

事件

- 每张地图各有15个事件和1场boss战
- 事件1
 - 河神、金斧头、银斧头
 - 激进：获得金斧头、银斧头和2张“贪婪”
 - 中立：获得金斧头和1张“贪婪”
 - 保守：获得银斧头
 - 金斧头（遗物）：在你战斗/交涉胜利后，获得1金币
 - 银斧头（1）：销毁，造成1点伤害
 - 贪婪（诅咒牌）：无法被打出，当此牌进入你的手牌时，抽1张牌，本回合受到伤害加1
- 事件2
 - 神秘洞窟
 - 激进：拓印符文，获得1张“神秘符文”
 - 中立：触摸符文，选择一张卡牌进行升级
 - 神秘符文（2）（特殊）：上面的文字你看不懂，累计使用5次以破解符文！
 - 破解后的符文（1）（特殊）：消耗，看破敌人本回合的意图
- 保守：原地休息，回复3点生命值
- 事件3
 - 清澈的泉水
 - 激进：捕鱼，50%概率获得一条鱼
 - 中立：洗澡，选择一张卡牌删除
 - 保守：饮水，回复2点生命值
 - 鱼（0）（特殊）：获得1点能量，抽1张牌
- 事件4
 - 赌局
 - 激进：下大注，50%概率获得7个金币，50%概率失去7个金币
 - 中立：下小注，70%概率获得5个金币，30%概率失去5个金币
 - 保守：放贷，获得3个金币
- 事件5
 - 祭坛
 - 激进：放血献祭，失去3点生命值，删除一张卡牌，升级一张卡牌
 - 中立：物品献祭，删除一张卡牌
 - 保守：虔诚祈祷，升级一张卡牌