

Potrebno je proučiti sljedeće materijale:

1. <https://app.pluralsight.com/library/courses/javascript-getting-started/table-of-contents>
2. <https://www.theodinproject.com/courses/foundations/lessons/dom-manipulation>
3. <https://app.pluralsight.com/library/courses/javascript-project-solar-calculator/table-of-contents>
4. <https://www.tutorialsteacher.com/jquery/jquery-selectors>
5. <https://www.tutorialsteacher.com/jquery/jquery-methods>

NAPOMENA: Nakon proučavanja materijala slijedi praktični dio. U nastavku je navedeno nekoliko zadataka. Zadatke nije potrebno rješavati redoslijedom. Svi zadatci bi trebali biti riješeni korištenjem Javascripta, Jquerya i Sassa. Zadatke je potrebno pushati na novo kreiran repozitorij. Svi zadatci moraju biti implementirani na način da su „ugodni oku“, a dizajn za svaki je proizvoljan. Osim navedenoga potrebno je razmišljati i o performansu. Također sva rješenja moraju biti responzivna na način da prelaskom iz mobile u desktop i desktop u mobile bez refreshanja browsera funkcionalnost ne promijeni.

1.Zadatak grid

User story definition

As a user I want to be able to draw on a grid with the color of my choice.

Purpose

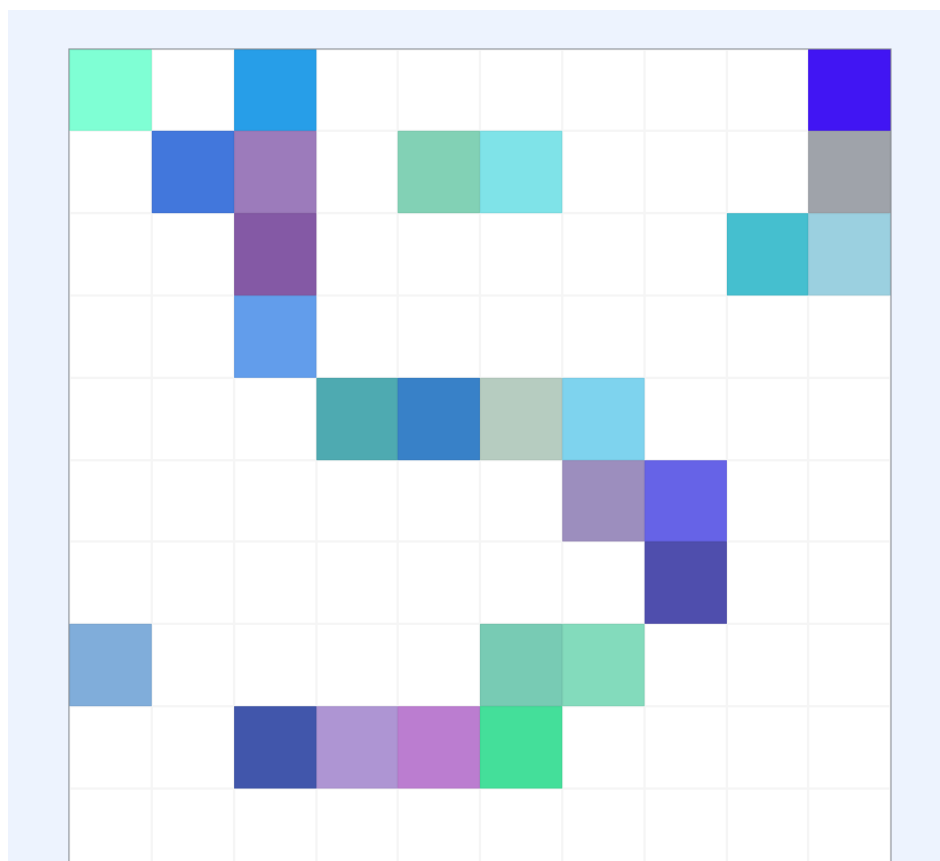
Cilj zadatka je omogućiti korisniku da crta po gridu veličine 16x16 - 64x64. Veličinu grida odabire korisnik. Grid mora biti kvadratan, tj. broj kolurni i stupaca mora biti jednak. Korisnik crta po gridu na sljedeći način:

1. Pri postavljanju grida sve ćelije su bijele boje.
2. Kada korisniku mišom prijeđe(hovera) preko ćelije ta ćelija mijenja boju u boju koju je korisnik odabrao, ako korisnik nije odabrao boju, onda ćelija mijenja boju u random RGB.

Acceptance criteria

- 1.Korisnik unosi veličinu grida između 16x16 i 64x64 i obaviješten je u slučaju da je unos neispravan.
2. Korisnik odabire boju ćelija, u slučaju da boja nije odabrana ćelije su obojene random RGB
3. Korisnik može resetirati ploču.
4. Za implementaciju je korišten sass
5. Prelazak miša (na desktopu) i klik na ćeliju (mobile) boja tu ćeliju , a ako je ćelija obojena onda ju vraća na bijelu boju
6. Sve poruke o pogrešci (pogrešan unos...) korisniku se prikazuju u obliku pop-upa
7. Rješenje radi na svim browserima (poželjno i na IE 11) na rezolucijama od 375-8000 u chrome dev toolse ili ekvivalentu u drugim browserima.
8. Rješenje je pushano na vlastiti repozitorij

Primjer izgleda grida:



2.Zadatak kviz

User story definition

Kao korisnik želim kviz koji će na temelju mojih odgovora dati rezultat.

Purpose

Cilj zadatka je omogućiti korisniku da odgovara na pitanja. Kviz se sastoji od 4 slidea, svaki slide sadrži pitanje i 2-8 odgovora (broj je nasumičan). Svako pitanje ima $2+n$ mogućih odgovora, gdje n predstavlja broj slidea. Primjerice na slideu broj 1 (prvo pitanje) moguće je odabrati $2 + 1$ odgovora, na slideu 2 moguće je odabrati $2+2$ odgovora... Kviz ne mora imati smisljena pitanja, a odgovori su jednostavno redni broj odgovora na tom slideu. Primjerice ako je nasumično odabrano za treći slide da ima 7 odgovora, onda će odgovori biti jednostavno 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7. Rezultat kviza su svi odabrani odgovori prema pitanju.

Rezultat primjer:

Question 1: 1, 3, 2

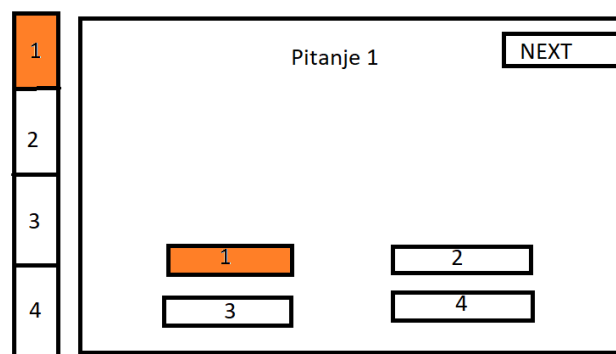
Question 2: 3

Question 3: 7, 1

Question 4: 5, 8

Acceptance criteria

1. Kviz se sastoji od točno 4 slidea, svaki slide se sastoji od pitanja i 2-8 odgovora na to pitanje
2. Broj odgovora je nasumično odabran
3. Odgovori na pitanja su redni broj odgovora (1-8)
4. Između slideova(pitanja) navigira se pritiskom na next i previous buttone
5. Na prvom slideu previous button se ne prikazuje
6. Na zadnjem slideu umjesto "next" buttona prikazuje se show results button
7. Ako sva pitanja nemaju barem 1 odgovor, "show results" button je disablean
8. Svako pitanje ima $2+n$ mogućih odgovora, gdje n predstavlja broj slidea. Primjerice na slideu broj 1(prvo pitanje) moguće je odabrati $2 + 1$ odgovora, na slideu 2 moguće je odabrati $2+2$ odgovora...
9. Ako korisnik pokuša odabrati više odgovora nego je dozvoljeno, prikazuje se poruka upozorenja koja nestane nakon 3 sekunde
10. Potrebno je implementirati traku odgovora gdje korisnik pritiskom na bilo koje pitanje u traci odlazi na to pitanje. Pitanja na kojima je odabran barem 1 odgovor prikazana su drugom bojom u traci.
11. Rješenje mora raditi na svim modernim browserima (Chrome, Firefox...), poželjno je da radi i na IE11
12. Rješenje mora raditi na svim rezolucijama 375-8000u chrome dev toolsu ili njegovom ekvivalentu u drugim browserima



Traka odgovora (navigacijska traka). Pravokutnici prikazuju slideove u kvizu. Pritiskom na bilo koji o pravokutnika korisniku se prikazuje taj slide. Slideove na kojima je dan odgovor prikazani su drugom bojom

NAPOMENA: Dizajn kviza je proizvoljan te je ovo samo primjer. Kviz bi trebao biti modernoga dizajna, poželjno je korištenje animacija.

3.Zadatak carousel

User story definition

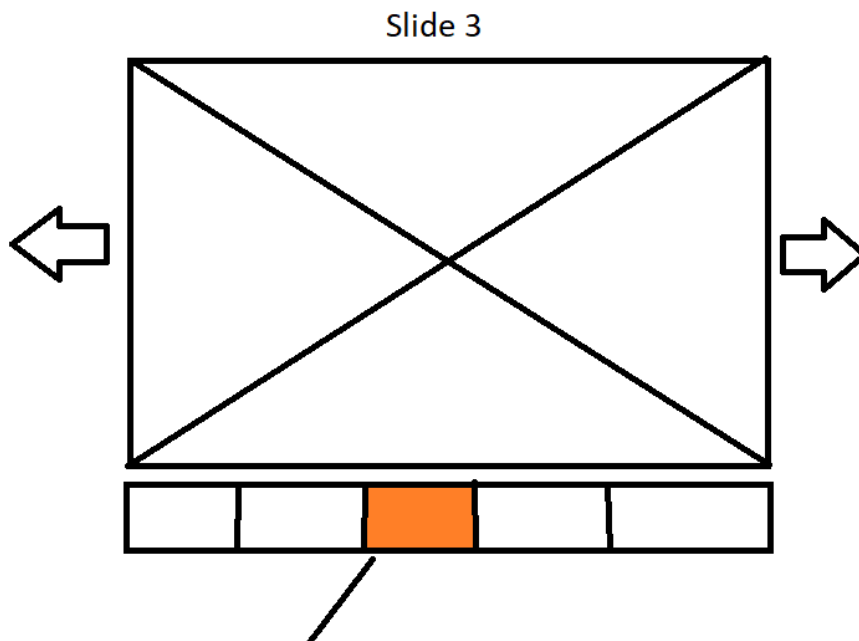
Kao korisnik želim carousel koji će prikazati listu slika

Purpose

Cilj zadatka je omogućiti korisniku da listu slika prikaže u obliku carousela.

Acceptance criteria

1. Carousel se sastoji od n slideova gdje n predstavlja broj slika
2. Između slideova se navigira pomoću "next" i "previous" strelica
3. Između slideova je moguće navigirati i "swipeom" u stranu (lijevo ili desno)
4. Korisnik odabire želi li da je carousel autoplay, u tom slučaju odabire i broj sekundi nakon kojih se automatski mijenja slika
5. Korisnik odabire želi li da je navigacijska traka vidljiva. Navigacijska traka omogućuje korisniku da pritisne na bilo koji slide te se carousel postavi na taj slide.
6. Trenutni slide u navigacijskoj traci označen je drugom bojom.
7. Korisnik odabire želi li da je carousel "fade in" ili ne. U slučaju da je carousel "fade in" on se ne prikazuje dok korisnik nije scrollao do njega. Kada korisnik scrolla do njega carousel se prikazuje na način da se njegov prikaz animira animacijom po odabiru (slide in, fade in...).
8. Korisnik odabire konfiguraciju (autoplay, navigacijska traka, fade in) za 2 rezolucije 375-991(mobile) te 992-beskonačno(desktop). Primjerice moguće je odabrati da je carousel na desktop rezoluciji "autoplay" i da je traka vidljiva, a da je na mobile rezoluciji traka sakrivena i carousel nije autoplay.
9. Ako je korisnik na zadnjem slideu te pritisne "next" strelicu onda se carousel pozicionira na prvi slajd.
10. Ako je korisnik na prvom slideu te pritisne "previous" strelicu onda se carousel pozicionira na zadnji slajd.
11. Rješenje mora raditi u svim modernim browserima na rezoluciji 375-8000 u chrome dev toolseu ili njegovom ekvivalentu (poželjno je da rješenje radi i u IE11).



Navigacijski traka (omogućiti preview slika na određenom slideu je bonus. Tj. prikazati smanjenu verziju slike u pravokutniku.)

NAPOMENA: Dizajn carousela je proizvoljan te je ovo samo primjer. Carousel bi trebao biti modernoga dizajna, poželjno je korištenje animacija. Omogućiti korisniku da definira broj slika po slideu je bonus.

