Роли в системе

Супер Администратор

- создает администраторов системы

Администратор

- создает общины

- создает сотрудников (пользователи с ролью Сотрудник, Регистратор)

- управляет доступами к общине (если разрешено в доступе на общину или Администратор является создателем общины)

- Управляет универсальными справочниками общины

- регистрирует/редактирует контакты

Сотрудник

- создает регистраторов (если есть доступ)

- управляет информацией о общине (если есть доступ)

-управляет группами общины (если есть доступ)

-Регистрирует/редактирует контакты

Регистратор

-регистрирует новые контакты в общины в которые есть доступ

Права доступа на общину:

Для каждой общины создается множество прав доступа по одному на каждого пользователя, которому необходимо предоставить доступ к общине.

(Подтверждено) Confirm – подтверждение предоставленного доступа

viewPermit – предоставление доступа на просмотр общины в списке общин

editPermit – предоставление доступа на редактирование информации о общине

editUserPermit – доступ на добавление/удаление пользователей в общине

editGroupPermit – доступ на добавление/удаление групп в общине

addContactPermit – доступ на регистрацию новых контактов в общине

editContactPermit – доступ на изменение/удаление контактов в общине

editAccessPermit – доступ на изменение прав доступа к общине других пользователей.

Группа общины: - это группа людей (контактов) которые существуют в общине, например группа прославления, детское служение, видеослужение, домашняя группа, неверующие, на достигаемые, закрытые и т.д.

(Подтверждено) Confirm – подтверждение предоставленного доступа

(Просмотр группы) viewPermit - – предоставление доступа на просмотр группы в списке общин

(Редактирование группы) editPermit – предоставление доступа на редактирование информации о группе

(Регистрация контактов) registerPermit – Предоставление доступа на регистрацию контактов в группе

После аутентификации пользователя ему предоставляется выбор режима работы: Работа администратором церкви или работа внутри церкви