



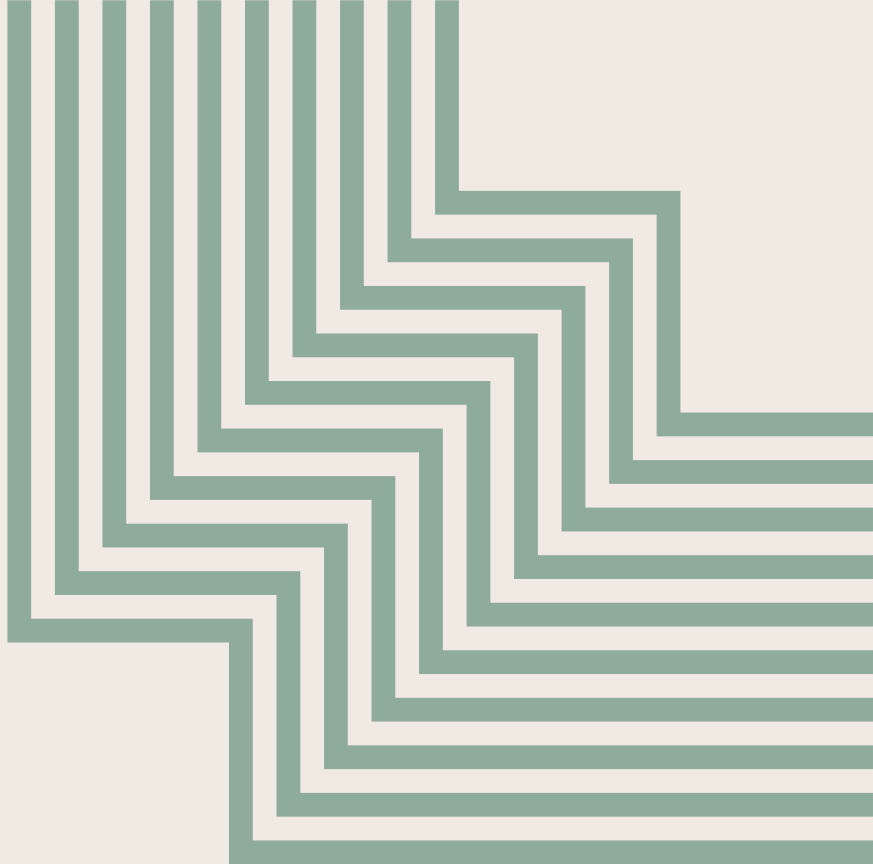
DIAGRAMA DE INTERACCIÓN GENERAL



Diego Flores González

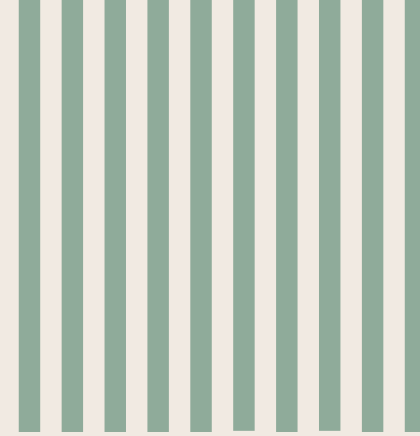
A series of white, wavy, vertical lines of varying heights and curves, creating a rhythmic pattern on the left side of the page.

ÍNDICE

1. Introducción
 2. Características
 3. Componentes
 4. Usos
- 
- A series of green, stepped, horizontal lines of varying lengths, creating a geometric pattern on the right side of the page.

INTRODUCCIÓN

El diagrama de interacción general es un tipo de diagrama avanzado utilizado para modelar interacciones más complejas dentro de un sistema. Es la comunicación entre varios objetos o componentes a lo largo del tiempo, centrándose en el flujo de los mensajes y la lógica que los regula





CARACTERÍSTICAS

1

Abstracción de interacciones Complejas

Permite modelar flujos donde intervienen condiciones (decisiones), iteraciones (bucles), y concurrencia (procesos paralelos)

2

Fragmentos Combinados


Utiliza elementos específicos para describir lógica avanzada

- 1.alt: Representa alternativas condicionales (similares a un "if-else")
- 2.loop: Modela repeticiones (ciclos)
- 3.par: Modela procesos concurrentes

3

Diagrama Flexiblemente Detallado

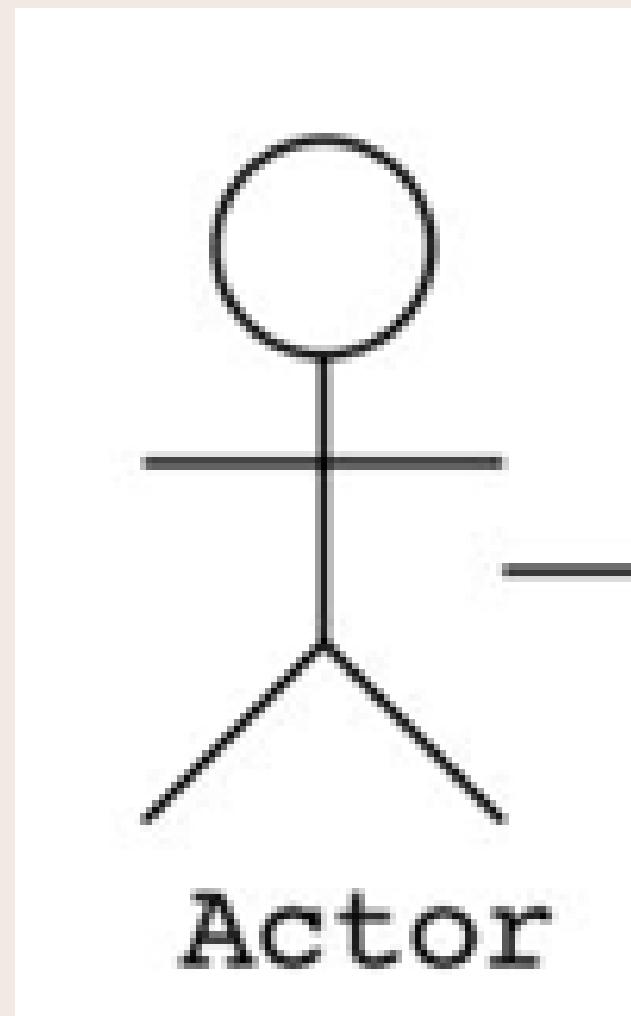
Puede combinar aspectos de otros diagramas de interacciones, como el diagrama de secuencia y el de colaboración



COMPONENTES PRINCIPALES

Participantes

Representados como elementos que se comunican, como objetos, actores o sistemas



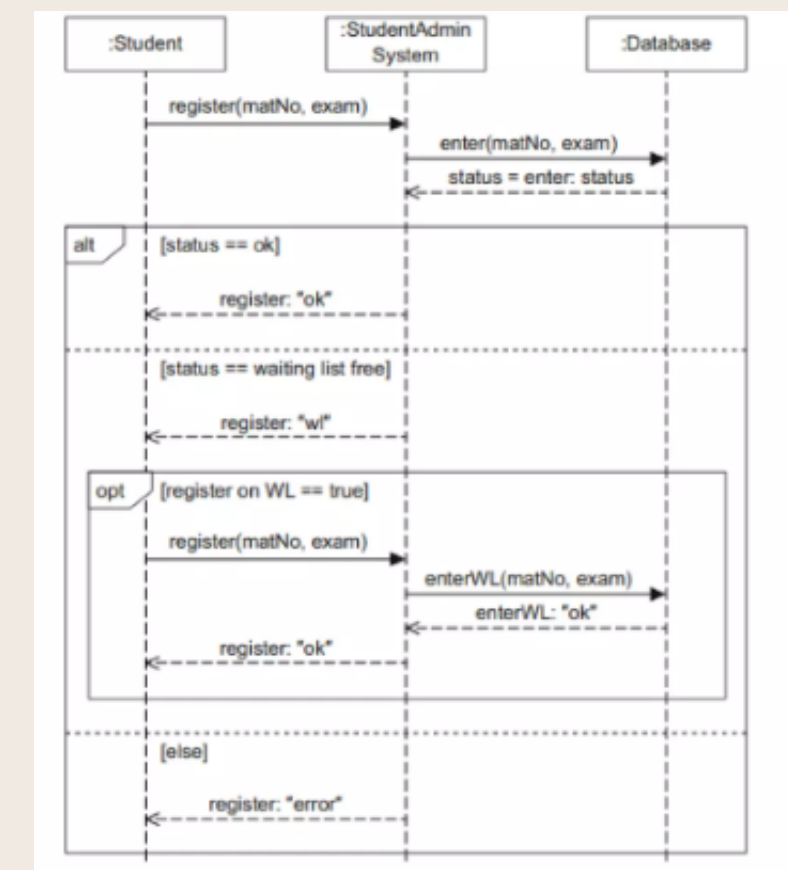
Mensajes

Intercambios de información entre los participantes



Documentos electrónicos

Para especificar estructuras condicionales, bucles o flujos paralelos



USOS

- Modelar sistemas con interacciones complejas o concurrentes
- Representar flujos dinámicos en sistemas distribuidos o procesos de negocio avanzados
- Proporcionar una visión general de cómo los objetos colaboran dentro de un sistema

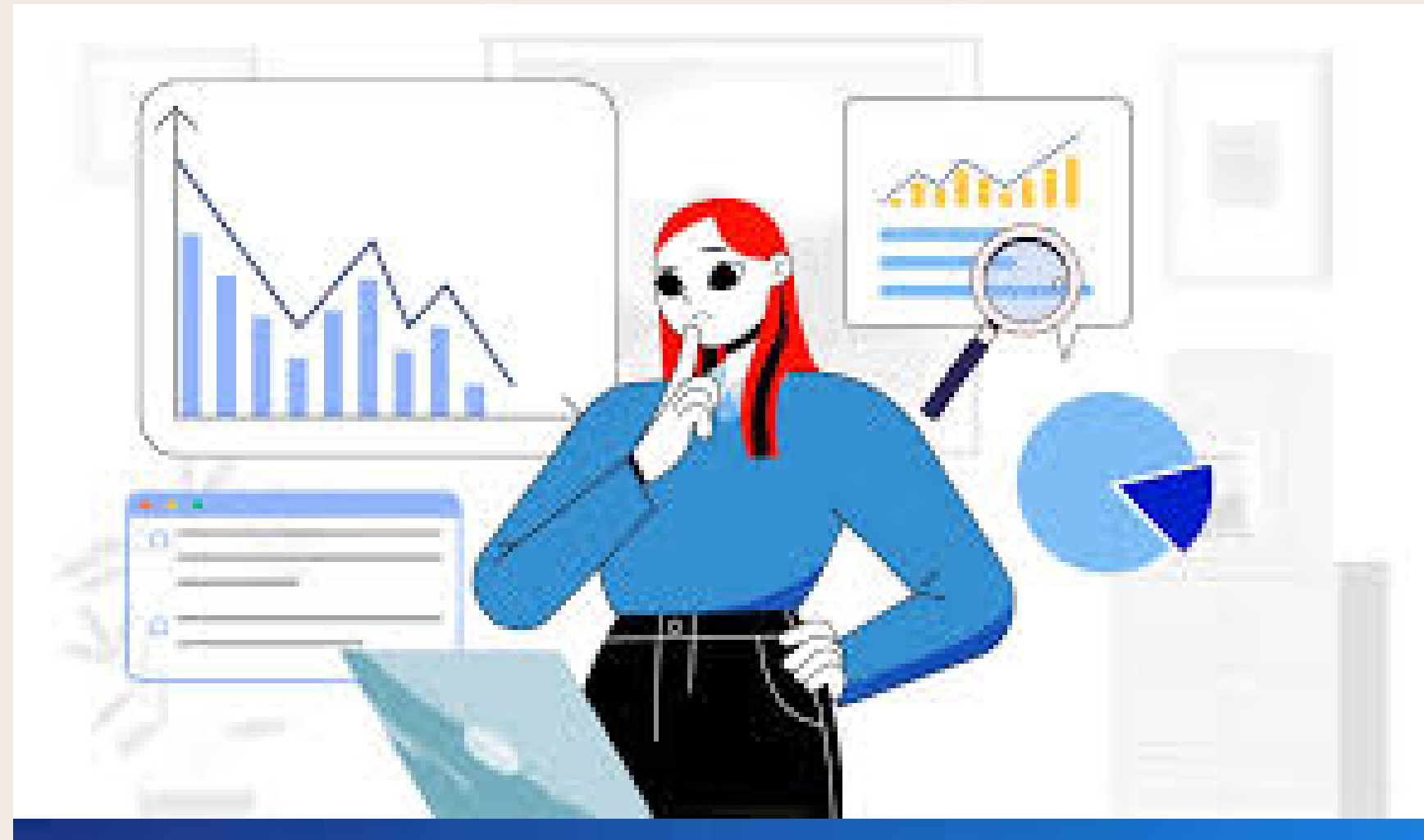


ANÁLISIS

Fase inicial para comprender el problema y los requisitos del sistema

Se identifican actores, casos de uso, objetos y relaciones

Diagramas comunes: casos de uso, clases conceptuales y diagramas de secuencia



DISEÑO

Fase para definir como implementar las soluciones encontradas en el análisis
Se modelan los componentes del sistemas, su arquitectura y comportamiento
Diagramas comunes de clases, de componentes, de actividades, de secuencia y de estos



CONCLUSIONES

En resumen, el diagrama de interacción general es una herramienta poderosa que ayuda a representar con precisión procesos complejos en un sistema de software o negocio. Se utiliza cuando otros diagramas de interacción (como secuencia o comunicación) no son lo suficientemente detallados para modelar el comportamiento requerido

