

Compte-Rendu TP3 Application Réseaux

Serveur TCP :

Tester avec le client :

Si on essaie de se connecter avec un deuxième client sur le serveur, la connexion ne se fait pas puisque le serveur est déjà connecté à un client et n'est plus en attente d'une demande de connexion.

Autres Clients Echo :

Test :

Ce test illustre le principe de client-serveur puisque souvent le logiciel client utilisé pour communiquer avec un serveur ne sera pas du même langage, ici on montre que quelque soit le langage, les connexions et transferts de données fonctionnent de la même manière.

Compatibilité UDP et TCP :

Un client TCP ne peut pas se "connecter" à un serveur UDP et un client UDP ne peut pas se "connecter" à un serveur TCP puisque ces deux protocoles ne sont pas compatibles de par leur manière de fonctionner. Le protocole UDP permet de transmettre des paquets de données sans connexion préalable alors que le protocole TCP nécessite d'établir une connexion avant tout échange de données.

Pour résumer le protocole TCP nécessite une connexion entre le client et le serveur alors que UDP non, c'est la raison pour laquelle ces deux protocoles ne sont pas compatibles.