

# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

# Лабораторна робота № 3

з дисципліни «Бази даних і засоби управління» «Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»

Виконав: Орлов Євгеній Студент групи КВ-92

Перевірив: Петрашенко А.В.

#### Лабораторна робота №3

Метою роботи  $\epsilon$  здобуття практичних навичок використання засобів оптимізації СУБД PostgreSQL.

Завдання роботи полягає у наступному:

- 1. Перетворити модуль "Модель" з шаблону MVC лабораторної роботи №2 у вигляд об'єктно-реляційної проекції (ORM).
  - 2. Створити та проаналізувати різні типи індексів у PostgreSQL.
  - 3. Розробити тригер бази даних PostgreSQL.
  - 4. Навести приклади та проаналізувати рівні ізоляції транзакцій у PostgreSQL. Варіант 12

№ варіанта	Види індексів	Умови для тригера
12	Btree, Gin	After update, insert

Посилання на Github: https://github.com/CoachJohnsy/PostgreSQL-basics

# Завдання 1 Логічна модель предметної області «Школа»

Обрана предметна галузь передбачає обробку даних про учнів, їхні номери телефонів, вчителів, предмети та розклад школи.

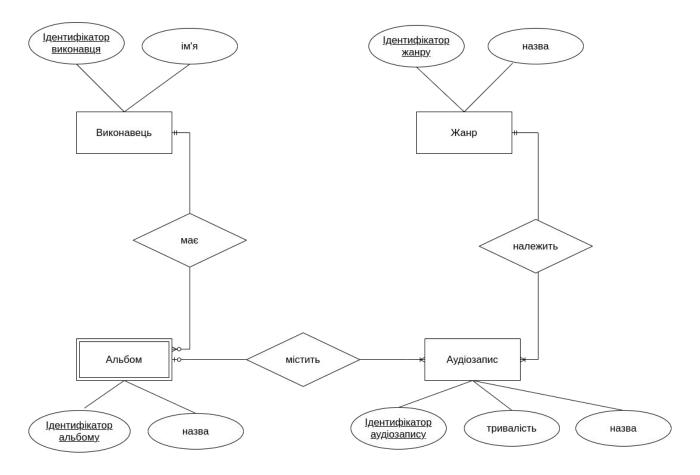
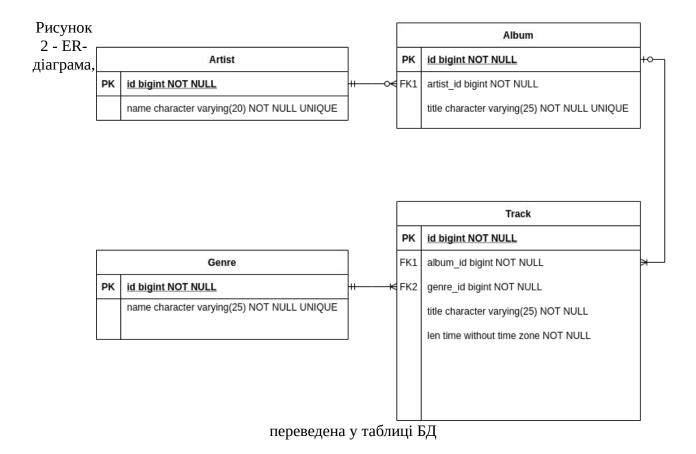


Рисунок 1. ER-діаграма



#### Середовище розробки та налаштування підключення до бази даних

Для виконання лабораторної роботи використовувалась мова програмування Python та середовище розробки PyCharm Professional 2021.3.

Для підключення до серверу бази даних PostgreSQL використано сторонню бібліотеку psycorg2, для реалізації моделі ORM використовувалася стороння бібліотека SQLAlchemy, середовище для відлагодження SQL-запитів до бази даних – psql.

#### Класи ORM

У даній лабораторній роботі було реалізовано 4 класи відповідно до 4 існуючих таблиць: Artist, Genre, Album, Track.

Таблиця Artist має стовпчики id (ідентифікатор) та name (ім'я), а також зв'язок 1:N із таблицею Album, тому в класі Artist встановлений зв'язок relationship('Album').

Таблиця Genre має стовпчики id (ідентифікатор), name (назва), а також зв'язок 1:N із таблицею Track, тому в класі Genre встановлений зв'язок relationship('Track').

Таблиця Album має стовпчики id (ідентифікатор), title (назва), tracks\_number (розмір альбому), artist\_id (зовнішній ключ з таблицею Artist), а також зв'язок 1:N із таблицею Track, тому в класі Album встановлений зв'язок relationship('Track').

Таблиця Track має стовпчики іd (ідентифікатор), title (назва), len (тривалість), year (рік), number\_within\_album(порядковий номер в альбомі), album\_id (зовнішній ключ, що пов'язує пісню з альбомом), genre\_id (зовнішній ключ, що пов'язує пісню з жанром). Нижче наведена програмна реалізація класів ORM мовою Python (лістинги усіх модулей надані нижче):

```
class Artist(Base):
    __tablename__ = 'artist'
   artist_id = Column(Integer, nullable=False, primary_key=True)
   name = Column(String, nullable=False, unique=True)
   album = relationship("Album", cascade="all, delete")
   def init (self, artist id: int, name: str):
       self.artist id = artist id
       self.name = name
   def repr (self):
        return "{:>10}{:>35}".format(self.artist_id, self.name)
class Genre(Base):
    tablename = 'genre'
   genre id = Column(Integer, primary key=True)
   name = Column(String, unique=True, nullable=False)
   track = relationship("Track", cascade="all, delete")
   def init (self, genre id: int, name: str):
       self.genre id = genre id
       self.name = name
   def repr (self):
       return "{:>10}{:>35}".format(self.genre id, self.name)
class Album(Base):
   __tablename__ = 'album'
   album id = Column(Integer, primary key=True)
   title = Column(String, unique=True, nullable=False)
   tracks number = Column(Integer, nullable=False)
   artist id = Column(Integer, ForeignKey("artist.artist id"))
   track = relationship('Track', cascade="all, delete")
   def init (self, album id: int, title: str, tracks number: int,
artist_fk: int):
       self.album_id = album_id
       self.title = title
       self.tracks number = tracks number
       self.artist id = artist fk
   def repr (self):
        return "{:>10}{:>35}".format(self.album id, self.tracks number)
class Track(Base):
      tablename = "track"
```

```
track_id = Column(Integer, primary_key=True)
title = Column(String, nullable=False)
    len = Column(String, nullable=False)
    year = Column(Integer, nullable=False)
    number within album = Column(Integer, nullable=False)
    genre id = Column(Integer, ForeignKey("genre.genre id"))
    album_id = Column(Integer, ForeignKey("album.album_id"))
    def init (self, track id: int, title: str, length: str, year:
int,
                  num in album: int, genre id: int, album fk: int):
        self.track_id = track_id
        self.title = title
        self.len = length
        self.year = year
        self.number_within_album = num_in_album
        self.genre id = genre id
        self.album id = album fk
    def __repr__(self):
             .format(self.track id, self.title, self.len, self.year,
                     self.number_within_album,
                     self.genre \overline{id}, sel\overline{f}.album fk)
```

# Приклади запитів у вигляді ORM

#### Запит вставки

Цей запит реалізовано за допомогою функції insert. Спочатку у меню користувач обирає опцію вставки, далі обирає таблицю, до якої хоче додати запис і вводить необхідні дані. Є перевірка введених даних. У разі успішного додавання запису користувач бачить відповідне повідомлення. Реалізацію запиту вставки продемонструємо на прикладі таблиці subject.

# Загальні режими меню

### Лістинг функції insert

```
def insert(table_num: int, params: typing.Dict) -> int:
   Session = sessionmaker(bind=engine)
   session = Session()
   id = None
   if table num == 0:
       id, name = tuple(params.values())
       s = Artist(artist id=id, name=name)
       session.add(s)
   elif table num == 1:
       id, title, tracks number, artist fk =
tuple(params.values())
        s = Album(album id=id, title=title,
                 tracks number=tracks number,
artist fk=artist fk)
       session.add(s)
   elif table num == 2:
       id, title, length, year, al num, genre id, album id =
tuple(params.values())
        s = Track(track id=id, title=title, length=length,
/ear=year, num_in_album=al_num,
                 genre id=genre id, album fk=album id)
       session.add(s)
   elif table num == 3:
       id, name = tuple(params.values())
       s = Genre(genre id=id, name=name)
```

# session.add(s) session.commit() return id

#### Запит видалення

Цей запит реалізовано за допомогою функції delete. Спочатку користувач обирає таблицю, з якої потрібно видалити дані. Потім потрібно ввести номер ідентифікатора запису для видалення. Якщо такого ідентифікатора не існує, то користувач побачить повідомлення про неіснування. У разі успішного видалення запису користувач побачить відповідне повідомлення.

Функціонал видалення записів працює рекурсивно, тобто власноруч реалізовує delete on cascade.

```
music_test=# select * from genre where genre_id = 58;

genre_id | name

58 | Jazz
(1 row)

music_test=# select * from track where genre_id = 58;

track_id | title | len | year | number_within_album | album_id | genre_id

2809 | Strange Fruit | 08:01:28 | 1965 | 8 | 1471 | 58

2810 | Be My Husband | 90:12:22 | 1965 | 1 | 1471 | 58

2812 | The Other Woman (Live In New York/1964) | 00:19:21 | 1966 | 2 | 1472 | 58

3314 | Sinnerman | 00:16:13 | 1965 | 5 | 1655 | 58

3344 | I Put A Spell On You | 00:02:53 | 2021 | 13 | 1678 | 58

(6 rows)

music test=#
```

# Каскадне видалення

```
Command | Action
        0 | Show one table
        1 | Show all tables |
        2 | Insert data
        3 | Delete data
         4 | Update data
         5 | Exit
| Command | Action
        0 | artist
        1 | album
        2 | track
         3 | genre
Choose table number: 3
Enter genre_id value: 58
TERM environment variable not set.
| table | col. value | column | action
              58 | genre_id | deleted
| track
                  58 | genre_id | deleted
l track
                   58 | genre_id | deleted
| track
                   58 | genre_id | deleted
track
             58 | genre_id | deleted
| track
             58 | genre_id | deleted
| track |
               58 | genre_id | deleted
| genre |
Continue working with delete? Enter Yes or No
```

#### Лістинг функції delete

```
def delete(table num: int, params: typing.Dict) -> typing.List:
    Session = sessionmaker(bind=engine)
   session = Session()
   deletion logs = []
   id = list(params.values())[0]
   if table num == 0:
        records = session.query(Artist).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Album).filter(Album.artist id == id).all()
           if records is not None:
                for record in records:
                    album id = record.album id
                    record = session.query(Track).filter(Track.album_id ==
album id).all()
                    if record is not None:
                        delete = session.query(Track).filter(Track.album id ==
album id)
                        for i in delete:
                            session.delete(i)
                        deletion logs.append(["track", album id, "album id",
deleted"1)
                delete = session.query(Album).filter(Album.artist id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                deletion_logs.append(["album", id, "artist_id", "deleted"])
            session.delete(session.query(Artist).
                           filter(Artist.artist id == id).one())
            deletion logs.append(["artist", id, "artist id", "deleted"])
```

```
else:
            deletion logs.append(["artist", id, "artist id", "not found"])
    elif table num == 1:
        records = session.query(Album).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Track).filter(Track.album_id == id).all()
            if records is not None:
                delete = session.query(Track).filter(Track.album_id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                deletion_logs.append(["track", id, "album_id", "deleted"])
            session.delete(session.guery(Album).filter(Album.album id ==
id).one())
            deletion logs.append(["album", id, "album id", "deleted"])
        else:
            deletion logs.append(["artist", id, "artist id", "not found"])
    elif table num == 2:
        records = session.query(Track).get(id)
        if records is not None:
            session.delete(session.query(Track).filter(Track.track id ==
id).one())
            deletion_logs.append(["track", id, "track_id", "deleted"])
        else:
            deletion_logs.append(["track", id, "track id", "not found"])
    elif table num == 3:
        records = session.query(Genre).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Track).filter(Track.genre id == id).all()
            if records is not None:
                delete = session.query(Track).filter(Track.genre id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                    deletion_logs.append(["track", id, "genre id", "deleted"])
            session.delete(session.query(Genre).filter(Genre.genre_id ==
id).one())
            deletion_logs.append(["genre", id, "genre_id", "deleted"])
        else:
            deletion_logs.append(["genre", id, "genre id", "not found"])
    session.commit()
    return deletion logs
```

#### Запит редагування

Цей запит реалізовано за допомогою функції update. Спочатку користувач обирає, у якій таблиці потрібно змінити запис і за яким ідентифікатором. Також потрібно обрати атрибут(и), що редагує(ю)ться. У разі успішного редагування користувач побачить відповідне повідомлення. Редагування запиту продемонструємо на прикладі таблиці track.

# Введення даних для редагування

# Вплив на базу даних

# Лістинг функції update

```
def update(table_num: int, params: typing.Tuple[str, ...]) -> typing.List:
    Session = sessionmaker(bind=engine)
    session = Session()

    updating_logs = []

    if table_num == 0:
        id, name = params
        artist = session.query(Album).get(id)
        if artist is not None:
            artist.name = name if name is not None else artist.name
            session.add(artist)
            updating_logs.append(["artist", id, "updated"])
    else:
            updating_logs.append(["artist", id, "not found"])

elif table_num == 1:
    id, title, artist_id = params
```

```
album = session.query(Album).get(id)
       if album is not None:
           album.title = title if title is not None else album.title
           album.album id = artist id if artist id is not None else
album.artist id
           session.add(album)
           updating_logs.append(["album", id, "updated"])
       else:
           updating logs.append(["album", id, "not found"])
   elif table num == 2:
       id, title, len, year, number_within_album, album_id, genre_id = params
       track = session.query(Track).get(params[0])
       if track is not None:
           track.title = title if title is not None else track.title
           track.len = len if len is not None else track.len
           track.year = year if year is not None else track.year
           track.number within album = number within album \
               if number within album else track.number within album
           track.album_id = album_id if album_id is not None else
track.album id
            track.genre id
           session.add(track)
           updating_logs.append(["track", id, "updated"])
       else:
           updating_logs.append(["track", id, "not found"])
   elif table num == 3:
       id, name = params
       genre = session.query(Genre).get(id)
       if genre is not None:
           genre.name = name if name is not None else genre.name
           session.add(genre)
           updating_logs.append(["dgenre", id, "updated"])
       else:
           updating logs.append(["gtenre", id, "not found"])
   session.commit()
    return updating_logs
```

#### Завдання 2

Для тестування індексів було створено окремі таблиці у базі даних test з 1000000 записів. GIN

GIN призначений для обробки випадків, коли елементи, що підлягають індексації, є складеними значеннями (наприклад - реченнями), а запити, які обробляються індексом, мають шукати значення елементів, які з'являються в складених елементах (повторювані частини слів або речень). Індекс GIN зберігає набір пар (ключ, список появи ключа), де список появи — це набір ідентифікаторів рядків, у яких міститься ключ. Один і той самий ідентифікатор рядка може знаходитись у кількох списках, оскільки елемент може містити більше одного ключа. Кожне значення ключа зберігається лише один раз, тому індекс GIN дуже швидкий для випадків, коли один і той же ключ з'являється багато разів. Цей індекс може взаємодіяти тільки з полем типу tsvector.

SQL запити

Створення таблиці БД:

```
DROP TABLE IF EXISTS "gin_test";

CREATE TABLE "gin_test"("id" bigserial PRIMARY KEY, "string" text, "gin_vector" tsvector);

INSERT INTO "gin_test"("string") SELECT substr(characters, (random()*length(characters)+1)::integer, 10) FROM (VALUES('qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM')) as symbols(characters), generate_series(1, 1000000) as q;

UPDATE "gin_test" set "gin_vector" = to_tsvector("string");
```

#### Запити для тестування:

Було протестовано 4 запити: 1 - виведення записів, у яких ідентифікатор кратний числу 2; 2 - виведення записів, у яких наявне сполучення букв bnm; 3 - виведення суми ідентифікаторів записів, у яких наявні сполучення букв QWERTYUIO або bnm; 4 - виведення мінімального ідентифікатора та максимального ідентифікатора записів, де є сполучення букв bnm, сортування за кратними 2 ідентифікаторами.

```
SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE "id" % 2 = 0;
SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
SELECT SUM("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@
to_tsquery('QWERTYUIOP')) OR ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
SELECT MIN("id"), MAX("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@
to_tsquery('bnm')) GROUP BY "id" % 2;
Cmворення індексу:
DROP INDEX IF EXISTS "gin_index";
CREATE INDEX "gin_index" ON "gin_test" USING gin("gin_vector");
```

#### Результати виконання запитів

Запити без індексування:

```
nusic_test=# CREATE TABLE "gin_test"("id" bigserial PRIMARY KEY, "string" text, "gin_vector" tsvector);
music_test=# INSERT INTO "gin_test"("string") SELECT substr(characters, (random()*length(characters)+1)::
integer, 10) FROM (VALUES('qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM')) as symbols(characters)
, generate_series(1, 1000000) as q;
INSERT 0 1000000
music_test=# UPDATE "gin_test" set "gin_vector" = to_tsvector("string");
UPDATE 1000000
music_test=#
music_test=# \timing on
music_test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE "id" % 2 = 0;
 count
 500000
(1 row)
Time: 92,733 ms
nusic_test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
19016
(1 row)
Time: 415,615 ms
music_test=# SELECT SUM("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('QWERTYUIOP')) OR ("gin_v
ector" @@ to_tsquery('bnm'));
     sum
23863327444
(1 row)
Time: 915,954 ms
music_test=# SELECT MIN("id"), MAX("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm')) GROUP
BY "id" % 2;
min | max
146 | 999954
201 | 999905
(2 rows)
Time: 419,639 ms
music_test=#
```

#### Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
92.733 мс	415.615 мс	915.954 мс	419.639 мс

Табл.1 – Час виконання запитів без індексу GIN

```
music test=# CREATE INDEX "gin index" ON "gin test" USING gin("gin vector");
CREATE INDEX
Time: 459,115 ms
music_test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE "id" % 2 = 0;
 count
 500000
(1 row)
Time: 91,471 ms
music_test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
count
 19016
(1 row)
Time: 85,169 ms
music_test=# SELECT SUM("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('QWERTYUIOP')) OR ("gin_v
ector" @@ to_tsquery('bnm'));
     sum
 23863327444
(1 row)
Time: 60,856 ms
music_test=# SELECT MIN("id"), MAX("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm')) GROUP
BY "id" % 2;
min | max
146 | 999954
201 | 999905
(2 rows)
Time: 54,766 ms
music test=#
```

#### Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
91.471 мс	85.169 мс	60.85 мс	54.766 мс

Табл.2 – Час виконання операції з індексом GIN

З отриманих результатів бачимо, що в усіх заданих випадках пошук з індексацією відбувається значно швидше, ніж пошук без індексації (окрім першого, оскільки на перший запит дана індексація не впливає). Це відбувається завдяки головній особливості індексування GIN: кожне значення шуканого ключа зберігається один раз і запит іде не по всій таблиці, а лише по тим даним, що містяться у списку появи цього ключа. Для даних типу питегіс даний тип індексування використовувати недоцільно і неможливо.

#### BTree

Індекс ВТгее призначений для даних, які можна відсортувати. Іншими словами, для типу даних мають бути визначені оператори «більше», «більше або дорівнює», «менше», «менше або дорівнює» та «дорівнює». Пошук починається з кореня вузла, і потрібно визначити, по якому з дочірніх вузлів спускатися. Знаючи ключи в корені, можна зрозуміти діапазони значень в дочірніх вузлах. Процедура повторюється до тих пір, поки не буде знайдено вузол, з якого можна отримати необхідні дані.

#### SQL запити

Створення таблиці БД і внесення 1000000 записів:

```
DROP TABLE IF EXISTS "btree_test";

CREATE TABLE "btree_test"("id" bigserial PRIMARY KEY, "time" timestamp);

INSERT INTO "btree_test"("time") SELECT (timestamp '2021-01-01' + random()*(timestamp '2020-01-01'-timestamp '2022-01-01')) FROM (VALUES('qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM')) as symbols(characters), generate_series(1, 1000000) as q;
```

# Запити для тестування:

Було протестовано 4 запити: 1 — виведення записів, ідентифікатор яких кратний 2 (рис.18 та рис.21); 2 - виведення записів, у яких час більше або дорівнює 2019-10-01 (рис.19 та рис.21); 3 - виведення середнього значення ідентифікаторів записів, у яких час знаходиться в проміжку між 2019-10-01 та 2021-12-7 (рис.19 і рис.21); 4 - виведення суми ідентифікаторів, а також максимального ідентифікатора записів, у яких час знаходиться в промяжку між 2020-05-05 та 2021-05-05, сортування за кратними 2 ідентифікаторами (рис.20 і рис.21).

```
SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "id" % 2 = 0;
SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20191001';
SELECT AVG("id") FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20191001' AND "time" <= '20211207';
SELECT SUM("id"), MAX("id") FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20200505' AND "time" <= '20210505' GROUP BY "id"%2;
Cmворення індексу:
DROP INDEX IF EXISTS "btree_index";
CREATE INDEX "btree_time_index" ON "btree_test" ("id");
```

#### Результати виконання запитів

Запити без індексування:

#### Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
102.622 мс	98.768 мс	2.2 ms	4.524 мс

Табл.3 – Час виконання запитів без індексу BTree

```
Time: 0,758 ms
music_test=# SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "id" % 2 = 0;
 count
 500000
(1 row)
Time: 82,632 ms
music_test=# SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE 'time' >= '20191001';
 count
1000000
(1 row)
Time: 75,768 ms
music_test=# SELECT AVG("id") FROM "btree_test" WHERE 'time' >= '20191001' AND 'time' <= '20211207';
 avg
(1 row)
Time: 0,700 ms
music_test=# SELECT SUM("id"), MAX("id") FROM "btree_test" WHERE 'time' >= '20200505' AND 'time' <= '2021
0505' GROUP BY "id" %2;
sum | max
(0 rows)
Time: 1,024 ms
music_test=#
```

#### Рис.21 – Запити з індексуванням

#### Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
82,848 мс	75 мс	0.7 мс	1.024 мс

Табл.4 – Час виконання запитів з індексом Вtree

Як бачимо з результатів, за допомогою використання індексу ВТгее виконання операцій дещо пришвидшилося. Це пов'язано з тим, що дерево утворює багато гілок, і через це В-дерево виходить неглибоким навіть для дуже великих таблиць. Цей індекс також рекомендовано використовувати саме для операцій пошуку с порівнянням (нерівностями), що і було продемонстровано в запитах.

#### Завдання 3

Для тестування тригера було створено дві таблиці в базі даних test: таблиця trigger test з атрибутами trigger testID (ідентифікатор) trigger textName (ім'я), trigger test log з атрибутами id (ідентифікатор), trigger test log ID (зовнішній ключ для зв'язку з таблицею trigger test), trigger test log name (ім'я). Тригер спрацьовує після операції вставки (after insert) та під час операції редагування (update). Серед усіх записів таблиці trigger test у курсорному циклі обираються ті, що мають ідентифікатори кратні 2. Якщо цей ідентифікатор також кратний 3, то висвічується повідомлення, що число ділиться на 2 і 3. Також якщо ідентифікатор кратний 2 і 3, то в таблицю trigger\_test\_log вставляються рядки з цими ідентифікаторами та відповідними іменами. В іншому випадку (якщо число не ділиться на 3, але ділиться на 2), викликається повідомлення - «Число парне» і в таблицю trigger\_test\_log вставляються рядки з цими ідентифікаторами та відповідними іменами. Далі з атрибуту trigger\_test\_log\_name видаляються набори символів 'log'. Якщо число не ділиться на 2, то висвічується повідомлення «Число непарне» і виконується редагування в курсорному циклі: для всіх записів таблиці trigger\_test\_log, що мають в назві сполучення букв '\_id' потрібно замінити ім'я на '\_' та trigger test log name та ' log'.

Тригер спрацьовує, якщо викликати операцію редагування (update) або встаки (insert). Нижче на знімках екрану продемонстровано коректну роботу тригера. Запити для створення таблиць:

```
DROP TABLE IF EXISTS "trigger_test";
CREATE TABLE "trigger_test"(
"trigger_testID" bigserial PRIMARY KEY,
"trigger_testName" text
DROP TABLE IF EXISTS "trigger test log";
CREATE TABLE "trigger_test_log"(
"id" bigserial PRIMARY KEY,
"trigger test log ID" bigint,
"trigger test log name" text
Команди, що ініціюють виконання тригера:
CREATE TRIGGER "after update insert trigger"
AFTER INSERT OR UPDATE ON "trigger test'
FOR EACH ROW
EXECUTE procedure after_update_func();
Початковий вміст таблиці trigger test було задано запитом:
INSERT INTO trigger_test("trigger_testName") VALUES ('test1'), ('test2'),
('test3'), ('test4'), ('test5'), ('test6');
Текст тригера:
CREATE OR REPLACE FUNCTION after update func() RETURNS TRIGGER AS $trigger$
CURSOR_LOG CURSOR FOR SELECT * FROM "trigger test log";
row "trigger test log"%ROWTYPE;
BEGIN
```

```
IF NEW."trigger testID"%2=0 THEN
IF NEW."trigger_testID"%3=0 THEN
RAISE NOTICE 'trigger_testID is multiple of 2 and 3';
FOR row IN CURSOR LOG LOOP
-- UPDATE "trigger test log" SET "trigger test log name"=' ' ||
row_."trigger_test_log_name" || '_log' WHERE "id"=row_."id";
INSERT INTO "trigger_test_log"("trigger_test_log_ID", "trigger_test_log_name")
VALUES (NEW."trigger testID", NEW."trigger testName");
END LOOP;
RETURN NEW;
ELSE
RAISE NOTICE 'trigger testID is even';
INSERT INTO "trigger_test_log"("trigger_test_log_ID", "trigger_test_log_name")
VALUES (NEW."trigger_testID", NEW."trigger_testName");
UPDATE "trigger_test_log" SET "trigger_test_log_name" = trim(BOTH '_log' FROM
"trigger test log name");
RETURN NEW;
END IF;
ELSE
RAISE NOTICE 'trigger testID is odd';
FOR row_ IN CURSOR LOG LOOP
UPDATE "trigger_test_log" SET "trigger_test_log_name" = '_' ||
row_."trigger_test_log_name" || '_log' WHERE "id" = row_."id";
END LOOP;
RETURN NEW;
END IF;
END;
$trigger$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE TRIGGER after update test
AFTER INSERT OR UPDATE ON "Trigger test"
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE after update func();
```

#### Результат виконання

Приклад виконання наведено для таблиць trigger\_test та trigger\_test\_log.



#### Початковий стан таблиці trigger\_test



Початковий стан таблиці trigger\_test\_log

Далі було виконано запит на вставку.

INSERT INTO trigger\_test("trigger\_testName") VALUES ('test7'), ('test8');

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2
3	3	test3
4	4	test4
5	5	test5
6	6	test6

Таблиця trigger\_test після виконання операції вставки

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	trigger_test_log_name text
1	1	2	_test2_log
2	2	4	_test4_log
3	3	6	test6
4	4	6	test6

Таблиця trigger\_test\_log після виконання операції вставки

Запит на редагування (додає у всі записи із парними ідентифікаторами в імені сполучення

символів '\_2'):
UPDATE "trigger\_test" SET "trigger\_testName" = "trigger\_testName" || '\_2' WHERE "trigger\_testID"%2=0

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2
3	3	test3
4	4	test4
5	5	test5
6	6	test6

#### Початковий стан таблиці trigger\_test

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	trigger_test_log_name text
1	1	2	_test2_log
2	2	4	_test4_log
3	3	6	test6
4	4	6	test6

#### Початковий стан таблиці trigger\_test\_log

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2_2
3	3	test3
4	4	test4_2
5	5	test5
6	6	test6_2

Стан таблиці trigger\_test після виконання операції редагування

	. 1 00			1 , 1 , , 3	
4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	Ø.	trigger_test_log_name text	ø.
1	1		2	test2_2	
2	2		4	test4_2	
3	3		6	test6_2	
4	4		6	test6_2	

Стан таблиці trigger\_test\_log після виконання операції редагування та спрацювання тригера Як видно на знімках, записи із парними ідентифікаторами записалися в таблицю trigger\_test\_log, аналогічно до першого випадку із запитом вставки. Алгоритмічно нічого не змінилося, оскільки всі дії виконуються в залежності від значення ідентифікатора, який не змінювався.

Якщо виконати запити вставки та редагування по черзі, то ситуація дещо зміниться. Спочатку у таблицю trigger\_test вставляються записи з ідентифікаторами від 1 до 8. Далі для парних ідентифікаторів записи копіюються в trigger\_test\_log, а запис з ідентифікатором 6 копіюється в таблицю тричі, оскільки він ділиться і на 2, і на 3.



# Стан таблиці trigger\_test до почергової вставки та редагування

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	<b>S</b>	trigger_test_log_name text	6

# Стан таблиці trigger\_test\_log до почергової вставки та редагування

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2_2
3	3	test3
4	4	test4_2
5	5	test5
6	6	test6_2
7	7	test7
8	8	test8_2

# Стан таблиці trigger\_test після вставки та редагування

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	trigger_test_log_name text
1	1	8	test8
2	2	2	test2_2
3	3	4	test4_2
4	4	6	test6_2
5	5	6	test6_2
6	6	6	test6_2
7	7	8	test8_2

Стан таблиці trigger\_test\_log після вставки та редагування

#### Завдання 4

Для цього завдання знадобилась окрема таблиця "transactions" з атрибутами id (ідентифікатор), numeric (число), text (текст). Також у таблицю було додано три записи за допомогою запиту вставки insert.

Запит на створення таблиці та вставку:

```
DROP TABLE IF EXISTS "transactions";
CREATE TABLE "transactions"(
"id" bigserial PRIMARY KEY,
         "numeric" bigint,
         "text" text
);
INSERT INTO "transactions"("numeric", "text") VALUES (222, 'string1'), (223, 'string2'), (224, 'string3');
```

#### READ COMMINTTED

На цьому рівні ізоляції одна транзакція не бачить змін у базі даних, викликаних іншою доки та не завершить своє виконання (командою COMMIT або ROLLBACK).

Спочатку у транзакціях 1 і 2 таблиця має однаковий стан. Якщо у транзакції 1 виконати редагування одного рядка, то в транзакції 2 цих змін не буде помітно, поки в першій транзакції не буде команди commit. Таким чином, феномен «брудного читання» на цьому рівні ізоляції неможливий.

```
### START TRANSACTION;

$TART TRANSACTION | Search | Sea
```

Виконання редагування в одній з одночасних транзакцій на рівні ізоляції Rad committed Тепер дослідимо феномен «фантомного читання». Після команди commit у першій транзакції у другій ми побачимо, що умові numeric>=220 відповідають лише 2 рядки, а не 3, як раніше, оскільки зміни були внесені і збережені в обох транзакціях.

Феномен «фантомного читання»

#### REPEATABLE READ

Почнемо дві транзакції на рівні ізоляції repeatable read. У другій транзакції обираємо запис з іd = 1 і виводимо записи з питегіс >=212. Тепер віднімемо від питегіс у рядку з ідентифікатором 1 першої транзакції 10. Викликаємо команду сотті. У другій транзакції ніяких змін із цим рядком немає, хоча сотті був виконаний. Це сталося через використання рівня ізоляції гереаtable read, тобто один і той самий запит має повертати той самий результат. Це призводить до того, що феномен «неповторного читання» неможливий на цьому рівні ізоляції.

Спроба одночасного внесення змін у таблиці на рівні ізоляції Repeatable read

Якщо спробувати в другій транзакції виконати запит редагування того самого рядка і відняти від numeric 10, то нам висвітиться помилка через паралельні зміни в транзакціях. Це є перевагою repeatable read, оскільки тоді ми можемо уникнути ситуацій, коли при відніманні 10 від 212 ми отримаємо 192 замість 202. Щоб відмінити транзакцію, було викликано команду rollback.

```
UPDATE 1 test=## UPDATE "transactions" SET "numeric" = "numeric"-10 WHERE "id"=1 RETURNING *;

OWM6KA: не удалось сермализовать доступ из-за параллельного изменения

test=# CORWIT;

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: нет незавершённой транзакции

CORWIT

test=#

test=#

test=#

test=#
```

Помилка через паралельні зміни на рівні ізоляції Repeatable read

Дослідимо аномалію серіалізації. На рівні ізоляції repeatable read запустимо дві транзакції. У першій виведемо всі рядки і порахуємо суму стовпчика numeric у всіх записах. Додаємо запис із цим значенням в таблицю. Якщо у другій транзакції повторити ті ж самі операції, то стан таблиці на початку ще не змінений, сума буде такою ж, як у першій транзакції. Таким чином, ми додамо до таблиці такий самий рядок, як і першій транзакції. Виконуючи сотті в обох транзакціях, ми побачимо два однакових записи в таблиці. Це і є феномен «серіалізації», що пояснюється серійним виконанням двох транзакцій однієї за одною, причому порядок виконання транзакції неважливий.

Аномалія серіалізації

#### *SERIALIZABLE*

Запустимо дві транзакції на рівні Serializable. Спочатку стан таблиці однаковий. У першій транзакції видалимо рядок з іd = 5 та виконаємо редагування рядку з

id = 4. Якщо у другій транзакції спробувати зробити ті ж операції, то ми повинні будемо очікувати, доки перша транзакція не завершиться. Коли команда commit у першій транзакції виконана, у другій виникає помилка через паралельне видалення. Це неможливо, оскільки якщо запис уже видалений в першій транзакції, то видалити рядок з неіснуючим ідентифікатором неможливо. Ситуацію рятує команда rollback, і після цього бачимо, що зміни внесені і в другу транзакцію.

```
test=# START TRANSACTION;
START TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
START TRANSACTION SOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
SET
test=## SELECT * FROM "transactions";
id | numeric | text

2 | 223 | string2 | 3 | 224 | string3 | 4 | 649 | string4 | 5 | 649 | string4 | 5
```

Спроба одночасного виконання запитів на рівні ізоляції Serializable

```
test=# UPDATE "transactions" SET "text" = 'new_string' WHERE "id" = 4;
UPDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" WHERE "id" = 4;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE 1

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;
UMDATE
```

Помилка через паралельне вилучення запису на рівні ізоляції Serializable

```
from controller import Controller

if __name__ == '__main__':
    Controller.menu()
```

view.py

```
import typing
from tabulate import tabulate
import os
class View:
    def init (self, table, records):
        self.table = table
        self.records = records
   @staticmethod
    def cls():
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    @staticmethod
    def display table stdout(rows, headers):
        print(tabulate(rows, headers=headers, tablefmt="psql",
showindex=False))
   @staticmethod
   def display attr mistype stdout(col: str, req type: type,
entered val: str):
        print(f"[ERROR] Entered value: ({entered val}) of
attribute ({col}) "
              f"does not not match required type ({req type})")
   @staticmethod
    def print stdout(msg: str) -> None:
        print(msg)
    @staticmethod
    def get stdin(msg: str) -> typing.Any:
        return input(msg)
```

```
import collections
import typing
from view import View
from constants import MENU ROWS, MENU COLUMNS
import model
class Validator:
   @staticmethod
   def validate_table_num_range(num of tables: int, choice: int) -> bool:
        return 0 <= choice <= num of tables - 1
   @staticmethod
   def validate_table_num_type(choice: str) -> bool:
        return choice.isdigit()
   @staticmethod
   def validate_input_items(req_types: typing.Dict[str, type], column: str,
attr val: str) -> bool:
            req_types[column](attr_val)
            return False
        except ValueError:
            View.display attr mistype stdout(column, reg types[column],
attr val)
            return True
class Controller:
      TABLES = {num: table_name for num, table_name in
enumerate(model.get_table_names())}
   @staticmethod
    def table_num_input(num_of_tables: int) -> int:
        while True:
            View.display_table_stdout(
                rows=[
                    [command, action] for command, action in enumerate(
                Controller.__TABLES.values())], headers=MENU_COLUMNS
            num = View.get stdin('Choose table number: ')
            if Validator.validate table num type(num):
                table num = int(num)
                if Validator.validate table num range(num of tables, table num):
                    return table num
                    View.cls()
                    View.print stdout('Incorrect input, try again.')
            else:
                View.cls()
                View.print stdout('Incorrect input, try again.')
   @staticmethod
    def update col val handle(table name: str, table columns: typing.List) ->
typing.Tuple[str, ...]:
        req types = collections.OrderedDict({column: col_type
                                              for column, col_type in
model.get table attr types(table name)})
```

```
tmp = dict()
       entered all columns = False
       id = View.get stdin(f"Enter {table columns[0]} to start updating: ")
       while Validator.validate input items(reg types, table columns[0], id):
           id = View.get stdin(f"Enter {table columns[0]} to start updating:
       tmp[table_columns[0]] = id
       while not entered all columns:
           upd col = View.get stdin(f"Choose updating column from
[table columns}: ")
           while upd_col not in table_columns:
               View.cls()
               View.print stdout(f"column {upd col} is not provided. Try
again")
               upd col = View.get stdin(f"Choose updating column from
{table columns}: ")
           upd val = View.get_stdin(f"Enter {upd_col} value: ")
           while Validator.validate input items(req types, upd col, upd val):
               upd_val = View.get_stdin(f"Enter {upd_col} value: ")
           tmp[upd col] = upd val
           user_command = View.get_stdin(f"Press \'Y\' to enter more columns to
           if user_command != 'Y':
               entered all columns = True
           View.cls()
       entered values = tuple(tmp[col] if col in tmp.keys() else None for col
in table columns)
        return entered values
   @staticmethod
   typing.Dict:
       req types = collections.OrderedDict({column: col_type
                                            for column, col_type in
model.get_table_attr_types(table_name)})
       entered_values = collections.OrderedDict()
       for column in table columns:
           not validated = True
           attr_val = ""
           while not validated:
               attr val = View.get stdin(f"Enter {column} value: ")
               not validated = Validator.validate_input_items(req_types,
column, attr val)
               View.cls()
           else:
               entered values[column] = attr val
           if only_id:
               return {column: int(attr val)}
       return entered values
   @staticmethod
   def is continue(mode: str, end mode: bool) -> bool:
       incorrect = True
       while incorrect:
           answer = View.get stdin(f'Continue working with {mode}? Enter Yes or
```

```
if answer == 'No':
               end mode = True
               incorrect = False
           elif answer == 'Yes':
               incorrect = False
           else:
               View.print stdout('Please, enter Yes or No')
       return end mode
   @staticmethod
   def menu():
           View.display table stdout(rows=MENU ROWS, headers=MENU COLUMNS)
           choice = View.get stdin("Choose an option: ")
           if choice == '0':
               View.cls()
               table num =
Controller.table num input(len(Controller. TABLES.values()))
View.display_table_stdout(model.get_rows(Controller.__TABLES[table_num]),
model.get_table_columns(Controller.__TABLES[table_num]))
           elif choice == '1':
               View.cls()
               for table num in Controller. TABLES.keys():
View.display table stdout(model.get rows(Controller. TABLES[table num]),
View.cls()
               end_insert = False
               while not end_insert:
                   View.display_table_stdout(rows=MENU_ROWS,
neaders=MENU COLUMNS)
                   table num =
Controller.table num input(len(Controller. TABLES.values()))
                   entered values = Controller.column value input(
                       table_name=Controller.__TABLES[table_num],
:able columns=model.get table columns(Controller. TABLES[table num]))
                   inserted_id = model.insert(table_num, entered_values)
                   View.display_table_stdout([[Controller.__TABLES[table_num],
inserted_id, "inserted"]],
                                            headers=["table", "id", "action"])
                   end_insert = Controller.is_continue("insert", end_insert)
           elif choice == '3':
               end delete = False
               while not end delete:
                  View.display_table_stdout(rows=MENU_ROWS,
```

```
neaders=MENU COLUMNS)
                    table num =
Controller.table num input(len(Controller. TABLES.values()))
                    entered values = Controller.column value input(
                        table name=Controller. TABLES[table num],
able_columns=model.get_table_columns(Controller.__TABLES[table_num]),
                    deletion logs = model.delete(table num, entered values)
                    View.display_table_stdout(deletion_logs, headers=["table",
col. value", "column", "action"])
                    end delete = Controller.is continue("delete", end delete)
            elif choice == '4':
                end update = False
                while not end update:
                    View.display table stdout(rows=MENU ROWS,
neaders=MENU COLUMNS)
                    table num =
Controller.table num input(len(Controller. TABLES.values()))
                    entered_values = Controller.update_col_val_handle(
                        table_name=Controller.__TABLES[table_num],
:able columns=model.get table columns(Controller. TABLES[table num]))
                    updating logs = model.update(table num, entered values)
                    View.display table stdout(updating logs, headers=["table",
id", "action"])
                    end update = Controller.is continue("update", end update)
            elif choice == '5':
                break
            else:
                View.print stdout('Please, enter valid number')
```

#### model.py

```
import typing
import sqlalchemy
from sqlalchemy import Column, Integer, String, create_engine, ForeignKey
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
from sqlalchemy.orm import relationship
from sqlalchemy.orm import sessionmaker

Base = declarative_base()
engine =
create_engine('postgresql+psycopg2://postgres:20071944__@localhost:5432/
music_test')

class Artist(Base):
```

```
tablename = 'artist'
   artist_id = Column(Integer, nullable=False, primary_key=True)
   name = Column(String, nullable=False, unique=True)
   album = relationship("Album", cascade="all, delete")
        __init__(self, artist_id: int, name: str):
self.artist_id = artist_id
        self.name = name
        return "{:>10}{:>35}".format(self.artist_id, self.name)
class Genre(Base):
   __tablename__ = 'genre'
   genre id = Column(Integer, primary key=True)
   name = Column(String, unique=True, nullable=False)
   track = relationship("Track", cascade="all, delete")
   def __init__(self, genre_id: int, name: str):
    self.genre_id = genre_id
        self.name = name
        return "{:>10}{:>35}".format(self.genre id, self.name)
class Album(Base):
   tablename = 'album'
   album_id = Column(Integer, primary_key=True)
   title = Column(String, unique=True, nullable=False)
   tracks number = Column(Integer, nullable=False)
   artist id = Column(Integer, ForeignKey("artist.artist id"))
   track = relationship('Track', cascade="all, delete")
   def __init__(self, album_id: int, title: str, tracks_number: int, artist_fk:
int):
        self.album id = album id
        self.title = title
        self.tracks number = tracks number
        self.artist id = artist fk
        return "{:>10}{:>35}".format(self.album_id, self.tracks_number)
class Track(Base):
   __tablename__ = "track"
   track_id = Column(Integer, primary_key=True)
   title = Column(String, nullable=False)
len = Column(String, nullable=False)
   year = Column(Integer, nullable=False)
   number within album = Column(Integer, nullable=False)
```

```
genre_id = Column(Integer, ForeignKey("genre.genre_id"))
    album id = Column(Integer, ForeignKey("album.album id"))
   def init (self, track id: int, title: str, length: str, year: int,
                 num in album: int, genre id: int, album fk: int):
        self.track id = track id
        self.title = title
        self.len = length
        self.year = year
        self.number_within_album = num_in_album
self.genre_id = genre_id
        self.album id = album fk
            .format(self.track id, self.title, self.len, self.year,
                    self.number within album,
                    self.genre id, self.album fk)
def get rows(table name: str) -> typing.Set | None:
   Session = sessionmaker(bind=engine)
   session = Session()
    records = None
   if "artist" == table name:
        records = session.query(Artist.artist id, Artist.name).all()
   elif "album" == table_name:
        records = session.query(Album.album id, Album.title,
                                Album.tracks number, Album.artist id).all()
   elif "track" == table name:
        records = session.guery(Track.track id, Track.title,
                                Track.len, Track.year,
                                Track.number within album,
                                Track.album id, Track.genre id).all()
   elif "genre" == table name:
        records = session.query(Genre.genre id, Genre.name).all()
    return records
def get table names() -> typing.List:
    return sqlalchemy.inspect(engine).get_table_names(schema="public")
def get_table_columns(table_name: str) -> typing.List:
    inspector = sqlalchemy.inspect(engine)
    return [col descriptor["name"]
            for col_descriptor in inspector.get columns(table name,
chema="public")]
def get_table_attr_types(table_name: str) -> typing.List:
    inspector = sqlalchemy.inspect(engine)
    return [(col_descriptor["name"], col_descriptor["type"].python_type)
            for col descriptor in inspector.get columns(table name,
chema="public")]
def insert(table num: int, params: typing.Dict) -> int:
   Session = sessionmaker(bind=engine)
   session = Session()
```

```
id = None
    if table num == 0:
        id, name = tuple(params.values())
        s = Artist(artist id=id, name=name)
        session.add(s)
   elif table num == 1:
        id, title, tracks_number, artist_fk = tuple(params.values())
        s = Album(album_id=id, title=title,
                    racks_number=tracks_number, artist_fk=artist_fk)
        session.add(s)
    elif table num == 2:
        id, title, length, year, al_num, genre_id, album_id =
tuple(params.values())
        s = Track(track id=id, title=title, length=length, year=year,
num_in_album=al num,
                  genre id=genre id, album fk=album id)
        session.add(s)
    elif table num == 3:
        id, name = tuple(params.values())
        s = Genre(genre_id=id, name=name)
        session.add(s)
    session.commit()
    return id
def delete(table num: int, params: typing.Dict) -> typing.List:
   Session = sessionmaker(bind=engine)
   session = Session()
   deletion logs = []
   id = list(params.values())[0]
   if table num == 0:
        records = session.query(Artist).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Album).filter(Album.artist_id == id).all()
            if records is not None:
                for record in records:
                    album id = record.album id
                    record = session.query(Track).filter(Track.album id ==
album id).all()
                    if record is not None:
                        delete = session.query(Track).filter(Track.album id ==
album id)
                        for i in delete:
                            session.delete(i)
                        deletion_logs.append(["track", album_id, "album_id",
deleted"])
                delete = session.query(Album).filter(Album.artist_id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                deletion logs.append(["album", id, "artist id", "deleted"])
```

```
session.delete(session.query(Artist).
                           filter(Artist.artist id == id).one())
            deletion logs.append(["artist", id, "artist id", "deleted"])
            deletion logs.append(["artist", id, "artist id", "not found"])
   elif table num == 1:
        records = session.query(Album).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Track).filter(Track.album_id == id).all()
            if records is not None:
                delete = session.query(Track).filter(Track.album_id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                deletion logs.append(["track", id, "album id", "deleted"])
            session.delete(session.query(Album).filter(Album.album id ==
id).one())
            deletion logs.append(["album", id, "album id", "deleted"])
       else:
            deletion_logs.append(["artist", id, "artist id", "not found"])
   elif table num == 2:
        records = session.query(Track).get(id)
       if records is not None:
            session.delete(session.query(Track).filter(Track.track_id ==
id).one())
            deletion logs.append(["track", id, "track id", "deleted"])
       else:
            deletion logs.append(["track", id, "track id", "not found"])
   elif table num == 3:
        records = session.query(Genre).get(id)
        if records is not None:
            records = session.query(Track).filter(Track.genre id == id).all()
            if records is not None:
                delete = session.query(Track).filter(Track.genre id == id)
                for i in delete:
                    session.delete(i)
                    deletion_logs.append(["track", id, "genre_id", "deleted"])
            session.delete(session.guery(Genre).filter(Genre.genre id ==
id).one())
            deletion logs.append(["genre", id, "genre id", "deleted"])
        else:
            deletion logs.append(["genre", id, "genre id", "not found"])
    session.commit()
    return deletion_logs
def update(table_num: int, params: typing.Tuple[str, ...]) -> typing.List:
   Session = sessionmaker(bind=engine)
    session = Session()
   updating logs = []
```

```
if table num == 0:
       id, name = params
       artist = session.query(Album).get(id)
       if artist is not None:
            artist.name = name if name is not None else artist.name
            session.add(artist)
           updating_logs.append(["artist", id, "updated"])
       else:
            updating logs.append(["artist", id, "not found"])
   elif table num == 1:
       id, title, artist_id = params
       album = session.query(Album).get(id)
       if album is not None:
           album.title = title if title is not None else album.title
           album.album id = artist id if artist id is not None else
album.artist id
           session.add(album)
           updating_logs.append(["album", id, "updated"])
            updating logs.append(["album", id, "not found"])
   elif table num == 2:
       id, title, len, year, number_within_album, album_id, genre_id = params
       track = session.query(Track).get(params[0])
       if track is not None:
            track.title = title if title is not None else track.title
           track.len = len if len is not None else track.len
           track.year = year if year is not None else track.year
           track.number within album = number within album \
                if number within album else track.number within album
           track.album id = album id if album id is not None else
track.album id
            track.genre id = genre id if genre id is not None else
track.genre id
            session.add(track)
           updating logs.append(["track", id, "updated"])
           updating logs.append(["track", id, "not found"])
   elif table num == 3:
       id, name = params
       genre = session.query(Genre).get(id)
       if genre is not None:
           genre.name = name if name is not None else genre.name
           session.add(genre)
           updating logs.append(["dgenre", id, "updated"])
            updating_logs.append(["gtenre", id, "not found"])
    session.commit()
    return updating logs
constants.py
(3, "Delete data")
```

```
(4, "Update data"),
    (5, "Exit")]

MENU_COLUMNS =\
    ["Command",
    "Action"]
```