

Маховик Времени



Маховик Времени

Для наблюдения за функцией Я выбрал символ в углу иконы Божьей Матери.



Визуально функция запускает символ вращаться по 4 плоскостям и в 2 стороны при подаче абьема.Для этого нужно рассматривать икону и 1 байтный код полученный с торговли.

Для начала запуска визуально нужно закрепить внимание на семечке по рассчитанной координате которая находится на изображении Нимба. Если по координате число 1 то можно визуально зафиксировать цветок как подачу объёма если число 0 то цветка и подачи объема нет.Следует учитывать Лицо и изнанку расчёта для получения корректного понимания работы механизма.

Что нужно наблюдать.

1. Вращение маховика в время.
- 2.Правильную визуализацию символа семечки и визуализацию цветка на базе 1 / 0
3. Вращение нимба в обе стороны
- 4.Геометрию фиксации цветков с привязкой цены, что даёт понимание того что цветки находятся в разных местах сферы.

Маховик Времени

Пример расчёта для визуализации

Берём код полученные из рынка. Учитываем Направление расчёта (Север,Юг,Запад,Восток) и ось вращения X или Y

Для Север и Юг это Y

Dir Sev_1 Fly 1 0 0 0 1 1 0 1 PR 1.06877 X -2 Y -10
Dir Yug_1 Fly 1 0 0 0 1 0 0 1 PR 1.06924 X -2 Y -9

Для Восток и Запад это X

Dir Vost_1 Fly 0 0 0 0 1 1 0 0 PR 1.06381 X -4 Y -10
Dir Zap_1 Fly 1 0 0 0 1 0 0 1 PR 1.06928 X -3 Y -9

Расчёт проводится на сторонах бинарного кода

Числа от 1 до 4 это стороны (Be_0, Bo_0, Be_1,Bo_1) Лица
Числа от 5 до 8 это стороны (Be_0, Bo_0, Be_1,Bo_1) Изнанки
Смотреть и считать нужно только со стороны лица



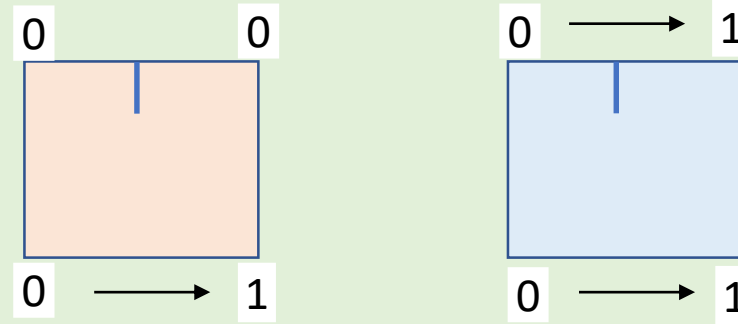
Маховик Времени



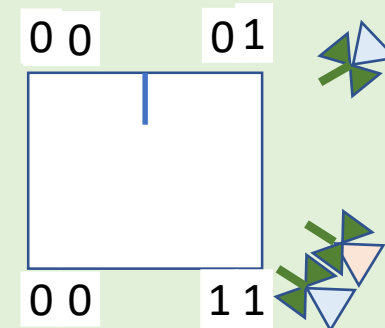
Пример 1.

Sev_1, лицо, 00101001

Расчёт Лицо и Изнанка



Вид Лицо и изнанка одновременно
Палочка указывает на Север



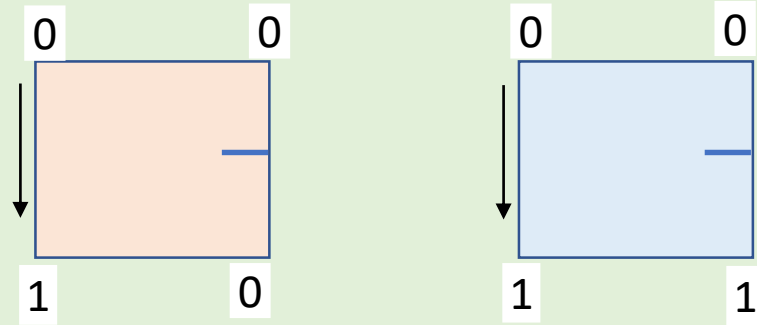
Стрелка указывает на поворот плоскости при подаче объёма

Маховик Времени

Пример 2. Смена Полюса

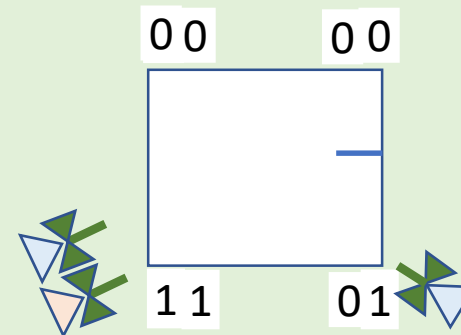
Vost_1, лицо, 00101001

Расчёт Лицо и Изнанка



Вид Лицо и изнанка одновременно

Палочка указывает на Восток



Стрелка указывает на поворот плоскости при подаче объёма

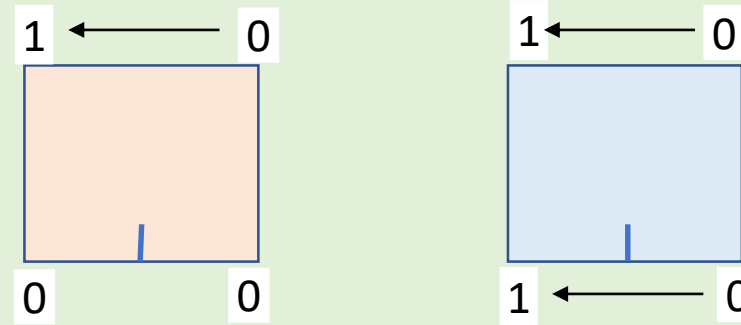


Маховик Времени

Пример 3. Смена Полюса

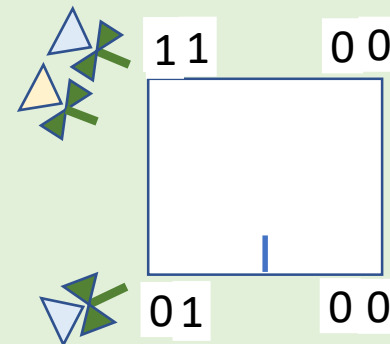
Yug_1, лицо, 00101001

Расчёт Лицо и Изнанка



Вид Лицо и изнанка одновременно

Палочка указывает на Юг



Стрелка указывает на поворот плоскости при подаче объёма

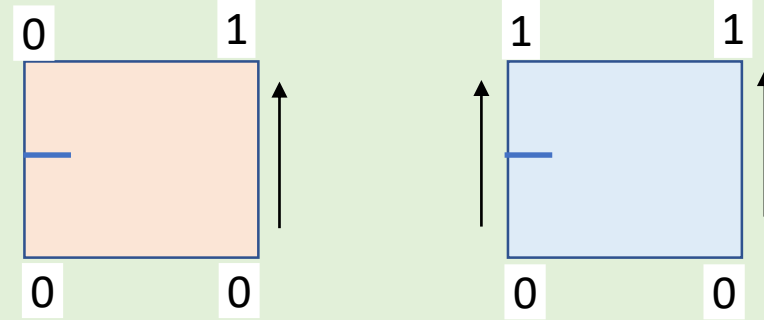


Маховик Времени

Пример 4. Смена Полюса

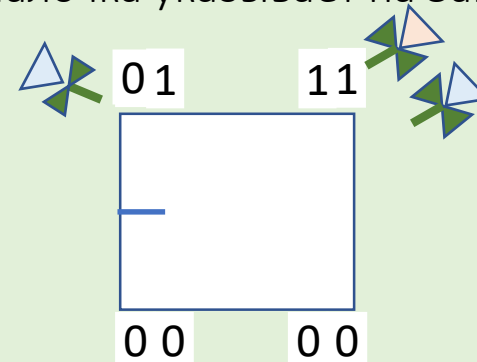
Zap_1, лицо, 00101001

Расчёт Лицо и Изнанка



Вид Лицо и изнанка одновременно

Палочка указывает на Запад



Стрелка указывает на поворот плоскости при подаче объёма

