

# 开源 MTGSDK 集成指南

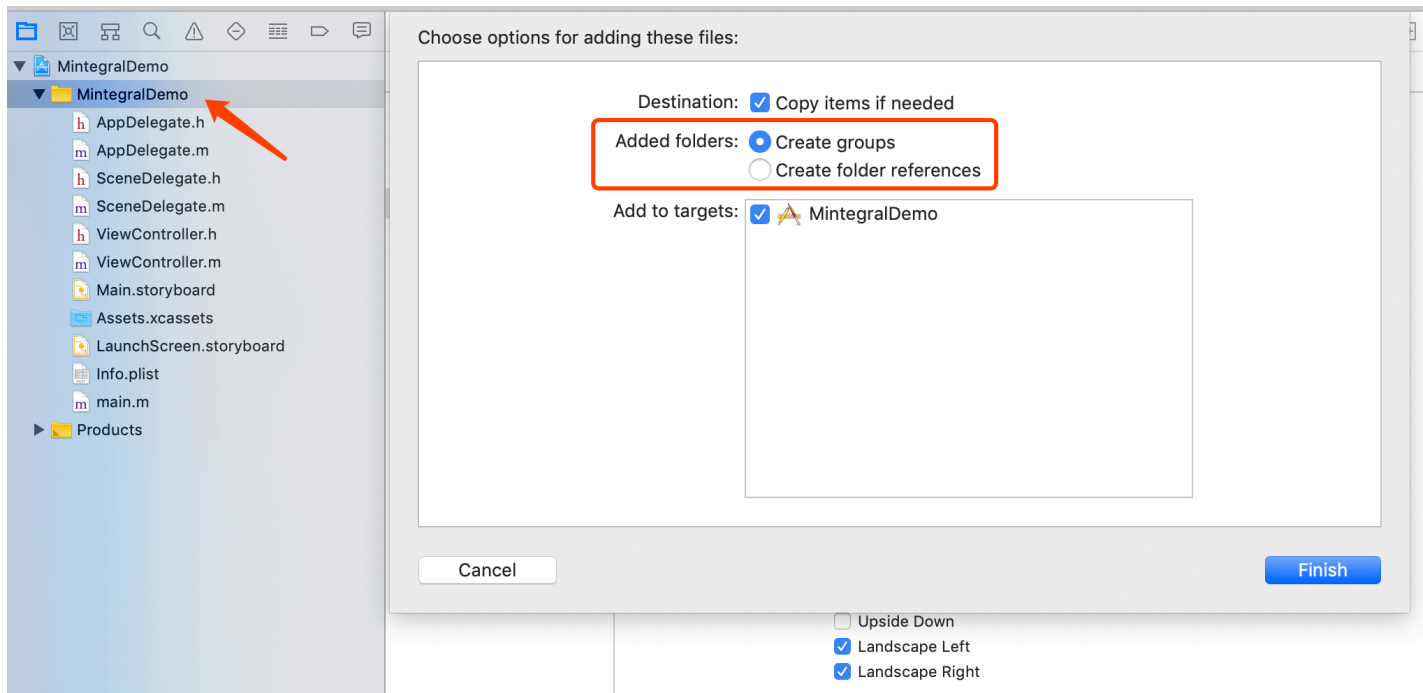
本文档将介绍如何接入MTGSDK开源代码，广告ID创建及集API请参考[MTG SDK集成文档](#)。

请按以下步骤正确接入开源 MTGSDK：

- 1、手动将 SDK 文件拷贝到您的项目中
- 2、导入基本静态库
- 3、完成参数配置

## 导入SDK

在AM提供的文件中找到 MTGSDK.zip文件。解压该文件，并将其全部导入到您的项目中。建议将其拷贝到项目根目录下,选择 Create groups -- Finish 导入完成。



## 导入静态库

CoreGraphics.framework

Foundation.framework

UIKit.framework

libsqlite3.tbd (在Xccode7以下是libsqlite3.dylib)

libz.tbd (在Xcode7以下是libz.dylib)

AdSupport.framework

StoreKit.framework

QuartzCore.framework

CoreTelephony.framework  
MobileCoreServices.framework  
AVFoundation.framework  
WebKit.framework

## 参数配置

### 1、增加XCode的链接器参数

在工程的Build Settings中，找到Other Linker Flags，增加一个flag：-ObjC，注意大小写。

### 2、允许http连接的操作

由于iOS9的App Transport Security，还需要修改工程的info.plist文件，使其允许http连接。方法如下：  
在info.plist文件里增加一个App Transport Security Settings的Dictionary，并给这个Dictionary添加一个key为Allow Arbitrary Loads的布尔值，设置为YES。

### 3、添加Prefix Header

在工程的Build Settings中直接搜索 prefix header.

添加 `$(PROJECT_DIR)/$(TARGET_NAME)/MTGSDK/PrefixHeader.pch`

