角色1 ：三连击（1.5人天）

角色2：挠6次（1.5人天）

角色3：蓄力（0.5人天）+冲刺+锁链（0.5人天）+挑起+刺杀+杂地（1人天）+连续刺杀（1人天）+被击（0.5人天）

角色4：UI显示+屏幕速度线+脚底烟（2人天）+横扫屏幕刀光（0.5人天）+连斩刀光（大招）（2人天）+大爆炸氛围持续（2人天）+被击（0.5）

人天：13.5人天