

# Formation Metavers

**Durée : 5'50'57**



- Test de positionnement 5'00

## Module 1 : Qu'est-ce que le metaverse ?

### Introduction et objectifs de la formation

- Introduction 10'03
- Objectifs de la formation 4'04

### Le metaverse : quelques définitions

- Genèse de la notion de cyberspace 4'01
- Le cyberspace : un enjeu géopolitique majeur 3'18
- Les principaux acteurs du cyberspace 3'14
- Que signifie « metaverse » ? 12'43

### Histoire du metaverse

- Aux origines d'internet 2'53
- La construction du concept « metaverse » dans la littérature de science-fiction 8'38
- L'industrie des jeux vidéos, pionnière en matière de metaverse 11'08

### Les technologies sous-jacentes liées au metaverse

- Les capacités de calcul et de stockage 3'33
- L'internet à haut débit 3'24
- L'intelligence artificielle 1'42
- La reconnaissance d'image 1'43
- La blockchain 1'15
- Le NFT 2'30
- La cryptomonnaie 1'11
- L'image 3D, la réalité virtuelle augmentée et le big data 2'53
- Le potentiel économique du metaverse 2'15
- Quiz 4'00

**TOTAL : 1'24'28'**

## Module 2 : Les enjeux socio-économiques liés au metaverse

### Les principaux acteurs du metaverse

- Les principaux acteurs 2'06
- Meta 4'01
- Decentraland 2'45
- The Sandbox 3'25

• Cryptovoxels	2'30
• Les entreprises qui participent à la construction du metaverse	4'16
<b>Une économie en pleine mutation qui a des causes et des conséquences sociales fortes</b>	
• La crise sanitaire a amplifié l'usage du numérique	6'45
• Le marché de NFT en plein expansion	5'57
<b>Comprendre le lien entre NFT, blockchain et cryptomonnaie</b>	
• Le metaverse et la cryptomonnaie	1'47
• La blockchain et les NFT	2'17
• Le lien entre blockchain, cryptomonnaie, NFT et metaverse	4'48
• En quoi est-ce une révolution numérique ?	1'46
• Quiz	3'00
<b>Total :</b>	<b>45'23</b>

### Module 3 : Comment utiliser le metaverse ?

<b>Le metaverse : équipements et connexions</b>	
• Le casque Meta Quest 2	5'43
• Le casque VR HTC VIVE Pro de PS4	1'56
• La casque VR PS4 Oculus Rift S	1'18
<b>Le metaverse immersif</b>	
• Introduction	3'19
• L'avatar, ce corps virtuel présent à distance	3'12
• Le metaverse : un lieu de rencontre virtuel	3'56
• Occuper l'espace virtuel entre spectacle et réalité vécue	3'15
• De l'imaginaire au ludique et à l'addiction sociale	3'13
<b>Les accessoires virtuels</b>	
• Les accessoires virtuels	6'51
• L'attrait pour l'immobilier dans le metaverse	1'57
• À quoi ressemble le réel metaverse pour le moment ?	6'09
• Comment installer des détecteurs d'émotion dans le metaverse ?	2'02
• Qu'en est-il du toucher ?	4'17
<b>Le metaverse dans le domaine professionnel</b>	
• Quelle organisation du travail possible ?	5'40
• Identifier les problématiques liées au monde du travail	5'13
• Les événements culturels	3'39
• Les fournisseurs de contenu	3'22
<b>Le metaverse dans le domaine éducatif</b>	
• Les évolutions majeures dans le secteur de l'EdTech	6'57
• Quel avenir pour l'EdTech ?	4'24
• L'IA, un enjeu majeur pour l'EdTech	4'48
<b>Le metaverse dans le domaine culturel</b>	
• Repousser les frontières de la culture	4'20
• Un metaverse au service de l'humain	2'26
• Le contenu culturel dans le metaverse	2'40
• Qu'est-ce que l'Alocaï ?	2'20
• Quiz	10'00
<b>Total :</b>	<b>1'42'57</b>

### Module 4 : L'impact du metaverse dans la vie réelle (des utilisateurs)

#### Les précautions en termes de santé

• Le phénomène cognitif de la dissociation	6'19
• Un usage thérapeutique prometteur pour le traitement de certains troubles	4'10
• Quels sont les désagréments physiques que peut causer l'usage du metaverse ?	3'54
• La cybercinétose et ses conséquences	2'09
• Le cycle circadien impacté	2'44
• 4 précautions à prendre selon l'Anses	1'52
<b>Les limites matérielles du metaverse</b>	
• La notion de réalité étendue	3'56
• Les limites matérielles	4'13
<b>Les limites immatérielles ou abstraites du metaverse</b>	
• Les limites immatérielles ou abstraites	3'52
• Quiz	4'00
<b>Total :</b>	<b>37'09</b>

## Module 5 : Quel futur pour le metaverse ?

<b>Perspectives d'évolution des marchés économiques liés au metaverse</b>	
• État de la situation actuelle	4'18
• À quoi pourrait ressembler le metaverse dans 10 ans ?	2'07
• Le défi de l'interopérabilité : se téléporter d'un monde virtuel à l'autre	4'01
• L'économie du metaverse	6'06
• Une immersion totale grâce aux accessoires haptiques	4'04
<b>Les enjeux démographiques</b>	
• Quelle adhésion pour les générations Y et Z ?	4'54
• Éduquer les populations	5'50
• Modérer le temps passé devant les écrans	3'11
<b>Perspectives d'évolution pour le marché des NFT</b>	
• Les NFT dans le metaverse : véritable marché de l'art numérique ou bulle spéculative ?	7'11
• Comment investir dans le marché du metaverse - Partie 1	5'17
• Comment investir dans le marché du metaverse - Partie 2	7'53
• Attention aux arnaques	1'41
• L'impact environnemental de l'argent numérique	1'34
• NFT : est-ce vraiment de l'art ?	3'05
• Un NFT est-il réel ?	1'52
• Conclusion	4'56
• Quiz	3'00
<b>Total :</b>	<b>1'11'00</b>
• Test de satisfaction	5'00

**TOTAL : 5'50'57**