PLAN DÉTAILLÉ

Formation After Effects

TOTAL: 7'19'02

OBJECTIF

Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication.

CONNAISSANCE

Développer des bases solides pour créer des supports professionnels et pertinents.

UTILISATION

Obtenir une maitrise fluide des fonctionnalités principales du logiciel.

AUTONOMIE

Acquérir une certaine autonomie dans l'utilisation du logiciel.

Test de positionnement	5'00
Introduction	1'34

• Module 1 : Définir les champs d'application d'After effects dans l'univers de l'animation graphique

•	Identifier la place d'After Effects dans la chaîne de	
	postproduction	2'36
•	Décrire les standards et les normes de la vidéo	
	numérique	3'41
•	Comprendre la nécessité d'une bonne préparation des	
	médias graphiques, vidéos et sons en amont	3'19

TOTAL: 11'10

• Module 2 : Appréhender le logiciel

•	Se repérer dans l'interface : les menus, les outils, les	
	palettes, la fenêtre de prévisualisation	3'10
•	Personnaliser l'espace de travail	3'48
•	Régler les préférences du logiciel	4'02
•	Organiser les sources et la fenêtre projet	3'54

TOTAL: 14'54

• Module 3: Utiliser les outils fondamentaux

•	Importer des médias dans le logiciel	3'15
•	Les compositions - partie 1	4'24
•	Les compositions - partie 2	5'03
•	Les compositions - partie 3	4'24
•	Les paramètres de base des calques	2'48
•	Les différents types de calques	2'22
•	Créer un calque de texte	4'25
•	Créer un calque solide	2'55
•	Créer un calque de forme	3'31
•	Le panneau Aligner	3'24
•	Découvrir le panneau effets	4'00
•	Découvrir le panneau métrage	2'49
•	Importer un projet Photoshop	6'11
•	Importer depuis Illustrator	8'58
•	Quiz	10'00

TOTAL: 1'08'29

• Module 4 : Gestion de la transparence

_	Coucho Alpha: concept et compréhencien	7'27
•	Couche Alpha : concept et compréhension	121
•	Exercice 1 : les fondamentaux	7'04
•	Créer des masques - partie 1	7'03
•	Créer des masques - partie 2	6'56
•	Masquer avec cache	3'25

•	Utiliser un calque d'effet	4'55
•	Effacer un fond vert	8'40

TOTAL: 45'30

Module 5 : Points clés, compositions et vélocité

 Assistants de points clés standards (principe, créer, naviguer entre les images clés etc) - partie 1 Assistants de points clés standards (principe, créer, 	5:17
naviguer entre les images clés etc) - partie 2	7:21
 Pré-composition et compositions gigognes 	9:20
 Interpolations spatiales 	8:09
 Interpolations temporelles 	9:12
 Inverser la temporalité 	3'04
 Remappage temporel 	3'50
 Exercice 2 : Animation - partie 1 	4'23
• Exercice 2 : Animation - partie 2	9'10
 Exercice 3: Animation 	9'48
 Les raccourcis clavier 	5'22
 Les dessins de trajectoire 	4'17

TOTAL: 1'19'13

• Module 6 : Les effets

•	Correction colorimétrique - partie 1	9'22
•	Correction colorimétrique - partie 2	3'21
•	Flous	7'26
•	Générateurs	8'39
•	Effets audio	4'21
•	Exercice 4 : Masque - partie 1	8'12
•	Exercice 4 : Masque - partie 2	5'28
•	Déformation wrap - partie 1	6'59
•	Déformation wrap - partie 2	5'07
•	Quiz	10'00

TOTAL: 1'08'55

Module 7: Animation de texte

• Utilisation du sélecteur de plage pour une animation

 lettre par lettre Animation de texte : l'approche Animation de texte : texturing Exercice 5 : Animation de texte 		4'34 3'00 7'07 4'35
	TOTAL:	19'16
Module 8 : Animation avancée		
 Outil déformation de la marionnette Exercice 6 : Marionnette - partie 1 Exercice 6 : Marionnette - partie 2 Image clés avancées Le parentage Les expressions - inititation Suivi cible simple Exercice 7 : Suivi et keying - partie 1 Exercice 7 : Suivi et keying - partie 2 Suivi avec rotation et échelle 		8'00 4'44 9'07 2'53 7'56 4'54 6'36 9'24 5'40
 Module 9 : Exportation 	TOTAL:	1'04'24
 Export H264 Export Lossless Export Lossless Alpha Export ProRes Export ProRes Alpha Export ProRes AlphaOnly Quiz 		3'25 3'54 2'28 2'49 2'09 2'26 10'00
	TOTAL:	27'11
Test de satisfactionQuiz Final		5'00 30'00

TOTAL: 7'19'02