

## **Compte-Rendu TP2 Application Réseaux**

### Client UDP :

### Client UDP Echo en Java :

#### Question 1 :

Le port 1234 est déjà pris par le serveur, il ne peut donc pas être utilisé pour le client.

#### Question 2 :

Le port utilisé par le client n'a pas besoin d'être précisé puisque l'ordinateur peut l'attribuer automatiquement (cela nous évite de devoir chercher les ports libres).

Celui du serveur doit être précisé pour permettre aux différents clients de savoir à quel port ils doivent se connecter.

### Client Avancé :

#### Question 1 :

Ctrl+C envoie un SIGINT ce qui a pour effet de demander au processus de se terminer alors que Ctrl+D demande au terminal d'enregistrer un EOF (une fin de fichier) ce qui a pour effet de quitter le processus.

### Serveur UDP :

Si les deux clients sont codés en Java, les deux peuvent se connecter et échanger avec le serveur, mais si le deuxième client vient d'un terminal avec la commande :  
nc -u localhost 1234, alors celui ne peut pas se connecter.

### Autre Clients Echo :

Ce test illustre le principe de client-serveur puisque souvent le logiciel client utilisé pour communiquer avec un serveur ne sera pas du même langage, ici on montre que quelque soit le langage, les connexions et transferts de données fonctionnent de la même manière.