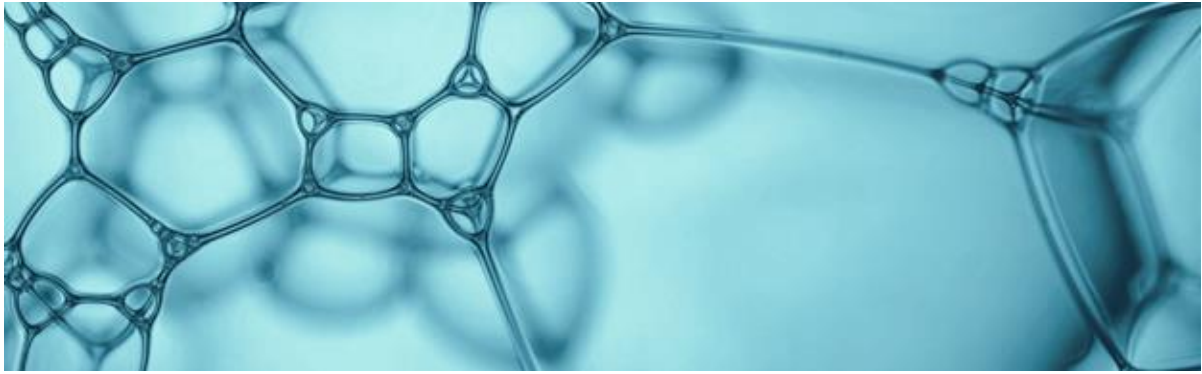


INDICE

CAPITULO I: GESTION DE INTEGRACION	3
I.1. JUSTIFICACION DE PROYECTO.....	3
I.2. OBJETIVOS DEL NEGOCIO.....	4
I.3. DESCRIPCION DEL PROYECTO.....	5
I.4. ALCANCE DEL PROYECTO	6
I.5. ASUNCIONES	7
I.6. RESTRICCIONES	8
I.7. REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO.....	9
I.8. LOS HITOS INTREGABLES PARA LA GESTION DE PROYECTOS ...	10
I.9. PRESUPUESTO.....	11
I.10. RECURSOS.....	12
I.11. RIEGOS.....	13
I.12. CONTROL DE CAMBIOS	14



INTRODUCCION

La empresa FQ. Tec está desarrollando un proyecto para ofrecer una solución innovadora en el mercado de la tecnología.

El objetivo del proyecto es desarrollar un nuevo producto o servicio que satisfaga las necesidades y expectativas de los clientes y usuarios finales, al mismo tiempo que cumpla con los estándares de calidad y seguridad de la empresa.

El proyecto involucra a un equipo de profesionales altamente capacitados que trabajarán juntos para llevar a cabo todas las etapas del proyecto, desde la planificación hasta la entrega final del producto o servicio.

Este proyecto es fundamental para la estrategia de crecimiento de la empresa y se espera que tenga un impacto positivo en el mercado y en la satisfacción del cliente. En este contexto, es importante gestionar adecuadamente los riesgos, los interesados y los recursos del proyecto para asegurar su éxito.

CAPITULO I: GESTION DE INTEGRACION

I.1. JUSTIFICACION DE PROYECTO

La empresa FQ. Tec tiene como objetivo desarrollar una aplicación móvil para la gestión de tareas y proyectos empresariales. Esta aplicación se diseñará para ayudar a los equipos de trabajo a ser más eficientes y productivos, al permitirles administrar tareas, delegar responsabilidades, establecer plazos y monitorear el progreso de los proyectos en tiempo real.

La aplicación estará dirigida a empresas de diversos sectores, como tecnología, finanzas, marketing, entre otros. La aplicación se desarrollará en una plataforma móvil ampliamente utilizada, para garantizar su accesibilidad y usabilidad.

El proyecto se justifica por varias razones:

En primer lugar, existe una creciente demanda en el mercado de aplicaciones móviles para la gestión de tareas y proyectos empresariales. Los equipos de trabajo necesitan herramientas que les permitan trabajar de manera más eficiente y colaborativa, y esta aplicación cubrirá esas necesidades.

En segundo lugar, la empresa FQ. Tec cuenta con un equipo de desarrolladores altamente capacitados y experimentados en el desarrollo de aplicaciones móviles, lo que les permitirá cumplir con los objetivos del proyecto en tiempo y forma.

En tercer lugar, la aplicación tiene un gran potencial de mercado, ya que se espera que la demanda de herramientas de gestión de tareas y proyectos empresariales siga creciendo en los próximos años.

En cuarto lugar, la empresa FQ. Tec tiene la capacidad de ofrecer soporte técnico y actualizaciones periódicas para garantizar la calidad y la funcionalidad continua de la aplicación.

En resumen, la empresa FQ. Tec justifica el proyecto de la aplicación móvil para la gestión de tareas y proyectos empresariales debido a la demanda creciente del mercado, la experiencia y capacidad de su equipo de desarrolladores, el potencial de mercado y la capacidad de ofrecer soporte técnico continuo.

I.2. OBJETIVOS DEL NEGOCIO

1. Identificar las necesidades y expectativas de los clientes: La empresa deberá realizar estudios de mercado, encuestas y entrevistas con los clientes para comprender sus necesidades y expectativas en cuanto a soluciones tecnológicas.
2. Desarrollar soluciones innovadoras y de alta calidad: La empresa deberá enfocarse en el desarrollo de soluciones tecnológicas que sean innovadoras, de alta calidad, y que ofrezcan una experiencia de usuario satisfactoria.
3. Ofrecer un servicio al cliente excepcional: La empresa deberá enfocarse en brindar un servicio al cliente excepcional, que incluya soporte técnico, capacitación y consultoría para garantizar el éxito del cliente en el uso de las soluciones tecnológicas.
4. Establecer alianzas estratégicas: La empresa deberá establecer alianzas estratégicas con otras empresas y proveedores de tecnología para ofrecer soluciones tecnológicas más completas y especializadas a los clientes.
5. Medir el éxito y mejorar continuamente: La empresa deberá medir regularmente su éxito en el mercado, y realizar mejoras continuas en sus productos, servicios y procesos para mantenerse a la vanguardia y satisfacer las necesidades cambiantes de los clientes.

I.3. DESCRIPCION DEL PROYECTO

La plataforma ofrecerá las siguientes características y funcionalidades:

- **Gestión de proyectos:** La plataforma permitirá a los usuarios crear y administrar proyectos, establecer tareas y sub tareas, establecer plazos y asignar responsabilidades.
- **Colaboración en línea:** La plataforma permitirá a los usuarios colaborar en línea en tiempo real, a través de chat y videoconferencia, para mejorar la comunicación y la coordinación del equipo.
- **Seguimiento del progreso:** La plataforma permitirá a los usuarios monitorear el progreso del proyecto en tiempo real, a través de gráficos y tableros de control, para identificar oportunidades de mejora y tomar decisiones informadas.
- **Personalización:** La plataforma ofrecerá opciones de personalización para adaptarse a las necesidades y preferencias de los usuarios, y para mejorar la experiencia de usuario.
- **Seguridad y privacidad:** La plataforma garantizará la seguridad y privacidad de la información de los usuarios, a través de protocolos de seguridad avanzados y medidas de privacidad.

El proyecto se llevará a cabo a través de un equipo de desarrolladores altamente capacitados y experimentados en el desarrollo de plataformas de gestión de proyectos y colaboración en línea. La plataforma se desarrollará en una plataforma en la nube, para garantizar su accesibilidad y usabilidad desde cualquier lugar y en cualquier momento.

El objetivo del proyecto es ofrecer una solución tecnológica innovadora y de alta calidad que satisfaga las necesidades y expectativas de los clientes de la empresa FQ.Tec, y les permita posicionarse como líderes en el mercado de desarrollo de software para la gestión de proyectos y colaboración en línea.

I.4. ALCANCE DEL PROYECTO

El alcance del proyecto de la empresa FQ. Tec se define como sigue:

1. **Desarrollo de una plataforma en línea para la gestión de proyectos y la colaboración en línea:** El proyecto incluirá el diseño y desarrollo de una plataforma en línea que permita a los usuarios administrar proyectos, delegar responsabilidades, establecer plazos y monitorear el progreso de los proyectos en tiempo real.
2. **Funcionalidades de gestión de proyectos:** La plataforma ofrecerá funcionalidades para la creación y administración de proyectos, así como la gestión de tareas y sub tareas, establecimiento de plazos y asignación de responsabilidades.
3. **Funcionalidades de colaboración en línea:** La plataforma permitirá la colaboración en línea entre los miembros del equipo de trabajo, a través de chat y videoconferencia.
4. **Funcionalidades de seguimiento del progreso:** La plataforma ofrecerá funcionalidades para el monitoreo del progreso de los proyectos en tiempo real, a través de gráficos y tableros de control.
5. **Opciones de personalización:** La plataforma ofrecerá opciones de personalización para adaptarse a las necesidades y preferencias de los usuarios.
6. **Seguridad y privacidad:** La plataforma garantizará la seguridad y privacidad de la información de los usuarios, a través de protocolos de seguridad avanzados y medidas de privacidad.

El alcance del proyecto no incluirá:

1. **Desarrollo de aplicaciones móviles:** El proyecto se enfocará únicamente en el desarrollo de una plataforma en línea y no se desarrollarán aplicaciones móviles.
2. **Capacitación del personal:** La capacitación del personal en el uso de la plataforma no estará incluida en el alcance del proyecto.
3. **Integración con otros sistemas:** La integración de la plataforma con otros sistemas no estará incluida en el alcance del proyecto.

El alcance del proyecto se desarrollará dentro de los plazos y presupuestos definidos por la empresa FQ. Tec, y se llevará a cabo bajo un enfoque iterativo e incremental, con pruebas y validación continua para garantizar la calidad y la satisfacción del cliente.

I.5. ASUNCIONES

Las asunciones del proyecto para la empresa FQ. Tec se definen como supuestos o premisas que se consideran verdaderas o se dan por hecho para el éxito del proyecto. Algunas de las asunciones del proyecto incluyen:

1. Disponibilidad de recursos: Se asume que la empresa contará con los recursos necesarios, tanto humanos como financieros, para llevar a cabo el proyecto de manera eficiente y efectiva.
2. Competencia técnica del equipo: Se asume que el equipo de desarrolladores de la empresa tiene la competencia técnica y experiencia necesaria para desarrollar la plataforma en línea.
3. Acceso a tecnología y herramientas: Se asume que la empresa tendrá acceso a tecnología y herramientas necesarias para desarrollar la plataforma, como lenguajes de programación, servidores, bases de datos y otras herramientas de software.
4. Aceptación del mercado: Se asume que la plataforma será bien recibida por el mercado y por los potenciales clientes, y que habrá una demanda suficiente para garantizar su éxito.
5. Cumplimiento de los plazos y presupuestos: Se asume que el proyecto se desarrollará dentro de los plazos y presupuestos definidos por la empresa, y que se podrán cumplir con los objetivos y metas establecidos.
6. Colaboración efectiva del equipo: Se asume que los miembros del equipo de trabajo colaborarán de manera efectiva y que se mantendrá una buena comunicación para garantizar el éxito del proyecto.
6. Disponibilidad y calidad de los datos: Se asume que los datos utilizados para la plataforma estarán disponibles y serán de buena calidad, y que se podrán integrar de manera efectiva con la plataforma.

I.6. RESTRICCIONES

Las restricciones del proyecto de la empresa FQ. Tec se definen como limitaciones o factores que podrían afectar el desarrollo y éxito del proyecto. Algunas de las restricciones del proyecto incluyen:

1. **Tiempo:** El proyecto deberá ser entregado dentro de un plazo definido, lo que podría limitar el tiempo disponible para el desarrollo y pruebas de la plataforma.
2. **Presupuesto:** La empresa tendrá un presupuesto definido para el proyecto, lo que podría limitar el uso de recursos y herramientas.
3. **Recursos humanos:** La empresa tendrá un número limitado de desarrolladores disponibles para el proyecto, lo que podría afectar la capacidad de trabajo y el desarrollo del proyecto.
4. **Tecnología:** La plataforma deberá ser desarrollada utilizando tecnología y herramientas específicas, lo que podría limitar la capacidad de uso de otras tecnologías y herramientas.
5. **Seguridad y privacidad:** La plataforma deberá cumplir con altos estándares de seguridad y privacidad de los datos, lo que podría limitar el uso de algunas funcionalidades o herramientas.
6. **Aceptación del mercado:** La plataforma deberá ser aceptada por el mercado y por los potenciales clientes, lo que podría limitar la adopción de algunas funcionalidades o herramientas.
7. **Requerimientos legales:** La plataforma deberá cumplir con los requerimientos legales y regulaciones aplicables, lo que podría limitar el uso de algunas funcionalidades o herramientas.

I.7. REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Los requerimientos del proyecto para la empresa FQ. Tec se definen como las características y funcionalidades que deben ser desarrolladas para cumplir con los objetivos del proyecto y satisfacer las necesidades de los usuarios. Algunos de los requerimientos del proyecto incluyen:

1. **Plataforma en línea:** La plataforma deberá ser desarrollada en línea, accesible desde cualquier dispositivo con conexión a internet.
2. **Gestión de proyectos:** La plataforma deberá permitir la creación y gestión de proyectos, con la posibilidad de establecer plazos, asignar responsabilidades y monitorear el progreso.
3. **Gestión de tareas y subtareas:** La plataforma deberá permitir la gestión de tareas y subtareas, con la posibilidad de establecer plazos y asignar responsabilidades.
4. **Colaboración en línea:** La plataforma deberá permitir la colaboración en línea entre los miembros del equipo de trabajo, a través de chat y videoconferencia.
5. **Seguimiento del progreso:** La plataforma deberá ofrecer funcionalidades para el monitoreo del progreso de los proyectos en tiempo real, a través de gráficos y tableros de control.
6. **Personalización:** La plataforma deberá ofrecer opciones de personalización para adaptarse a las necesidades y preferencias de los usuarios.
7. **Seguridad y privacidad:** La plataforma deberá garantizar la seguridad y privacidad de la información de los usuarios, a través de protocolos de seguridad avanzados y medidas de privacidad.
8. **Disponibilidad:** La plataforma deberá estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, con una disponibilidad mínima del 99%.
9. **Interfaz de usuario intuitiva:** La plataforma deberá contar con una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar, que permita una experiencia de usuario agradable y efectiva.
10. **Soporte técnico:** La plataforma deberá contar con un soporte técnico eficiente y efectivo, para resolver cualquier problema técnico que surja durante el uso de la plataforma.

I.8. LOS HITOS INTREGABLES PARA LA GESTION DE PROYECTOS

Los hitos y entregables son elementos importantes para la gestión de proyectos, ya que permiten establecer metas intermedias y medir el progreso del proyecto. Algunos posibles hitos y entregables para el proyecto de la empresa FQ. Tec incluyen:

Hitos:

1. Definición del alcance del proyecto
2. Aprobación de los requerimientos del proyecto
3. Finalización del diseño de la arquitectura de la plataforma
4. Completar el desarrollo de la primera versión de la plataforma
5. Prueba y verificación de la funcionalidad de la plataforma
6. Integración de datos y aplicaciones de terceros
7. Aprobación del cliente del prototipo de la plataforma
8. Lanzamiento de la versión final de la plataforma

Entregables:

1. Plan de gestión del proyecto
2. Documentación de requerimientos del proyecto
3. Diseño de la arquitectura de la plataforma
4. Código fuente y documentación de la primera versión de la plataforma
5. Informe de pruebas y verificación de la plataforma
6. Documentación de integración de datos y aplicaciones de terceros
7. Prototipo de la plataforma
8. Versión final de la plataforma

I.9. PRESUPUESTO

El presupuesto del proyecto es una estimación financiera que permite a la empresa FQ. Tec planificar y controlar los costos asociados al desarrollo de la plataforma. Para establecer un presupuesto realista, se deben considerar los siguientes aspectos:

1. Recursos humanos: los costos relacionados con los salarios y los beneficios de los desarrolladores, diseñadores, gerentes de proyecto, personal de soporte técnico y otros miembros del equipo.
2. Infraestructura y tecnología: los costos relacionados con el hardware y el software necesarios para desarrollar y ejecutar la plataforma, incluyendo servidores, dispositivos móviles, software de desarrollo, herramientas de gestión de proyectos y otros.
3. Servicios profesionales: los costos relacionados con servicios profesionales externos, como servicios de consultoría, servicios legales y servicios de auditoría.
4. Costos de producción y operación: los costos relacionados con la producción de materiales y la operación de la plataforma, como costos de alojamiento web, costos de marketing y publicidad y otros costos de operación.
5. Reserva de contingencia: los costos adicionales reservados para situaciones imprevistas o riesgos que puedan afectar el desarrollo del proyecto.

I.10. RECURSOS

Los recursos son elementos necesarios para el desarrollo del proyecto de la empresa FQ.Tec. Algunos posibles recursos que son necesarios para este proyecto son:

1. **Recursos humanos:** un equipo de desarrolladores, diseñadores, gerentes de proyecto, personal de soporte técnico y otros miembros del equipo.
2. **Infraestructura y tecnología:** hardware y software necesarios para desarrollar y ejecutar la plataforma, como servidores, dispositivos móviles, software de desarrollo, herramientas de gestión de proyectos y otros.
3. **Servicios profesionales:** servicios profesionales externos, como servicios de consultoría, servicios legales y servicios de auditoría.
4. **Espacio de trabajo:** un espacio adecuado para el equipo de desarrollo y otros miembros del equipo.
5. **Financiero:** fondos necesarios para cubrir los costos asociados con el desarrollo del proyecto, como salarios, costos de infraestructura y tecnología, servicios profesionales y otros costos.
6. **Tiempo:** tiempo suficiente para completar el desarrollo del proyecto y para cumplir con los plazos acordados.
7. **Datos y recursos externos:** datos y recursos externos necesarios para integrar y desarrollar la plataforma, como datos de terceros, API de terceros, y otros.

I.11. RIEGOS

Los riesgos son eventos inciertos que pueden afectar negativamente el desarrollo y éxito del proyecto de la empresa FQ. Tec. Algunos posibles riesgos que podrían surgir en este proyecto incluyen:

1. Riesgos tecnológicos: Problemas técnicos en la plataforma o en los servicios en línea podrían afectar el funcionamiento de la plataforma y la satisfacción del usuario.
2. Riesgos de seguridad: El acceso no autorizado a la plataforma o la fuga de información sensible podrían dañar la imagen y reputación de la empresa.
3. Riesgos de presupuesto: El presupuesto del proyecto podría verse afectado por costos imprevistos o por cambios en los requerimientos del proyecto.
4. Riesgos de recursos humanos: El equipo de desarrollo podría experimentar deserciones, desmotivación o conflictos internos que podrían retrasar el desarrollo del proyecto.
5. Riesgos de tiempo: El tiempo necesario para completar el proyecto podría extenderse debido a retrasos en la entrega de componentes, cambios en los requerimientos o eventos imprevistos.
6. Riesgos de mercado: Cambios en el mercado, como la entrada de nuevos competidores, cambios en la demanda de los usuarios, o la evolución de las tendencias tecnológicas podrían afectar el éxito del proyecto.
7. Riesgos de cumplimiento: Incumplimiento de regulaciones y leyes aplicables que podrían afectar la operación de la plataforma o el negocio en sí mismo.

I.12. CONTROL DE CAMBIOS

El control de cambios es un proceso importante en la gestión de proyectos que permite gestionar los cambios en el alcance, cronograma, presupuesto y otros aspectos del proyecto. En el caso del proyecto de la empresa FQ. Tec, el control de cambios incluye:

1. Identificación de cambios: Identificar cualquier cambio en el alcance, cronograma, presupuesto o cualquier otro aspecto del proyecto.
2. Evaluación de cambios: Evaluar el impacto de los cambios en el proyecto, incluyendo los cambios en el costo, el tiempo y la calidad.
3. Aprobación de cambios: Aprobar los cambios en el proyecto a través de un proceso formal, en el que se debe definir quién tiene la autoridad para aprobar los cambios.
4. Implementación de cambios: Implementar los cambios aprobados de manera oportuna y efectiva, y asegurarse de que se comuniquen a todos los miembros relevantes del equipo.
5. Seguimiento de cambios: Monitorear los cambios para asegurarse de que se estén implementando según lo planeado y que no afecten negativamente el proyecto.