```
#pragma once
    #include <iostream>
    #include <string>
    using namespace std;
    class Hostel
    private:
      string name; // назва готелю
      int number; // кількість відвідувачів за рік
      int quantity; // кількість квартир
    protected:
      string location;
      int reserved;
      // location - розташування
      // reserved - зарезервовано
    public:
      string work;
      int employers;
      Hostel();
       Hostel(string _name, int _number, int _quantity,
string _location, int _reserved , string _work , int
employers);
      ~Hostel();
      void getname();
      void getnumber();
      void getquantity();
```

//Hostel.h

```
void getlocation();
void getreserved();
void getwork();
void getemployers();
};
```