

Como realiza cuento de arquitectura.

Herramientas usadas para recuento

- Cruz de Iglesia



- Arquitectura du cúpula de iglesia basada en 4 arquitecturas conjuntadas



Desde la cruz se usan siguientes símbolos

1. “ – “ Deslizamiento de mitades de arquitectura de derecha e izquierda
2. “ | “ Deslizamiento de mitades de arquitectura de arriba y abajo
3. “ \* “ Vuelta a la cara
4. “ . ” Vuelta a la cara inversa



5. “ ” 4 variables de pipa de girasol en circulo “Sentido NORTE ” Con cuento desde izquierda hacia derecha Be\_0 y Bo\_0 y espejo Be\_1 y Bo\_1

#### Paso 1

Para empezar a contar hay que sacar Cara reversa del circulo

Interpretamos



En el centro del circulo es Sol “ \* “. Interpretamos este símbolo como “ 0 ” – Zero

Sacamos Cara reversa desde centro y obtenemos siguiente símbolo.



En el centro del circulo es agujero negro “ . ” . Interpretamos este símbolo como “ 1 ”- Uno

#### Paso 2

Separamos cada símbolo en 2 usando Vertical “ | “ y Horizontal “ – “ y los cruzamos desde abajo a arriba y de izquierda a derecha, se puede al revés.

- Separando Zero en 2 y cruzando obtenemos siguientes símbolos

Para “ 0 ” -Zero



1. Vertical interpretamos como " 1 "  Se interpreta movimiento vertical de 2 mitades y no corte que se realiza en horizontal

2. Horizontal interpretamos como " 0 "  Se interpreta movimiento horizontal de 2 mitades y no corte que se realiza en vertical

Obtenemos siguiente secuencia de arquitectura



"1" de " 0 "




"0" de " 0 "

- Separando Uno en 2 y cruzando obtenemos siguientes símbolos

Para " 1 " – Uno



1. Vertical interpretamos como " 1 "  Se interpreta movimiento vertical de 2 mitades y no corte que se realiza en horizontal

2. Horizontal interpretamos como " 0 "  Se interpreta movimiento horizontal de 2 mitades y no corte que se realiza en vertical

Obtenemos siguiente secuencia de arquitectura






"1" de " 1 "






"0" de " 1 "




## Procedemos a clasificar arquitectura sumando

### Paso 1.




Sumamos "0"  + Reversos Vertical " | "  y Orizonyal " – " 

Obtenemos siguiente secuencia




 "0" +  "0\_1" =  "01"




 "0" +  "0\_0" =  "00"

### Paso 2




Sumamos "1"  + Reversos Vertical " | "  y Orizonyal " – " 




Obtenemos siguiente secuencia

 "1" +  "1\_1" =  "11"

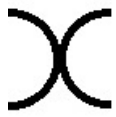
 "1" +  "1\_0" =  "10"

Si realizamos Reverso de 4 símbolos según siguiente esquema

 A través de Vertical y Horizontal Obtenemos -  

 A través de Vertical y Horizontal Obtenemos -  

Y



A través del centro Obtenemos -

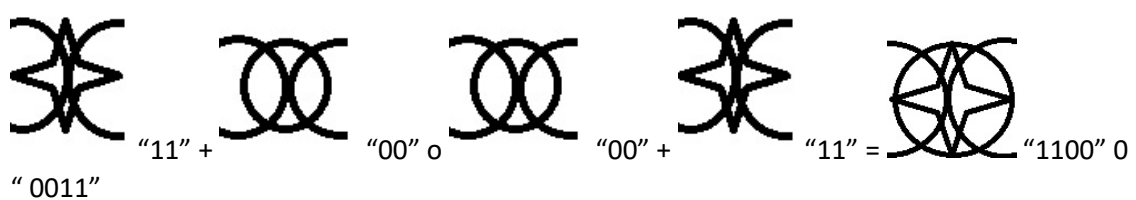
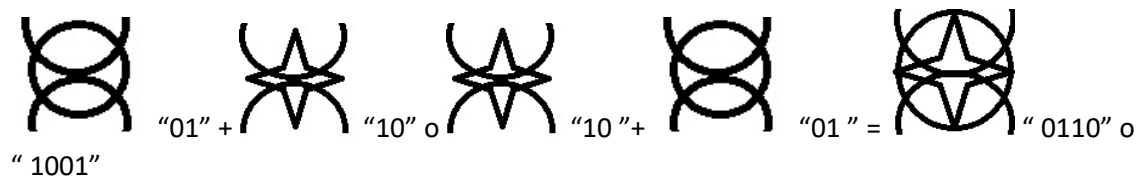
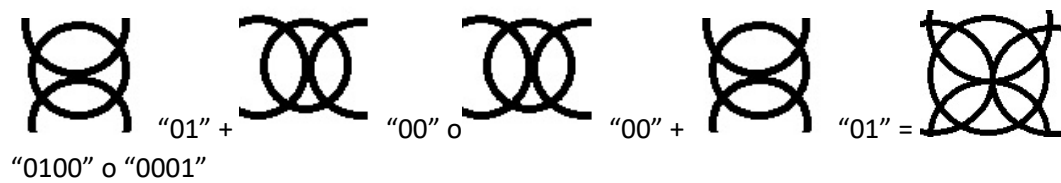
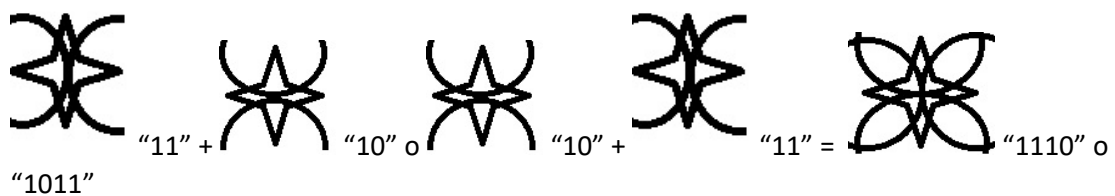
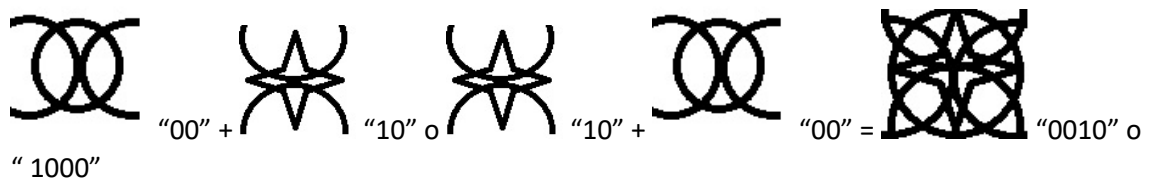
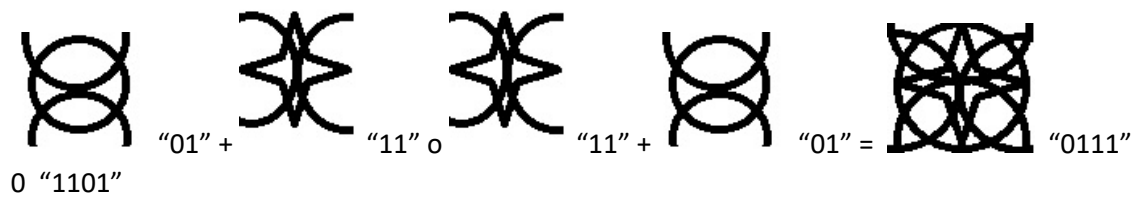


A través del centro Obtenemos -



Todas las sumas obtendrán siguiente aspecto de arquitectura

**Procedemos a sumar todas las arquitecturas existentes y sacamos clase**



FIN.

Esta clase tiene prolongación

Toda la preparación del articulo tiene fin de ser programada a base de MQL4 o similar