**姓名:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 分数（总分100）:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1~10** | **A** | **C** | **D** | **C** | **A** | **B** | **B** | **E** | **C** | **C** |

请把选择题答案写到上面答题卡

一，选择题（15\*3）

1.以下说法正确的是

A.C程序从main函数开始执行

B.C程序从第一个函数开始执行

C.C程序从你所指定的函数开始执行

D.C程序把函数按字母顺序开始执行

2.C语言中，逻辑真等价于

A.大于零的数 B.大于零的整数

C.非零的数 D.非零的整数

E.非零的浮点数

3.C语言中，"\n3d"在内存中占用的字节数是

A.1 B.2C.3 D.4 E.无法确定

4.char型数据在内存中的存储形式是

A.反码 B.补码 C.ASCII码

D.莫尔斯电码 E.EBCDIC码

5.以下说法正确的是

A.字符串至少占用1个字节

B.空串不占用内存

C.在char \*p = NULL 中，p被称为空指针，不占用内存

D.在char \*s[] = "apple" 中，s里面存放了字符串"apple"，占用了6个字节（含'\0'）

6.用open( )创建新文件时，若该文件存在则可以返回错误信息的参数是

A.O\_CREAT B.O\_CREAT|O\_EXCL

C.O\_EXCL D.O\_TRUNC E.O\_NOCTTY

7、在队列中，若f, r分别为队首、队尾指针，则插入s所指结点的操作为（）

A、f->next=s; f=s; B、r->next=s; r=s;

C、s->next=r; r=s; D、s->next=f; f=s;

8.有如下语句：  
 int i=-1;  
 if(i<=0)  
    printf("\*\*\*\* ");i=2;  
 else  
    printf("i=%d", i);  
 其执行效果是

A.\*\*\*\* B.i=2 C.\*\*\*\* i=2

D.#### E.编译出错

9.在32位平台下，结构体data定义如下：  
 struct data  
 {  
     char a;  
     int b;  
     short c;  
 };  
 则其大小为

A.8 B.10 C.12 D.14 E.16

1. 阅读如下程序  
   int a=5;  
   void show\_val(void)  
   {     
    int b=3;

static int c=2;       
 a += 5; b += 5; c += 5;  
 printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);   
 c = b;

}  
int main(void)  
{      
 int b=0;

static int c;      
    a += 3;  show\_val();  
    b += 3; show\_val();  
    return 0;  
}

则第二次打印的结果是

A.13,0,13 B.18,8,18 C.18,8,13 D.13,8,13 E.18,8,0

11、 若有说明：int i, j=2，\*p=&i;，则能完成i=j 赋值功能的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_B\_\_\_

A) i=\*p; B) \*p=\*&j; C) i=&j; D) i=\*\*p;

12、若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p;，则以下非法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_D\_\_

A)p=q; B)\*p=\*q; C)n=\*q; D)p=n;

13、以下对枚举类型名的定义中正确的是。

B

A) enum a={one,two,three}; B) enum a {one=9,two=-1,three};

C) enum a={"one","two","three"}; D) enum a {"one","two","three"};

1. int a=3,b=6;执行int k = a^b<<1；后变量k的值是\_\_\_B\_\_\_\_\_。

A,10 B,15 C,3 D,16

15,从一棵二叉搜索树中查找一个元素时，其时间复杂度大致为( C )。

A.O(1) B.O(n) C.O(log2n) D.O(n2)

1. 填空题（3\*10）
2. 结构化程序设计规定的三种基本结构是顺序结构,选择结构和\_\_\_循环\_\_结构。

2、若依次输入字符AB.在以下while语句执行后c的值是\_\_0\_\_\_. while(ch=getchar()=='A');

3、以下程序可把输入的十进制数以十六进制数的形式输出，请填空。

#include<stdio.h>

int main()

{

char b[17]={"0123456789ABCDEF"};

int c[64],d,i=0,base;

base = \_\_\_16\_\_\_\_;

long n;

printf("Enter a number : \n" );

scanf("%ld", &n );

do{

c[i]=\_n/base\_\_\_\_\_;

i++;

n=n/base;

}while(n!=0);

for(--i;i>=0;--i)

{

d=c[i];

printf("%c",\_\_b[d]\_\_\_\_);

}

printf("\n");

}

1. 下面的函数sum(int n)完成计算1～n的累加和。

sum(int n) { if(n==1) ① ； else ② ；}

①\_\_\_\_\_return n; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

②\_\_\_\_\_return sum(n-1)+n;\_\_\_\_\_\_\_

5、当线性表的元素总数基本稳定，且很少进行插入和删除操作，但要求以最快的速度存取线性表的元素，应采用\_\_\_顺序\_\_\_存储结构。

6、二叉树是一种特殊的树，它的特点是每个节点至多只有\_\_2\_\_\_\_颗子树。

7、深度为5的二叉树至多有\_\_31\_\_\_个结点。

1. 程序找错（10分）

1，程序的功能是将16进制数100转换为10进制数输出。

#include<stdio.h>

int main(void)

{

int i = 100；

printf("%d\n", i);

return 0;

}

改：

#include<stdio.h>

int main(void)

{

int i = 100；

printf(“%x\n”,i);

return 0;

}

2,程序的功能是输入姓名，屏幕输出问候。

#include<stdio.h>

int main(void)

{

char s[10];

printf("please input your name:");

scanf("%s", s);

printf("hello");

puts(s[10]);

return 0;

}

1. 编程题（15分）

写一个冒泡排序的函数

void maopao(void)

{

for (t = 0; t < N - 1; t++)

{

//一趟冒泡，把最大值-> a[N-1]

for (i = 0; i < N - 1 - t; i++)

{

if (a[i] > a[i+1])

{

int t;

t = a[i];

a[i] = a[i+1];

a[i+1] = t;

}

}

}