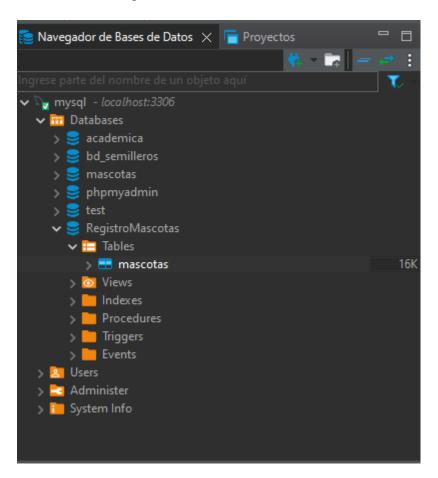
Universidad de Nariño
Ingeniería de Sistemas
Diplomado de actualización en nuevas tecnologías para el desarrollo de Software
Taller Unidad 2 Backend
Jhonattan Gabriel Benavides Concha

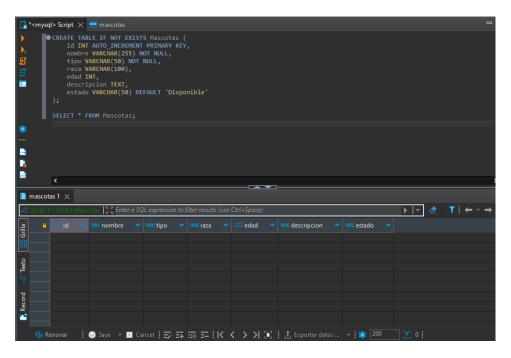
Código: 219034046

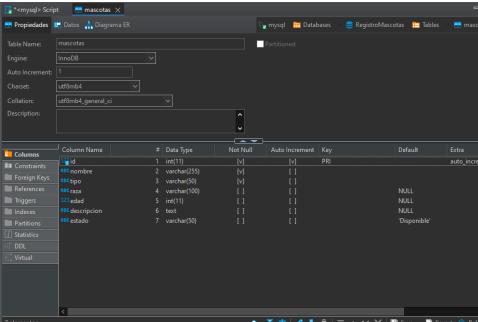
1. Crear una base de datos MYSQL que permita llevar el registro de mascotas (perros y gatos), así como también el proceso de solicitud de adopción de estas.

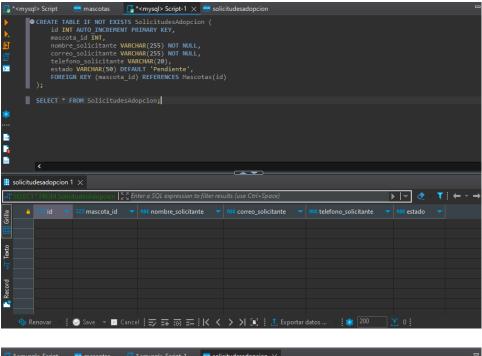
Base de datos: RegistroMascotas

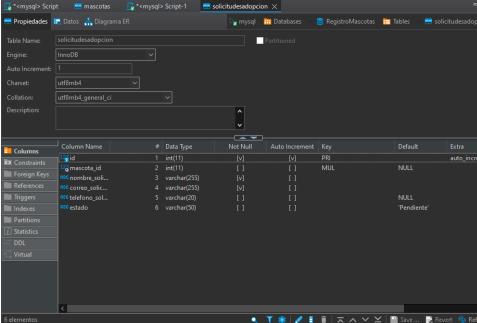


#### Creación de la tabla Mascotas







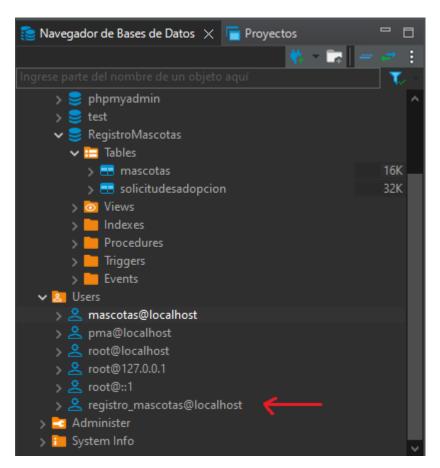


2. Desarrollar una aplicación Backend implementada en NodeJS y ExpressJS que haga uso de la base de datos del primer punto y que permita el desarrollo de todas las tareas asociadas al registro y administración de las mascotas dadas en adopción por la empresa (La empresa debe contar con un nombre). Se debe hacer uso correcto de los verbos HTTP dependiendo de la tarea a realizar.

Creación del proyecto

```
ttaniel@DESKTOP-NNNACB2 MINGW64 /d/UDENAR/Diplomado/Unidad 2/TallerUnidad2Backen
d/app_adopcion
$ npm init -y
Wrote to D:\UDENAR\Diplomado\Unidad 2\TallerUnidad2Backend\app_adopcion\package.
json:
{
    "name": "app_adopcion",
    "version": "1.0.0",
    "description": "",
    "main": "index.js",
    "scripts": {
        "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
    "keywords": [],
    "author": "",
    "license": "ISC"
}
```

Se realizó las instalaciones de las dependencias necesarias, express, mysql2, sequelize y nodemon



```
32    }, {
33         timestamps: false,
34         createdAt: false,
35         updateAt: false
36    });
37
38    export { Mascotas };
39
```

```
package.json
                   us conexion.js
                                    us mascotasModel.js
                                                            Js solicitudesAdopcionModel.js X
       import { db } from "../database/conexion.js";
import { Mascotas } from "./mascotasModel.js";
       const SolicitudesAdopcion = db.define("SolicitudesAdopcion", {
                type: Sequelize.INTEGER,
                type: Sequelize.INTEGER,
                type: Sequelize.STRING(255),
                type: Sequelize.STRING(255),
                type: Sequelize.STRING(20),
                type: Sequelize.STRING(50),
        SolicitudesAdopcion.belongsTo(Mascotas, { foreignKey: 'mascota_id' });
        export { SolicitudesAdopcion };
```

# Creación de los archivos para los controladores

```
import { Mascotas } from "../modelos/mascotasModel";

export {

import { Mascotas } from "../modelos/mascotasModel";

export {

import { Mascotas } from "../modelos/mascotasModel";

export {

import { SolicitudesAdopcion } from "../modelos/solicitudesAdopcionModel";

import { SolicitudesAdopcion } from "../modelos/solicitu
```

## Creación de los archivos para las rutas

```
import express from "express";
import {} from "../controladores/mascotasController.js";

const routerMascotas = express.Router();

routerMascotas.get("/", (req, res) => {
    res.send("Bienvenido a Mascotas");
});

export { routerMascotas }
```

```
import express from "express";
import {} from "../controladores/solicitudesAdopcionController.js";

const routerSolicitudesAdopcion = express.Router();

routerSolicitudesAdopcion.get("/", (req, res) => {
    res.send("Bienvenido a Solicitudes Adopción");
});

export { routerSolicitudesAdopcion }
```

## Creación del archivo app.js

Desarrollo de todas las tareas asociadas al registro y administración de las mascotas dadas en adopción por la empresa.

Nombre de la empresa: LASCAN

Controlador de mascotas

```
mascotasControllerjs x
return;

mascotas.findByPk(mascotaId)
then((resultado) => {
    if (!resultado) }
    res.status(404).json({
        mensaje: "No se encontraró la mascota."
};

else {
    res.status(200).json({
    mensaje: "Búsqueda exitosa",
    mascota: resultado
};

res.status(500).json({
    mensaje: `Error al realizar la búsqueda: ${err}`
};

// Crear una nueva mascota
const agregarNuevaMascota = (req, res) => {
    if (!req.body.nombre) {
        res.status(400).json({
        mensaje: `Error al realizar la búsqueda: ${err}`
};

// Crear una nueva mascota
res.status(500).json({
    mensaje: `El nombre no puede estar vacío."
};

// Crear una nueva mascota
res.status(400).json({
    mensaje: "El nombre no puede estar vacío."
};

return;
};

// Ireq.body.tipo) {
```

```
imascotasControllerjs X
if (!req.body.tipo) {
    res.status(400).json({
        mensaje: "El tipo no puede estar vacío."
    });
    return;
}

const dataset = {
    nombre: req.body.nombre,
    tipo: req.body.tipo,
    raza: req.body.raza,
    edad: req.body.eadd,
    descripcion: req.body.descripcion,
    estado: req.body.estado
};

// Mascotas.create(dataset)
    .then((resultado) => {
        res.status(200).json({
        mensaje: "Registro creado correctamente"
        });
}

catch((err) => {
        res.status(500).json({
        mensaje: `Error al crear el registro ::: ${err}`
    });
};

// Actualizar información de una mascota por ID
const actualizarMascotaPorId = (req, res) => {
    const mascotId = req.params.id;
}
```

Rutas de mascotas

```
us app.js
               us mascotasController.js
                                       Js mascotasRouter.js ×
      import express from "express";
                   agregarNuevaMascota,
      const routerMascotas = express.Router();
      routerMascotas.get("/", (req, res) => {
          res.send("Bienvenido a Mascotas");
      routerMascotas.get("/buscar", (req, res) => {
         obtenerTodasLasMascotas(req, res);
      routerMascotas.get("/buscar/:id",(req,res)=>{
          obtenerMascotaPorId(req,res);
      // Agregar nueva mascota
      routerMascotas.post("/crear", (req, res) => {
         agregarNuevaMascota(req, res);
      routerMascotas.put("/actualizar/:id", (req, res) => {
```

Controlador de Solicitudes Adopcion

```
if (!req.body.nombre_solicitante || !req.body.correo_solicitante) {
    res.status(400).json({
        mensaje: "El nombre o el correo del solicitante no puede estar vacío."
    });
    return;
}

const dataset = {
    mascota_id: req.body.mascota_id,
    nombre_solicitante: req.body.nombre_solicitante,
    correo_solicitante: req.body.correo_solicitante,
    telefono_solicitante: req.body.correo_solicitante,
    estado: req.body.estado
};

SolicitudesAdopcion.create(dataset)
    .then((resultado) => {
        res.status(200).json({
            mensaje: "Solicitud de adopción creada correctamente"
        });
}

catch((err) => {
        res.status(500).json({
            mensaje: "Error al crear la solicitud de adopción: ${err}`
        });
}

// Actualizar información de una solicitud de adopción por ID
const actualizarSolicitudDorId = (req, res) => {
        const solicitudId = req.params.id;
```

```
solicitudesAdopcionControllerjs ×

159
.catch((err) => {
160
res.status(500).json({
161
mensaje: `Error al realizar la eliminación: ${err}`
162
});
163
});
164
};
165
166
export {
167
obtenerTodasLasSolicitudes,
168
obtenerSolicitudPorId,
169
agregarNuevaSolicitud,
170
actualizarSolicitudPorId,
171
eliminarSolicitudPorId
172
}
```

Rutas de Solicitudes Adopcion

```
solicitudesAdopcionController.js

solicitudesAdopcionRouter.js X

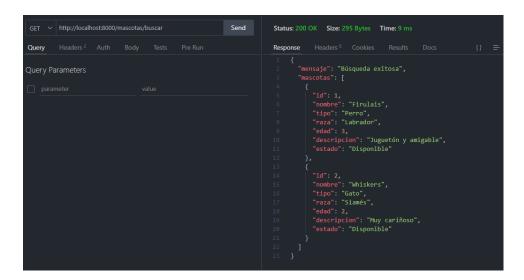
solicitudesAdopcionRout
```

3. Realizar verificación de las diferentes operaciones a través de un cliente grafico (Postman, Imnsomia, etc.), tomar capturas de pantalla que evidencien el resultado de las solicitudes realizadas.

Utilizando thunder client.

Tareas para manejar la tabla mascotas.

## Obtener todas las mascotas



### Obtener mascota por ID



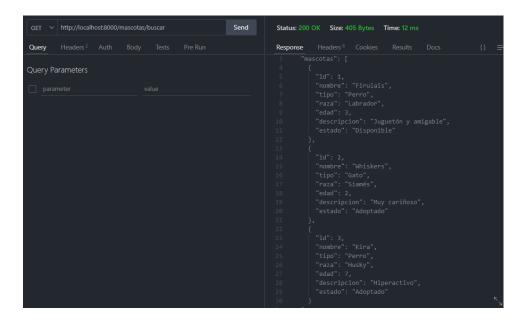
### Agregar nueva mascota



# Actualizar mascota por ID



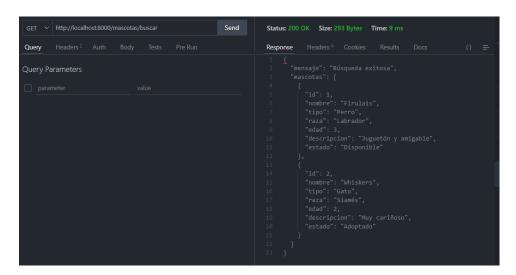
#### Resultados antes de realizar la eliminación



## Eliminar mascota por ID



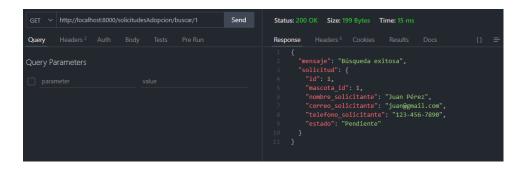
## Resultados después de realizar la eliminación



Tareas para manejar la tabla Solicitudes Adopcion

Obtener todas las solicitudes

## Obtener solicitud por ID



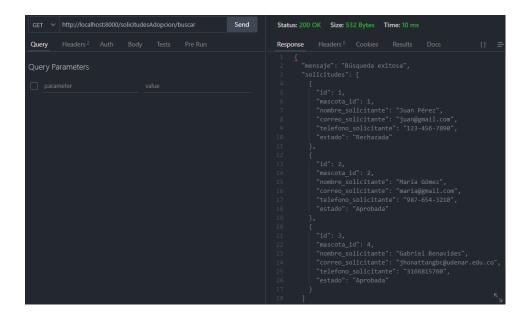
# Agregar nueva solicitud



# Actualizar solicitud por ID



Resultados antes de realizar la eliminación



## Eliminar solicitud por ID



# Resultados después de realizar la eliminación

