

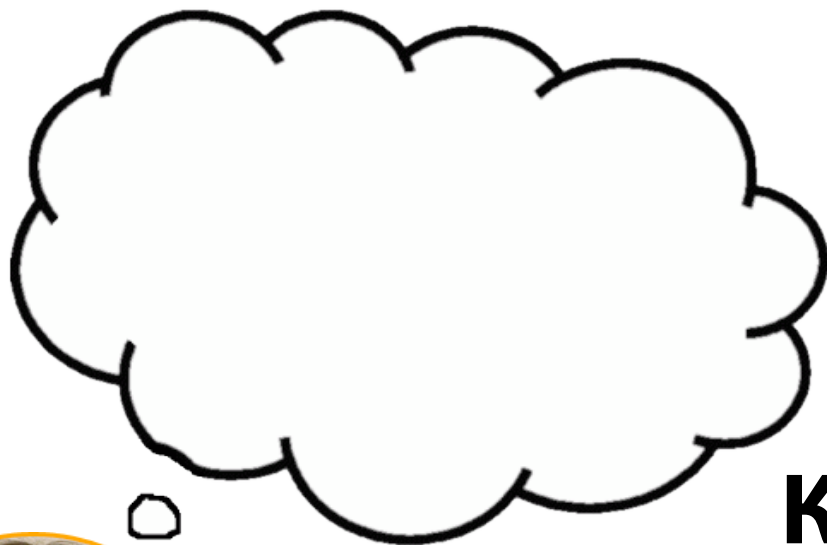


# Fireworks как инструмент проектирования

**Вадим Пацев**

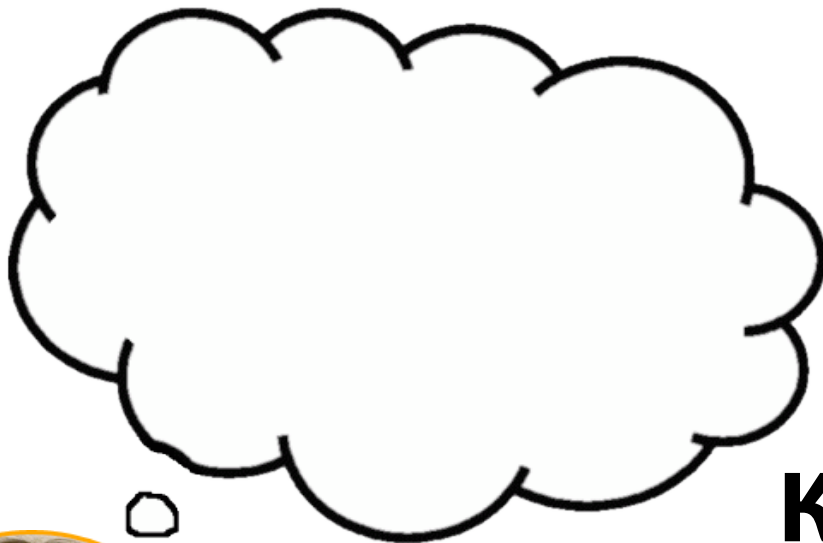
Разработчик интерфейсов

Субботник, Москва, 3 июля 2010 года



# Картина мира





**Картина мира**



**Инструмент**



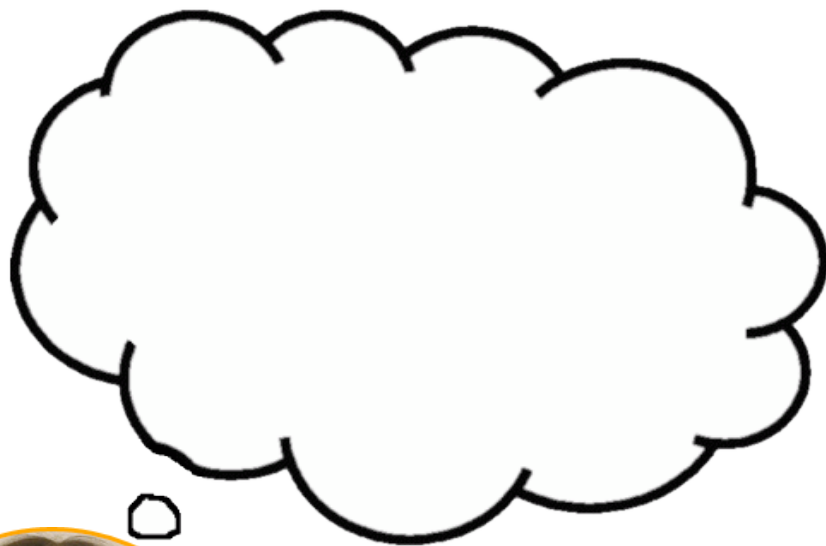
# Прототипирование

Проектирование интерфейсов = прототипирование.

Быстро показать, как ведет себя интерфейс, заинтересованным лицам.

Не писать длинных и сложных описаний при постановке задач на производство.

# Мыслим блоками



Я

5

# Мыслим блоками



Я

6

# Мыслим блоками



Каждая страница - набор блоков.

Блоки независимы и могут использоваться отдельно на других страницах.

...и на других проектах.



# Чего хочется?

- Несколько страниц в одном документе.
- Общие блоки на страницах.
- Показать поведение блоков.
- Удобные структурные изменения.
- Удобное расширение прототипа.



# Инструменты проектирования

Тысячи их!

# Инструменты проектирования

Тысячи их!



# Инструменты проектирования

Тысячи их!



# Инструменты проектирования

Тысячи их!



# Инструменты проектирования

Тысячи их!



# Инструмент





vs



# Fireworks vs Photoshop

## Специфика

**Проектирование и  
макетирование**

**Рисование и ретушь.**





# Fireworks vs Photoshop

## Стабильность

**Часто падает**



**Редко падает**



# Fireworks vs Photoshop

## Структурные изменения

**Layers**

**Нельзя выделить слои  
простым выделением на  
странице.**





**А теперь, печеньки!**

# Fireworks vs Photoshop

## Несколько страниц в одном макете

**Pages**

**Layer comps**



# Fireworks vs Photoshop

## Общие блоки

**Symbols**

**Common library**

**Smart objects.**

**JSF**



# Fireworks vs Photoshop

## Поведение интерфейса

**States**

**Интерактивные  
прототипы**

**Копии групп слоев (sic!)**



# Fireworks vs Photoshop

## Цена

**\$299**

**\$999**





**Победитель**



# Ok, Fireworks. С чего начать?

- Выделить все страницы.
- Выделить состояния страниц.
- Общие блоки для нескольких страниц сделать символами.
- ???
- PROFIT

# И что мы получили?

Картину мира близкой к картине мира HTML верстальщика.

Готовую, расширяемую структуру проекта в одном файле, без каши групп и слоев.

Коллекцию блоков, с каждым из которых можно работать отдельно.



**Но это все неважно**



vs





Единая предметная область и картина мира для дизайнера/проектировщика и верстальщика.

# Спасибо



30



**Вадим Пацев**  
Разработчик интерфейсов

[basvasilich@yandex-team.ru](mailto:basvasilich@yandex-team.ru)

Twitter: @basvasilich