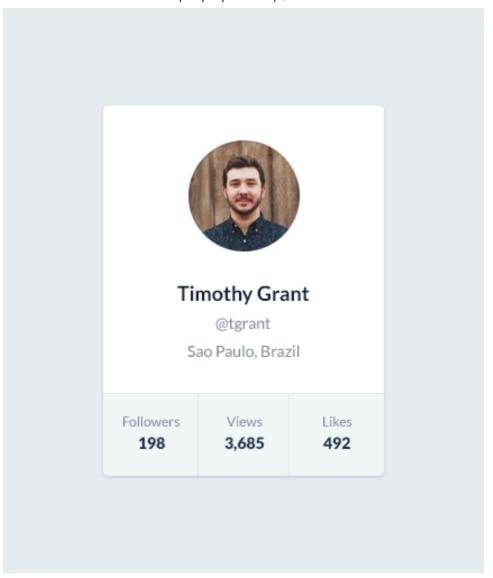
Критерії приймання

Використовуй цей шаблон React-проекту як стартову точку своєї програми.

- Створений репозиторій goit-react-hw-01-components.
- Компоненти всіх завдань рендеряться на одній сторінці, всередині загального контейнера кореневого компонента <App>.
- При здачі домашньої роботи є посилання на репозиторій з вихідним кодом проекту.
- У шапці репозиторія є посилання на живу сторінку на GitHub pages.
- Під час відвідування робочої сторінки (GitHub pages) завдання, в консолі відсутні помилки і попередження.
- Для кожного компонента є окрема папка з файлом React-компонента та файлом стилів.
- Все, що компонент очікує у вигляді пропсів, передається йому під час виклику.
- Імена компонентів зрозумілі та описові.
- JS-код чистий та зрозумілий, використовується Prettier.
- Стилізація виконана CSS-модулями або Styled Components, тому класи в результуючому DOM відрізнятимуться від прикладів.
- Достатньо базової стилізації застосунку, насамперед він повинен працювати, а вже потім бути гарним. Приділяй 20% часу на CSS і 80% на JS.

1 - Профіль соціальної мережі

Необхідно створити компонент (Profile), за допомогою якого ми могли б відображати інформацію про користувача соціальної мережі. Дані про користувача лежать у файлі user.json.



Опис компонента <Profile>

Компонент повинен приймати кілька пропсів з інформацією про користувача:

- username ім'я користувача
- tag тег в соціальній мережі без @
- location місто і країна
- avatar посилання на зображення
- stats об'єкт з інформацією про активності

Компонент повинен створювати DOM елемент наступної структури.

```
class="avatar"
   />
   Petra Marica
   @pmarica
   Salvador, Brasil
 </div>
 <1i>>
    <span class="label">Followers</span>
    <span class="quantity">1000</span>
   <1i>>
    <span class="label">Views</span>
    <span class="quantity">2000</span>
   <1i>>
    <span class="label">Likes</span>
    <span class="quantity">3000</span>
 </div>
```

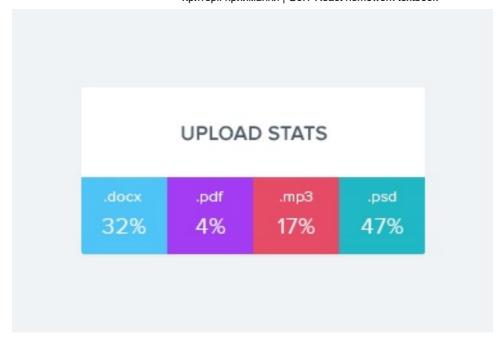
Приклад використання

```
import user from 'path/to/user.json;

<Profile
    username={user.username}
    tag={user.tag}
    location={user.location}
    avatar={user.avatar}
    stats={user.stats}
/>
```

2- Секція статистики

Створити компонент (Statistics), який би відображав статистику з переданих пропсів. Наприклад, завантаження у хмару за типом файлів, відвідування веб-сторінки користувачами різних країн, фінансові витрати тощо. Дані про статистику лежать у файлі data.json.



Опис компонента <Statistics>

Компонент повинен приймати два пропи title i stats, в яких вказується заголовок та об'єкт статистики.

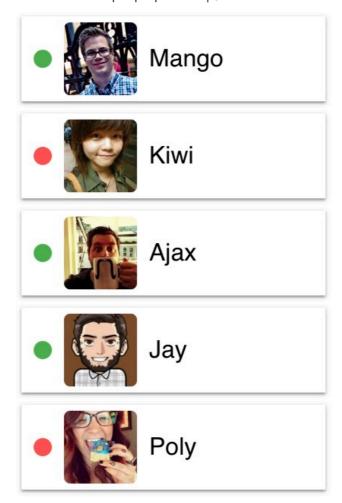
- title не обов'язковий, і якщо він не переданий, не повинна рендеритись розмітка заголовка <h2>.
- stats масив об'єктів, що містять інформацію про елемент статистики. Може мати довільну кількість елементів.
- Колір фону елемента статистики в оформленні можна пропустити або створити функцію для генерації випадкового кольору.

Компонент повинен створювати DOM елемент наступної структури.

Приклад використання

3 - Список друзів

Необхідно створити компонент (FriendList), за допомогою якого ми могли б відображати інформацію про друзів користувача. Інформація про друзів зберігається у файлі friends.json.



Опис компонента <FriendList>

Компонент повинен приймати один проп friends - масив об'єктів друзів.

Компонент повинен створювати DOM наступної структури.

```
<!-- Довільна кіл-сть FriendListItem -->
```

Опис компонента <FriendListItem>

Компонент повинен приймати кілька пропів:

- [avatar] посилання на аватар
- [name] ім'я друга
- isOnline буль, що сигналізує про стан друга: в мережі або ні.

Залежно від пропа isOnline, повинен змінюватися колір фону span.status. Це можна зробити за допомогою різних CSS-класів або Styled Components.

Компонент повинен створювати DOM наступної структури.

```
  <span class="status"></span>
  <img class="avatar" src="" alt="User avatar" width="48" />
```

Приклад використання

```
import friends from 'path/to/friends.json';

<FriendList friends={friends} />;
```

4 - Історія транзакцій

Необхідно створити компонент історії транзакцій в особистому кабінеті інтернет-банку.

TYPE	AMOUNT	CURRENCY
Invoice	125.00	USD
Withdrawal	85.00	USD
Deposit	103.10	BWP
Payment	862.44	AUD
Withdrawal	371.43	MUR

Дані для списку доступні у форматі JSON у файлі transactions.json. Це масив об'єктів, де кожен об'єкт описує одну транзакцію з наступними властивостями:

- [id] унікальний ідентифікатор транзакції
- type тип транзакції
- amount сума транзакції

• currency - тип валюти

Опис компонента <TransactionHistory>

Heoбхідно створити компонент <TransactionHistory>, який приймає один проп items - масив об'єктів транзакцій з transactions.json. Компонент створює розмітку таблиці. Кожна транзакція - це рядок таблиці. У прикладі наведена розмітка двох транзакцій.

```
<thead>
 Type
 Amount
 Currency
 </thead>
>
 Invoice
 125
 USD
 Withdrawal
 85
 USD
```

Приклад використання

```
import transactions from 'path/to/transactions.json';

<TransactionHistory items={transactions} />;
```