CPU Architecture

LAB 5 assignment

FPGA based Digital Design

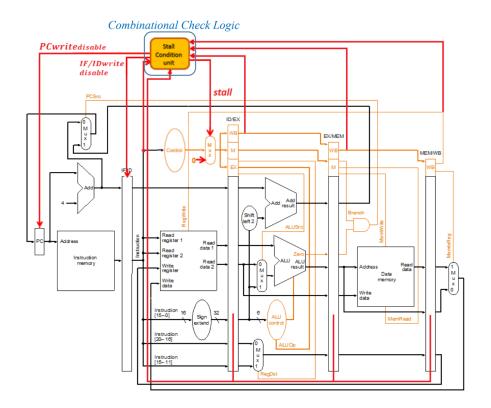
מגישים:

יבגני יגודין- 324432988

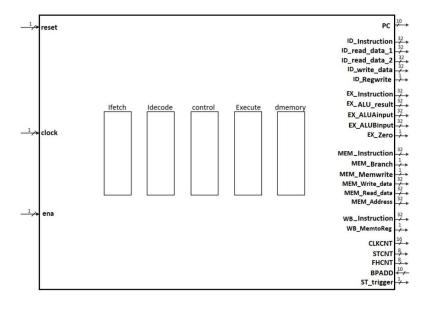
206827164 -אור יעקבי

:TOP LEVEL BLOCK

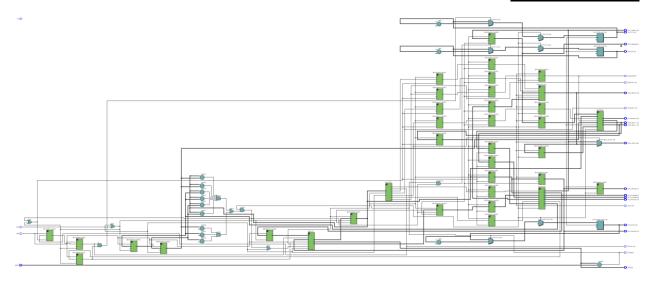
הצלחנו לממש את כל הפקודות , שידרגנו את המערכת ל- PIPELINED , מימשנו FLUSH וגם FLUSH הצלחנו לממש את FORWARDING לצעריינו)
CETECTION . (לא הצלחנו לממש את FORWARDING לצעריינו)



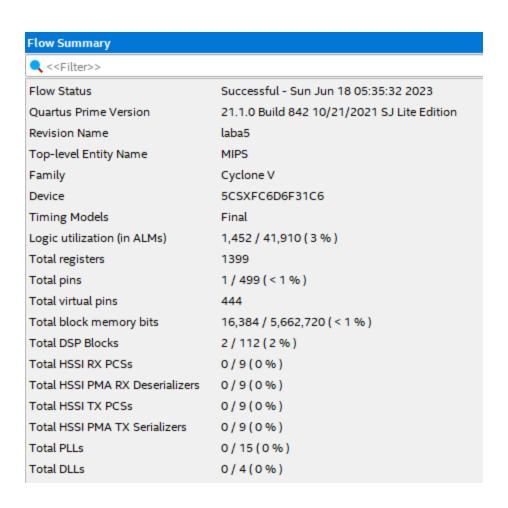
ה-TOP שלנו בנוי ממש כמו בשרטוט הבא עם הפלטים והקלטים הבאים:



ה-RTL שלו נראה ככה:



תוצאות הקימפול:



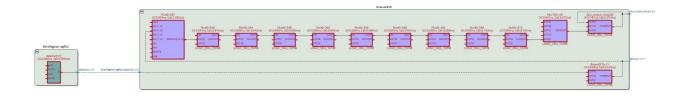
מסלול קריטי ותדר מקסימלי:

התדר המקסימלי כפי שהסימולציה מראה הינו 80 מגה הרץ.

< <filter>></filter>												
	Fmax	Restricted Fmax	Clock Name	Note								
1	36.37 MHz	36.37 MHz	Bit32Register:regExt dataOut[0]									
2	80.35 MHz	80.35 MHz	clock									

המסלול הקריטי עובר דרך יחידת execute ובפרט דרך המכפל.

זה לא מפתיה שהמסלול עובר דרך מכפל כי המכפל הוא יחידה ממש כבדה בסיבוכיות ריצה בגלל המימוש הטורי שלה.



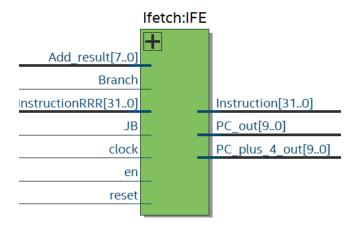
נדבר על כל תת בלוק בנפרד:

FETCH

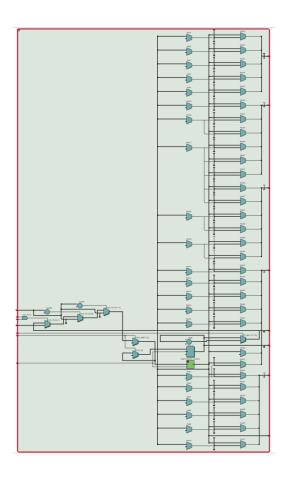
הרכיב מקדם את ה-PC וקורא מן קובץ מקור את רשימת פקודות או קוד שעליו לבצע.

את הפקודה שקרא, מעבר לשאר המערכת בצורה טורית.

כמו כן יש בו מנגנון של הסתעפויות.

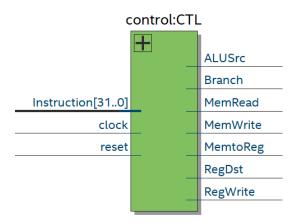


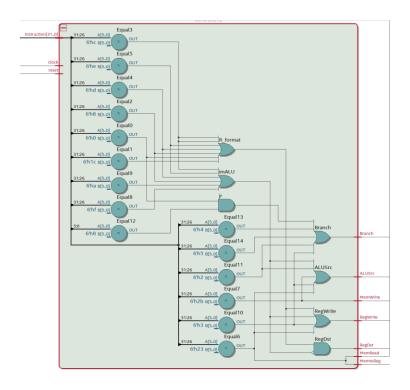
<u>ה-RTL</u>



CONTROL

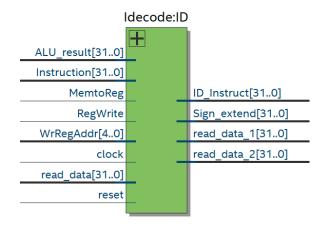
היחידה מקבלת את הפקודה ובהתאמה מפעילה קווי בקרה מתאימים בכל שכבה בנפרד. למשל פותחת אופציה לקרוא או לכתוב מזכרון או מרגיסטרים.



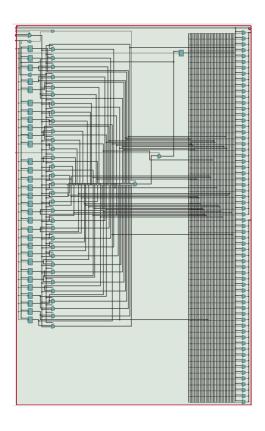


DECODER

היחידה מקבלת את הפקודה מ-IFETCH ובהתאמה מפרשת אילו רגיסטרים הם מקור, מטרה ויעד ובהתאמה פותחת אותם לקריאה ולכתיבה אם מדובר ברגיסטר יעד. כל זה תוך כדי הקשבה לקווי בקרה של CONTROL ועוד.

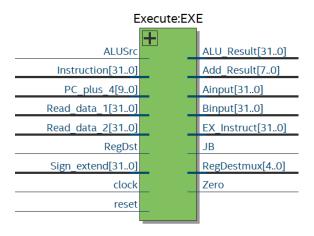


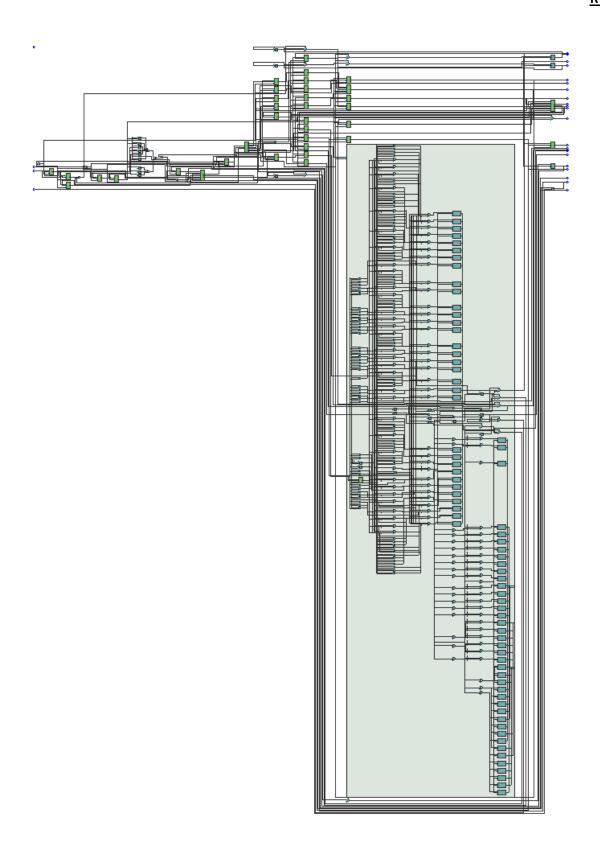
<u>ה-RTL:</u>



EXECUTE

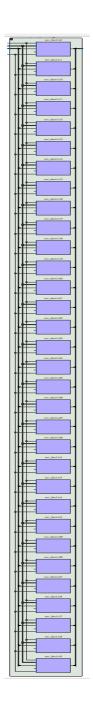
היחידה מבצעת פעולות מתמטיות לפי הפקודה שקיבלה ו-DECODER. ה-DECODER מספק אותה בתוכן היחידה מבצעת פעולות (למשל BEQ/BNE) הרגיסטרים שעליהם יבוצעו הפעולות. היחידה גם מחשבים האם יקרו חלק מההסתעפויות (למשל BEQ/BNE)

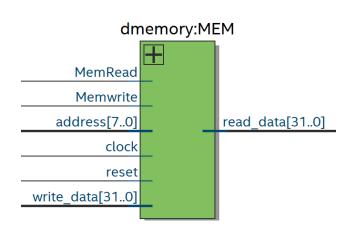




DATA MEMORY

היחידה טוענת את הזכרון ההתחלתי ועובדת איתו במהלך הקוד. ניתן לקרוא ממנה וגם לכתוב אליה במהלך הריצה או בסוף הריצה לפי הצורך. השליטה בכתיבה/קריאה/כתובת מתבצעת דרך CONTROL ו-תוצאת EXECUTE.



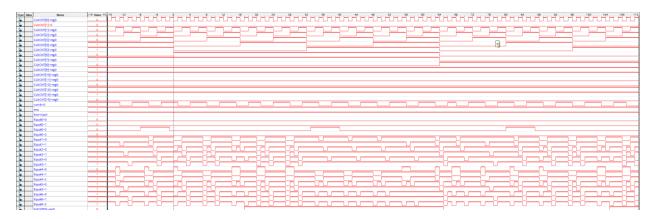


ה-RTL

SINGAL TAP

לאחר צריבה של קודה ל-FPGA הרצנו את ה-SIGNAL TAP.

בריצה רגילה נראה את הקווים עובדים, למעלה השעון רץ ו-CLKCNT עובד כ-COUNTER כצפוי.



בתמונה הבאה רואים את אותו דבר אבל זמן שמתג 9-SW סגור. כלומר ה-ENA מכובה ולכן הקווים שתקו, חוץ מהשעון שהוא כמובן פועם

log Trig @ 2023/06/18 14:46:57 (0:00:		
Type Alius Name BPADO(7)~input	J-16 Value-11	15 fro , -12
	-	
BPADO(8)-input BPADO(9)-input	-	
CLKCNT[0]-reg0	-	
CLKCNT[1]+0		
CLKCNT[1]-reg0		
CUKCNT[2]-reg0		1 =
CLKCNT[3]-reg0	1	
CLKCNT[4]-reg0		
CUXCNT(5)-reg0		
CLKCNT[6]-reg0	1	
CLKCNT[7]-reg0		
CLKCNT(8)-reg0	1	
CUKCNT[9]-reg0		
CUXCNT[10]-reg0	1	
CLKCNT[11]-reg0	1	
CUXCNT(12)-reg0	1	
CUKCNT[13]-reg0	1	
CUKCNT[14]-reg0		
CLKCNT[15]-reg0		
comb=0		
- ena		
ena-input		
Equal0-0		
Equal0-1		
Squat0-2		
Equal0=3		
Equal1-0	1	
Equal1-1	1	
Equal2-0	- 1	
Equal2-1	1	
Equal3-0	1	
Equal3-1	1	
Equal4-0	-	
Equal4-1	1	
Equal4-2	1	
Equal5-0	1	
Equal5-1	1	
Eouald-O		

בתמונה הבאה רואים את המשך של תמונה ראשונה, פשוט קווים אחרים.

e Alias	Name	-16 Value -15	19	9 4	. 9 12	, 1p 2p	24	14 32 36	44	. 4 17 .	sp ep	94 9		ap a.e .	ap 92	sp 190 .	. 194 198
+	stal-1												<u></u>				
	stall-2	1															
	stal-3																
	stall-4	1															
	stall=5																\neg
	stal-6	- 1							-						$\overline{}$		
	unte data out-0																
	write data out-1																
	write data out-2				\neg			П								-	
	write data out+5																
	write_data_out=4																
	write data out-5																
	write_data_out+6							П									
	write data out-7																
	write_data_out=8																
	write data out-9	0															
	write data out-10																
	write_data_out=11																
	write_data_out+12																
	write data out-13																
	write data out-14																
	write_data_out~15																
	write data out-16																
	write_data_out=17	0															
	write data out-18																
	write_data_out=19																
	write data out-20																
	write data out-21																
	write_data_out=22																
	write_data_out=22				0												
	write data out-24																
-	write data out-25																
	write_data_out=26																
	write_data_out~27	-															
	write_data_out=28	-															
	write_data_out=29																
	write_data_out~50																
	write data nut-R1		ı														

בתמונה הבאה רואים את המערכת כש-KEY0 לחוץ כלומר יש RESET קבוע.

log: Trig 6	2023/06/18 14:52:19 (0:0:0:1 elapsed) #	d= =	-16	
Type Ale				7 . 4 . 6 . 12 . 16 . 20 . 24 . 28 . 32 . 26 . 40 . 44 . 48 . 52 . 54 . 60 . 64 . 68 . 72 . 76 . 60 . 64 . 68 . 62 . 66 . 100 . 104 . 108 .
	CLKCNT[0]-reg0			
	CLKCNT[1]=0			
	CLKCNT[1]-reg0	0		
	CLKCNT[2]-reg0			
-	CLKCNT[3]-reg0			
1	CLKCNT[4]-reg0			
	CLKCNT[5]-reg0			
	CLKCNT(6)-reg0			
-	CLKCNT[7]-reg0			
	CLKCNT[8]-reg0			
	CLKCNT[9]-reg0			
4	CLKCNT[10]-reg0			
	CLKCNT[11]-reg0			
	CLKCNT[12]-reg0			
	CLKCNT[13]-reg0			
	CLKCNT[14]-reg0			
	CLKCNT[15]-reg0	_ 0		
	comb=0	- 1		
	ena	1		
	ena-input			
•	Equal0-0	_ 0		
	Equal0-1	0		
•	Equal0-2	0		
•	Equal0-3			
9	Equal1-0	- 1		
	Equal1-1	- 1		

קוד מטריצות:

```
.data
Mat1: .word 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16
Mat2: .word 13, 14, 15, 16, 9, 10, 11, 12, 5, 6, 7, 8, 1, 2, 3, 4
.text
addMats:
   addi $t4, $zero, 0
                          # Initialize the row counter
loop:
                      # Calculate the index of the current element
   move $t6, $t4
   sll $t6, $t6, 2
                           # Scale the index by 4 (word size)
   lw $t7, Matl($t6)
                           # Load element from Mat1
   lw $t8, Mat2($t6)
                            # Load element from Mat2
   add $t9, $t7, $t8
                           # Add the elements
   sw $t9, resMat($t6)
                           # Store the result in resMat
   addi $t4, $t4, 1
                           # Increment the row counter
   slti $t6, $t4, 16
                            # Check if the row counter < M
   bne $t6, $zero, loop
   addi $zero, $zero, 0
   jr $ra
                            # Return
```

: <u>השוואת תוכן הזיכרון נתונים</u>

Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)	Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
0	1	2	3	4	5	6	7	8
32	9	10	11	12	13	14	15	16
64	13	14	15	16	9	10	11	12
96	5	6	7	8	1	2	3	4
128	14	16	18	20	14	16	18	20
160	14	16	18	20	14	16	18	20

ניתן לראות שתוכן מטריצת התוצאה זהה.

<u>השוואת תוכן הרגיסטרים</u>

Memory Dat	a - /mipstb/L1/ID/register_array	- Default ***** 🛨 🗗 🗙
0	0	
1	0	
	0	
2	0	
4	0	
5 6	0	
	0	
7	0	
8	0	
9	0	
10	0	
11	0	
12	16	
13	0	
14	0	
15	16	
16	0	
17	0	
18	0	
19	0	
20	0	
21	0	
22	0	
23	0	
24	4	
25	20	
26	0	
27	0	
28	0	
29	0	
30	0	
31	100	

Number	Value
0	0
1	0
2	0
3	
4	
5	
6	0
7	
8	
9	
10	0
11	0
12	
13	0
14	0
15	16
16	0
17	0
18	0
19	
20	0
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
31	12340
	12340
	0
	U

Wave form:

•		Msgs													
\	/mipstb/reset	0													
*	/mipstb/clock	1													
*	/mipstb/ena	1													
-	/mipstb/PC	010	000	004	008				(00C				010		
	/mipstb/ID_Instruct	000E7080	0000	201F0064	200C0000				000C7021				000E7080		
	/mipstb/read_data	00000000	0000000	Ф											
-	/mipstb/read_data	00000000	0000000	ф											
*	/mipstb/ID_Regwrite	1													
1-	/mipstb/EX_Instruct	00000000	0000000	0	201F0064	00000000			200C0000	00000000			000C7021	00000000	
1-4	/mipstb/ALU_result	00000000	0000000	Ф	00000064	,00000000									
	/mipstb/EX_ALUAinput	00000000	0000000	0											
-	/mipstb/EX_ALUBinput	00000000	0000000	Ф	00000064	00000000									
4	/mipstb/Zero_out	1			سساز										
<u>.</u>	/mipstb/DM_Instruct	000C7021	0000000	0		201F0064	00000000			200C0000	00000000			000 C7021	0000000
4	/mipstb/Branch_out	0													
4	/mipstb/Memwrite_out	0													
	/mipstb/write_data	00000000	0000000	0	00000064	100000000									
ı 🔷	/mipstb/MEM_read	00000001	0000000	1		(0000	0000 (0001							
1 🔷	/mipstb/MEM_Address	00000000	0000000	0		00000019	00000000								
<u>.</u>	/mipstb/WB_Instruct	00000000	0000000	0			201F0064	00000000			200C0000	100000000			000C702
4	/mipstb/Regwrite_out	0													
	/mipstb/CLKCNT	000B	0000	0001	0002	10003	0004	0005	0006	0007	0008	0009	000A	0008	000C
	/mipstb/STCNT	07	00			01	02	03		04	05	106		07	08
	/mipstb/FHCNT	00	00												
-	/mipstb/BPADD	100	100												
4	/mipstb/STtrigger	0													

גם כאן ניתן לראות את הצורה האלכסונית של דחיפת הפקודות ב פייפליין, ספירת הסטולים והפלאש.

בסוף התכנית:



$$IPC = \frac{CLKCNT - (STCNT + 4 + FHCNT * dept)}{CLKCNT} = \frac{491 - (26 + 4 + 10 * 3)}{491} = \mathbf{0.87}$$

נשים לב שכמות הסטולים נמוכה מכיוון שאין לנו בקוד פקודות קריאה- כתיבה ואין סטולים כי אין הרבה קפיצות לכן קיבלנו תוצאה יחסית גבוה.

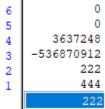
דוגמה לקוד שלנו – QA (הקבצים של DO) שייכים לקוד הזה.

נדגים את הקוד שלנו שכתבנו, הוא מכיל את כל הסוגים של הסתעפויות ותלויות בין רגיסטרים. ונציג את תוכן הרגיסטרים בסיום הריצה לפי MARS ולפי סימולציית MODELSIM.

בצד ימין, תוכן הרגיסטרים לפי MARS, באמצע לפי MODELSIM בצד ימין, תוכן הרגיסטרים ביד אפור אמצע לפי

	addi \$1 \$1 222	Memory Dat	a - /mipstb/L1/ID/register_arr	Number	Value
	add \$2 \$1 \$1	nemory Date	a - /illipstb/t 1/10/i egistei _ai i	0	0
	sub \$3 \$2 \$1	0	0	1	888
	sll \$4 \$3 17	1	888	2	-536870690
	srl \$5 \$4 3	2	-536870690	3	7274496
	srl \$6 \$4 3	3	7274496	4	10911744
	lui \$7 111	4	10911744	5	-536869802
	move \$8 \$5	5	-536869802	6	18186240
	move \$9 \$7	6	18186240	7	-518683562
	xor \$10 \$7 \$6	7	-518683562	8	3637248
	xori \$11 \$10 747	8	3637248	9	
	beq \$5 \$6 L	9	7274496		7274496
G2:	sl1 \$4 \$4 11	10	5799936	10	5799936
	slt \$13 \$10 \$11	11	5800683	11	5800683
	slti \$14 \$10 999	12	0	12	0
	slti \$15 \$10 999	13	1	13	1
	sw \$1 0(\$0)	14	0	14	0
	sw \$2 4(\$0)	15	0	15	0
	sw \$3 8(\$0)	16	0	16	0
	sw \$4 12(\$0)	17	0	17	0
	jal L3	18	0	18	0
	j fin	19	0	19	0
: ·	sw \$5 16(\$0)	20	0	20	0
	j L2	21	0	21	0
.3:	add \$1 \$2 \$3	22	0	22	0
	addi \$1 \$ra O	23	0	23	0
	jr \$1	24	0	24	0
fin:	add \$1 \$2 \$2	25	0	25	0
1111.	add \$2 \$3 \$4	26	0	26	0
		27	0	27	0
	add \$3 \$5 \$6	28	0	28	
	add \$4 \$7 \$8	29	0		6144
	add \$5 \$1 \$2	30	0	29	12284
	add \$6 \$3 \$4	31	84	30	0
	add \$7 \$5 \$6		•	31	12372

נשים לב שהתוכן זהה מלבד רגיסטרים 28/29 ש-MARS משתמש למטרות אחרות ומלבד רגיסטר 31 ששמר את 7 שום לב שהתוכן זהה מלבד רגיסטרים 31 שום לב שהתובה חזרה לאחר פקודת JAL. כלומר התוצאה נכונה.



נביט בזיכרון בשתי המצבים, נראה שהוא גם זהה.

Data Segment	Data Segment													
Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)									
0	222	444	222	-536870912	3637248									
32	0	0	0	0	0									
64	0	0	0	0	0									

WAVE FORM

נביט בגדלים של הריצה.

reset 0 dock 1	200000000000000000000000000000000000000	<u> </u>	haaaahaaaahaaaa	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	makanakanakanakana
ena 1		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
PC 140	(1) 18 112 116 120 124	128 132 136 1144	X X X 96 X X X X X	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	777777777777777777777777777777777777777
ID_Instruct 00000000	() (002 (004 (000 (000)000) (3C0 (000) (000) (394	() () () () () () () ()	() () () () () (23E () () ()	X X X X X X X X X X X X X X X X X X X
read_data 0	(0) (0) (0	X (o X	X (0 X) 5	(0) (84)(666) (X X
read_data 0	(0) (222) (0) (0) (2909	7 0 (363) 727 (0	X X	0)) () () () () () () () () ()(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)(0)
ID_Regwrite 1					$\neg \downarrow \cap $
EX_Instruct 00000000) (0) (0) (0) (0		C(X)C(X)C(X)X(0,	X X X X X X X X X X X X X 0 X 100000000
ALU_result 0	-(0) (0) (0) (0) (0) (0) (0) (0)	X X 0	X X		X
EX_ALUAinput 0	(o) () (o) () (o)			5 (0) (0) (0)	
EX_ALUBinput 0	10 110 110 110 110	1 X		1 11 11 110 110	
Zero_out 1 DM Instruct 00000000	70 7 70 7 70 7 70 7 70	, 		777 777 7000 770 770	X X 0 X X 0 X X X X X X X X 0 X X 0000000
Branch out 0		<u> </u>	. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	X X X X X X X X X X X X X X X X X X X	<u> </u>
Memwrite_out 0			╎──┼		
write data 0	-(0) Y0 Y 10 Y 10	X X O X X O X X X O	YYO YYO YYOY	70 7 7 7 70 7 70 7 70	Y Y
MEM read 222	(Y222 Y Y222 Y Y222 Y Y222		Y Y 222 Y Y 222	1 1 1 1 1 1 222 1 1 222 1 1 22	
MEM Address 0	(10) 10) 10		770 770	777770 770	7770 770 770
WB_Instruct 00000000	(000 1 (0) (0) (0) (0	Y Yo Yo Y Yo Yo Y Yo)) (000) (0) (0	X X X X X X X X X X X X X X X X X X X	
Regwrite_out 0					
CLKCNT 96					
STONT 51	(0) (3) (6) (9))	() () () () () () () () () ()	27)) (30)) (33) (34) 36 () () () (4	2 (43 () () () 51
HCNT 5	(0		(1) (2)),3	(4)(5
BPADD 256	(256				
STtrigger 0					

רואים שכל פעם שיש לנו קפיצה ב-BRANCH אז המונה FHCNT גדל ב-1 כמצופה.

רואים מהקוד, שכמעט כל פקודה מבצעת כתיבה לרגיסטרים ורואים זאת מהגלים, האות REGWRITE דולק כמעט תמיד.

אם להביט רק באותות שונים של INSTRUCTION ניתן לראות את הצורה האלכסונית של ביצוע הפקודה לפי כל רכיב. כמו כן גם סטולים/FLUSH שמתקיימים במהלך.

הערה: בקוד המקורה היו לנו את כל ה-5 שלבים אבל בקוד שמגישים התבקש רק 3 שלבים

00430820	23E10000	00000000	000422C0	014B682A	294E03E7	294F03E7	AC010000	AC020004	AC030008	AC04000C	0C000C18
	08000C0C	00000000			000422C0	014B682A	294E03E7	294F03E7	AC010000	AC020004	AC030008
		08000C0C	00000000			000422C0	014B682A	294E03E7	294F03E7	AC010000	AC020004

נביט ברגיסטרים שהוספנו כדי לחשב את ICP:

CLKCNT = 96

STCNT = 51

FHCNT = 5

$$IPC = \frac{CLKCNT - (STCNT + 4 + FHCNT * dept)}{CLKCNT} = \frac{96 - (51 + 4 + 5 * 3)}{96} = \frac{13}{48} \approx 0.271$$

התוצאה דיי נמוכה, זאת משום שהקוד נכתב בכוונה עם הרבה תלות בין פקודות על מנת לסבך וליצור הרבה סטולים ולעשות קפיצות בתהליך.

diviation QA – דוגמה לקוד שלנו

הקוד מבצע את החישוב 8=16/2 ללא פעולת div ממובן. הכנסנו עוד כמה פעולות מיותרים על מנת ליצור סטולים מכוונים.

result: .word 0	# Memory location to store the result			Manager Date	- bringth A AM braids
		Number	Value	Memory Dat	a - /mipstb/L1/ID/registe
.text		0	0	0	0
		1	0	1	0
addi \$t0,\$0, 16	# Load dividend value into \$t0	2	0	2	0
addi \$t1,\$0, 2	# Load divisor value into \$t1	3	0	3	0
addi \$ra , \$0,100		4	0	4	0
		5	0	5	0
# Initialize varia	ables	6	0	6	0
move \$t2. \$zero	# Quotient: \$t2 = 0	7	0	7	0
	# Remainder: \$t3 = \$t0	8	16	8	16
addi \$t7, \$0,1	,, 1021211111111111111111111111111111111	9	2	9	2
add1 407, 40,1		10	8	10	8
looms		11	2	11	0
loop: bne \$t3, \$t1, subtract # Branch to subtract if remainder addi \$zero,\$zero,0		12	0		4
		13	0	12	0
		14	0	13	0
· · ·	# Increment quotient	15	1	14	0
j end	# Jump to end	16	0	15	1
		17	0	16	0
subtract:		18	0	17	0
	# Subtract divisor from remainder	19	0	18	0
	# Increment quotient	20	0	19	0
sub \$t2 , \$t2,\$t7	#stall check	21	0	20	0
addi \$t2,\$t2,1		22	0	21	0
j loop	# Jump to loop	23	0	22	0
		24 25	0	23	0
end:	_	25	0	24	0
addi \$zero,\$zero,0	addi \$zero,\$zero,0		0	25	0
The state of the s	# Add divisor to remainder	27 28	6144	26	0
		29	12284	27	0
sw \$t2, result	# Store the result in memory locat:	30	12264	28	0
jr \$ra	# Return	31	100	29	l ő
32 122	" " " " " " " " " " " " " " " " " " " "	31	12364	30	o o
III	_		12304	31	100
			0	31	100
			<u> </u>	III	I

תוכן הרגיסטרים והזיכרון נתונים זהה.

Address	Value (+0)	
0	8	

WAVE FORM

נביט בגדלים של הריצה.

>	/mipstb/reset	0													
.	/mipstb/clock	1													
>	/mipstb/ena	1													
>	/mipstb/PC	06C	048				04C				050	054	064	068	06
>	/mipstb/ID_Instruct	00000000	AC0A0000				03E00008				00000000				
>	/mipstb/read_data	00000000	00000000				00000064				00000000				
>	/mipstb/read_data	00000000	00000008				00000000								
>	/mipstb/ID_Regwrite	1													
>	/mipstb/EX_Instruct	00000000	01695	00000000			AC0A0000	00000000			03E00008	00000000			
>	/mipstb/ALU_result	00000000	00000	00000000											
>	/mipstb/EX_ALUAinput	00000000	00000	00000000							00000064	00000000			
>	/mipstb/EX_ALUBinput	00000000	00000	00000000											
>	/mipstb/Zero_out	1													
>	/mipstb/DM_Instruct	00000000	20000	01695820	00000000			AC0A0000	00000000			03E00008	00000000		
>	/mipstb/Branch_out	0													
>	/mipstb/Memwrite_out	0													
>	/mipstb/write_data	00000000	00000	00000000											
>	/mipstb/MEM_read	00000008	00000000					(00000	8000						
>	/mipstb/MEM_Address	00000000	00000	00000001	00000000										
>	/mipstb/WB_Instruct	00000000	00000	20000000	01695820	00000000			AC0A0000	00000000			03E00008	00000000	
>	/mipstb/Regwrite_out	0													
•	/mipstb/CLKCNT	00CB	00BF	00C0	00C1	00C2	00C3	00C4	00C5	00C6	00C7	00C8	00C9	00CA	00
>	/mipstb/STCNT	6F	69	6A	(6B	6C		(6D	(6E	6F					
>	/mipstb/FHCNT	10	0F										10		
>	/mipstb/BPADD	120	120												
>	/mipstb/STtrigger	0													

$$IPC = \frac{CLKCNT - (STCNT + 4 + FHCNT * dept)}{CLKCNT} = \frac{203 - (111 + 4 + 10 * 3)}{203} = \mathbf{0.28}$$

קיבלנו מספר קטן יחסית כי בכל לולאה ישנם 2 פקודות קפיצה היוצרות סטול ופלאש ובנוסף הכנסנו פקודת קריאה-כתיבה היוצרות סטול נוסף

