#### Abstrak

SampleApp adalah aplikasi berbasis web yang dirancang untuk membantu seniman dan kreator digital dalam membuat, mengedit, serta membagikan karya seni mereka. Dengan dukungan teknologi kecerdasan buatan (AI), aplikasi ini menyediakan fitur seperti auto-sketching dan auto-coloring yang mempermudah proses kreatif. Selain itu, platform ini juga memiliki galeri dan marketplace yang memungkinkan pengguna untuk berbagi dan menjual karya mereka. Dengan menggunakan teknologi Laravel, Docker, dan WSL, SampleApp memastikan performa yang optimal dan lingkungan pengembangan yang stabil. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi inovatif bagi komunitas kreatif digital.

Analisis Studi Kasus: SampleApp - Aplikasi Kreativitas dan Seni Berbasis Web

### 1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya dunia digital, banyak seniman dan kreator yang membutuhkan platform berbasis web untuk menciptakan dan membagikan karya mereka dengan lebih mudah. SampleApp hadir sebagai solusi bagi pengguna yang ingin menggambar, mengedit, dan membagikan hasil kreativitas mereka dengan dukungan teknologi terkini.

#### 2. Identifikasi Permasalahan

Beberapa tantangan yang dihadapi oleh pengguna dalam bidang kreativitas digital:

Sulitnya menemukan alat digital yang mudah digunakan: Banyak aplikasi desain memerlukan keterampilan teknis tinggi.

Kurangnya dukungan AI untuk membantu proses menggambar: Fitur seperti auto-sketching dan auto-coloring dapat mempercepat proses kreatif.

Keterbatasan dalam berbagi dan menjual karya digital: Seniman sering kesulitan memonetisasi hasil karyanya.

Kompleksitas dalam mengelola data dan komunitas seni: Dibutuhkan platform yang mendukung interaksi pengguna.

#### 3. Tujuan Pengembangan Aplikasi

Aplikasi ini bertujuan untuk:

Mempermudah pembuatan dan pengeditan karya seni digital dengan berbagai alat kreatif.

Menyediakan fitur berbasis AI seperti auto-sketching dan auto-coloring untuk mempercepat workflow pengguna.

Mendukung komunitas kreator dengan fitur berbagi karya dan marketplace digital.

Menyediakan galeri seni dan referensi untuk membantu pengguna mendapatkan inspirasi.

### 4. Target Pengguna

Seniman Digital: Baik pemula maupun profesional yang ingin membuat karya seni dengan lebih efisien.

Desainer Grafis & Ilustrator: Yang ingin mengoptimalkan workflow dengan fitur Al.

Mahasiswa & Pelajar: Yang ingin belajar menggambar digital dan berbagi hasil karya mereka.

Pecinta Seni & Kreator Konten: Yang ingin menampilkan dan menjual karya mereka secara online.

### 5. Fitur Utama SampleApp

Canvas Digital: Alat menggambar digital dengan berbagai pilihan kuas dan efek.

Al Auto-Sketching: Al membantu mengubah sketsa kasar menjadi garis yang lebih rapi.

Al Auto-Coloring: Al mengisi warna secara otomatis berdasarkan pola yang dikenali.

Gallery & Sharing: Pengguna dapat membagikan hasil karya mereka dan mendapatkan feedback dari komunitas.

Marketplace Digital: Seniman dapat menjual karya digital mereka melalui platform.

User Management & Authentication: Sistem login dan manajemen pengguna dengan Laravel.

# 6. Teknologi yang Digunakan

Frontend: Laravel Blade, Tailwind CSS, JavaScript.

Backend: Laravel 10, PHP 8.x, MySQL (Docker + WSL).

AI & Machine Learning: TensorFlow, OpenCV (untuk fitur auto-sketching & coloring).

Deployment: Docker, GitHub, Vercel, AWS untuk penyimpanan file.

## 7. Arsitektur Aplikasi

SampleApp menggunakan arsitektur berbasis Docker untuk memastikan lingkungan pengembangan

yang stabil. Struktur utamanya meliputi:

- 1. Nginx sebagai web server.
- 2. PHP-FPM untuk eksekusi skrip PHP dalam Laravel.
- 3. MySQL untuk penyimpanan data pengguna dan karya seni.
- 4. Laravel sebagai framework backend utama.
- 8. Kesimpulan

SampleApp adalah platform inovatif untuk seniman dan kreator digital. Dengan kombinasi fitur AI, komunitas yang mendukung, dan alat yang mudah digunakan, aplikasi ini dapat menjadi solusi terbaik bagi mereka yang ingin berkreasi di dunia digital. Dengan teknologi berbasis Docker, Laravel, dan WSL, aplikasi ini juga memastikan performa dan skalabilitas yang optimal untuk pengembangan lebih lanjut.