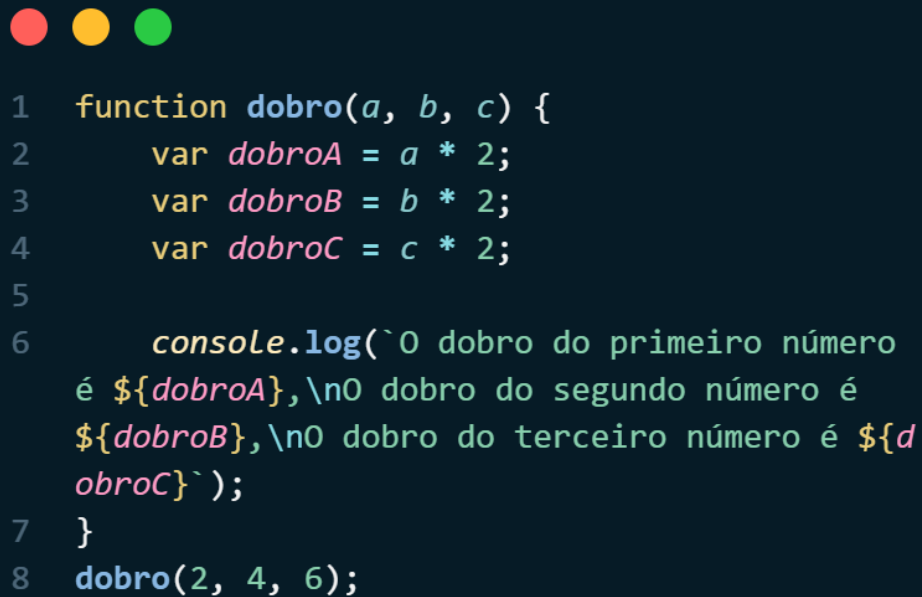


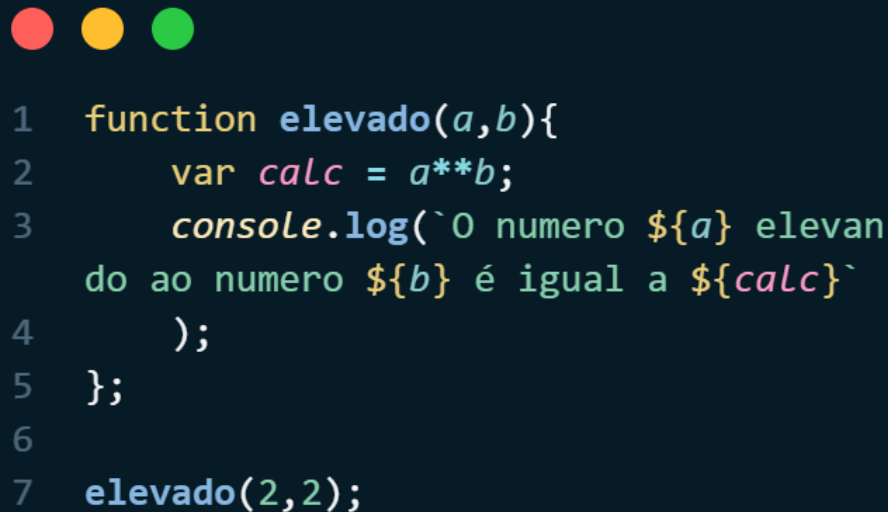
1-



```
1  function dobro(a, b, c) {  
2      var dobroA = a * 2;  
3      var dobroB = b * 2;  
4      var dobroC = c * 2;  
5  
6      console.log(`O dobro do primeiro número  
é ${dobroA},\nO dobro do segundo número é  
${dobroB},\nO dobro do terceiro número é ${dobroC}`);  
7  }  
8  dobro(2, 4, 6);
```

Coloquei na função que ela irá receber 3 parâmetros, a,b, e c. Após isso fiz uma variável para cada parâmetro e dentro de cada variável chamei o parâmetro delas e fiz vezes 2. Após isso coloquei console.log para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar os valores.

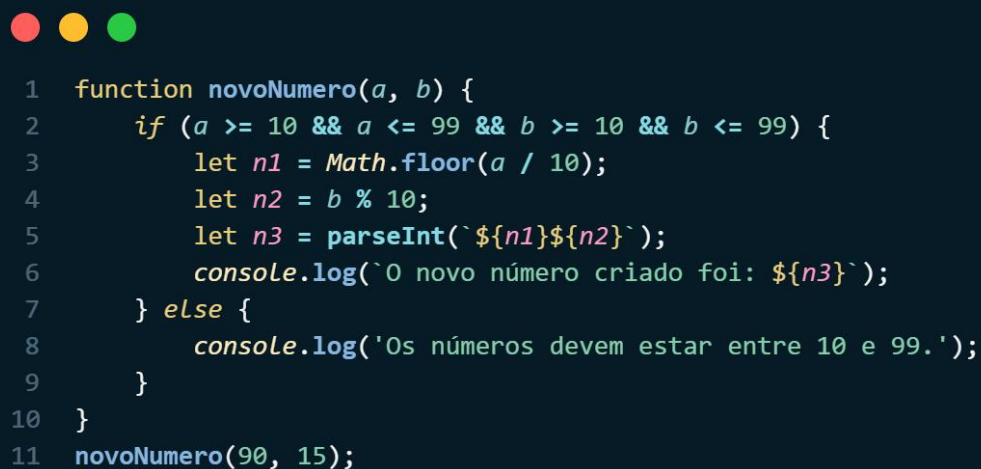
2-



```
1 function elevado(a,b){
2     var calc = a**b;
3     console.log(`O numero ${a} elevan
do ao numero ${b} é igual a ${calc}`
4 );
5 };
6
7 elevado(2,2);
```

Coloquei na função que ela irá receber 2 parâmetros, a e b. Após isso fiz uma variável chamando os dois parâmetros e fiz um elevado ao outro usando “\*\*”. Após isso coloquei console.log para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar os valores.

3-



```
1 function novoNumero(a, b) {
2     if (a >= 10 && a <= 99 && b >= 10 && b <= 99) {
3         let n1 = Math.floor(a / 10);
4         let n2 = b % 10;
5         let n3 = parseInt(`${n1}${n2}`);
6         console.log(`O novo número criado foi: ${n3}`);
7     } else {
8         console.log('Os números devem estar entre 10 e 99.');
```

Coloquei na função que ela irá receber 2 parâmetros a e b. Após isso fiz uma verificação se os parâmetros estão entre 10 e 99. Se os parâmetros estiverem dentro desses requisitos, as 2 variáveis logo abaixo vão separar os números. A primeira variável vai separar o primeiro número do número usando o `math.floor` (Essa função vai fazer com que pegue o menor número inteiro). Nesse caso o valor de A é dividido por 10. Dependendo do valor de A, essa divisão pode resultar em um número inteiro ou decimal. E como eu quero somente o número inteiro a função do `math` vai arredondar o resultado para o menor número inteiro. Já na segunda variável, a separação dos dígitos foi feita a partir do modulo de 10 sobre o valor do parâmetro B. Depois de separar os números que vão ser correspondente ao terceiro número. Passei eles para inteiro e chamei eles meio que "concatenando". Após isso coloquei `console.log` para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar os valores.

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Math/floor](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/floor)

4-

```
1  var letra = prompt("Insira se você quer a média aritmética ou
2  a média ponderada das notas.\nInsira A para média aritmética
3  \nInsira P para média ponderada");
4
5  function medias(a, b, c) {
6      if (letra.toUpperCase() == "A") {
7          var mediaA = (a + b + c) / 3;
8          alert(`A média aritmética dos alunos ficou ${mediaA.to
9  oFixed(2)}`);
10     } else if (letra.toUpperCase() == "P") {
11         var mediaP = ((a * 5) + (b * 3) + (c * 2)) / 10;
12         alert(`A média ponderada dos alunos ficou ${mediaP.to
13     Fixed(2)}`);
14     } else {
15         alert("Insira apenas A ou P");
16     }
17 }
```

Fiz um prompt para perguntar ao usuário qual tipo de média ele vai querer. Após isso

coloquei a função que irá receber 3 parâmetros, a, b e c. Fiz um logica para verificar o tipo de média que irá ser feita, se irá ser A ou P (Utilizei o toUpperCase que irá fazer com que a palavra fique me caixa alta assim não tendo erro na verificação). Na verificação A fiz a média aritmética que vai ser a soma dos parâmetros devidos por 3. Na verificação P fiz a média ponderada que vai ser a multiplicação dos parâmetros pelos pesos de cada nota que será somado cada e no final dividido pelo valor da soma dos pesos. (Utilizei o to.Fixed para deixar apenas 2 números após a virgula). Após isso coloquei alert para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar os valores.

5-

```
1  var comandos = prompt("Insira se você quer somar, subtrair,
2
3  function num(a, b) {
4      if (comandos == "+") {
5          var soma = a + b;
6          alert(`A soma ficou ${soma}`);
7      } else if (comandos == "-") {
8          var subtracao = a - b;
9          alert(`A subtração ficou ${subtracao}`);
10     } else if (comandos == "*") {
11         var multiplicacao = a * b;
12         alert(`A multiplicação ficou ${multiplicacao}`);
13     } else if (comandos == "/") {
14         var divisao = a / b;
15         alert(`A divisão ficou ${divisao}`);
16     } else {
17         alert("Insira apenas +, -, * ou / para executar os c
18         omandos.");
19     }
20 }
21 num(21, 41);
```

Fiz um prompt para perguntar ao usuário qual tipo de operação ele vai querer. Após isso coloquei a função que irá receber 2 parâmetros a e b. Fiz uma logica para verificar o tipo de operação que irá ser feita, se irá ser +, -, x ou /. Em cada verificação fiz com

que de acordo com a verificação que caísse ele vai ser somado, subtraído, multiplicado ou dividido. Após isso coloquei alert para imprimir os resultados.

6-

```
1 function verificacao(a){  
2     if (a >= 30){  
3         alert("Ainda falta muito para o natal!")  
4     }  
5     else {  
6         alert("Oba, quase ferias!")  
7     }  
8 };  
9  
10 verificacao(30)
```

Coloquei na função que ela irá receber 1 parâmetro, a. Após isso fiz uma verificação se o parâmetro irá ser maior que 30. Após isso coloquei alert para imprimir os resultados de acordo com a verificação. Fora da função chamei ela para declarar os valores.

7-

```
1 function paiao(){  
2     console.log(`Ufa! Este foi o ultimo exercicio! Acabei =D`);  
3 }  
4 paiao();
```

Fez a função sem valor nenhum que irá apenas retornar no console a mensagem.

8-

```
1 function paiao(){
2     console.log(`Ufa! Este foi o ultimo exercicio! Acabei =D`);
3 }
4 paiao();
```

Fiz a função sem valor nenhum que irá apenas retornar no console a mensagem.

9-

```
1 function digitos(a){
2     console.log(`A quantidade de digitos do numero inteiro
3     é ${String(a).length}`);
4 }
5 digitos(123521578651423943178571658197);
```

Fiz a função que irá receber apenas um parâmetro e que no return do console será passado ele para uma string e vai ser contando os índices dele com o .length.

10-

```
1 function revers(a){
2     var reverso = String(a).split('').reverse().join('');
3     console.log(`O numero ${a} invertido ficou ${reverso}`);
4 }
5
6 revers(1234);
```

Fiz a função que irá receber um parâmetro de valor inteiro, esse valor inteiro sera transformado em string (String) que após isso vai ser passado para um array (.split) e

depois vai ser trocado a ordem dos elementos do array (reverse) e depois de trocar a ordem será transformado novamente em string (join). Após isso coloquei console .log para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar o valor.

```
1 function dados() {
2   return Math.floor(Math.random() * 6) + 1;
3 }
4
5 function jogarCraps() {
6   const dado1 = dados();
7   const dado2 = dados();
8   const soma = dado1 + dado2;
9   alert(`A soma dos dados foram: ${dado1} + ${dado2} =
10  ${soma}`);
11   if (soma === 7 || soma === 11) {
12     alert("Parabéns! Você tirou uma nota igual a Natu
13     ral e ganhou!");
14   } else if (soma === 2 || soma === 3 || soma === 12) {
15     alert("Craps! Você perdeu.");
16   } else {
17     const ponto = soma;
18     alert(`Seu ponto é ${ponto}. Continue jogando...`);
19
20     while (true) {
21       const dado1 = dados();
22       const dado2 = dados();
23       const soma = dado1 + dado2;
24       alert(`A soma dos dados foram: ${dado1} + ${d
25       ado2} = ${soma}`);
26
27       if (soma === ponto) {
28         alert("Parabéns! Você tirou seu ponto nov
29         amente e ganhou!");
30         break;
31       } else if (soma === 7) {
32         alert("Você tirou um 7 antes de tirar seu
33         ponto novamente. Você perdeu.");
34         break;
35       }
36     }
37   }
38 }
39
40 jogarCraps();
```

11-

Aqui eu fiz duas funções. A primeira, chamada dados, simula o lançamento de um dado, retornando um número aleatório entre 1 e 6. Para isso, utilizei a função Math.random() multiplicada por 6, e com o Math.floor(), arredondei o valor para garantir um número inteiro. Depois, na função jogarCraps, fiz o seguinte:

Primeiro, chamei a função dados() duas vezes para simular o lançamento de dois dados e somei os resultados. Dependendo do valor da soma, o jogador pode ganhar, perder, ou continuar jogando:

1. Se a soma for 7 ou 11, o jogador ganha imediatamente, com uma mensagem de vitória.
2. Se a soma for 2, 3 ou 12, o jogador perde, com a mensagem "Craps".
3. Para outros valores, a soma inicial vira o "ponto", e o jogador deve continuar jogando até tirar novamente essa soma para vencer ou tirar um 7 para perder.

Dentro de um laço `while`, os dados são lançados novamente. Se a soma dos dados for igual ao "ponto", o jogador ganha. Se for igual a 7, o jogador perde. O loop só para quando o jogo é decidido. Para as mensagens, utilizei o `alert` para exibir os resultados.

12-

```
1  function verificarData(data) {
2
3      const regex = /^d{2}\/d{2}\/d{4}$/;
4
5      if (regex.test(data)) {
6          const partes = data.split('/');
7          const dia = partes[0];
8          const mes = parseInt(partes[1]);
9          const ano = partes[2];
10
11         const mesesPorExtenso = [
12             "Janeiro", "Fevereiro", "Março", "Abril", "Maio", "Junho",
13             "Julho", "Agosto", "Setembro", "Outubro", "Novembro", "Dezembro"
14         ];
15
16         if (mes >= 1 && mes <= 12) {
17             console.log(`${dia} de ${mesesPorExtenso[mes - 1]} de ${ano}`);
18         } else {
19             console.log("NULL");
20         }
21     } else {
22         console.log("NULL");
23     }
24 }
25
26 verificarData("20/10/2010");
27 verificarData("31/13/2021");
28 verificarData("12/12/21");
```

Nesta função, eu fiz uma verificação de formato para datas. Primeiro, utilizei uma expressão regular (regex) para garantir que a data fornecida esteja no formato correto (dd/mm/aaaa). Se a data estiver nesse formato, ela é separada em dia, mês e ano



usando a função `split()`. Em seguida, fiz uma verificação para garantir que o mês esteja entre 1 e 12. Se estiver, o código converte o número do mês para o nome correspondente, utilizando um array com os meses por extenso. Caso o mês seja inválido ou a data não esteja no formato correto, o código retorna "NULL". Coloquei o `console.log` para imprimir a data ou "NULL" dependendo do caso.

[https://www.alura.com.br/artigos/javascript-replace-manipulando-strings-e-regex?utm\\_term=&utm\\_campaign=%5BSearch%5D+%5BPerformance%5D+-+Dynamic+Search+Ads+-+Artigos+e+Conte%C3%BAdos&utm\\_source=adwords&utm\\_medium=ppc&hsa\\_acc=7964138385&hsa\\_cam=11384329873&hsa\\_grp=164068847699&hsa\\_ad=703853156311&hsa\\_src=g&hsa\\_tgt=aud-409949667484:dsa-2273097816642&hsa\\_kw=&hsa\\_mt=&hsa\\_net=adwords&hsa\\_ver=3&gad\\_source=1&gclid=Cj0KCQjwr9m3BhDHARIsANut04bwTIVG6uqtMBaSbdLKqB0b6sDrqDhEJvutORwwzvqelKE43j9yKGAaAiGNEALw\\_wcB](https://www.alura.com.br/artigos/javascript-replace-manipulando-strings-e-regex?utm_term=&utm_campaign=%5BSearch%5D+%5BPerformance%5D+-+Dynamic+Search+Ads+-+Artigos+e+Conte%C3%BAdos&utm_source=adwords&utm_medium=ppc&hsa_acc=7964138385&hsa_cam=11384329873&hsa_grp=164068847699&hsa_ad=703853156311&hsa_src=g&hsa_tgt=aud-409949667484:dsa-2273097816642&hsa_kw=&hsa_mt=&hsa_net=adwords&hsa_ver=3&gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwr9m3BhDHARIsANut04bwTIVG6uqtMBaSbdLKqB0b6sDrqDhEJvutORwwzvqelKE43j9yKGAaAiGNEALw_wcB)

13-

```
1  let palavra = 'amendoim';
2
3  function embaralhar(plv) {
4      let list = plv.split('');
5
6      for (let cont = list.length; cont > 0; cont--) {
7          const inAleatorio = Math.floor(Math.random() * cont);
8          const elemento = list[cont - 1];
9          list[cont - 1] = list[inAleatorio];
10         list[inAleatorio] = elemento;
11     }
12
13     console.log(`${plv} = ${list.join('')}`);
14 }
15
16 embaralhar(palavra);
17
```

Aqui, eu fiz uma função que embaralha as letras de uma palavra. Primeiro, a função recebe a palavra, que é convertida em um array de caracteres usando o `split()`. Depois, utilizei um laço `for` para embaralhar as letras. O método `Math.random()` gera um índice aleatório, que é utilizado para trocar os elementos no array. Após o laço terminar, a

palavra é remontada usando join() e o resultado é exibido no console.log com a palavra original e sua versão embaralhada.

14-

```
1 function bhaskara(a, b, c) {  
2     let delta = (b ** 2) - (4 * a * c);  
3     if (delta < 0) {  
4         console.log("Não existem raízes reais.");  
5         return;  
6     }  
7     let x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2 * a);  
8     let x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2 * a);  
9     console.log(`As raízes da equação são: x1 = ${x1} e x2 = ${x2}`);  
10 }  
11  
12 bhaskara(1, -3, 2);
```

Fiz uma função que vai receber 3 parâmetros. Primeiro calculei o delta fazendo a fórmula dele. Caso o delta de um valor menor que 0 ele não dará sequência no código. Após calcular o delta fiz duas variáveis para calcular o x1 e o x2 mudando apenas o sinal que fará eles serem x1 e x2. A fórmula utilizada foi a mesma que a da bhaskara só que na parte de fazer a raiz quadrada ultimei o math.sqrt que é para calcular raiz quadradas. Após isso coloquei console.log para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar o valor.

[https://developer.mozilla.org/pt-](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/sqrt)

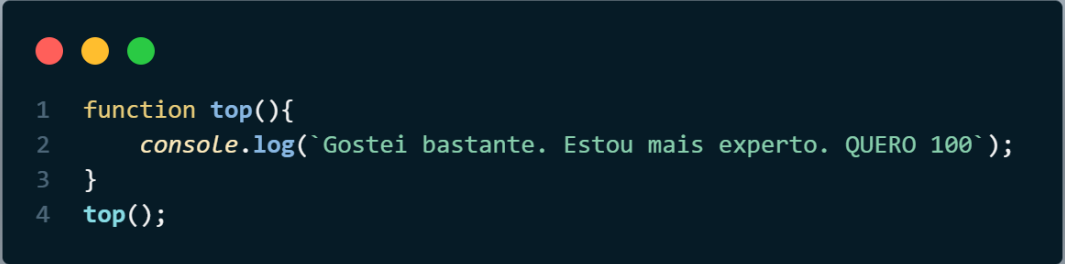
[BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Math/sqrt](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/sqrt)

15-

```
1 function pitagoras(c1,c2) {  
2     let hipotenusa = Math.sqrt(c1**2 + c2**2)  
3     console.log(`As hipotenusa da triangulo reto é ${hipotenusa}`);  
4 }  
5  
6 pitagoras(4,5);
```

Fiz uma função que vai receber 2 parâmetros. Depois fiz uma variável que irá calcular a hipotenusa utilizando a mesma formula original mas que na raiz quadrada foi utilizado o `math.sqrt` que vai fazer justamente a raiz quadrada. Após isso coloquei `console.log` para imprimir os resultados. Fora da função chamei ela para declarar o valor.

16-



```
1 function top(){
2     console.log(`Gostei bastante. Estou mais esperto. QUERO 100`);
3 }
4 top();
```

Flz a função sem valor nenhum que irá apenas retornar no console a mensagem.