Realizado por: Diego Flores González

Presentación MÉTRICAS

Tutorizado por: Alberto Navarro

Índice de CONTENIDOS

01. Introducción

02. Presentación

03. Propuesta de Proyecto

04. Datos

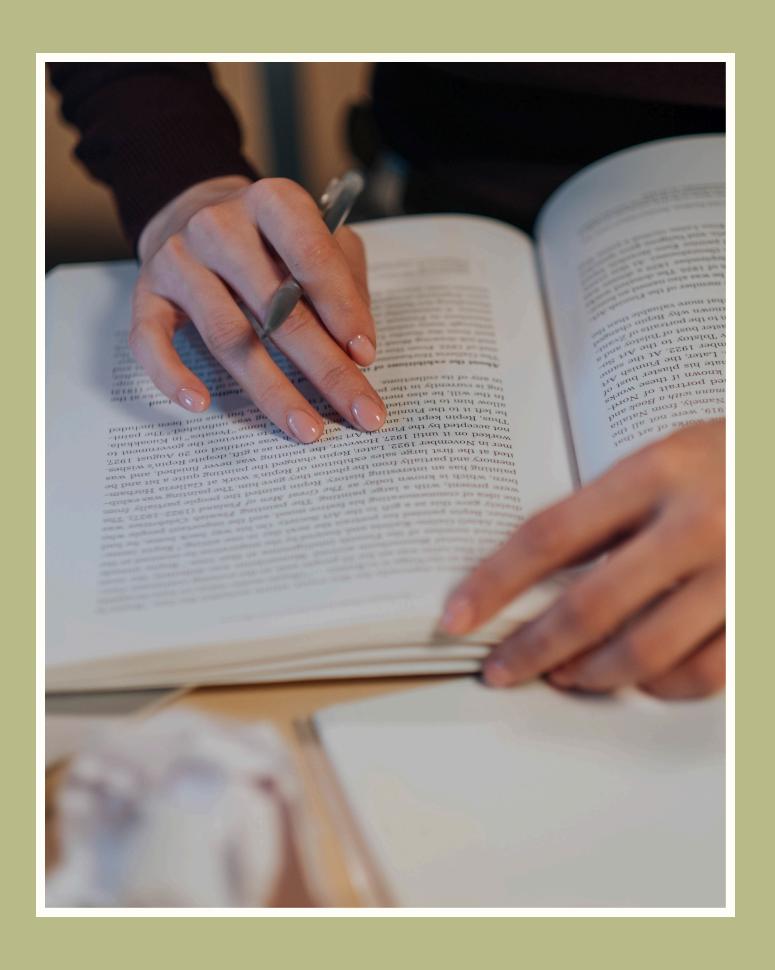
05. Contacto



Concento



Una métrica se refiere a los parámetros o criterios utilizados para medir, evaluar y mejorar la calidad, desempeño y efectividad de un sistemas de software o hardware. Las métricas ayudan a los desarrolladores, analistas y equipos de proyecto a tomar decisiones informadas durante el desarrollo y mantenimiento de sistema



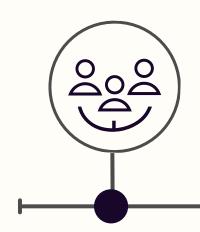
EJEMPLOS COMUNES

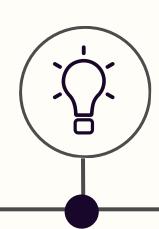
- Ol Métricas de software

 Tasa de errores, complejidad del código, cobertura de pruebas.
- Métricas de desempeño
 Tiempo de respuesta, uso de memoria, throughput.
- Mátrica de calidad

 Mantenibilidad, portabilidad, usabilidad

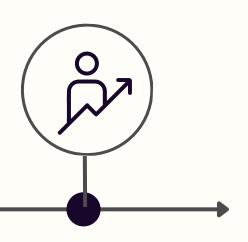
Parámetros para medir la calidad











EFICIENCIA

- Tiempo de respuesta.
- Uso de recursos (CPU, memoria, ancho de banda

FUNCIONABILIDAD

- Cumplimiento de requisitos
- Correctitud de resultados

CONFIABILIDAD

- Tolerancia a fallos
- Disponibilidad del sistema

USABILIDAD

- Facilidad de uso
- Accesibilidad

MANTENIBILIDAD

- Facilidad de modificación
- Modularidad





www.unsitiogenial.es

