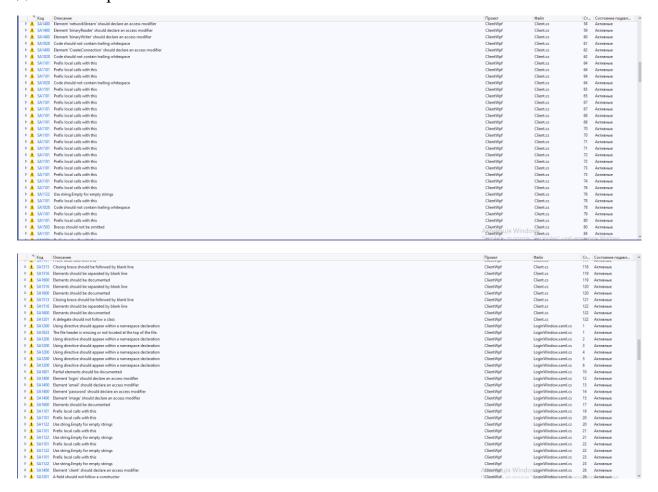
Звіт по StyleCop

Використовуючи StyleCop пакет для Visual Studio ми прогнали наш проект через код аналіз цього інструмента та отримали інформацію про кількість зауважень та їх тип. Наведемо декілька скріншотів цих зауважень. Отже, у нас ϵ два solution файли, які ми будемо перевіряти, ClientWpf та ChatServer.

Отже, для ClientWpf отримали такі результати:



Як бачимо, StyleCop знайшов 347 зауважень. Серед них багато типових, як наприклад відступи в коментарях, namespace зауваження, зауваження щодо документації, модифікатори доступу, префіки this та інші. Наведемо ще декілька скріншотів.



Ось як це виглядає в коді:

```
using System;
using System Text;
using System Net Sockets;
using System Threading;
        using System.IO;
           amesnace ClientWnf
             public class Client
10
11
                 Thread tcpThread;
bool isConnected = false;
12
13
14
15
                 public event IMReceivedEventHandler MessageReceived;
                 public string Server { get { return "localhost"; } }
16
17
18
                 public int Port { get { return 2000; } }
19
                  Ссылок: 2
public string UserName { get; private set; }
20
                 public string Password { get; private set; }
                Ссылок:3

__public string Email { get; private set; }
21
22
23
             public string Image { get; private set; }
                  virtual protected void OnMessageReceived(IMReceivedEventArgs e)
                     MessageReceived?.Invoke(this, e);
26
27
                 public void Connect(string user, string password, string email, string image)
```

Для ChatServer отримали такі результати:



StyleCop знайшов 162 зауваження, серед яких багато типових, які описані в попередньому прикладі. Також ϵ зауваження щодо назви полів, пробілів, модифікаторів доступу, namespaces та інші.

Декілька додаткових скріншотів:

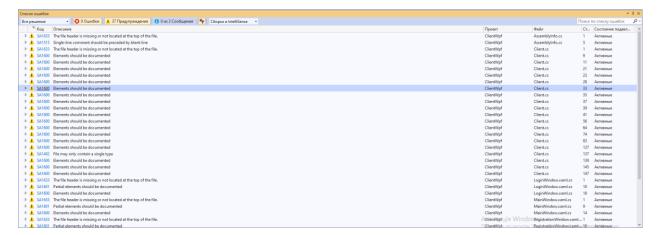
```
| Compare | Comp
```

```
| Coops a Intelligence | Coops | Coops a Intelligence | Coops a Inte
```

Також наведемо приклад, як це виглядає в коді:

```
| Tourisment | Part | P
```

Тепер спробуємо виправити зауваження та порівняємо результати до і після. ClientWpf:



Як бачимо, після виправлення кількість зауважень суттєво зменшилася з 347 до 37. Більшість зауважень, які залишилися, є про документацію елементів та заголовки файлів. Проте, основні зауваження, зв'язані з читабельністю та стилем, були виправлені, що в результаті зробило наш код більш читабельним та стилістично правильним.

Приклад коду з ClientWpf.

```
mespace ClientWpf
                using System;
using System.IO;
                using System.Net.Sockets;
                using System.Text;
using System.Threading;
                public delegate void IMReceivedEventHandler(object sender, IMReceivedEventArgs e);
9
10
                public class Client
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
                     private Thread tcpThread;
private bool isConnected = false;
                     private TcpClient client;
private NetworkStream networkStream;
private BinaryReader binaryReader;
private BinaryWriter binaryWriter;
                      public event IMReceivedEventHandler MessageReceived;
                      public string Server
23
24
25
26
27
                           get { return "localhost"; }
28
29
30
                      рublic int Port
{
                          get { return 2000; }
31
32
                      public string UserName { get; private set; }
                      public string Password { get; private set; }
                      CCbMOK: 3 public strong Fmail f got: private set: \lambda
```

ChatServer:



Після виправлення зауважень, їх кількість в ChatServer зменшилася з 162 до 10, і так само як на попередньому скріншоті, більшість з них зв'язані з документацією та заголовками файлів. Тому, можна сказати, що виправлення зауважень покращило читабельність і сам вигляд коду, що не тільки є зручним при розробці, але і допомагає іншим розробникам швидше і ефективніше розібратися в коді інших.

Приклад коду з ChatServer.

```
| Console Writering Console Wr
```

Підбиваючи підсумки, можна сказати, що інструмент StyleCop ϵ зручним та ефективним рішенням для розробників, яке допомага ϵ при створенні більш читабельного та стилістично правильного коду, а також дозволя ϵ різним групам розробників узгодити правила, щодо написання коду, тим самим спрощуючи його підтримку та розвиток.