Práctica de blue team

Realizado por Yesurún González Román

Contacto: yesurn_g@hotmail.com

Administración y securización de redes

Indice

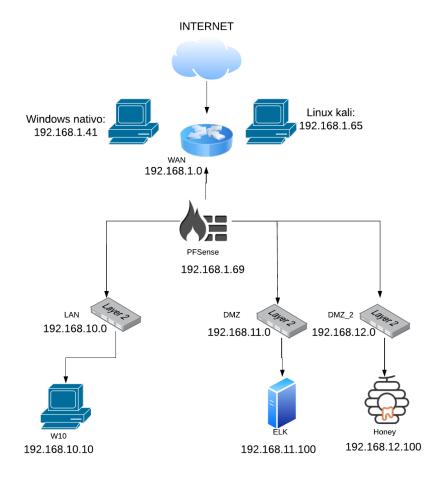
- 1)Objetivos
- 2) Configuración Pfsense
- 2.1) Interfaz web
- 2.2) Aplicando reglas
- 3) Creación Honeypots
- 4)Creación ELK
- 5) Realización de pruebas

1)Objetivos

En esta práctica debo cumplir los siguientes objetivos:

- Creación de un PFsense en bridge que conecte 3 redes, LAN, DMZ y DMZ_2 estas como red interna.
- Un equipo W10 en LAN, un stack ELK en DMZ y un grupo de honeypots en DMZ 2.
- Transmitir los logs de los honeypots al ELK stack, pero los honeypots no deben tener acceso a las otras redes(solo para transmitir logs), aunque los honeypots deben ser accesible desde la red WAN.
- El servidor ELK debe almacenar y poder visualizar los diferentes logs de los honeypots.
- El W10 debe poder conectarse a ELK vía Kibana.

2) Configuración Pfsense



Comenzamos creando una máquina virtual en VirtualBox que nombramos UTM (en esta máquina creamos el Pfsense).

La máquina debe crearse con sistema operativo BSD con versión Free BSD

Posteriormente añadimos la iso de Pfsense como secundario y CD en vivo.

Creamos 4 adaptadores de red con las siguientes características:

- Adaptador 1: modo puente
- Adaptador 2: red local interna con nombre LAN
- Adaptador 3: red local interna con nombre DMZ
- Adaptador 4: red local interna con nombre DMZ_2

Arrancamos la máquina para iniciar instalación. Selecionamos el tipo de idioma de teclado deseado y reiniciamos el sistema con la iso de Pfsense desactivada.

Pfsense detecta los cuatro adaptadores que hemos creado y nos pregunta a que interfaces suyas predeterminadas queremos asignar. Tambíen nos pregunta si queremos crear Vlans y respondemos que no.

- Si la mac de em0 concuerda con la mac del adaptador 1, asignamos éste a la red wan de pfsense.
- Si la mac de em1 concuerda con la mac del adaptador 2, asignamos éste a la red lan de pfsense.
- Si la mac de em2 concuerda con la mac del adaptador 3, asignamos éste a la red opt1 de pfsense.
- Si la mac de em3 concuerda con la mac del adaptador 4, asignamos éste a la red opt2 de pfsense.

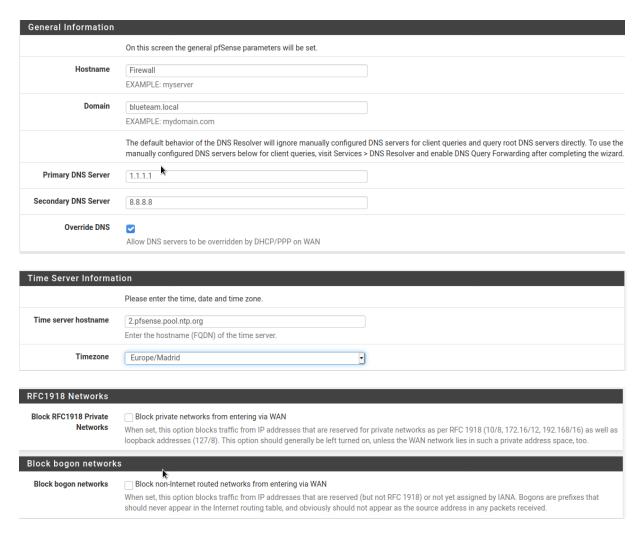
2.1) Interfaz Web

Como en mi caso particular, el servidor DCHP de la red wan me genera un rango IP 192.168.1.69/24, me puede ocasionar colisiones con el rango de red lan 192.168.1.1/24

Por lo tanto vamos a acceder a la aplicación web de Pfsense en 192.168.1.69 en vez de 192.168.1.1, y así cambiar la red lan posteriormente sin problemas.

Para poder hacer esto tenemos que crear otra máquina virtual con la OVA de VirtualBos de Windows 10 en red interna LAN.

Una vez dentro de la dirección 192.168.1.69, Pfsense nos pide que realicemos diversos pasos, y los realizaremos de la siguiente manera:



Ahora en la sección de rango ip lan ponemos 192.168.10.1/24.

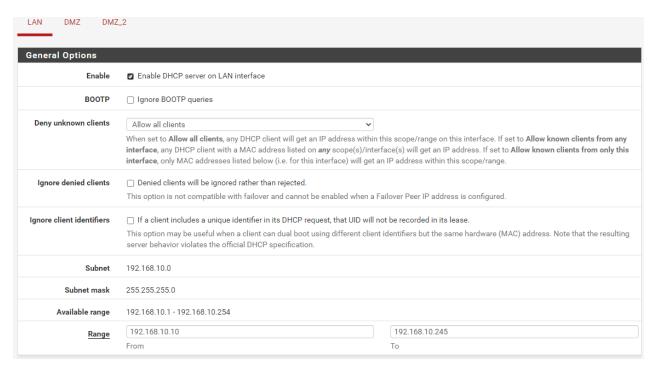
Una vez hechos estos pasos tenemos acceso a todos los tipos de configuración de Pfsense.

Nos dirigimos a la pestaña de asignación de interfaces y habilitamos las interfaces OPT1 y OPT2 y les cambiamos los nombres a DMZ y DMZ_2 respectivamente.



Entramos el las interfaces LAN, DMZ y DMZ_2 y les asignamos static ipv4. En el apartado IPV6 de DMZ y DMZ_2 seleccionamos "NONE".

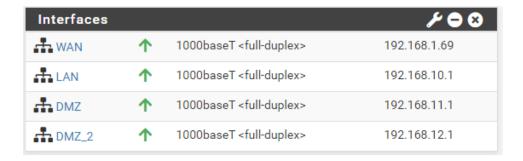
Ahora debemos dirigirnos a la pestaña servicios -> servidor DCHP. Una vez aquí, habilitamos los servicios en DMZ y DMZ_2 (en LAN ya está activado por defecto).



Adjudicamos un rango, por ejemplo, 192.168.11.100 - 192.168.11.200 en DMZ y 192.168.12.100 - 192.168.12.200 en DMZ_2.

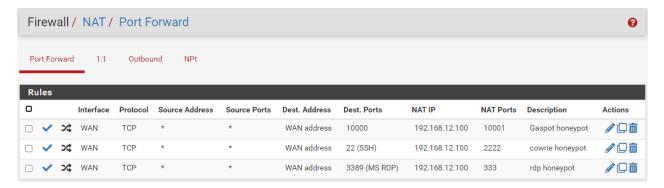
Mas abajo ponemos servidor DNS y gateway 192.168.x.1 en LAN, DMZ y DMZ_2 (la "x" corresponde al número correspondiente de cada interfaz). Podemos añadir DNS secundarios com 1.1.1.1 y 8.8.8.8.

Ya tenemos las interfaces creadas, dando como resultado la siguiente imagen:

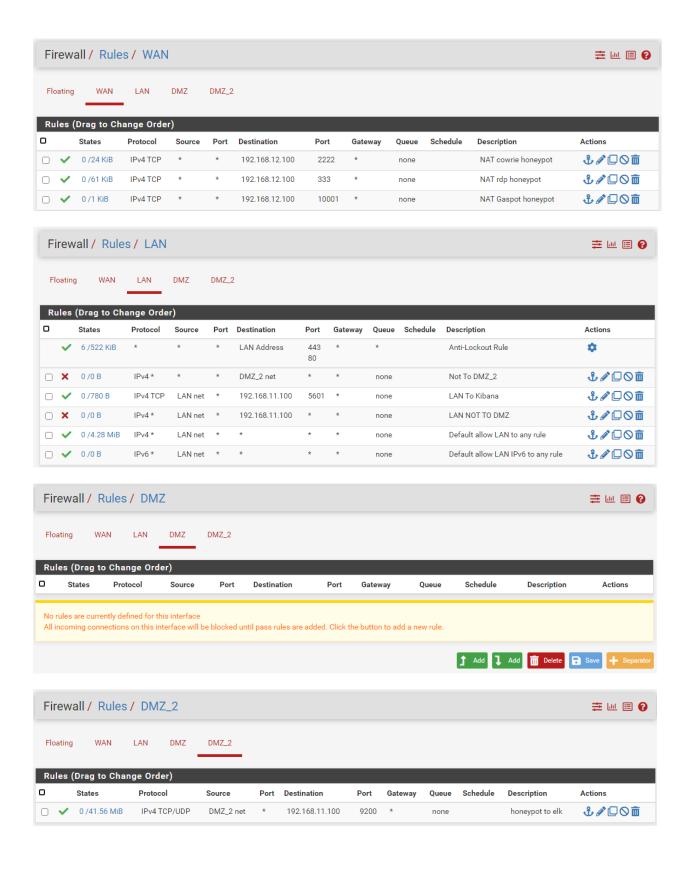


2.2) Aplicando reglas

Por último, nos adentramos en la pestaña firewall -> NAT -> Port Forward y aplicamos las reglas que redirijan tráfico hacia los honeypots en DMZ_2, dando como resultado la siguiente imagen:



Ahora nos dirigimos a Firewall -> Rules y aplicamos las reglas en cada interfaz, dando como resultado las siguientes imágenes:



3) Creación honeypots

Para crear los honeypots he creado otra máquina virtual con sistema operativo Linux con Kali.

En este Kali decido crear tres honeypots con los siguientes comandos en terminal (en modo puente para poder descargar de internet).

Para dos honeypots es necesario tener instalado docker:

- curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg | sudo apt-key
 add -
- sudo apt-get update
- sudo apt-get install docker.io

GASPOT:

- git clone https://github.com/sjhilt/GasPot.git
- cd gaspot
- cp config.ini.dist config.ini
- python GasPot.py

COWRIE:

- Git clone https://github.com/cowrie/docker-cowrie.git
- docker run -p 2222:2222 cowrie/cowrie

RDP:

- docker pull amazedostrich/rdpy
- docker run -p 333:3389 amazedostrich/rdpy

Una vez levantados los honeypots, instalamos el NIDS Suricata para tener un control a nivel de red de qué paquetes se llegan a recibir en los puertos abiertos de los honeypots. Realizamos los siguientes comandos:

- Apt install suricata
- Cd /etc/suricata/rules
- Touch logs.rules
- Nano logs.rules (añadimos las siguientes reglas con la ip de los honeypots)

```
alert tcp any any → 192.168.12.100 2222 (msg: "COWRIE"; sid:1; priority:1;) alert tcp any any → 192.168.12.100 333 (msg: "RDP"; sid:2; priority:1;) alert tcp any any → 192.168.12.100 10001 (msg: "GASPOT"; sid:3; priority:1;)
```

- CD ..
- Sudo nano suricata.yaml (Añadimos el fichero de reglas logs.rules en la sección default-rule-path)

```
##68 nikto -h 146.20.26.85

##6Configure Suricata to load Suricata Update managed rules.

##670 docker ps
671 docker container 84dbacbb2b60 stop

default-rule-path: /etc/suricata/rules 60
673 sudo service filebeat start

rule-files: /elastic-agent install -f --fleet-server-es=htt
- logs.rules
676 ls

##677 cd etc

##6Auxiliary configuration files.

##679 cd filebeat
```

- sudo suricata -c /etc/suricata/suricata.yaml -i eth0
- Service suricata start

Ahora debemos cambiar la configuración red a interna DMZ_2.

Con esto, ya tenemos los honeypots activos y accesibles a través de la red wan

4) Creación ELK

Para desplegar ELK debemos tener otra máquina virtual con docker. Para ello he vuelto a crearla con Kali Linux.

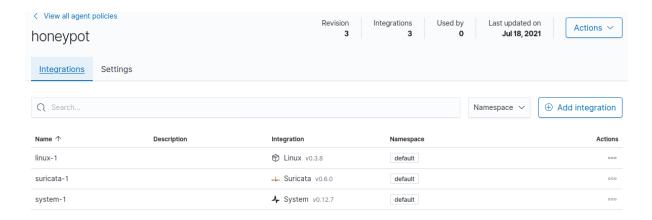
Se tiene que realizar los siguientes comandos:

- Git clone https://github.com/deviantony/docker-elk.git
- Sudo chcon -R system_u:object_r:admin_home_t:s0 docker-elk/
- Cd docker-elk
- docker-compose up
- Cd elasticsearch
- Cd config
- Nano elasticsearch.yml (añadimos la línea "xpack.security.authc.api key.enabled: true")

```
#
xpack.license.self_generated.type: trial
xpack.security.enabled: true
xpack.security.authc.api_key.enabled: true
xpack.monitoring.collection.enabled: true
```

Con esto ya tenemos acceso a kibana yendo a http://localhost:5601

Nos vamos a la ventana añadir agente. En la pestaña policies creamos una política añadiendo las integraciones linux y suricata.



Tenemos que crear un servidor Fleet rellenando los siguientes campos en Fleet settings:

Fleet settings



Ahora nos disponemos a crear un agente y desplegarlo en los honeypots.

Le aplicamos la acción add agent y en modo enroll in fleet cogemos el enlace de descarga de agente debian.

Más abajo cogemos el comando que nos ofrece ELK al escoger el modo DEB.

Abrimos la máquina kali de los honeypots 192.168.12.100 y descargamos el agente debian del enlace que obtuvimos anteriormente.

Descomprimimos el paquete y en /elastic-agent/etc/init.d realizamos el comando que nos ofreció Easticsearch en la máquina ELK 192.168.11.100.

Comprobamos el estado de elastic-agent para ver que está activo. Comando service elastic-agent status.

```
Lastic-agent status

elastic-agent status

elastic-agent service - Agent manages other beats based on configuration provided.

Loaded: Loaded: (lib/system/dystem/dastic-agent.service; disabled); vendor preset: disabled)

Active: active (running) since Sum 2021-07-18 16:23:49 EDT; 20h ago

Docs: https://www.elastic.co/beats/elastic-agent

Tasks: 59 (limit: 2299)

Memory: 389.0M

CPU: amin 56:235s

GGroup: /system.slice/alsatic-agent.path.nome /var/lib/elastic-agent --path.config /stc/elastic-agent --path.logs /var/log/elastic-agent run --environment systemd -c /stc/elastic-agent/dastic-agent.yul-lili2/var/lib/elastic-agent/dastic-agent.slice.path.config /stc/elastic-agent --path.logs /var/log/elastic-agent run-environment systemd -c /stc/elastic-agent/dastic-agent.path.config /stc/elastic-agent --path.logs /var/log/elastic-agent run-environment systemd -c /stc/elastic-agent/dastic-agent.path.config /stc/elastic-agent --path.logs /var/log/elastic-agent run-environment systemd -c /stc/elastic-agent/dastic-agent.path.config /stc/elastic-agent.path.config /stc/elastic-agent
```

Después de todos estos pasos podemos cambiamos el modo de red ELK a red local interna "DMZ".

5) Realización de pruebas

Para realizar las conexiones a través de la red wan tengo una máquina Kali 192.168.1.65 en adaptador puente y el sistema Windows 10 nativo con su ip 192.168.1.41.

Con Windows trato de realizar conexiones a los honeypots RDP y Cowrie.

Abro la consola CMD y ejecuto el comando ssh –p22 root@192.168.1.69:

```
Símbolo del sistema - ssh root@192.168.1.69 -p 22

C:\Users\yesur>ssh root@192.168.1.69 -p 22

The authenticity of host '192.168.1.69 (192.168.1.69)' can't be established.

RSA key fingerprint is SHA256:ILgqXRqo9Ie0utCM9Fdx2hEmLwPbgMIz8mopUd0XoEA.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

Observo el mismo fingerprint si realizo el comando en localhost de kali_honeypots:

```
(kali⊕ kali)-[~]
$ ssh root@192.168.12.100 -p 2222

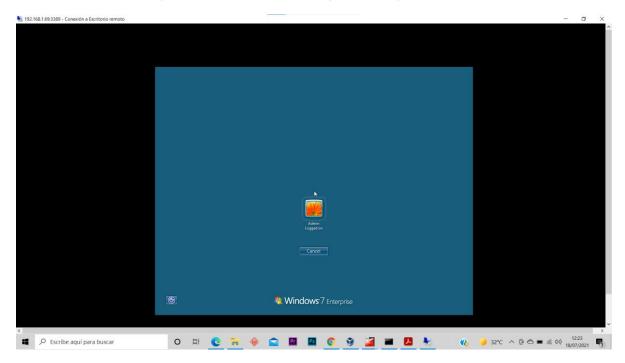
The authenticity of host '[192.168.12.100]:2222 ([192.168.12.100]:2222)' can't be established.

RSA key fingerprint is SHA256:ILgqXRqo9Ie0utCM9Fdx2hEmLwPbgMIz8mopUd0XoEA.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

Ejecuto otro comando para acceder a RDP:

MSTSTC.exe /V:192.168.1.69:3389 /w:1920 /h:1080

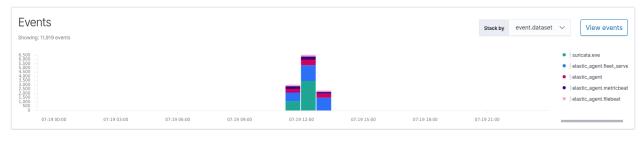


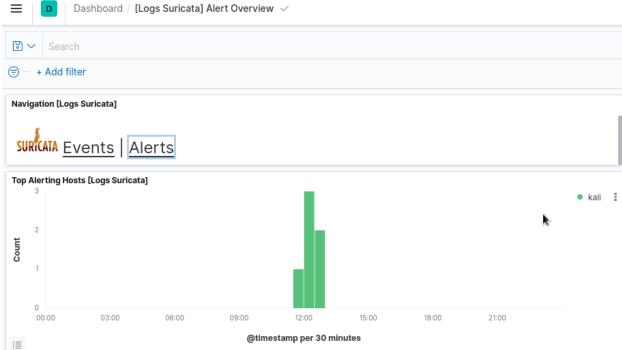
Para acceder al honeypot Gaspot utilizo la máquina Kali 192.168.1.65:

```
telnet 192.168.1.69 10000
Trying 192.168.1.69...
Connected to 192.168.1.69.
Escape character is '^]'.
ls
Connection closed by foreign host.
```

Con estas pruebas realizadas, abrimos la máquina windows10 192.168.10.10 en red LAN y monitorizamos kibana de ELK en http://192.168.11.100:5601

Nos metemos en dashboard de analitics o overview de security y comprobamos que tenemos datos sobre las anteriores intrusiones:





A	Alerts [Logs Suricata]						
	Time →	host.name	suricata.eve.flow_id	source.ip	source.port	destination.ip	destination.port
>	Jul 19, 2021 @ 12:43:12.777	kali	1536991286058404	192.168.1.65	47362	-	10001
>	Jul 19, 2021 @ 12:41:21.617	kali	1073100451048858	192.168.1.65	47358	-	10001
>	Jul 19, 2021 @ 12:03:45.626	kali	147126829026838	192.168.1.41	64153	-	333
>	Jul 19, 2021 @ 12:03:45.484	kali	935940522600061	192.168.1.41	64152	-	333
>	Jul 19, 2021 @ 12:00:12.269	kali	984679797496645	192.168.1.41	51134	-	2222
>	Jul 19, 2021 @ 11:59:50.235	kali	1486675573643659	192.168.1.41	51133	-	2222