

# 卡牌与遗物

- 卡牌

- 策略牌

- 怒火中烧 (2) : 你的手牌中每有1张激进, 本回合激进伤害加1
      - 怒火中烧+ (1) : 你的手牌中每有1张激进, 本回合激进伤害加1
    - 鲁莽 (0) : 抽1张激进, 弃掉所有策略牌
      - 鲁莽+ (0) : 抽2张激进, 弃掉所有策略牌
    - 颠倒黑白 (2) (稀有) : 本回合中态度牌的克制关系反转
      - 颠倒黑白+ (1) (稀有) : 本回合中态度牌的克制关系反转
    - 舍命相搏 (1) : 消耗。受到1点伤害, 造成1点伤害
      - 舍命相搏+ (1) : 消耗, 受到2点伤害, 造成2点伤害
    - 书呆子 (1) : 抽2张策略牌, 弃掉所有态度牌
      - 书呆子+ (1) : 抽3张策略牌, 弃掉所有态度牌
    - 暂避锋芒 (2) : 消耗, 抵挡你受到的下一次伤害
      - 暂避锋芒+ (2) : 消耗, 抵挡你受到的下2次伤害
    - 分散注意 (1) : 随机弃掉1张牌, 重置敌人的态度
      - 分散注意+ (1) : 选择并弃掉1张牌, 重置敌人的态度
    - 大力出奇迹 (3) : 如果你的手牌中激进有3张或更多, 则本回合中无视对方态度, 激进必定会获胜!
      - 大力出奇迹! + (2) : 如果你的手牌中激进有3张或更多, 则本回合中无视对方态度, 激进必定会获胜!
    - 逃跑路线 (2) (稀有) : 销毁, 强制脱离战斗 (boss除外), 不获得战斗奖励
      - 逃跑路线+ (0) (稀有) : 销毁, 强制脱离战斗 (boss除外), 不获得战斗奖励
    - 头脑风暴 (2) : 添加2张随机策略牌到你的手牌中
      - 头脑风暴+ (2) : 添加3张随机策略牌到你的手牌中
    - 双重人格 (3) : 消耗, 在本场对战的剩余时间内, 你每回合可以额外打出1张态度牌 (他们将分别与敌人的态度进行判定)
      - 双重人格+ (2) : 消耗, 在本场对战的剩余时间内, 你每回合可以额外打出1张态度牌 (他们将分别与敌人的态度进行判定)
    - 战吼 (2) : 将1张激进加入你的手牌、牌库和弃牌堆, 下一次激进伤害加1
      - 战吼+ (1) : 将1张激进加入你的手牌、牌库和弃牌堆, 下一次激进伤害加1
    - 深思熟虑 (3) : 将1张保守和1张中立加入手牌, 本回合无法打出激进
      - 深思熟虑+ (2) : 将1张保守和1张中立加入手牌, 本回合无法打出激进

- 见风使舵（1）：将1张中立加入手牌，下个回合开始时，选择1张态度牌从抽牌堆加入手牌
  - 见风使舵+（1）：将1张中立加入手牌，下个回合开始时，选择2张态度牌从抽牌堆加入手牌
- 龟缩（2）：消耗1张激进，抵挡你本回合下一次受到的伤害
  - 龟缩+（2）：消耗1张激进，抵挡你下一次受到的伤害
- 坚不可摧（3）：本回合中，如果你打出保守，判定失败不会受到伤害
  - 坚不可摧+（2）：本回合中，如果你打出保守，判定失败不会受到伤害
- 神锋敛彩（1）：抽1张保守，并将其保留在手牌中1回合
  - 神锋敛彩+（1）：抽2张保守，并将其保留在手牌中1回合
- 蓄势待发（2）：如果本回合你打出保守，下一次判定你造成的伤害加1
  - 蓄势待发+（1）：如果本回合你打出保守，下一次判定你造成的伤害加1
- 墙头草（2）：将你手牌中的中立随机转化为保守或激进
  - 墙头草+（1）：将你手牌中的中立随机转化为保守或激进
- 乌合之众（3）（稀有）：消耗，在本场对战的剩余时间内，每回合开始时获得1张中立
  - 乌合之众+（2）（稀有）：消耗，在本场对战的剩余时间内，每回合开始时获得1张中立
- 引导舆论（1）：消耗，在本场对战的剩余时间内，每回合开始时将手牌中1张中立随机转化为保守或激进
  - 引导舆论+（0）：消耗，在本场对战的剩余时间内，每回合开始时将手牌中1张中立随机转化为保守或激进
- 压倒性声音（2）：你的手牌中每有1张中立，你在本回合中可以多打出1张态度牌（他们将分别与敌人的态度进行判定）
  - 压倒性声音+（1）：你的手牌中每有1张中立，你在本回合中可以多打出1张态度牌（他们将分别与敌人的态度进行判定）
- 盛怒（1）：消耗，抽取抽牌堆中所有激进
  - 盛怒+（0）：消耗，抽取抽牌堆中所有激进
- 和平主义（1）：消耗，将抽牌堆中所有态度转化为保守
  - 和平主义+（0）：消耗，将抽牌堆中所有态度转化为保守
- 坚定立场（1）：消耗，如果你已经连续3个回合打出同种态度牌，则在本局对战的剩余时间内，此态度伤害加1
  - 坚定立场+（0）：消耗，如果你已经连续3个回合打出同种态度牌，则在本局对战的剩余时间内，此态度伤害加1
- 防御架势（3）：消耗，在本场对战的剩余时间内，你打出保守后无视敌人态度，此次判定必定平局
  - 防御架势+（2）：消耗，在本场对战的剩余时间内，你打出保守后无视敌人态度，此次判定必定平局

- 针锋相对 (2) (稀有)：消耗，在本场对战的剩余时间内，如果判定结果为平局，对敌人造成1点伤害
  - 针锋相对+ (1) (稀有)：消耗，在本场对战的剩余时间内，如果判定结果为平局，对敌人造成1点伤害
- 治疗药膏 (1) (稀有)：销毁，回复1点生命值
  - 治疗药膏+ (1) (稀有)：销毁，回复2点生命值
- 闭嘴！ (3) (稀有)：消耗，随机打出手牌中的1张态度牌，如果判定成功，则在本局的剩余时间内封禁敌人的1种态度
  - 闭嘴！+ (2) (稀有)：消耗，随机打出手牌中的1张态度牌，如果判定成功，则在本局的剩余时间内封禁敌人的1种态度
- 三角法阵 (1)：如果你已经连续3个回合打出不重复的态度牌，造成1点伤害
  - 三角法阵+ (0)：如果你已经连续3个回合打出不重复的态度牌，造成1点伤害
- 万物流转 (2) (稀有)：消耗，弃掉你的手牌，抽取抽取抽牌堆中所有卡牌，将弃牌堆洗入抽牌堆
  - 万物流转+ (1) (稀有)：消耗，弃掉你的手牌，抽取抽取抽牌堆中所有卡牌，将弃牌堆洗入抽牌堆
- 偷天换日 (1) (稀有)：消耗，在你打出态度牌后，交换你和敌人的态度
  - 偷天换日+ (0) (稀有)：消耗，在你打出态度牌后，交换你和敌人的态度
- 准备工作 (1)：准备2，抽2张牌
  - 准备工作+ (1)：准备3，抽3张牌
- 秘密谋划 (2)：准备5，下一次造成的伤害加1
  - 秘密谋划+ (1)：准备5，下一次造成的伤害加1
- 备用工具箱 (0)：使手牌中具有“准备”的牌所需准备数-1
  - 备用工具箱+ (0)：使手牌中具有“准备”的牌所需准备数-1，抽1张牌
- 仓促整理 (0)：抽2张牌，随机弃2张牌
  - 仓促整理+ (0)：抽3张牌，随机弃3张牌
- 长远投资 (2)：抽2张具有“准备”的牌并将他们在手牌中保留1回合
  - 长远投资+ (1)：抽2张具有“准备”的牌并将他们在手牌中保留1回合

## • 特殊牌

- 鱼 (0) (特殊)：获得1点能量，抽1张牌
- 神秘符文 (2) (特殊)：上面的文字你看不懂，累计使用5次以破解符文！
- 破解后的符文 (1) (特殊)：消耗，看破敌人本回合的态度
- 贪婪 (诅咒)：无法被打出，当此牌进入你的手牌时，抽1张牌，你本回合受到伤害加1
- 银斧头 (特殊) (1)：销毁，造成1点伤害
- 混乱 (3) (特殊)：随机使用1张态度牌

- 挣脱控制 (0) (特殊)：消耗，消耗手牌中所有“混乱”，将激进、中立、保守各1张加入手牌

- 遗物

- 金斧头 (特殊)：在你战斗/交涉胜利后，获得1金币
- 匕首：每场战斗在你第一次造成伤害时，追加1点伤害
- 口香糖：交涉时，每回合多抽1张牌
- 放大镜：敌人的情绪特征会更明显
- 舒缓香薰：敌人会多1回合耐心
- 金剪刀：在你用激进获胜后，消耗1张手牌
- 致幻蘑菇 (稀有)：你每回合可以多出1张态度牌，敌人每回合也会多1个态度
- 购物凭证：商店会提供1张免费的卡牌
- 愤怒神像 (特殊)：你的激进会克制激进
- 灵巧神像 (特殊)：你的中立会克制中立
- 宁静神像 (特殊)：你的保守会克制保守
- 魔法书：每3个回合，将1张具有消逝的“三角法阵”加入手牌