



YUCLI EMMANUEL BAZA ORTUÑO

📍 Domicilio: Ciudad Altamirano, Gro.

📞 Teléfono: (+52) 435-121-8024

✉️ Correo: Yucli_baza@outlook.com

Conocimientos básicos

Lenguajes

- C#
- Java
- JavaScript
- PHP
- Python

Frameworks

- Laravel
- Vite
- Django
- React

Habilidades blandas

- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Proactividad

Certificaciones

- Google Cloud Computing Foundations ACADEMY. Marzo – 2024, Google.

Cursos

- Curso de programación “Adivina la respuesta” – 2020, ITSH.
- Taller de Google WorkSpace y otras herramientas educativas – 2021, Google.
- Taller de robótica – 2022, TECNM.

Talleres

- Taller de Microsoft office – 2021
- Taller de Google WorkSpace y otras herramientas educativas – 2024, Google Cloud.
- Java desde las bases con Apache Netbeans y Java 13 – 2022, Udemey.

Idiomas

- Español: Nativo.
- Inglés: B2.

Propuesta laboral

Soy un estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales con un profundo entusiasmo por contribuir al desarrollo de soluciones web innovadoras que satisfagan plenamente las expectativas de los usuarios. Me interesa participar en la mejora de la reputación tecnológica de la empresa mediante el desarrollo de aplicaciones web, aportando valor a través de mis conocimientos, habilidades y aptitudes.

Experiencia laboral

- Empresa| Universidad Americana de Comercio e Informática (UACI). Mayo – 2024
Cargo | Maestro sustituto
Actividades: Repartir las materias de Lenguajes de programación II y Sistemas de información V.
- Empresa| Centro de Innovación y Desarrollo Agroalimentario de Michoacán. Junio – 2024
Cargo | Programador
Actividades: Migración tecnológica de la plataforma OC CIDAM a Laravel.

Escolaridad

Institución: Instituto Tecnológico Superior de Huetamo.

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Especialidad: Gestión y desarrollo de tecnologías integrales.

Periodo: 2020 –2024.

Proyectos desarrollados

- **MultiScore – 2023:** Desarrolle y lidere un proyecto innovador enfocado a la categoría de Industria eléctrica y electrónica. Se utilizó luces led y programación para crear un marcador electrónico el cual sea compatible con varios deportes tales como: fútbol, voleibol y baloncesto. El marcador electrónico está diseñado con una estructura, capaz de ser apto para espacios públicos, escuelas, parques y otras áreas. Incorpore tecnología para promover el uso de energías renovables tales como paneles solares.
- **Sistema para la administración de documentos ejidales en el Ejido Villa de Huetamo (SAEVH) – 2024:** Junto a un equipo lleve a cabo el desarrollo de una página web para llevar a cabo el registro de los ejidos, así como la administración de la documentación de estos. Desarrolle las interfaces, garantizando que sea intuitiva para las personas que la utilizarán.
- **Migración de la plataforma CIDAM – 2024:** Participé en el desarrollo de una nueva página web para la empresa CIDAM, liderando junto a un equipo la migración de la plataforma antigua al framework Laravel. Participe en la reestructuración de documentos, vistas, notificaciones y chats en grupo, mejorando significativamente el rendimiento del sitio web y optimizando la experiencia del usuario.

Concursos

- InnovaTecNM 2023 en etapa local y regional.
- CONTESTANT en el concurso nacional de programación Coding Cup TECNM 2022.
- Coding Cup Tecnm Nacional 2024.