

# Практическая работа №2

Время выполнения	@September 15, 2025 → September 26, 2025
Статус	Не начато



# 🕵 Задание: «Разгадка шифра»

# Цель проекта

Разработать консольную мини-игру «Угадай число» с элементами детективного сюжета. Игрок выступает в роли детектива, который должен разгадать секретный код, подобрав правильное число.

# Функциональные требования

#### 1. Уровни сложности

- При запуске игры пользователь выбирает один из уровней:
  - Новичок: диапазон 1–50, 8 попыток.
  - Детектив: диапазон 1–100, 7 попыток.
  - Мастер-сыщик: диапазон 1-200, 6 попыток.
- Диапазон и число попыток должны зависеть от выбора игрока.

#### 2. Система подсказок

- После каждой неудачной попытки игрок получает детективную подсказку.
- Подсказки должны быть разнообразными (например: «Число чётное/нечётное», «Код больше/ меньше вашего числа», «Код кратен 5»), должно быть не менее 4 разных типов подсказок.

### 3. Детективные сообщения

- Вместо обычных фраз «больше/меньше» используйте сюжетные варианты, например:
  - « 'Код больше!' утверждает свидетель»
  - «👮 'Код меньше!' шепчет информатор»
- Сообщения должны создавать атмосферу расследования.

### 4. Статистика игр

- После каждой партии выводится статистика:
  - Количество сыгранных игр.
  - Количество успешных расследований.
  - Среднее количество попыток.
  - Среднее время игры (Опционально).
- Игрок может начать новое расследование или завершить программу.

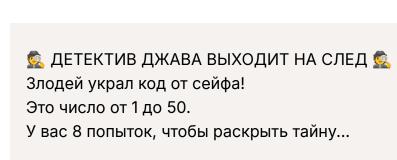
## Пример сценария работы программы:

🕵 Дело детектива Питона 🕵

Выберите уровень сложности:

- 1. Новичок (1-50, 8 попыток)
- 2. Детектив (1-100, 7 попыток)
- 3. Мастер-сыщик (1-200, 6 попыток)

Выберите сложность (1-3): 1



#### Попытка 1/8

Введите вашу догадку: 2

🔍 'Код больше!' — утверждает свидетель

Чутьё детектива: 'Число не кратное 5!'

#### Попытка 2/8

Введите вашу догадку: 4

'Код больше!' — утверждает свидетель

🕵 Найдена улика: 'Число 50 или меньше!'

#### Попытка 3/8

Введите вашу догадку: 7

🤍 'Код больше!' — утверждает свидетель

🔍 Свидетель сообщает: 'Число не делится на 3!'

#### Попытка 4/8

Введите вашу догадку: 3

🤍 'Код больше!' — утверждает свидетель

🕵 Информатор шепчет: 'Число нечётное!'

#### Попытка 5/8

Введите вашу догадку: 84 Число должно быть от 1 до 50!

Введите вашу догадку: 1

'Код больше!' — утверждает свидетельЧутьё детектива: 'Число не кратное 5!'

#### Попытка 6/8

Введите вашу догадку: 7

Чод больше!' — утверждает свидетель Найдена улика: 'Число 50 или меньше!'

Попытка 7/8

Введите вашу догадку: I Введите корректное число! Введите вашу догадку: 15

🔍 'Код больше!' — утверждает свидетель

🕵 Подсказок больше нет! Последняя попытка!

#### Попытка 8/8

Введите вашу догадку: tt3113t Введите корректное число! Введите вашу догадку: 19

Чата правити прави

🕵 Подсказок больше нет! Последняя попытка!

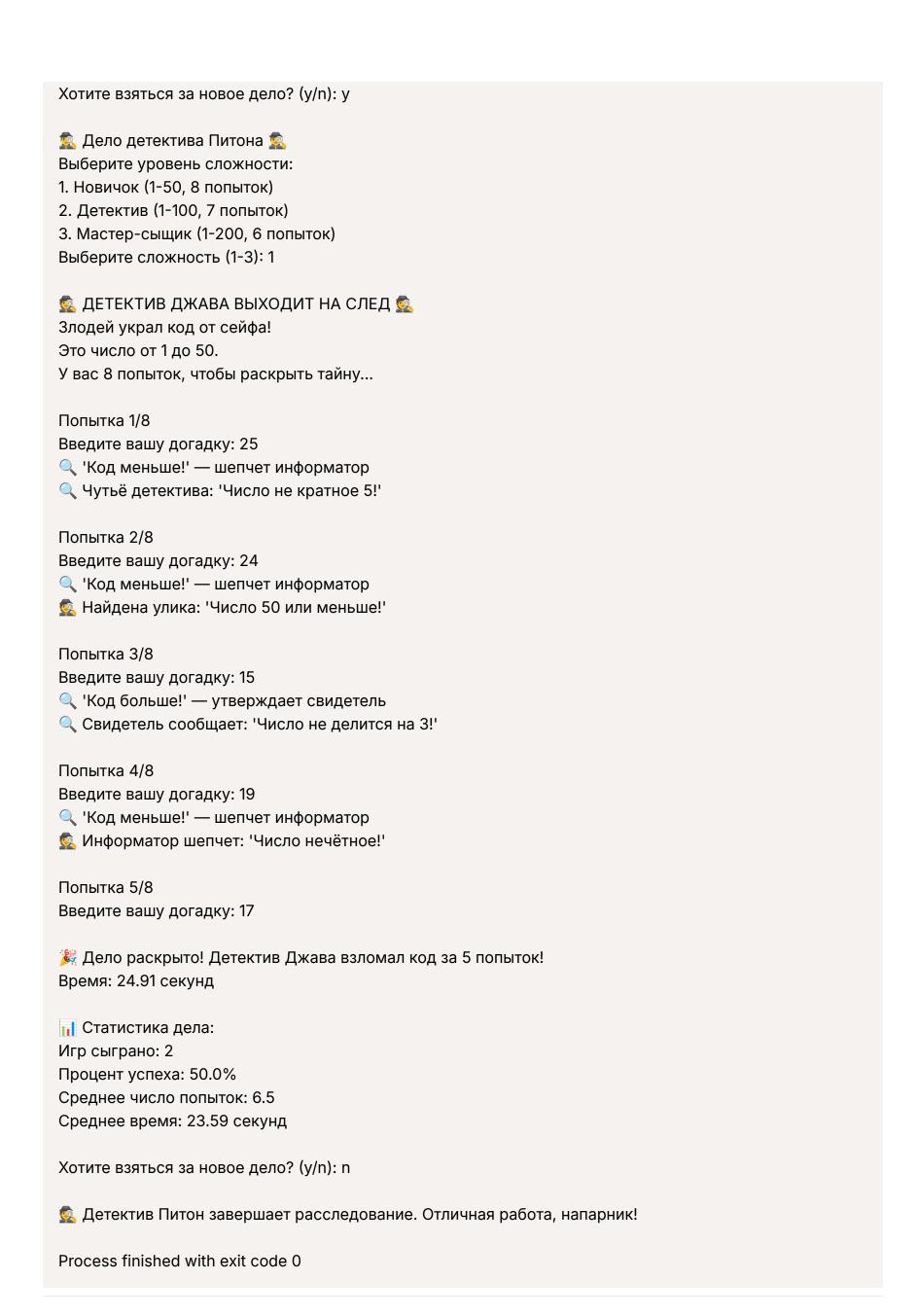
💀 Злодей сбежал! Сейф остался заперт...

### 📊 Статистика дела:

Игр сыграно: 1

Процент успеха: 0.0%

Среднее число попыток: 8.0 Среднее время: 22.26 секунд



# Ресурсы

https://metanit.com/python/tutorial/1.2.php (RU)

- Глава 2. Основы Python:
  - Консольный ввод и вывод
  - Условные выражения

- <u>Условная конструкция if</u>
- ∘ <u>Циклы</u>
- Область видимости переменных
- Преобразование типов
- Лямбда-выражения
- Арифметические операции с числами
- Поразрядные операции с числами
- Глава 4. Обработка ошибок и исключений
  - Конструкция try...except...finally
  - <u>except и обработка разных типов исключений</u>
  - Генерация исключений и создание своих типов исключений
- Модуль random

https://www.geeksforgeeks.org/python/python-programming-language-tutorial/

- Conditional Statements
- Loops
- Quiz: Control Flow, Loops

## **Python Exception Handling**

- Exception Handling
- Built-in Exception
- <u>User defined Exception</u>
- Quiz: Exception Handling

https://www.geeksforgeeks.org/python/python-random-module/