



Tecnológico de estudios superiores de Huixquilucan

Ingeniería en sistemas computacionales

Programación web

Octavo semestre

Tema: Investigación y Practica

Docente: Lic. Hugo Montes De Oca
Martínez

Alumno: José Daniel Ramírez
Hinojosa

Grupo: 801 Vesp.

Introducción

Definiéndolo de forma sencilla, "HTML es el lenguaje que se utiliza para crear las páginas web a las que se accede mediante internet". Más concretamente, HTML es el lenguaje con el que se "escriben" la mayoría de páginas web.

Los diseñadores utilizan el lenguaje HTML para crear páginas web, los programas que se emplean generan páginas escritas en HTML y los navegadores que utilizamos (por ejemplo Google Chrome, Opera o Mozilla Firefox) muestran las páginas web después de leer e interpretar su contenido HTML.

Aunque HTML es un lenguaje que utilizan los ordenadores y los programas de diseño de páginas web, es muy fácil de entender y escribir por parte de las personas. En realidad, HTML son las siglas de HyperText Markup Language y más adelante se verá el significado de cada una de estas palabras. El lenguaje HTML es un estándar reconocido en todo el mundo y cuyas normas define un organismo sin ánimo de lucro llamado World Wide Web Consortium, más conocido como W3C. Como se trata de un estándar reconocido por todas las empresas relacionadas con el mundo de internet, una misma página escrita en HTML se visualizará de forma muy similar en cualquier navegador bajo distintos sistemas operativos.

¿Que es HTML?

HTML no es un lenguaje de programación, esto debes tenerlo muy en claro desde el principio, HTML es un lenguaje de marcado de hipertexto o “HyperText Markup Language” por el desarrollo de sus iniciales en inglés, básicamente este lenguaje se escribe en su totalidad con elementos, estos elementos están constituidos por etiquetas, contenido y atributos, que explicaremos de una manera más detallada en algunas líneas más abajo.

HTML es un lenguaje que interpreta el navegador web para mostrar los sitios o aplicaciones web tal y como estamos acostumbrados.

¿Qué funciones tiene HTML?

Básicamente el lenguaje HTML sirve para describir la estructura básica de una página y organizar la forma en que se mostrará su contenido, además de que HTML permite incluir enlaces (links) hacia otras páginas o documentos.

HTML es un lenguaje de marcado descriptivo que se escribe en forma de etiquetas para definir la estructura de una página web y su contenido como texto, imágenes, entre otros, de modo que HTML es el encargado de describir (hasta cierto punto) la apariencia que tendrá la página web.

¿Qué es XML?

XML es el acrónimo de Extensible Markup Language, es decir, es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para la codificación de documentos. ¿Te parece complicado? Entonces, vamos a simplificarlo. El lenguaje de marcado es un conjunto de códigos que se pueden aplicar en el análisis de datos o la lectura de textos creados por computadoras o personas. El lenguaje XML proporciona una plataforma para definir elementos para crear un formato y generar un lenguaje personalizado.

Un archivo XML se divide en dos partes: prolog y body. La parte prolog consiste en metadatos administrativos, como declaración XML, instrucción de procesamiento opcional, declaración de tipo de documento y comentarios. La parte del body se compone de dos partes: estructural y de contenido (presente en los textos simples).

¿Qué es PHP?

PHP es un lenguaje de código abierto muy popular, adecuado para desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML. Es popular porque un gran número de páginas y portales web están creadas con PHP. Código abierto significa que es de uso libre y gratuito para todos los programadores que quieran usarlo. Incrustado en HTML significa que en un mismo archivo vamos a poder combinar código PHP con código HTML, siguiendo unas reglas.

¿Para que funciona CSS?

CSS es un lenguaje utilizado en la presentación de documentos HTML. Un documento HTML viene siendo coloquialmente “una página web”. Entonces podemos decir que el lenguaje CSS sirve para organizar la presentación y aspecto de una página web. Este lenguaje es principalmente utilizado por parte de los navegadores web de internet y por los programadores web informáticos para elegir multitud de opciones de presentación como colores, tipos y tamaños de letra, etc.

¿Qué es una hoja de estilos?

Las hojas de estilo (style sheets) son conjuntos de instrucciones, a veces en forma de archivo anexo, que se asocian a los archivos de texto y se ocupan de los aspectos de formato y de presentación de los contenidos: tipo, fuente y tamaño de letras, alineación y posicionamiento del texto, colores y fondos, etc. Las hojas de estilo permiten liberar la composición del texto de los aspectos visuales y favorecen que se estructure y anote mediante códigos que permiten un tratamiento más eficaz de los contenidos. El uso adecuado de las hojas de estilo es uno de los aspectos clave de la edición digital. Las hojas de estilo son una herramienta de gran utilidad de los programas de tratamiento de textos, como OpenOffice.org o Microsoft Word. Asimismo, constituyen una parte esencial de los lenguajes de marcas para edición digital: LaTeX, XML y XHTML. Dos lenguajes de hojas de estilo son CSS y XSL.

¿Qué diferencia hay entre HTML y PHP?

PHP	HTML
Lenguaje “Script”	Lenguaje de “Marcado”
Software de código abierto	Acceso a base de Datos
Los scripts PHP se ejecutan en el servidor web	Lectura/escritura de archivos
Es para páginas web dinámicas	Es lo que lee el navegador para mostrarlo como una pagina web
Extensión .php .php3 y .phtml	Extensión .html
Se desarrolla backend	Se desarrolla Frontend

Practica:

- 1.- Realiza un indice
- 2.- Cada unidad debe tener una imagen
- 3.- Cada unidad debe tener letra diferente con tamaños diferentes
- 4.- Un fondo de toda la pagina
- 5.- La pagina debe tener portada y el índice



- 1. Introducción a las aplicaciones
 - 1.1 Evolución de las aplicaciones web.
 - 1.2 Arquitectura de las aplicaciones web.
 - 1.3 Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web.
 - 1.4 Planificación de aplicaciones web.

[Ir al índice »](#)



- 2. HTML, XML y CSS
 - 2.1 Introducción.
 - 2.2 Estructura global de un documento Web.
 - 2.3 Elementos básicos: texto, vínculos, listas, tablas, objetos, imágenes y aplicaciones.
 - 2.4 Formularios.
 - 2.5 Lenguajes de presentación en documentos Web.
 - 2.6 Selectores.
 - 2.7 Modelo de caja.

[Ir al índice »](#)

- 3. Programación del lado del cliente
 - 3.1 Introducción al lenguaje.
 - 3.2 Manejo de Frameworks
 - 3.3 Estructuras de Control.
 - 3.4 Manipulación de objetos.

[Ir al índice »](#)



- 4. Programación del lado del servidor
 - 4.1 Introducción al lenguaje.
 - 4.2 Estructuras de Control.
 - 4.3 Tratamiento de Formularios.
 - 4.4 Manejo de objetos del servidor
 - 4.5 Creación de clases.
 - 4.6 Acceso a datos.

[Ir al índice »](#)



Resultados

En conclusión, el trabajo del desarrollador web (esa especie de alquimista obligado a dominar y combinar variables tan dispares, y a veces de apariencia incompatible, como la usabilidad y el atractivo de cara al usuario, y la efectividad técnica de cara a la empresa que paga sus honorarios, como por ejemplo en el caso de tiendas on-line), este trabajo, decía, es un proceso largo que requiere un enorme grado de instrucción y aprendizaje técnico, pero también generosas dosis de intuición y anticipación. A fin de cuentas, la Red muta y crece cada poco tiempo, y no podemos quedar atrás.

Referencias Bibliográficas

- Web Engineering
- Emilia Mendes, Nile Mosley. Springer; 1 edition, 2006. ISBN: 978-3540281962.
- Engineering Web Applications
- Sven Casteleyn, Florian Daniel, Peter Dolog, Maristella Matera. Springer, 1 edition, 2009. ISBN: 978-3540922001
- Beginning HTML and CSS: The Web Evolved
- Christopher Murphy, Richard Clark, Oli Studholme, Divya Manian. Apress; 1 edition, 2012. ISBN: 978-1430228745.