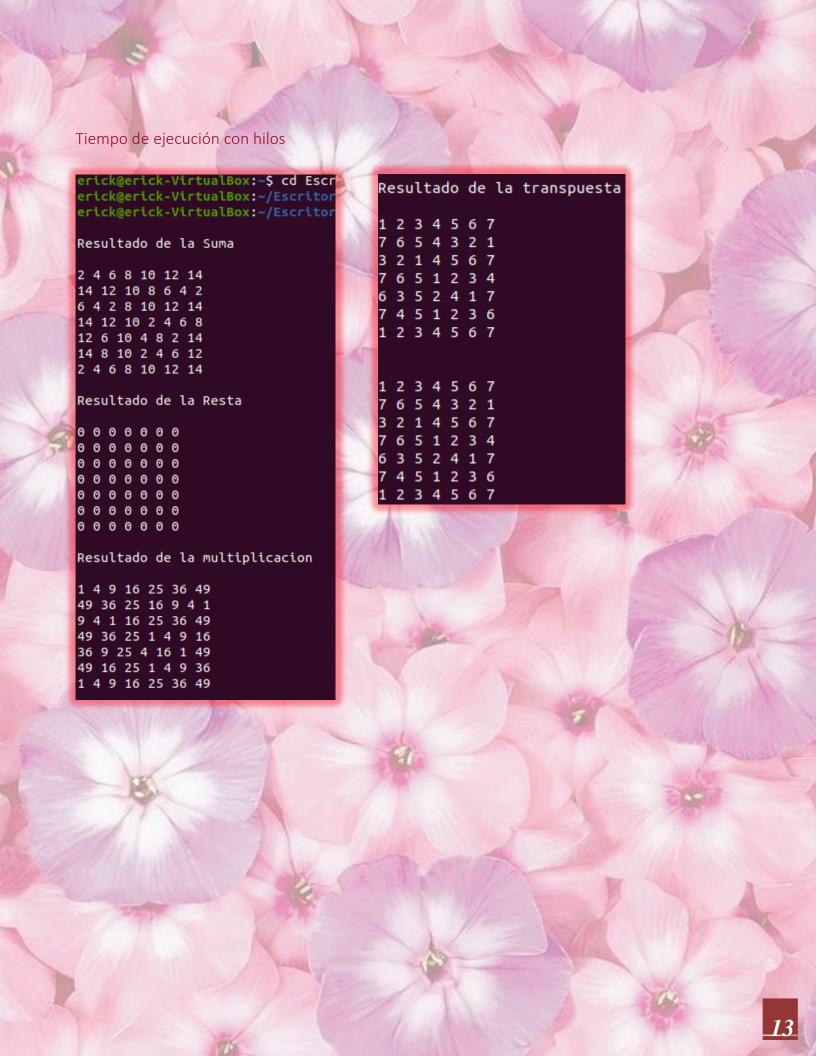
3 2 1 4 5 6 7

7 6 5 1 2 3 4

6 3 5 2 4 1 7

7 4 5 1 2 3 6

1 2 3 4 5 6 7
```



WINDOWS

Tiempo de ejecución en Windows usando hilos

7 1 7 4 7 6 7
Tiempo de ejecucion: 0.028000 Segudos
C:\Users\germt\Desktop\so>

Tiempo de ejecución usando copia exacta de código en Windows

----El tiempo de ejecucion fue de: 0.171000 ------Process exited after 0.4354 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar . . .

LINUX PROCESOS POR HILOS

```
#include<stdo.n>
#include<pthread.h>
#include<unistd.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<fcntl.h>
void *hilo(void *arg);
int matriz1[7][7] = {{1,2,3,4,5,6,7},{7,6,5,4,3,2,1,},{3,2,1,4,5,6,7},{7,6,5,1,2,3,4},{6,3,5,2,4,1,7},{7,4,5,1,2,3,6},{1,2,3,4,5,6,7}}; int matriz2[7][7] = {{1,2,3,4,5,6,7},{7,6,5,4,3,2,1,},{3,2,1,4,5,6,7},{7,6,5,1,2,3,4},{6,3,5,2,4,1,7},{7,4,5,1,2,3,6},{1,2,3,4,5,6,7}};
int asn[7][7],cont=0, l, j,k,i;
char ll[100];
ssize_t nr_bytes;
 int main(void){
   pthread_t id_hilo;
          int v;
for(i=0; i<5; i++){
                 pthread_create(&id_hilo, NULL,hilo, &v);
pthread_join(id_hilo, NULL);
                  return 0;
 void *hilo(void *arg){
    pthread_t id_hilo;
    int i, val=*((int*) arg);
    char answer[400];
          if(val == 0){
    for(i=0; i<400; i++){
        answer[i]=0;
}</pre>
                              }
for(k=0; k<7; k++){
    for(j=0; j<7; j++){
        l = matriz2[k][j] + matriz1[k][j];
        sprintf(ll, "%d",l);
        strcat(answer, ll);
        strcat(answer, " ");</pre>
                                     if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(j !=6){cont++;}</pre>
                                     File1 = open("Suma.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
write(File1,answer,cont);
close(File1);
        if(val == 1){
   for(i=0; i<400; i++){
    answer[i]=0;</pre>
                  for(k = 0; k<7; k++){
   for(j=0; j<7;j++){
      l=matriz2[k][j] - matriz1[k][j];</pre>
                              sprintf(ll, "%d", l);
    strcat(answer, ll);
    strcat(answer, " ");
                                if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
if(j != 6){cont++;}
```

```
file1 = open("Resta.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
write(File1,answer,cont);
close(File1);
          if(val == 2){
    for(i=0;i<400;i++){
        answer[i]=0;
        answer[i]=0;</pre>
                                 for(k=0; k<7; k++){
  for(j=0; j<7; j++){
    l = matrizz[k][j] * matriz1[k][j];
    sprintf(ll, "%d",l);
    strcat(answer, ll);
    strcat(answer, " ");</pre>
                                 if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
if(j != 6){cont++;}
                                   File1 = open("Multiplicacion.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
                            write(File1,answer,cont);
  close(File1);
          if(val == 3){
    for(i=0;i<400;i++){
    answer[i]=0;
}</pre>
                               for(k=0; k<7; k++){
    for(j=0; j<7; j++){
        l = matriz2[k][i]:</pre>
                                      sprintf(ll, "%d",l);
strcat(answer, ll);
strcat(answer, " ");
                                      if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<--10 && l>-100){cont+=3;}
                                 if(j != 6){cont++;}
strcat(answer, "\n"); cont+=2;
strcat(answer, "\n");
                                      for(k=0; k<7; k++){
for(j=0; j<7; j++){
  l = matriz1[k][j];</pre>
                                      sprintf(ll, "%d",l);
strcat(answer, ll);
strcat(answer, " ");
                                 if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
if(j != 6){cont++;}
                            File1 = open("Transpuesta.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
write(File1,answer,cont);
close(File1);
           if(val == 4){
    for(i=0;i<400;i++){
```

```
for(1=0;1<480;i++){
    answer[i]=0;
}

answer[i]=0;
}

printf("\nResultado de la Suma \n\n");

File1 = open("Suma.txt",0.RDONLY);

nr_bytes = read(File1, answer,200);

printf("\s", answer);

close(File1);

printf("\s", answer);

close(File1);

printf("\s", answer);

close(File1);

printf("\nResultado de la Resta \n\n");

file1 = open("Resta.txt",0.RDONLY);

nr_bytes = read(File1, answer,200);

printf("\s", answer);

close(File1);

printf("\nResultado de la multiplicacion \n\n");

file1 = open("Multiplicacion.txt",0.RDONLY);

nr_bytes = read(file1, answer,200);

printf("\s", answer);

close(File1);

return NULL;

return NULL;

return NULL;</pre>
```

LINUX

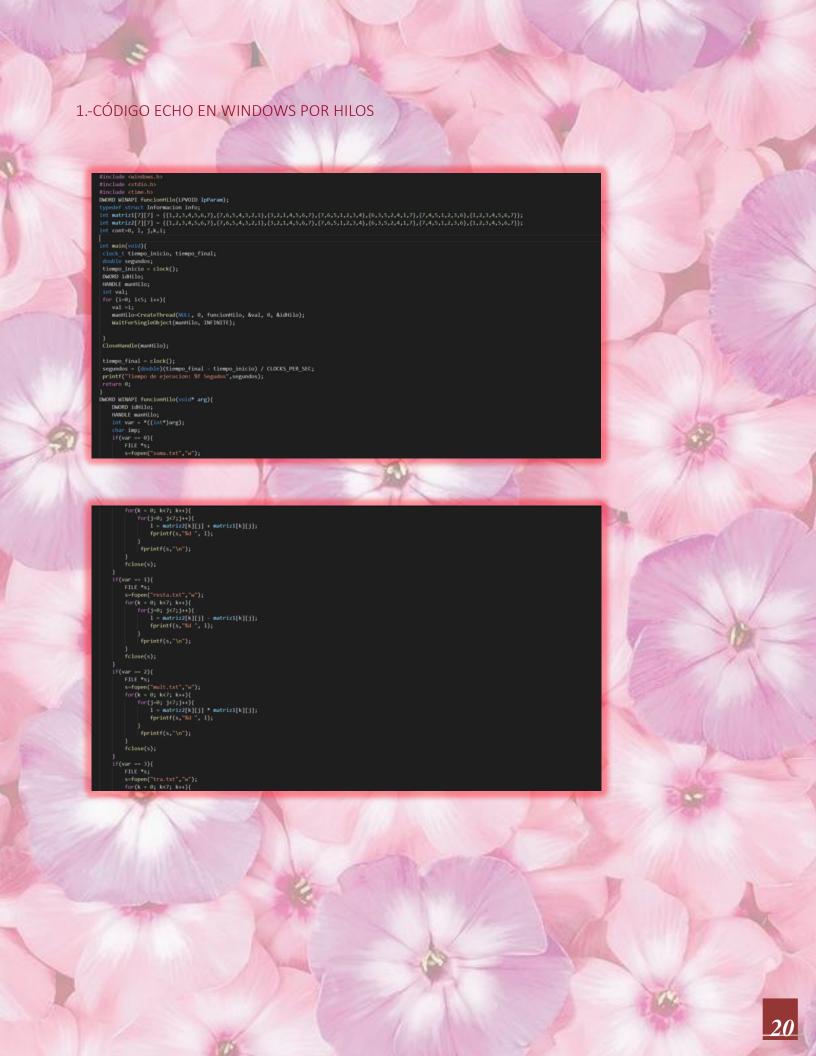
COPIA EXACTA DE PROCESOS

```
#mclude=stdio.h>
#mclude=stdib.ha
#mclude=stdib.ha
#mclude=stylywait.ha
#mclude=string.ha

#mclude=stri
```

```
if(j !=6){cont++;}
                       File1 = open("Suma.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
write(File1,answer,cont);
sprintf(ll, "%d", l);
    strcat(answer, ll);
    strcat(answer, " ");
                   if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
if(l != 6){cont++;}
                      File1 = open("Resta.txt",O_CREAT|O_WRONLY,0700);
                write(File1,answer,cont);
                     close(File1);
             if( i == 2){
  for(k = 0; k<7; k++){
   for(j=0; j<7;j++){
     l=matriz2[k][j] * matriz1[k][j];</pre>
                  sprintf(ll, "%d", l);
    strcat(answer, ll);
                        strcat(answer,
                       if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
                   if(j != 6){cont++;}
                    File1 = open("Multiplicacion.txt",0_CREAT|0_WRONLY,0700);
              write(File1,answer,cont);
  close(File1);
            if(i == 3){
  for(k = 0; k<7; k++){
    for(j=0; j<7; j++){
        l=matriz2[j][k];
}</pre>
                sprintf(ll, "%d", l);
    strcat(answer, ll);
    strcat(answer, " ");
                        if(l>=0 && l<10){cont++;}
                        if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
                   if(j != 6){cont++;}
                    strcat(answer, "\n"); cont+=2;
strcat(answer, "\n");
              for(k = 0; k<7; k++){
  for(j=0; j<7;j++){</pre>
```

```
l= matriz1[j][k];
     sprintf(ll, "%d", l);
    strcat(answer, ll);
    strcat(answer, " ");
       if(l>=0 && l<10){cont++;}
if(l>=10 && l<100){cont+=2;}
if(l<0 && l>-10){cont+=2;}
if(l<=-10 && l>-100){cont+=3;}
if(j != 6){cont++;}
           File1 = open("Transpuesta.txt",O_CREAT|O_WRONLY,0700);
          close(File1);
        if(i== 4){
printf("\nResultado de la Suma \n\n");
File1 = open("Suma.txt",O_RDONLY);
nr_bytes = read(File1, answer,200);
printf("%s", answer);
close(File1);
printf("\nResultado de la Resta \n\n");
File1 = open("Resta.txt",0_RDONLY);
nr_bytes = read(File1, answer,200);
printf("%s", answer);
close(File1);
printf("\nResultado de la multiplicacion \n\n");
File1 = open("Multiplicacion.txt",O_RDONLY);
nr_bytes = read(File1, answer,200);
printf("%s", answer);
    close(File1);
   printf("\nResultado de la transpuesta \n\n");
File1 = open("Transpuesta.txt",0_RDONLY);
nr_bytes = read(File1, answer,400);
printf("%s", answer);
close(File1);
    break;
```



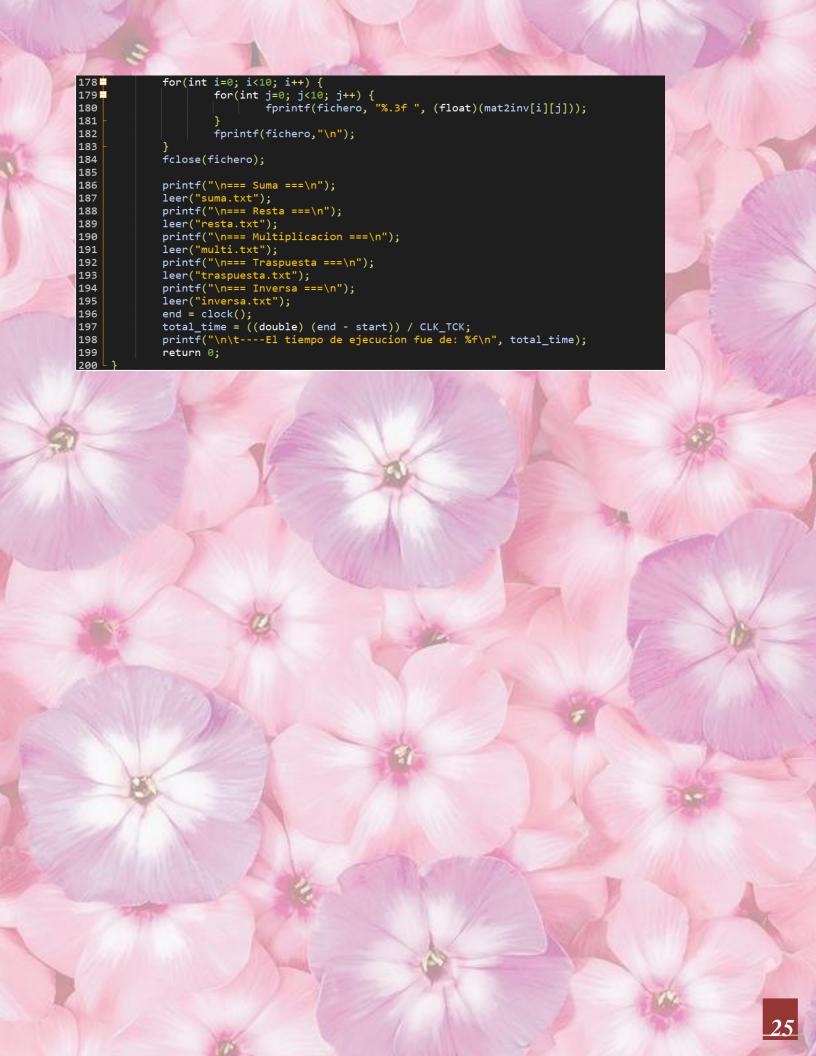
2-CODIGO HECHO EN WINDOWS POR COPIA EXACTA DE CÓDIGO

```
#include <stdio.h>
 1
    #include <unistd.h>
 2
    #include <stdlib.h>
 3
    #include <time.h>
 4
 5
 6
    float mat1[40][40]={{1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0},
 7
                          {1,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0},
 8
                          {1,2,3,0,0,0,0,0,0,0,0},
 9
                          {1,2,3,4,0,0,0,0,0,0,0},
10
                          {1,2,3,4,5,0,0,0,0,0,0},
11
                          {1,2,3,4,5,6,0,0,0,0},
12
                          {1,2,3,4,5,6,7,0,0,0},
                          {1,2,3,4,5,6,7,8,0,0},
13
14
                          {1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},
15
                          {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}};
16
    float mat2[40][40]={{10,9,8,7,6,5,4,3,2,1},
17
18
                          {0,9,8,7,6,5,4,3,2,1},
19
                          {0,0,8,7,6,5,4,3,2,1},
20
                          {0,0,0,7,6,5,4,3,2,1},
21
                          {0,0,0,0,6,5,4,3,2,1},
22
                          {0,0,0,0,0,5,4,3,2,1},
23
                          {0,0,0,0,0,0,4,3,2,1}
```

```
25
                            {0,0,0,0,0,0,0,0,2,1},
26
                            {0,0,0,0,0,0,0,0,0,1}};
     int mat1t[10][10]={};
27
     int mat2t[10][10]={};
28
     int mat1inv[10][10]={};
29
30
     int mat2inv[10][10]={};
31
     int multi[10][10]={};
32
     char archivo[10000];
33
34
35
36 		void InverseOfMatrix(float matrix[][40], int order,int opc){
38
              float temp;
39 🚊
              for (int i = 0; i < order; i++) {
40
                       for (int j = 0; j < 2 * order; <math>j++) {
                                 if (j == (i + order))
41
42
                                          matrix[i][j] = 1;
43
44
45
46 🗀
              for (int i = order - 1; i > 0; i--) {
                        if (matrix[i - 1][0] < matrix[i][0])</pre>
47
48 🗀
                           for (int j = 0; j < 2 * order; j++) {
49
                                  temp = matrix[i][j];
                                  matrix[i][j] = matrix[i - 1][j];
50
51
                                  matrix[i - 1][j] = temp;
52
53
54
55 🗀
           for (int i = 0; i < order; i++) {
56 🛱
                   for (int j = 0; j < 2 * order; <math>j++) {
57 崫
                          if (j != i) {
                                  temp = matrix[j][i] / matrix[i][i];
58
59 🛓
                                  for (int k = 0; k < 2 * order; k++) {
60
                                         matrix[j][k] -= matrix[i][k] * temp;
61
62
63
64
65
           for (int i = 0; i < order; i++) {</pre>
66 🗀
67
                   temp = matrix[i][i];
68
                   for (int j = 0; j < 2 * order; j++) {
69 🗀
```

```
matrix[i][j] = matrix[i][j] / temp;
 71
 72
 73
 74
               for (int i = 0; i < order; i++) {
 75 🛱
 76 🖨
                        for (int j = order; j < 2 * order; j++) {</pre>
                                 if(opc==0)
 77
                                          mat1inv[i][j-order]=matrix[i][j];
 78
 79
                                 else
                                          mat2inv[i][j-order]=matrix[i][j];
 80
 81
 82
 83
 84
               return;
 85
 86
 87 □ void leer(char entrada[]){
               char *secuencia;
               FILE *ptrs;
 89
               ptrs= fopen(entrada, "r");
 90
               if(ptrs==NULL) {
 91 🚊
 92
                        printf("No hay datos");
 93
                        exit(1);
                      exit(1);
 93
 94
              }else{
 95 📥
                      while (fgets((char*)&archivo, sizeof(archivo), ptrs)) {
 96
                              printf("%s",archivo);
 97
 98
                      fclose(ptrs);
 99
100
101
102 ☐ int main(void){
103
       double total_time;
104
       clock_t start, end;
105
       start = clock();
106
              FILE* fichero;
              fichero = fopen("suma.txt", "w");
107
              for(int i=0; i<10; i++) {
108
                      for(int j=0; j<10; j++) {
     //printf("%d ",(int)(mat1[i][j]+mat2[i][j]));</pre>
109 🛱
110
111
                              fprintf(fichero, "%d ", (int)(mat1[i][j]+mat2[i][j]));
112
113
                      fprintf(fichero, "\n");
114
              fclose(fichero)
```

```
116
117
             fichero = fopen("resta.txt", "w");
118
             for(int i=0; i<10; i++) {
119 🛱
                     for(int j=0; j<10; j++) {
                              //printf("%d ",(int)(mat1[i][j]-mat2[i][j]));
120
                             fprintf(fichero, "%d ", (int)(mat1[i][j]-mat2[i][j]));
121
122
                     fprintf(fichero,"\n");
123
124
125
             fclose(fichero);
126
127
             fichero = fopen("multi.txt", "w");
128
129
             int i, j, k;
for (i = 0; i < 10; i++) {</pre>
130
                     for (j = 0; j < 10; j++) {
    multi[i][j] = 0;
131
132
133
                             for (k = 0; k < 10; k++)
134
                                     multi[i][j] += mat1[i][k]*mat2[k][j];
135
136
137
             for(int i=0; i<10; i++) {
138
138
              for(int i=0; i<10; i++) {
                      for(int j=0; j<10; j++) {
139 🗀
140
                               fprintf(fichero, "%d ", (int)(multi[i][j]));
141
142
                      fprintf(fichero,"\n");
143
144
145
              for(int i=0; i<10; i++) {
                      146
147
148
                              mat2t[i][j] = mat2[j][i];
149
150
151
152
              fichero = fopen("traspuesta.txt", "w");
153 🖨
              for(int i=0; i<10; i++) {
154
                      for(int j=0; j<10; j++) {
155
                              fprintf(fichero, "%d ", (int)(mat1t[i][j]));
156
157
                      fprintf(fichero, "\n");
158
159
              fprintf(fichero,"\n");
160
              for(int i=0: i<10: i++)
```



CONCLUSIONES.

Con esta práctica hemos aprendido y analizado como es que los sistemas operativos se encuentran estructurados, en esta etapa, pudimos analizar correctamente el desarrollo de procesos y la comprensión de los mismos, al igual que estudiar los hilos de ejecución de estos, a través de los cuales, el sistema operativo delega las funciones y se vuelve multifuncional.

De igual manera aprendimos el uso correcto tanto de monitores como de semáforos y cómo es que actúan dentro del sistema operativo para poder seguir funciones específicas que son de vital importancia dentro de este.

Nos percatamos de que a pesar de que Windows y Linux son dos sistemas operativos diferentes, sus funciones son parecidas, y que al trabajar de manera similar nos podemos dar una referencia o una idea de cómo es que actúan los elementos que analizamos en las prácticas en ambos sistemas operativos.

Se analizó la forma en que el sistema operativo es capaz de gestionar las interrupciones, se encarga de controlar los accesos al procesador, verificar el estatus de un proceso y determinar su ejecución de acuerdo con el nivel de importancia de los mismos.

Además, al observar los resultados obtenidos podemos concluir que el tiempo de ejecución es similar a la hora de implementar copia exacta de código y el uso de hilos siendo la diferencia de tiempo causada por la implementación de código que tiene cada sistema y la forma en la que funcionan los procesos de cada una

