# Ingeniero de productos digitales

Yhonatan Peguero

Github

in LinkedIn

Myhonatanpm01@gmail.com

#### SOBRE MI

Soy ingeniero de software especializado en Productos Digitales con experiencia en desarrollo web. Desde 2021 he trabajado remotamente para startups, desarrollando habilidades enfocadas a resultados para alcanzar el éxito en equipos distribuidos.

he tenido la oportunidad de desempeñar roles híbridos que mezclan diseño y desarrollo. No solo he pasado tiempo en el código, sino que también he trabajado en el diseño de la experiencia del usuario, utilizando herramientas como Sketch y Figma.

Esta combinación de habilidades me permite entender y navegar eficazmente el proceso completo de desarrollo, desde el diseño hasta la implementación.

Me mantengo al día de las nuevas tecnologías y herramientas de IA que pueden mejorar y automatizar procesos. También valoro mucho las habilidades interpersonales, como la comunicación clara y la colaboración.

#### EXPERIENCIA

# Diseñador UX / UI - Remoto

**CLARO RD** 

Jan 2023 - Present

- ALogros:
- Como Diseñador de Experiencia de Usuario e Interfaz de Usuario (UX / UI), proporcioné recursos digitales esenciales al equipo de desarrollo, facilitando la implementación de herramientas innovadoras para optimizar la resolución de software a nivel de código.
- En estrecha colaboración con el equipo de desarrollo, trabajamos para agilizar el proceso de maquetación, garantizando una transición fluida y eficiente desde la fase de creación de prototipos.
- Aportamos interactividad y apoyo proporcionando un ambiente relajado en el proceso de inducción de los talleres de lanzamiento celebrados para el equipo. Pudieron disponer de varias agendas y notas en un Notion personal que creé para facilitar el flujo de la información proporcionada.

#### FullStack - Contratista

**Boyants Group LLC** 

Jul 2022 - Sept 2022

Logros:

- Tuve la oportunidad de proponer iniciativas de arquitectura front-end, introduciendo herramientas modernas que aumentaron la eficiencia del desarrollo en un 30% a medio y largo plazo.
- Ofrecí soluciones visualmente atractivas que incrementaron la satisfacción del usuario en un 20%. A través de un diseño centrado en el usuario, mejoré la intuitividad y accesibilidad de los productos finales, lo que resultó en una reducción del 15% en solicitudes de soporte al cliente.
- Inculqué una cultura de diseño centrado en el usuario, elevando la empatía y colaboración en todas las fases del desarrollo del producto. Mediante sesiones de tutoría y formación, fortalecí las competencias UX/UI del equipo en un 25%, fomentando una ejecución de proyectos más centrada en el usuario.

## UX / Ui Designer - Pasante

**XpertCode at Bamapit agrosoft** 

Feb 2021 - May

Logros:

- Junto con el equipo conseguimos realizar depuración de requisitos, investigación y sugerencias sobre ideas de diseño para la
  interfaz web y móvil. Realicé una investigación exhaustiva con el fin de proporcionar estándares de diseño y facilidad de uso.
  Con Figma pude crear un prototipo aportando ideas de diseño y otras funciones que pude desempeñar mientras realizaba
  estas prácticas fueron las siguientes:
- -Análisis de requerimientos y depuración. -Diseñador de UX/UI y maquetación.

### HABILIDADES

- Frontend: HTML | CSS | JavaScript | TypeScript | React JS | Node JS | Figma | Sketch | Tailwind CSS d Bootstrap
- Others: Git | Github | Jira | Youtrack | Trello | Toggle | Análisis de requisitos | Ingles A2, Excalidraw, Visual studio code

#### CERTIFICADOS

2017 - 2023 (Finish) Adventist University Software Engineer 2021 (Finish) <u>See Certificate</u>
King College English PREINTERMEDIATE

2022 (Finish) <u>See Certificate</u>
EF SET English Certificado