



# YUCLI EMMANUEL BAZA ORTUÑO

📍 Domicilio: Ciudad Altamirano, Gro.

📞 Teléfono: (+52) 435-121-8024

✉️ Correo: Yucli\_baza@outlook.com

## Conocimientos básicos

### Lenguajes

- C#
- Java
- JavaScript
- MySQL
- SQL Server
- Git
- Python

### Editores de código

- Visual Studio/ Visual Studio Code
- Apache NetBeans
- Jupyter notebook

### Habilidades blandas

- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Proactividad

### Certificaciones

- Google Cloud Computing Foundations ACADEMY. Marzo – 2024, Google.

### Cursos

- Curso de programación “Adivina la respuesta” – 2020, ITSH.
- Concurso de Conocimientos Generales en Programación – 2021, ITSH.
- Taller de Google WorkSpace y otras herramientas educativas – 2021, Google.
- Taller de robótica – 2022, TECNM.

### Talleres

- Taller de Microsoft office – 2021
- Taller de Google WorkSpace y otras herramientas educativas – 2024, Google Cloud.
- Java desde las bases con Apache Netbeans y Java 13 – 2022, Udemey.

### Idiomas

- Español: Nativo.
- Inglés: B2.

## Propuesta laboral

Soy un estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales con un profundo entusiasmo por contribuir al desarrollo de soluciones web innovadoras que satisfagan plenamente las expectativas de los usuarios. Me interesa participar en la mejora de la reputación tecnológica de la empresa mediante el desarrollo de aplicaciones web, aportando valor a través de mis conocimientos, habilidades y aptitudes.

## Experiencia laboral

- Empresa| Tienda Bodeguita Gómez. Junio – 2023  
Cargo | Cajero  
Actividades: Cobro de productos y servicios.
- Empresa| Universidad Americana de Comercio e Informática (UACI). Mayo – 2024  
Cargo | Maestro sustituto  
Actividades: Repartir las materias de Lenguajes de programación II y Sistemas de información V.

## Escolaridad

**Institución:** Instituto Tecnológico Superior de Huetamo

**Carrera:** Ingeniería en Sistemas Computacionales

**Especialidad:** Gestión y desarrollo de tecnologías integrales

**Periodo:** 2020 – presente

## Proyectos desarrollados

- **Sistema gestor de huaraches – 2023:** Junto a mi equipo desarrollé una aplicación para escritorio de una huarachería donde los usuarios podrán realizar pedidos de huaraches a través de esta, fui responsable del diseño de la interfaz en Java y de la conexión a la base de datos con MySQL garantizando una gestión eficiente y segura. El proyecto permite la personalización del producto y la gestión de usuarios para su administración.
- **Sistema para la administración de documentos ejidales en el Ejido Villa de Huetamo (SAEVH) – 2024:** Junto a un equipo lleve a cabo el desarrollo de una página web para llevar a cabo el registro de los ejidos, así como la administración de la documentación de estos. Fui específicamente responsable del desarrollo de las interfaces, garantizando que sea intuitiva para las personas que la utilizaran.
- **MultiScore – 2023:** Desarrolle y lidere un proyecto innovador enfocado a la categoría de Industria eléctrica y electrónica. Se utilizó luces led y programación para crear un marcador electrónico el cual sea compatible con varios deportes tales como: fútbol, voleibol y baloncesto. El marcador electrónico está diseñado con una estructura, capaz de ser apto para espacios públicos, escuelas, parques y otras áreas. Incorpore tecnología para promover el uso de energías renovables tales como paneles solares.

## Concursos

- InnovaTecNM 2023 local y regional.
- CONTESTANT en el concurso nacional de programación Coding Cup TECNM 2022.
- Coding Cup Tecnm Nacional 2024